

VESTEL

49" (124cm) BIG SIZE MONITOR
49" (124cm) GRAND ECRAN DE TAILLE
49" (124cm) BIG SIZE MONITOR

USER MANUAL
MANUEL D'UTILISATION
BEDIENUNGSANLEITUNG

PDM-49UG02

ENGLISH-FRANCAIS-DEUTSCH

Contents

Important Safety Information2

General View6

Control Buttons on the Display7

Turning the Display On/Off8

Remote Control9

First Time Installation.....10

Media Playback via USB Input10

CEC and CEC RC Passthrough.....11

Usage of the Start URL11

Display Menu Contents12

Connectivity.....16

Internet Browser19

Internal USB Operations.....20

OSD Rotation Support (*).....20

DisplayPort20

HDMI Out.....20

Controlling With An External PC.....21

RS232/LAN Command Table23

System Features33

Accessories Included.....33

Notification.....33

Vesa Wall Mount Measurements.....34

Installation On An Indented Wall34



Important Safety Information



CAUTION

**RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN**



CAUTION: TO REDUCE THE RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT REMOVE COVER (OR BACK).
NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE. REFER
SERVICING TO QUALIFIED SERVICE PERSONNEL.

Please read these instructions fully and carefully before use and keep for future reference

WARNING: This device is not intended for use by persons (including children) without physical, sensory or mental capabilities, or lack of experience and/or knowledge unless they have been given supervision or instruction concerning use of the device by a person responsible for their safety.

- This product is for indoor use only.
- Use this product at an altitude of less than 2000 meters above the sea level and in dry locations and in regions with moderate or tropical climates.
- Please keep this manual for further use.
- Unplug your product before starting to clean. Do not clean the product when it is on. Do not use liquid or aerosol cleaners. Use a damp cloth for cleaning. If that does not help, please use LCD display cleansers. Do not apply the cleaner directly on the product.
- To prevent breakdown, do not use non-advised accessories.
- Please do not place your product near wash basins, sinks, water pans, pools etc.
- Do not expose the product to dripping or splashing of liquids and do not place objects filled with liquids, such as vases, cups, etc. on or over the product (e.g., on shelves above the unit).
- Please leave at least 5 cm of free space between the product and walls or other furnitures for ventilation purposes.
- That product can only be started by the defined power source on its rating plate. For further information, please contact with your dealer.
- As a safety precaution, a three-wired grounding plug is given with the product. As a safety precaution, please do not make any change on the grounding plug. Always use earthed socket outlet for product.
- Please provide the plug and socket to supply the needed power for appliance.

- Please place the product in a position that electric cables cannot be affected by the operations on the product.
- Follow all warnings and instructions marked on the product.
- Follow the on screen instructions for operating the related features.
- To prevent the risk of fire or electric shock, please do not overuse the plugs and extension cords. Please do not open the lid of the monitor to service yourself. If the required service needs are not met by an authorized service, dangerous voltage and other risks may occur.
- If you will not use the product for a long period of time, unplug the power cord from the mains.
- Put the product on a well-ventilated place and prevent from bright light, overheat and damp.
- The product should be kept in 0 C° - 40 C°. Otherwise, the appliance may be damaged permanently.
- Plug the appliance to a grounded outlet. Always use the grounded power cord supplied with your product. Manufacturer is not responsible for any damage caused unearthed usage.
- The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.
- Do not stay in contact with the parts of the product that become hot for long periods of time. Doing so may result in low-temperature burns.
- The LCD panel used in this product is made of glass. Therefore, it can break when the product is dropped or applied with impact. Be careful not to be injured by broken glass pieces in case the LCD panel breaks.
- Usage of the monitor must not be accompanied by fatal risks or dangers that, could lead directly to death, personal injury, severe physical damage or other loss, including nuclear reaction control in nuclear facility, medical life support system, and missile launch control in a weapon system.
- Do not expose the product to direct sunlight or do not place open flames such as lit candles on the top of or near the product.
- Do not place any heat sources such as electric heaters, radiators, etc. near the product.
- In order to prevent a potential electrical shock, in extreme weather (storms, lightning) disconnect the product from the mains.
- Do not touch the controls other than those described in the operating instructions. Improper adjustment of controls not described in the instructions can cause damage, which often requires extensive adjustment work by a qualified technician.

- Do not shake the product. Ensure that it stays in a balanced stance on its position.
- Do not throw or drop any object on your product.
- Do not interfere on your products screen or any other surface with a sharp object.
- Do not keep your product in a humid environment.
- Do not keep your product in an extremely cold environment.
- Do not keep your product in an extremely hot environment.
- Do not place the product on the floor and inclined surfaces.
- To avoid danger of suffocation, keep plastic bags out of the reach of the babies, children and domestic animals.

Vent holes of the product

The vent holes are designed to provide the product to work constantly and prevent it from overheat. Do not block these openings in anyway. For the same reason, please do not place your product on beds, sofas, carpets and similar surfaces.

Never insert an object into the product through vents or openings. High voltage flows in the product, and inserting any objects in the vents or openings of the product may cause electric shock, short circuit of the internal parts and/or fire. For the same reason, do not spill water or liquid on the product.

Repair

Unless a basic implementation on the product is specified by the producers' technical department on a document, do not repair your product by yourself. Otherwise, your guarantee may get suspended and you may risk your health or your product. In case of need, consult your authorized service.

- When the cable is worn off or harmed.
- If the product has been dropped or the cabinet has been damaged.
- If the performance of the product is changed or the appliance needs to be repaired.
- When a liquid was spilled on the product or when objects have fallen into the product.
- When the product has been exposed to rain or water.
- When the product does not operate properly as described in the operating instructions.

Replacement parts

In case the product needs replacement parts, make sure that the service person uses replacement parts specified by the manufacturer, or those with the same characteristics and performance as the original parts. Use of unauthorized parts can result in fire, electric shock and/or other danger.

Safety checks

Upon completion of service or repair work, request the service technician to perform safety checks to ensure that the product is in proper operating condition.

Wall mounting

When mounting the product on a wall, be sure to install the product according to the method recommended by the manufacturer.

- Read the instructions before mounting the product on the wall.
- The wall mount kit is optional. You can obtain from your local dealer, if not supplied with the product.
- Do not install the product on a ceiling or on an inclined wall.
- Use the specified wall mounting screws and other accessories.
- Tighten the wall mounting screws firmly to prevent the product from fall. Do not over-tighten the screws.

Power Cord

- The power cord is used to disconnect the product from the mains and therefore it must remain readily operable. If the product is not disconnected electrically from the mains, the device will still draw power for all situations even if the product is in standby mode or switched off.
- Use only the power cord supplied with the monitor.
- Do not damage the power cord nor place heavy objects on it, stretch it, over bend it or step on it. Also, do not add extension cords. Damage to the cord may result in fire or electric shock.
- When unplugging the appliance, always pull directly on the plug. Do not pull from the cable when unplugging the appliance.
- Do not use the power cord with a power tap. Adding an extension cord may lead to fire as a result of overheating.
- Do not remove or insert the power plug with wet hands. Doing so could result in electric shock.
- Unplug the power cord if it is not used for a long time.
- Do not attempt to repair the power cord if it is broken or malfunctioning. When damaged it must be replaced, this should only be done by qualified personnel.


Especially for child safety

- Don't allow children to climb on or play with the monitor.
- Don't place the monitor above furniture that can easily be used as steps.
- Remember that children can become excited while watching a program, especially on a "larger than life" monitor. Care should be taken to place or install the

monitor where it cannot be pushed, pulled over, or knocked down.

- Care should be taken to route all cords and cables connected to the monitor so that they cannot be pulled or grabbed by curious children.

Connections

 Be sure to turn off the main power switch and disconnect the plug from the power outlet before connecting/disconnecting cables. Also, read the manual of the equipment to be connected.

Be careful not to confuse the input terminal with the output terminal when connecting cables. Accidentally reversing cables connected to the input and output terminals may cause malfunctions and other problems.

Positioning

If a monitor is positioned in an unstable or inclined location, it can be potentially hazardous due to falling. Many injuries, particularly to children, can be avoided by taking simple pre-cautions such as:

- Using fixing devices like wall mount brackets recommended or supplied by the manufacturer.
- Educating children about the dangers of climbing on furniture to reach the monitor or its controls. If your existing product is being retained and relocated, the same considerations as above should be applied

Transport and Shipping

- Your device must be kept in its original package to protect from damage to its accessories during transport and shipping.
- Keep the product in normal position during transport.
- Do not drop the device during transport and protect it against impacts.
- Damages and faults that occur during transport after the delivery of the appliance to the customer are not included in the warranty cover.
- Product transportation, installation, repair and servicing must be done by qualified technical service personnel.

Intended Use

- This product is intended to be used in public places such as schools, offices, theatres, places of worship but are also suitable for household and similar general use.
- Product is only suitable for connecting commercial mains socket outlets. Do not connect product industrial socket outlets.

Foreseeable misuse and incorrect use

- For apparatus intended to be used in vehicles, ships or aircraft or at altitudes exceeding 2000m above sea level, for outdoor use or in general for the application other than mentioned in user manual additional requirements may be necessary.



CAUTION



Do not leave a static image displayed for prolonged period of time. If a static image is displayed continuously for a long period of time, that image may cause image sticking on the display. This condition is not permanent, but may require a considerable amount of operational display time to dissipate, depending upon the degree of image stick. 120 minutes of continuous motion display will eliminate most image sticking effects at normal room temperature (not lower than 10 C).

As the nature of the TFT technology, you may see some amount of bright, dark, red, green and blue dots and sparklings on the screen, those do not affect the performance of the computer and are not accepted as a defect.

Warning

This is a class A. In a domestic environment this may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

BATTERY SAFETY GUIDELINES

Used correctly, domestic batteries are a safe and dependable source of portable power. Problems can occur if they are misused or abused resulting in leakage or, in extreme cases, fire or explosion.

Here are some simple guidelines to safe battery use designed to eliminate any such problems.

- Take care to fit your batteries correctly, observing the plus and minus marks on the battery and appliance. Incorrect fitting can cause leakage or, in extreme cases, fire or even an explosion.
- Replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new batteries or batteries of different types, since this can result in leakage or, in extreme cases, fire or even an explosion.
- Store unused batteries in their packaging and away from metal objects which may cause a short-circuit resulting in leakage or, in extreme cases, fire or even an explosion.
- Remove dead batteries from equipment and all batteries from equipment you know you are not going

to use for a long time. Otherwise the batteries may leak and cause damage.

- Batteries must not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or the like.
- Never dispose of batteries in fire or with hazardous or flammable materials as this can cause them to explode. Please recycle dead batteries; do not put with the normal household waste.
- Never attempt to recharge ordinary batteries, either in a charger or by applying heat to them. They may leak, cause fire or even explode. There are special rechargeable batteries which are clearly marked as such.
- Supervise children if they are replacing batteries themselves in order to ensure these guidelines are followed.
- Do not ingest the battery, Chemical Burn Hazard.
- This product or the accessories supplied with the product may contain a coin/button cell battery. If the coin/button cell battery is swallowed, it can cause severe internal burns in just 2 hours and can lead to death.
- Remember that small button cell batteries such as used in some hearing aids, toys, games and other appliances, are easily swallowed by young children and this can be dangerous.
- Keep new and used batteries away from children.
- Make sure battery compartments are secure. If the battery compartment does not close securely, stop using the product and keep it away from children.
- Seek immediate medical attention if you believe batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body.
- If leaked battery fluid gets on your skin or clothing, rinse immediately and thoroughly. If it gets into your eye, bathe your eye well rather than rubbing and seek medical treatment immediately. Leaked battery fluid that gets into your eye or your clothing may cause a skin irritation or damage your eye.

CAUTION

RISK OF EXPLOSION IF BATTERY IS
REPLACED BY AN INCORRECT TYPE.
DISPOSE OF USED BATTERIES ACCORDING
TO THE INSTRUCTIONS.

Markings on the Product

The following symbols are used **on the product** as a marker for restrictions and precautions and safety instructions. Each explanation shall be considered where the product bears related marking only. Note such information for security reasons.



Class II Equipment: This appliance is designed in such a way that it does not require a safety connection to electrical earth.



Class II Equipment With Functional Earthing: This appliance is designed in such a way that it does not require a safety connection to electrical earth, the earth connection is used for functional purposes.



Protective Earth Connection: The marked terminal is intended for connection of the protective earthing conductor associated with the supply wiring.



Hazardous Live Terminal: The marked terminal(s) is/are hazardous live under normal operating conditions.



Caution, See Operating Instructions: The marked area(s) contain(s) user replaceable coin or button cell batteries.

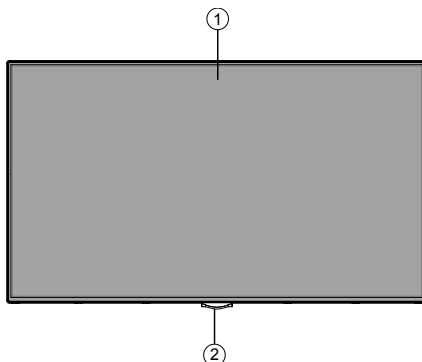
Any issues which are caused by customer mis-adjustment of any software including the operating system are not covered by the warranty.

Depending on the model you buy, the actual appearance of the product may differ from the images used in this manual.

General View

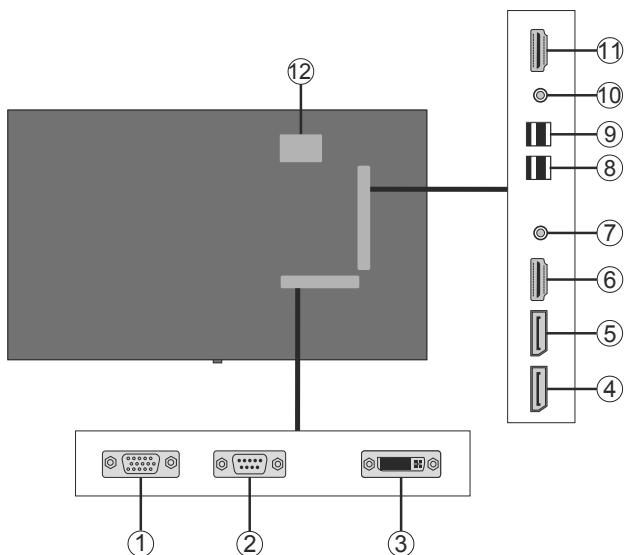
Front Side

- 1. LCD Panel
- 2. Brand - Logo



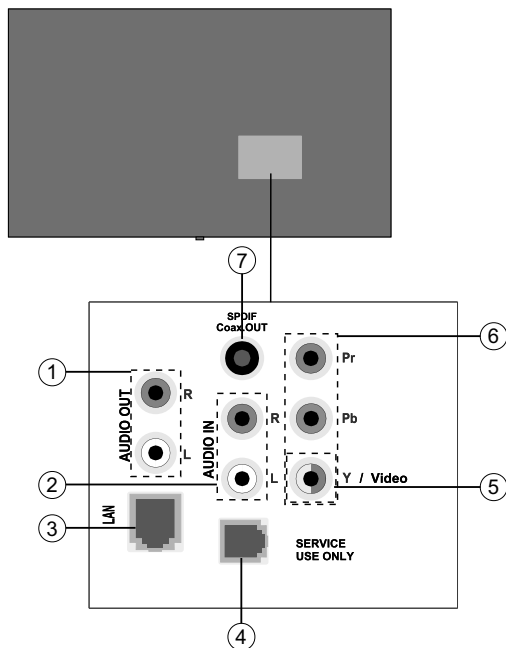
Rear Side (1)

- 1. VGA
- 2. RS232
- 3. DVI
- 4. Display Port Input
- 5. Display Port Output
- 6. HDMI 1
- 7. Headphone
- 8. USB (2.0)
- 9. USB (3.0)
- 10. IR Input
- 11. HDMI Out
- 12. Internal USB Compartment



Rear Side (2)

1. Audio Out
2. Audio In
3. Ethernet
4. RJ12 (service use only)
5. Video In
6. YPbPr
7. SPDIF Coaxial Out



Control Buttons on the Display

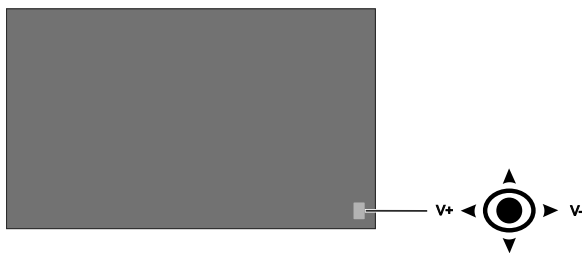
To turn on the Display: Press the centre of the joystick in, the Display will turn on.

To turn the Display off: Press the centre of the joystick in and hold it down for a few seconds, the Display will turn into standby mode.

To change source: Press the centre of the joystick in, the sources list will appear on the screen. Scroll through the available sources by pushing the joystick up or down.

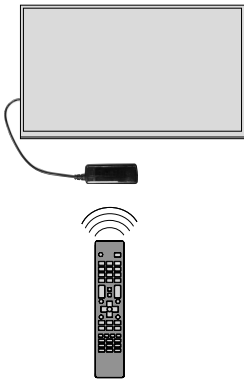
To change volume: Increase the volume by pushing the joystick right. Decrease the volume by pushing the joystick left.

Note: Main menu OSD cannot be displayed via joystick.



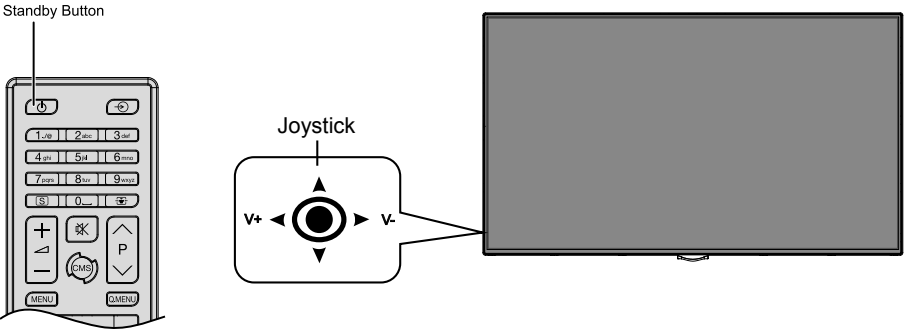
Connecting the IR Receiver

Before plugging the Display into the mains supply, connect the supplied IR receiver to the IR input on the Display. Place the IR receiver in sight of your own remote control. Simply operate your remote control whilst pointed at the IR receiver and it will relay the control signal to your Display.



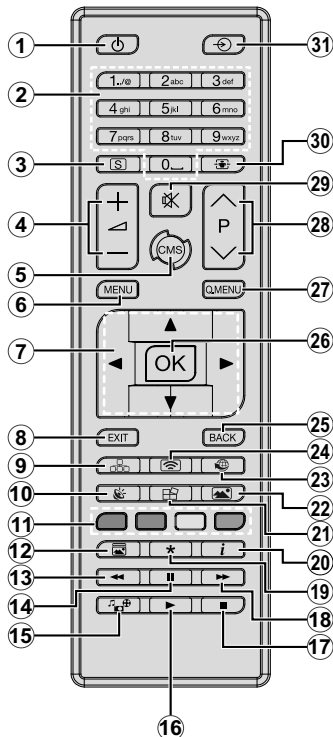
Turning the Display On/Off

Press the **Standby** button on the remote or on rear left side of the Display to switch it on from standby or to switch it into standby mode.



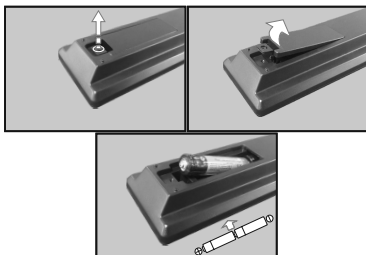
LED Status	Status of the monitor
Power LED not lit	Power on
Power LED lit	Power off (Standby mode)
Power LED flashing (slow)	Scheduler active
Power LED flashing (fast)	Power up/down and software update

Remote Control



Inserting the Batteries into the Remote

Remove the screw that secure the battery compartment cover on the back side of the remote control first. Lift the cover gently. Insert two **AAA** batteries. Make sure the (+) and (-) signs match (observe correct polarity). Place the cover back on. Then screw the cover back on again.



1. **Standby:** Switches On / Off the Display
2. **Numeric buttons:** Enters a number or a letter in the text box on the screen.
3. **Signage:** Displays **Signage Settings** menu
4. **Volume +/-:** Increases or decreases the volume
5. **CMS:** Opens the predefined **Start url** (in **Signage Settings>Link options** menu). Press and hold 3 seconds to open the predefined **Settings url** (in **Signage Settings>Link options** menu).
6. **Menu:** Displays the main menu
7. **Directional buttons:** Helps navigate menus, content etc.
8. **Exit:** Closes and exits from displayed menus or returns to previous screen
9. **Network:** Displays **Network/Internet Settings** menu
10. **Sound:** Displays **Sound Settings** menu
11. **Coloured Buttons:** Follow the on-screen instructions for coloured button functions
12. **Picture Mode:** Cycles between picture modes
13. **Rapid reverse:** Moves frames backwards in media such as movies
14. **Pause:** Pauses the media being played
15. **Media browser:** Opens the media browsing screen
16. **Play:** Starts to play selected media
17. **Stop:** Stops the media being played
18. **Rapid advance:** Moves frames forward in media such as movies
19. **No function**
20. **Info:** Displays information about on-screen content
21. **Video Wall:** Displays **Video Wall Settings** menu
22. **Picture:** Displays **Picture Settings** menu
23. **Internet:** Opens the predefined **Open browser initial page** (in **Signage Settings>Link options** menu).
24. **Wireless Display:** Opens the wireless display connection screen
25. **Back/Return:** Returns to previous screen
26. **OK:** Confirms user selections
27. **Quick Menu:** Displays a list of menus for quick access
28. **No function**
29. **Mute:** Completely turns off the volume of the Display
30. **Screen:** Changes the aspect ratio of the screen
31. **Source:** Shows all available content sources

First Time Installation

When turned on for the first time, the language selection screen will be displayed. Select the desired language and press **OK**.

On the next screen, set your country preference and press **OK** to continue.

You will be asked to set and confirm a PIN at this point. For some **Country** options, the PIN cannot be set to **0000**, in this case you need to enter another 4-digit number combination. You have to enter this PIN if you are asked to enter a PIN for any menu operation later.

The **Signage Settings** menu will be displayed next. **Set ID, OSD Orientation, Auto software update** options can be configured using this menu. **Model name, Serial number** and **Software version** options are for information only. They will be grayed out and not selectable. Refer to the **Signage Settings Menu Contents** section for more information on the options of this menu. While this menu is displayed on the screen you can copy database files from a connected USB device to the Display by pressing the **Yellow** button. You can also save the model information data of the Display to a connected USB device by pressing the **Blue** button. After the settings are completed, press **OK** to continue.

On the next screen, the **Network/Internet Settings** menu will be displayed. Please refer to **Connectivity** section to configure a wired or a wireless connection. After the settings are completed press **OK** button to continue. To skip to the next step without doing anything press the **Rapid advance** button.

The **First Time Installation** is completed.

To repeat this process and reset the Display's settings to the factory defaults enter the **Signage Settings** menu, highlight **First time installation** and press **OK**. You will be asked to enter the PIN that you have defined in the **First Time Installation**. If the correct PIN is entered a confirmation message will be displayed asking whether you want to delete all settings and reset the Display. Select **Yes** and press **OK** to confirm.

Note: Do not turn off the Display while initializing first time installation. Note that, some options may not be available depending on the country selection.

Media Playback via USB Input

Note: If internal USB device (*) is inserted and external device is also inserted, media player will use the external device only.

You can connect 2.5" and 3.5" inch (hdd with external power supply) external hard disk drives or USB memory stick to your Display by using the USB input/s of the Display.

IMPORTANT! Back up the files on your storage devices before connecting them to the Display. Manufacturer will not be responsible for any file

damage or data loss. Certain types of USB devices (e.g. MP3 Players) or USB hard disk drives/memory sticks may not be compatible with this Display. The Display supports FAT32 and NTFS disk formatting.

Wait a little while before each plugging and unplugging as the player may still be reading files. Failure to do so may cause physical damage to the USB player and the USB device itself. Do not pull out your drive while playing a file.






You can use USB hubs with your Display's USB input/s. External power supplied USB hubs are recommended in such a case.

It is recommended to use the Display's USB input/s directly, if you are going to connect a USB hard disk.

Note: When viewing image files the **Media Browser** menu can only display 1000 image files stored on the connected USB device.

Media Browser Menu

You can play photo, music and movie files stored on a USB disk by connecting it to your Display. Connect a USB disk to one of the USB inputs located on the side of the Display. Pressing the **Menu** button while in the **Media Browser** mode will access the **Picture, Sound** and **Settings** menu options. Pressing the **Menu** button again will exit from this screen. You can set your **Media Browser** preferences by using the **Settings** menu.

Loop/Shuffle Mode Operation	
Start playback with the Play button and activate 	All files in the list will be continuously played in original order
Start playback with the OK button and activate 	The same file will be played continuously (repeat)
Start playback with the Play button and activate 	All files in the list will be played once in random order
Start playback with the Play button and activate  	All files in the list will be continuously played in the same random order.

USB Auto Play Feature

USB AutoPlay feature is to start playing the media content in removable device, automatically. It uses the **Media Browser**. The media content types have different priorities in order to be played. The reducing priority order is as Photo, Video and Audio. That means, if there is Photo content in the root directory of the removable device, MediaBrowser will play the Photos in a sequence (in file name order) instead of Video or Audio files. If not, it will be checked for Video content and as last Audio.

This feature will only work if all of the following circumstances occur:

- The USB device is plugged in.
- **Auto Play** option is enabled. It is placed in the **Media Browser>Settings** menu.

Failover Feature

If **No Signal** option in the **Signage Settings** menu is set as **Failover** the Display checks the connected USB device for available files to play. If no playable files are available or there is no USB device connected to the Display, the No Signal image will be displayed and the Display will turn itself off after a period of 5 minutes. If there isn't any No Signal Image available, No Signal OSD will be displayed on the screen and the Display will turn itself off after a period of 5 minutes.

***Note:** The setting of the **Auto Play** option in the **Media Browser>Settings** menu is not important, in Failover mode it will function anyway.*

CEC and CEC RC Passthrough

This function allows to control the CEC-enabled devices, that are connected through HDMI ports by using the remote control of the Display.

The **CEC** option in the **System>Settings>More** menu should be set as **Enabled** at first. Press the **Source** button and select the HDMI input of the connected CEC device from the **Sources List** menu. When new CEC source device is connected, it will be listed in source menu with its own name instead of the connected HDMI ports name(such as DVD Player, Recorder 1 etc.).

The Display remote is automatically able to perform the main functions after the connected HDMI source has been selected.

To terminate this operation and control the Display via the remote again, press the **Quick Menu** button on the remote if available, highlight the **CEC RC Passthrough** and set as **Off** by pressing Left or Right button. If the **Quick Menu** button is not available press and hold the "0-Zero" button on the remote control for 3 seconds. This feature(**CEC**) can also be enabled or disabled under the **System>Settings>More** menu.

The Display supports also ARC(Audio Return Channel) feature. This feature is an audio link meant to replace other cables between the Display and the audio system (A/V receiver or speaker system).

When ARC is active, Display does not mute its other audio outputs automatically. So you need to decrease Display volume to zero manually, if you want to hear audio from connected audio device only (same as other optical or co-axial digital audio outputs). If you want to change connected device's volume level, you should select that device from the source list. In that case volume control keys are directed to connected audio device.

***Note:** ARC is supported only via the HDMI1 input.*

System Audio Control

Allows an Audio Amplifier/Receiver to be used with the Display. The volume can be controlled using the remote control of the Display. To activate this feature set the

Speakers option in the **System>Settings>More** menu as **Amplifier**. The Display speakers will be muted and the sound of the watched source will be provided from the connected sound system.

***Note:** The audio device should support System Audio Control feature and **CEC** option should be set as **Enabled**.*

Usage of the Start URL

- Create a file named "starturl.txt" in the root directory of any USB storage device. Make sure that the extension is "txt".
- Open this file with a text editor software such as Notepad.
- Write the desired URL (for example, www.starturl.com) in the file and save changes.
- Connect the USB storage device to the Display. Highlight **USB Operations** option in the **Signage Settings** menu and press **OK**.
- Switch the Display off and then switch it on again.

***Note:** You can check if the Start URL have the desired link from the **Signage Settings>Link options** menu.*

Display Menu Contents

System - Picture Menu Contents

Mode	You can change the picture mode to suit your preference or requirements. Picture mode can be set to one of these options: Text , Game , Sports , Signage and Natural .
Contrast	Adjusts the light and dark values on the screen.
Brightness	Adjusts the brightness values on the screen.
Sharpness	Sets the sharpness value for the objects displayed on the screen.
Colour	Sets the colour value, adjusting the colours.
Energy Saving	For setting the Energy Saving to Custom , Minimum , Medium , Maximum , Auto , Screen Off or Off . <i>Note: Available options may differ depending on the selected Mode.</i>
Backlight	This setting controls the backlight level. The backlight function will be inactive if the Energy Saving is set to an option other than Custom .

Advanced Settings

Dynamic Contrast	You can change the dynamic contrast ratio to desired value.
Noise Reduction	If the signal is weak and the picture is noisy, use the Noise Reduction setting to reduce the amount of noise.
Colour Temp	Sets the desired colour temperature value. Cool (1300K) , Normal (9300K) and Warm (8500K) options are available.
Picture Zoom	Sets the desired image size format.
Movie Sense	Press left/right buttons to set Movie Sense to Low , Medium , High or Off . While Movie Sense is active, it will optimize the Display's video settings for motional images to acquire a better quality and readability. When Movie Sense option is set to Low , Medium or High , Movie Sense demo option will be available. If one of these options is selected and if you press OK button, then the demo mode starts. While demo mode is active, the screen will be divided into two sections, one displaying the movie sense activity, the other displaying the normal settings for Display screen. <i>Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.</i>
Film Mode	Films are recorded at a different number of frames per second. Turn this feature on when you are watching films to see the fast motion scenes clearly.
RGB Gain	Adjust the strength of the red, green and blue colors. You can use this feature for fine adjustment of white balance in the picture.
HDMI Full Range	While watching from a HDMI source, this feature will be visible. You can use this feature to enhance blackness in the picture.
PC Position	Appears only when the input source is set to VGA/PC.
Autoposition	Automatically optimizes the display. Press OK to optimize.
H Position	This item shifts the image horizontally to the right hand side or left hand side of the screen.
V Position	This item shifts the image vertically towards the top or bottom of the screen.
Dot Clock	Dot Clock adjustments correct the interference that appear as vertical banding in dot intensive presentations like spreadsheets or paragraphs or text in smaller fonts.
Phase	Depending on the input source(computer etc.) you may see a hazy or noisy picture on the screen. You can use phase to get a clearer picture by trial and error.
Reset	Resets the picture settings to factory default settings (except Game mode).

While in VGA (PC) mode, some items in **Picture** menu will be unavailable. Instead, VGA mode settings will be added to the **Picture Settings** while in PC mode.

System - Sound Menu Contents	
Volume	Adjusts the volume level.
Equalizer	Selects the equalizer mode. Custom settings can be made only when in User mode.
Balance	Adjusts whether the sound comes from the left or right speaker.
Headphone	Sets headphone volume. Please ensure before using headphones that the headphone volume is set to a low level, to prevent damage to your hearing. Only available if Headphone/Lineout option is set to Headphone .
Audio Link	Press OK to open the Audio Link menu screen. Using this screen you can discover and connect the sound devices to your Display wirelessly.
AVL (Automatic Volume Limiting)	Sets the sound to obtain fixed output level between sources.
Headphone/Lineout	When you connect an external amplifier to your Display using the headphone jack, you can select this option as Lineout . If you have connected headphones to the Display, set this option as Headphone . Please ensure before using headphones that this menu item is set to Headphone . If it is set to Lineout , the output from the headphone socket will be set to maximum which could damage your hearing.
Digital Out	Sets digital out audio type. PCM and Compressed options are available.
Bass Gain	Controls the bass gain level. Use Left or Right button to set. <i>Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.</i>

System - Settings Menu Contents	
Language	Sets the OSD menu language preference.
Date/Time	Sets date and time.
Sources	Enables or disables selected source options.
Network/Internet Settings	Displays network/internet settings.
More	Displays other setting options of the Display.
Menu Timeout	Changes timeout duration for menu screens.
Standby Led	Enables or disables the functionality of the standby led. If disabled the led will not function.
Software upgrade	Ensures that your Display has the latest firmware. Press OK to see the menu options.
Application Version	Displays current software version.
Auto Display OFF	Sets the desired time for the Display to automatically go into standby mode when not being operated.
Audio Video Sharing	Audio Video Sharing feature allows you to share files stored on your smartphone or tablet pc. If you have a compatible smartphone or tablet pc and the appropriate software is installed, you can share/play photos on your Display. See instructions of your sharing software for more information. Audio Video Sharing mode will not be available with internet portal feature.
Power Up Mode	This setting configures the power up mode preference. Last State, Always On and Standby options are available.
CEC	With this setting you can enable and disable CEC functionality completely. Press Left or Right button to enable or disable the feature.
CEC Auto Power On	This function allows the connected HDMI-CEC compatible device to turn on the Display and switch to its input source automatically. Press Left or Right button to enable or disable the feature.

Speakers	To hear the Display audio from the connected compatible audio device set as Amplifier . You can use the remote control of the Display to control the volume of the audio device.
DP Stream Setting (*)	Sets the DisplayPort stream type. MST and SST options are available. (*) <i>This menu item appears only when the input source is set to DP.</i>
Smart Remote	Press OK to open the Smart Remote menu screen. Using this screen you can discover and connect the remote controller devices to your Display wirelessly.
Quickstandby	If this feature is enabled the Display can be turned on again with the RS232 and Lan commands if it is turned off through it. Press Left or Right button to enable or disable the feature.

Signage Settings Menu Contents	
Set ID	Sets the device ID. You can select a value between 0-100 using the numeric buttons on the remote in order to identify your Display.
OSD Orientation	Sets the OSD (On Screen Display) rotation of your Display. Landscape and Portrait options are available.
Software upgrade	Displays current software version. Press OK to see the Upgrade options menu. You can use these options to start a manual search for software updates and set your automatic scan preference.
Serial number	Displays serial number of the unit. (Cannot changed by user)
Model name	Displays model name of the unit. (Cannot changed by user)
Save model information	Copies the model information data of the unit to a connected USB device.
Clone to USB	Copies the database files from the unit to a connected USB device.
Clone from USB	Copies the database files from a connected USB device to the unit.
Internal USB operations	Copies files from internal USB to the unit. Only available when internal USB device is connected.
Video Wall Settings	Press OK to open the Video Wall Settings menu screen. Row Count , Column Count , Cell and Offset options are available.
Power Up Mode	Configures the power up mode preference. Last state , Always on and Standby options are available.
Quick Standby	If this feature is enabled the Display can be turned on again with the RS232 and Lan commands if it is turned off through it. Press Left or Right button to enable or disable the feature.
OPS Settings	Press OK to open the OPS Settings menu screen. Three sub-menu options are available. OPS Information: Displays read-only information about the OPS unit, if supported. OPS Status: Displays whether the OPS module is on or off. Allows the change of status via soft PSON signal (0.5s) Powerdown: Turns the OPS off via hard PSON signal (5s) Note: This menu will not be available if OPS is not supported or not connected to the unit.
Copy app cache from USB	Copies app cache data from a connected USB device to the unit. Note: This feature may not be available depending on the model of your unit.
Scheduler Settings	Press OK to open the Scheduler Settings menu screen. Set the Scheduler option as On by using the Left/Right directional buttons. Using the sub-menu options you can set the unit to turn on automatically at defined time with the defined input source setting. It can also be set to turn off at defined time. If the Source option is set as Last State , the input source will not be changed at the power-up. If the Source option is set as USB , the media files in the connected USB device will be played back automatically as explained in the section entitled ' USB Auto Play Feature '.

Link options	Press OK to open the Link Options menu screen. Current Start url and Settings url links will be displayed. These items are for information only and not selectable. Open browser initial page and NTP server link preferences can be configured using the related options.
Pixel shift	Enables or disables pixel shifting. This option can be used to avoid image retention (after image effects) that can occur when displaying fixed patterns or still images for a long periods of time. If enabled, the picture and OSD (On-Screen Display) will be shifted at specified time intervals.
USB Information	Press OK to open the USB information menu screen. Current Total space and Free space informations of the connected USB device will be displayed. You can also format the connected USB device using the Format Disk option in this menu (FAT32 format only).
Power on Delay	Sets a delay value at power on. This value can be set from 0 to 2000 ms in steps of 100 ms. The Display will turn on after the set delay time is expired.
USB operations	Highlight and press OK to perform USB operations.
No Signal	Sets the behavior preference of the Display, when no signal is detected from the currently set input source. Failover and Input Search options are available. If Failover is selected the Display checks the connected USB device for available files to play. If no playable files are available or there is no USB device connected to the Display, the No Signal image will be displayed. If there isn't any No Signal Image available, No Signal OSD will be displayed on the screen. The setting of the Auto Play option in the Media Browser>Settings menu is not important, in Failover mode it will function anyway. If Input Search is selected the Display will search all available input sources consecutively to find signal. If no signal is detected from other available sources, No Signal OSD will be displayed and the Display will turn itself off after a period of 30 seconds.
No signal Power off	When enabled the Display will turn itself off after a period of 5 minutes, if no signal is received from the selected source. This feature will only work if all of the following circumstances occur: - No Signal option is set as Failover . - USB device is not connected to the Display / USB device is connected but there are no playable files installed in the USB device.
Auto launch	Configures the auto launch preference. CMS(Start url) , Open Browser(Open Browser initial page) and Disabled options are available.
Last Status	Set as On to enable the Display to reopen with the closing status.
Panel Lock	Set as Off to prohibit the use of the buttons on the Display.
RCU Inhibit	Set as On to inhibit the use of the remote. Remote control will function in Stand-By mode independently from the setting of this option. If this option is set as Limited only the Volume Up/Down, Numeric Buttons and the Standby button on the remote will be functional.
Volume Settings	Press OK to see available menu options.
USB Option	Set as Off to disable the USB ports on the Display. You can also set this option as 5V to provide 5 volts power over USB. In this case it will still not be available to browse the USB content via Media Browser feature of the Display.
Boot Up Picture mode	Configures the picture mode preference at power on. If set as Off the last set picture mode will be used at power on.
UART 0	Select ASCII/HEX protocol for UART 0. Default value is ASCII. There is no need to restart the Display after selection in order to work with the protocols correctly. If the selection is changed, the latest selected protocol will be preserved and started when the Display is booted up. Note that ASCII/HEX selection is not working while debug logs are enabled. If it is wrongly changed to HEX while debug logs are enabled, revert the selection to ASCII and reboot the Display in order to correct the debug logs and the ASCII protocol behaviour. Also note that HEX protocol will work with the baud rate value 19200 for UART0

UART 1	<p>Select ASCII/HEX protocol for UART 1. Default value is HEX. There is no need to restart the Display after selection in order to work with the protocols correctly. If the selection is changed, the latest selected protocol will be preserved and started when the Display is booted up.</p> <p>Note that ASCII/HEX selection is always working as expected. It does not matter if the debug logs are enabled or not.</p> <p>Also note that HEX protocol will work with the baud rate value 9600 for UART1</p>
TV Live Time	Displays the duration of life of the unit.
Reset to Default Values	Highlight this option and press the OK button on the remote to return the Display to default settings.
First time installation	<p>Highlight and press OK to perform First Time Installation and reset all settings to factory settings. You will need to enter the correct PIN to carry out this operation.</p> <p><i>Note: Enter the PIN you have defined during the First Time Installation process.</i></p>

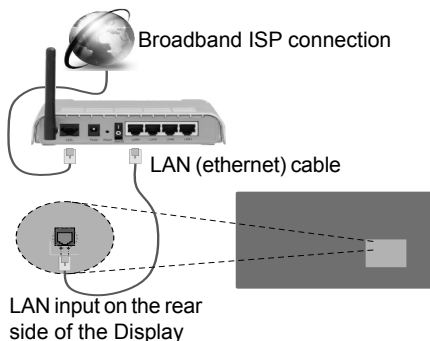
Connectivity

To configure wired or wireless settings please refer to the **Network/Internet Settings** section in the **System>Settings** menu.

Wired Connectivity

To Connect to a Wired Network

- You must have a modem/router connected to an active broadband connection.
- Connect your Display to your modem/router via an ethernet cable. There is a LAN port at the rear (back) of your Display.



Configuring Wired Device Settings

Network Type

The **Network Type** can be selected as **Wired Device**, **Wireless Device** or **Disabled**, in accordance with the active connection to the Display. Select this as **Wired Device** if you are connecting via an ethernet.

Internet Speed Test

Highlight **Internet Speed Test** and press the **OK** button. Display will check the internet connection bandwidth and display the result when complete.

Advanced Settings

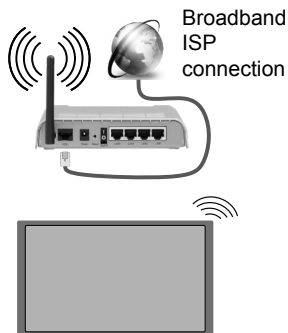
Highlight **Advanced Settings** and press the **OK** button. On the next screen you can change the IP and DNS settings of the Display. Highlight the desired one and press Left or Right button to change the setting from **Automatic** to **Manual**. Now you can enter the **Manual IP** and / or **Manual DNS** values. Select the related item in the drop down menu and enter the new values using the numeric buttons on the remote. Press the **OK** button to save settings when complete.

Wireless Connectivity

To Connect to a Wireless Network

The Display cannot connect to the networks with a hidden SSID (wireless network name). To make your

modem's SSID visible, you should change your SSID settings via the modem's software.



- A Wireless-N router (IEEE 802.11a/b/g/n) with simultaneous 2.4 and 5 GHz bands is designed to increase bandwidth. These are optimized for smoother and faster HD video streaming, file transfers and wireless gaming.
- The frequency and channel differ depending on the area.
- The transmission speed differs depending on the distance and number of obstructions between the transmission products, the configuration of these products, the radio wave conditions, the line traffic and the products that you use. The transmission may also be cut off or may get disconnected depending on the radio wave conditions, DECT phones or any other WiFi 11b appliances. The standard values of the transmission speed are the theoretical maximum values for the wireless standards. They are not the actual speeds of data transmission.
- The location where the transmission is most effective differs depending on the usage environment.
- The Wireless feature of the Display supports 802.11 a,b,g & n type modems. It is highly recommended that you should use the IEEE 802.11n communication protocol in order to avoid any possible problems while watching videos.
- You must change your modem's SSID when there are any other modems around with the same SSID. You can encounter connection problems otherwise. Use a wired connection if you experience problems with a wireless connection.

Configuring Wireless Device Settings

Open the **Network/Internet Settings** menu and select **Network Type** as **Wireless Device** to start connection process.

The Display will scan the wireless networks automatically. A list of available networks will be displayed. Please select your desired network from the list.

Note: If the modem supports N mode, you should set N mode settings.

If the selected network is protected with a password, please enter the correct key by using the virtual keyboard. You can use this keyboard via the directional buttons and the **OK** button on the remote control.

Wait until the IP address is shown on the screen.

This means that the connection is now established. To disconnect from a wireless network, highlight **Network Type** and press Left or Right buttons to set as **Disabled**.

If your router has WPS (Wi-Fi Protected Setup) button, you can directly connect your Display to the modem/router without entering a password or adding the network first. Highlight the **Press WPS on your wifi router** option and press the **OK** button. Then press the WPS button on your router/modem to connect.

Highlight **Internet Speed Test** and press the **OK** button to check your internet connection speed. Highlight **Advanced Settings** and press the **OK** button to open the advanced setting menu. Use directional and numeric buttons to set. Press the **OK** button to save settings when complete.

Other Information

The status of the connection will be displayed as **Connected** or **Not Connected** and the current IP address, if a connection is established.

Connecting to your mobile device via WiFi

- If your mobile device has WiFi feature, you can connect it to your Display via a router, in order to access the content in your device. For this, your mobile device must have an appropriate sharing software.
- Connect to your router following the steps stated above in the **Wireless Connectivity** section.
- Afterwards, engage your mobile device with the router and then activate the sharing software on your mobile device. Then, select files that you want to share with your Display.
- If the connection is established correctly, you will be able to access the shared files from your mobile device via the **Media Browser** of your Display.
- Enter the **Media Browser** menu and the playback device selection OSD will be displayed. Select your mobile device and press the **OK** button to continue.
- If available, you can download a virtual remote controller application from the server of your mobile device application provider.

Note: This feature may not be supported on all mobile devices.

Wireless Display

Wireless Display is a standard for streaming video and sound content by Wi-Fi Alliance. This feature provides the ability to use your Display as wireless display device.

Using with mobile devices

There are different standards which enable sharing of screens including graphical, video and audio content between your mobile device and Display.

Plug the wireless USB dongle to Display first, if the Display doesn't have internal WiFi feature.

Then press the **Source** button on the remote and switch to **Wireless Display** source.

A screen appears stating that the Display is ready for connection.

Open the sharing application on your mobile device. These applications are named differently for each brand, please refer to the instruction manual of your mobile device for detailed information.

Scan for devices. After you select your Display and connect, the screen of your device will be displayed on your Display.

Note: This feature can be used only if the mobile device supports this feature. Scanning and connecting processes differ according to the programme you use. Android based mobile devices should have the software version V4.2.2 and above.

Connecting Other Wireless Devices

Your Display supports another short range wireless connection technology too. A pairing is required before using these kind of wireless devices with the Display set. You should do the followings to pair your device with the Display:

- Set the device to pairing mode
- Start device discovery on the Display

Note: Refer to the user manual of the wireless device to learn how to set the device to pairing mode.

You can connect audio devices or remote controllers wirelessly to your Display. Unplug or switch off any other connected audio device in order for wireless connection feature to work correctly. For audio devices you should use the **Audio Link** option in the **System>Sound** menu, for remote controllers the **Smart Remote** option in the **System>Settings>More** menu. Select the menu option and press the **OK** button to open the related menu. Using this menu you can discover and connect the devices that use the same wireless technology and start to use them. Follow the on-screen instructions. Start the device discovery. A list of available wireless devices will be displayed. Select the device you want to connect from the list and press the **OK** button to connect. If "**Device connected**" message is displayed, the connection is successfully established. If the connection fails try it again.

Note: Wireless devices may operate within the same radio frequency range and may interfere with one another. To improve the performance of your wireless device place it at least 1 meter away from any other wireless devices.

Connectivity Troubleshooting

Wireless Network Not Available

- Ensure that any firewalls of your network allow the Display wireless connection.
- Try searching for wireless networks again, using the **Network/Internet Settings** menu screen.

If the wireless network does not function properly, try using the wired network in your home. Refer to the **Wired Connectivity** section for more information on the process.

If the Display does not function using the wired connection, check the modem (router). If the router does not have a problem, check the internet connection of your modem.

Connection is Slow

See the instruction book of your wireless modem to get information on the internal service area, connection speed, signal quality and other settings. You need to have a high speed connection for your modem.

Distruption during playback or slow reactions

You could try the following in such a case:

Keep at least three meters distance from microwave ovens, mobile telephones, bluetooth devices or any other Wi-Fi compatible devices. Try changing the active channel on the WLAN router.

Internet Connection Not Available / Audio Video Sharing Not Working

If the MAC address (a unique identifier number) of your PC or modem has been permanently registered, it is possible that your Display might not connect to the internet. In such a case, the MAC address is authenticated each time when you connect to the internet. This is a precaution against unauthorized access. Since your Display has its own MAC address, your internet service provider cannot validate the MAC address of your Display. For this reason, your Display cannot connect to the internet. Contact your internet service provider and request information on how to connect a different device, such as your Display, to the internet.

It is also possible that the connection may not be available due to a firewall problem. If you think this causes your problem, contact your internet service provider. A firewall might be the reason of a connectivity and discovery problem while using the Display in Audio Video Sharing mode or while browsing via Audio Video Sharing feature.

Invalid Domain

Ensure that you have already logged on to your PC with an authorized username/password and also ensure that your domain is active, prior to sharing

any files in your media server program on your PC. If the domain is invalid, this might cause problems while browsing files in Audio Video Sharing mode.

Using Audio Video Sharing Network Service

Audio Video Sharing feature uses a standard that eases the viewing process of digital electronics and makes them more convenient to use on a home network.

This standard allows you to view and play photos, music and videos stored on your media server connected to your home network.

1. Nero Media Home Installation

The Audio Video Sharing feature cannot be used if the server programme is not installed onto your PC or if the required media server software is not installed onto the companion device. Please prepare your PC with the Nero Media Home programme. For more information about the installation, please refer to the **“Nero Media Home Installation”** section.

2. Connect to a Wired or Wireless Network

See the **Wired/Wireless Connectivity** chapters for detailed configuration information.

3. Play Shared Files via Media Browser

Select **Media Browser** by using the **directional** buttons from the main menu and press **OK**. The media browser will then be displayed.

Audio Video Sharing

Select the desired media type on the main media browser menu and press **OK**. If sharing configurations are set properly, **Device Selection** screen will be displayed after selecting the desired media type. If available networks are found, they will be listed on this screen. Select media server or network that you want to connect to using the Up or Down buttons and press **OK**. If you want to refresh the device list, press the **Green** button. You can press **Menu** to exit.

If you select the media type as **Videos** and choose a device from the selection menu. Then select the folder with video files in it on the next screen and all the available video files will be listed.

To play other media types from this screen, you can go back to main **Media Browser** screen and select the media type as desired and then perform the network selection again. Or press the **Blue** button to switch to next media type quickly without changing the network. Refer to the **Media Browser** menu section for further information on file playback.

If a problem occurs with the network, please switch your display off at the wall socket and back on again. Trick mode and jump are not supported with the Audio Video Sharing feature.

PC/HDD/Media Player or any other devices that are compatible should be used with a wired connection for higher playback quality.

Use a LAN connection for quicker file sharing between other devices like computers.

Note: *There may be some PC's which may not be able to utilize the Audio Video Sharing feature due to administrator and security settings (such as business PC's).*

For best home network streaming with this Display, the Nero software should be installed.

Nero MediaHome Installation

To install Nero MediaHome, please proceed as follows:

Note: *The Audio Video Sharing feature cannot be used if the server programme is not installed onto your PC or if the required media server software is not installed onto the companion device.*

1. Enter the link below completely in the address-bar of your web browser.

<http://www.nero.com/mediahome-tv>

2. Click the **Download** button on the opening page. The installation file will be downloaded onto your PC.
3. After the download is completed, double click on the installation file to start the installation. The installation wizard will guide you through the installation process.
4. The prerequisites screen will be displayed first. The installation wizard checks the availability of required third-party software on your PC. If applications are missing they are listed and must be installed before continuing installation.
5. Click the **Install** button. The integrated serial will be displayed. Please do not change the displayed serial.
6. Click the **Next** button. The License Conditions (EULA) screen will be displayed. Please read the license agreement carefully and select the appropriate check box if you agree to the terms of the agreement. Installation is not possible without this agreement.
7. Click the **Next** button. On the next screen you can set your installation preferences.
8. Click the **Install** button. The installation begins and finishes automatically. A progress bar will indicate the state of the installation process.
9. Click the **Finish** button. The installation is completed. You will be directed to the web site of the nero software.
10. A shortcut is now placed on your desktop.

Congratulations! You successfully installed Nero MediaHome on your PC.

Run Nero MediaHome by double clicking on the shortcut icon.



Internet Browser


To use the internet browser enter the main menu first by pressing the **Menu** button. Then launch the **Internet Browser** application from the **Internet** menu. You can also press the **Internet** button on the remote to open the internet browser.

(*) *The appearance of the internet browser logo may change*

In the initial screen of the browser, the thumbnails of the predefined (if any) links to web sites available will be displayed as **Speed Dial** options along with the **Edit Speed Dial** and the **Add to Speed Dial** options. If the **Open browser initial page** URL in the **Signage Settings>Link Options** menu is defined, the browser will open on this page.

To navigate the web browser, use the directional buttons on the remote or a connected mouse. To see the browser options bar, move the cursor to the top of the page. **History**, **Tags** and **Bookmarks** options and the browser bar which contains previous/next buttons, the refresh button, the address/search bar, the **Speed Dial** and the **Opera** buttons are available.

To add a desired website to the **Speed Dial** list for quick access, move the cursor to the top of the page. The browser bar will appear. Highlight the **Speed Dial** -  button and press the **OK** button. Then select **Add to Speed Dial** option and press the **OK** button. Fill in the blanks for **Name** and **Address**, highlight **OK** and press the **OK** button to add. Whilst you are on the site you wish to add to the **Speed Dial** list, highlight the **Opera** -  button and press the **OK** button. Then highlight **Add to Speed Dial** option in the submenu and press the **OK** button again. **Name** and **Address** will be filled automatically according to the site you are visiting. Highlight **OK** and press the **OK** button to add.

You can also use the **Opera** menu options to manage the browser. Highlight the **Opera** -  button and press the **OK** button to see available page specific and general options.

There are various ways to search or visit websites using the web browser.

Enter the address of a website(URL) into the search/address bar and highlight the **Submit** button on the virtual keyboard and press the **OK** button to visit the site.

Enter keyword/s into the search/address bar and highlight the **Submit** button on the virtual keyboard and press the **OK** button to start a search for the related websites.

Highlight a Speed Dial thumbnail and press the **OK** button to visit the related website.

Your Display is compatible with USB keyboard/mice. Plug your device into the USB input of your Display for easier and quicker navigation.

Some web pages include flash content. These are not supported by the browser.

Your Display does not support any download processes from the internet via the browser.

All sites on the internet might not be supported. According to the site; content problems may occur. In some circumstances video contents might not be able to be played.

Internal USB Operations

Your Display has an internal memory. There are 4 operations available that can be performed with the internal memory: **Copy From USB**, **Copy To USB**, **Delete** and **Format Disk** (FAT32 only).

These options can be found in the **Signage Settings>Internal USB operations** menu.

The internal memory of your Display has a default folder named “**int_usb**” in the root directory. All **Copy From/To USB** operations are performed using this folder. If you want to copy data from an external USB storage device to the internal memory of your Display, this/these data file/s should be installed in a folder named “**copy_to_int_usb**” in the root directory of the external USB storage device. If you want to copy data from the internal memory of your Display to an external USB storage device, a folder named “**copy_from_int_usb**” should be created in the root directory of the external USB storage device.

Copy From/To USB operations will only be available if a USB storage device is connected to your Display. **Delete** and **Format Disk** options will be still functional, even if no USB storage device is connected. The default “**int_usb**” folder in the root directory of the internal memory will be automatically recreated after each time **Delete** and **Format Disk** operations are performed.

OSD Rotation Support (*)

You can change the OSD (On Screen Display) rotation of your Display if desired. While performing **First time installation** set the **OSD Orientation** option as desired when the **Signage Settings** menu is displayed. You can also change this setting later from the **Signage Settings** menu. Available options are: **Landscape** and **Portrait**.

(*) This feature may not be available depending on the model of your Display

DisplayPort

DisplayPort version 1.2 is supported via the DisplayPort input and output connectors on your Display.

DP Streaming Setting option in the **System>Settings>More** menu is set as **MST**(Multi-Stream Transport) by default. If a MST compliant source device is connected to the Display, the streaming data should be configured on the source device (Daisy-chaining).

If DisplayPort version 1.1 compliant or SST (Single-Stream Transport) compliant source device with DisplayPort version 1.2 support is connected to the Display, DisplayPort output on the Display will work as a splitter. In this case, same image will be displayed in all connected Displays.

To be able to stream the same image to all connected Displays using a MST compliant device, **DP Streaming Setting** option in the **System>Settings>More** menu should be set as **SST**.

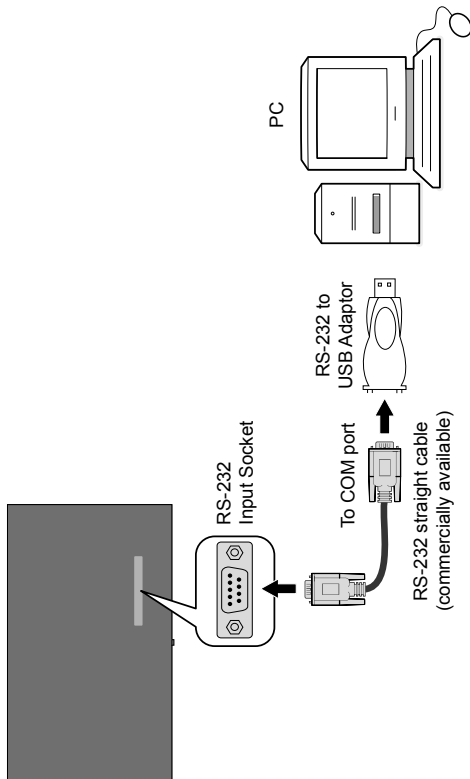
The maximum amount of the Displays that can be connected by using daisy-chaining function may differ depending on the source device's capacity. The image that will be displayed in all Displays will be defined by the source device. For example, to be able to stream 4 different FHD images, the source device should be capable of supporting this operation.

Note: It is recommended to use a DisplayPort certified cable for connection. In **SST** operation mode the total amount of the Displays is limited (a maximum of 7 units) due to HDCP encryption. If the signal is stable and there is no cable loss, there will be no limitation in case the source content is not HDCP-encrypted.

HDMI Out

The HDMI2 port located on the rear left side of the Display functions as an output port (upper HDMI port). This port will not function as an input, thus no source devices should be connected to this port. Only the content received from the HDMI1 input port located also on the rear left side of the Display (lower HDMI port) can be outputted from this port. The contents received from other inputs, such as VGA, DVI or Display Port, can not be outputted. This is a default function and you can not disable/enable through any menu option. HDMI output port will always function if a source device is connected to the HDMI input.

Controlling With An External PC



You can control the product from an external PC via RS-232 (COM port) or LAN (Ethernet port) on the PC. For instance, system source can be changed by RS-232 from remote computer. When a command is sent from the PC to the product, the product operates according to the received command and sends a response message to the PC.

Equipment/Tools:

- RS-232 (female) to RS-232(male) cable or LAN cable (connected via router)
- USB to RS-232(male) cable
- Notebook or PC which has USB or LAN port
- Installed program on remote PC to send commands:

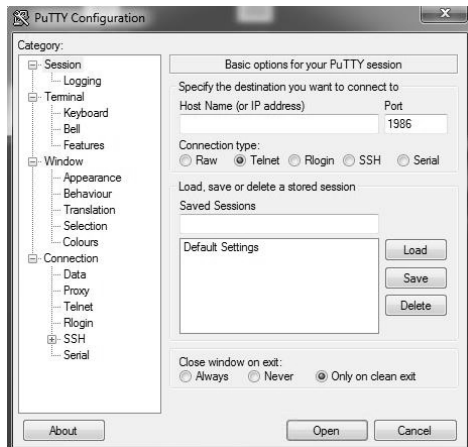
In general, the RS-232 commands are sent for operating the implemented functions via serial port and utility. A suitable utility can be used such as described below.

Connecting to the Display (LAN port)

Download and install the PuTTY software from the following link first: <http://www.putty.org/>.

Run the software and enter the Display's IP address in the field **Host Name**. Enter "**1986**" as a default value in the field **Port**. Then select "**Telnet**" as **Connection type** and click the **Open** button.

Note: Refer to the **Connectivity** section of this manual for information on connecting the Display to a network and displaying the IP address of the Display.

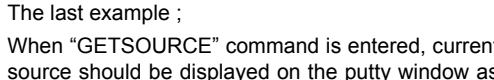


Use the commands in the **RS232 Command Table**. For example, if "GETVOLUME" command is entered, current volume level should be displayed on the putty window as shown in the pictures below.



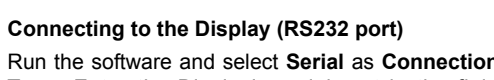
Another example;

Volume level can be changed by using "VOLUME" command. After sending this command, you can verify the changes from the Display.



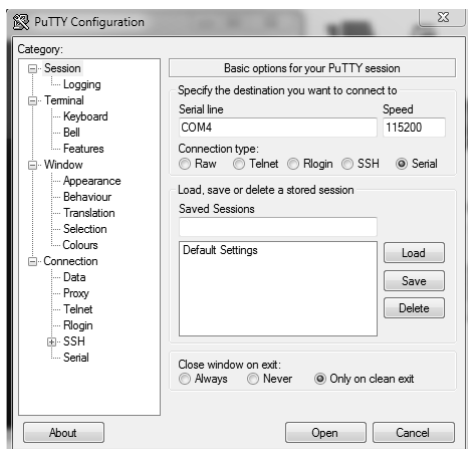
The last example ;

When "GETSOURCE" command is entered, current source should be displayed on the putty window as shown in the picture below.



Connecting to the Display (RS232 port)

Run the software and select **Serial** as **Connection Type**. Enter the Display's serial port in the field **Serial Line** (in the following example it is COM4) and "**115200**" in the field **Speed**. Then click the **Open** button.



RS232/LAN Command Table

AUDIO COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
GETVOLUME	Volume level information.	no parameter	#*volume level is ...
HEADPHONEVOLUME	"Set headphone volume level."	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#*set headphone volume to n
GETHEADPHONEVOLUME	"Headphone volume level information."	no parameter	#*headphone volume is ...
GETMUTE	Get mute value on/off.	no parameter	#*MUTE OFF or #*MUTE ON"
SETMUTE	Set mute value on/off.	no parameter	#*MUTE OFF or #*MUTE ON"
SETSOUNDMODE	"Set sound mode. SETEQUUSERFREQ 100Hz 10"	"integer n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono left, 5 = mono right)"	#*setSoundMode() set to n or #*Invalid sound mode entered"
SETBALANCE	Set balance value.	integer n ($-50 < n < 50$)	#*set balance level to n or #*invalid balance level entered"
GETBALANCE	Get balance value.	no parameter	#*balance level is ...
SETAVL	Set AVL state.	integer n (0 = off, 1 = on)	#*set avl state to n
GETAVL	Get AVL state.	no parameter	#*avl state is ...
SETDYNAMICBASS	Set dynamic bass state.	integer n (0 = off, 1 = on)	#*set dynamic bass state to n
SETEQUUSERFREQ	Set equalizer user freq. value for any band.	"string n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) integer n -13 < n < 13 Example: SETEQUUSERFREQ 120Hz 10"	#*setEQUserFreq() set to n or #*Incorrect sound system parameter entered or #*Incorrect equalizer mode. It should be USER mode"
GETDIGITALOUT	Get digital out.	no parameter	#*digital out is pcm or #*digital out is compressed
SETEQMODE	Set equalizer mode.	string n (Music, Movie, Speech, Flat, Classic, User)	#*setEQMode() set to n or #*Incorrect equalizer parameter entered"
SETDIGITALOUT	Set digital out.	string n (compressed, pcm)	#*setDigitalOut() set to n OR #*Incorrect digital out mode parameter entered
VOLUMEUP	"Increase Volume Level by 1 step (Until max volume) "	no parameter	#*volume LEVEL is increased to ... or #*You can NOT increase volume LEVEL further. Confirmed Max Volume Level is ..."
VOLUMEDOWN	Decrease Volume Level by 1 step	no parameter	#*volume LEVEL is decreased to .. or #*You can NOT decrease volume LEVEL further. Current Volume level is ... "

SETHEADPHONEOUTPUT	Set headphone output	string n (headphone,lineout)	"#*set headphone output to n or #*Invalid Parameter"
GETHEADPHONEOUTPUT	Get headphone output	no parameter	#*LINEOUT or #*HEADPHONE
GETDYNAMICBASS	Get dynamic bass state.	no parameter	#*the dynamic bass state is ... (0 = off, 1= on)
GETBASSGAIN	Get bass gain	no parameter	"#*the bass gain level is n Note: Above n is -6 <= n <= 6"
GETEQUUSERFREQ	Get equalizer user freq. value of specified band	string n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz)	"#*the equalizer value for the band is n or #*Incorrect sound system parameter entered Note: Above n is -13 < n < 13"
GETEQMODE	Get equalizer mode	no parameter	"#*the equalizer mode is n Note: Above n is one of Music, Movie, Speech, Flat, Classic, User"
SOUNDRESET	Reset sound settings	no parameter	"#*Fixed Volume is set to ... #*Fixed volume availability is set to ... #*Headphone volume control availability is set to ... #*Start volume availability is set to ... #*Start volume limit is set to ... #*Start headphone volume limit is set to ... #*Lower volume limit is set to ... #*Upper volume limit is set to ... #*Headphone volume limit is set to ... #*Wakeup time volume is set to ... #*All equalizer bands are set to ... #*Volume is set to ... #*Headphone volume is set to ... #*Headphone balance is set to ... #*Headphone bass is set to ... #*Headphone treble is set to ... #*Digital audio out is set to ... #*Audio output description path is set to ... #*Audio description is ... #*Audio description relative volume is set to ... #*Audio description language is set to ... #*Sound Loudness is set to ... #*Sound mode digital is set to ... #*Sound mode is set to ... #*Sound subwoofer is set to ... #*SPDIF out is ... #*DTS is ... #*Bass gain is set to .. or #*Dynamic bass is ... "

BROWSER COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
OPENURL	Starts the given URL and returns web page load status directly.	string-integer n <load url='n' />	##status= ... url=n
GETURL	Gets URL of the current page if the portal is active.	no parameter	##URL : ...
GETUSERAGENT	Gets portal user agent.	no parameter	##Current UA : ...
GETCURSORPOSITION	Gets cursor position in the browser.	no parameter	##X: ... Y: ...
SETCURSORPOSITION	Sets cursor position in the browser.	string-integer a,b	##X: a Y: b
SETSETTINGSURL	Sets the settings URL	string	##Setting URL is set
GETSETTINGSURL	Gets the settings URL	no parameter	##Setting URL is ...
SETSTARTURL	Sets the start URL	string	##Start URL is set
GETSTARTURL	Gets the start URL	no parameter	##Start URL is ...

GENERAL DISPLAY COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
SETRC	Enables/disables remote control commands.	string-integer n (n = ON, n = OFF)	set remote state On or set remote state OFF
SETSOURCE	Set source as enable/disable.	"string n, integer b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(enable), b = 0(disable))"	##Selected source n ##Enable/Disable state : b"
GETSOURCE	Gets source.	no parameter	##source is ...
GETCOUNTRY	Get country in channels state.	no parameter	##COUNTRY IS : ...
GETSWVERSION	Returns the software version of tv.	no parameter	##V...
KEY	Send key to Eclipse.	string-integer n (n = 0, n = 1,, n = up,, n = menu,ext.)	n key send to Eclipse
RESET	Reset the device.	no parameter	Reset process was successfully accomplished. You need to establish the connection again.

STANDBY	"Switch box to Standby mode. (Attention: Television cannot be opened with standby command. You should open it with remote control. If you use STANDBY command, you will need to establish the connection again. Tv state :HARD-STANDBY)"	no parameter	"#*enterLowPowerMode() returns successfully. or #*enterLowPowerMode() returns unsuccessfully! or #*enterStandbyMode() returns successfully. or #*enterStandbyMode() returns unsuccessfully! "
MENUTIMEOUT	Set menu time out mode.	integer n (n = 0 , n = 15, n = 30, n = 60)	"#*set menu timeout mode to OFF or #*set menu timeout mode to 60 or #*Invalid menu timeout mode "
GETMODELNO	Get model no.	no parameter	#*Model no: ...
GETSERIALNO	Get serial no.	no parameter	#*Serial no: ...
GETLED	Get led on/off state.	no parameter	"#*LED is on #*LED is off"
GETRC	Get remote control commands enabled status	no parameter	"#*remote control commands are on #*remote control commands are off"
USBOPERATIONS	Perform USB Operations	no parameter	You may observe prints Bank 0, Bank 1 etc. Be sure or observe debug print outs: "MFC ISP: done" will be written... This may take over 10 minutes.
GETMENUTIMEOUT	Get menu time out mode	no parameter	"#*menu timeout mode is OFF #*menu timeout mode is n #*can not get menu timeout mode Note: Above n is one of (15, 30, 60)"
GETTVLIFETIME	Prints Monitor life time in minutes.	no parameter	#*Monitor Life Time: n
SETPOWERONDELAY	Set poweron delay level	integer n (0<=n<=20, delay is calculated as 100ms*n)	"#*Poweron delay set to ... Ms #*NACK"
GETPOWERONDELAY	Get poweron delay level	no parameter	#*The power on delay is ... ms
SIGNAGERESET	Set all items in the signage settings menu to their default values.	no parameter	#*All signage settings set to default values
SELECTSOURCE	Select source. (0=TV, other source indexes(some of them are not enabled))	integer n (5=FAV, 7=HDMI1, 8=HDMI2, 11=YpPr, 12=Vga, 18=DVI , 19=DP , 20=OPS)	" #*select TV source or #*select External source ..."
KEY standby	Switch box to Standby mode. (For quick standby)	no parameter	standby key send to Eclipse

TIME	Display the current date and time.	no parameter	Time = ...
GETSTANDBY	Get standby on/off.	no parameter	"#*standby off or #*standby on"
STARTFTI	Start First Time Installation.	no parameter	#*FTI was initialising.
CHANGELNG	Change active language.	"integer-integer x y x = language type (0 = System Language, 1 = Event Language, 2 = Primary Audio Language, 3 = Secondary Audio Language, 4 = Primary Subtitle Language, 5 = Secondary Subtitle Language, 6 = Primary Teletext Language, 7 = Secondary Teletext Language) y = language (0 = Danish, 1 = German, 2 = Estonian, 3 = English, 4 = Spanish, 5 = Greek, 6 = French, 7 = Gaelic, 8 = Croatian, 9 = Italian, 10 = Latvian, 11 = Lithuanian, 12 = Hungarian, 13 = Dutch, 14 = Norwegian, 15 = Polish, 16 = Portuguese, 17 = Russian, 18 = Romanian, 19 = Albanian, 20 = Slovenian, 21 = Slovak, 22 = Serbian, 23 = Finnish, 24 = Swedish, 25 = Turkish, 26 = Czech, 27 = Ukrainian, 28 = Bulgarian, 29 = Arabic, 30 = Persian, 31 = Hebrew, 32 = Belarussian, 33 = Macedonian, 34 = Montenegrin, 35 = Kazakh, 36 = Thai) Example: CHANGELNG 0 25 (To set system language to Turkish) "	"#* Active language was changed or #*Incorrect item parameter entered"
SETCOUNTRY	Set country in no channels state.	string-integer n(TURKEY, GERMANY, ...)	"#* setCountry() set to n or #*Country should be set only in the FTI mode (no channels state)"
SETQUICKSTANDBY	SETQUICKSTANDBY n, where n is one of (off, on).	string-integer n (n = ON, n = OFF)	"#*Set Quick Standby on or #*Set Quick Standby off or #*Quick Standby is not enabled"
GETQUICKSTANDBY	Returns Quick Standby state n (on or off)	no parameter	#*Quick Standby is n
USBOPERATIONS	Perform USB Operations	no parameter	You may observe prints Bank 0, Bank 1 etc. Be sure or observe debug print outs: "MFC ISP: done" will be written... This may take over 10 minutes.

NETWORK COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
set_IP_address	Set static IP address of eth0 network interface.	str-int n Example: set_IP_address 192.168.0.15	"*IP address setting Succesfull *IP address setting NOK"
get_IP_address	Get IP address of eth0 network interface. Usage: get_IP_address	no parameter	*IPAddr: ...
SETNETWORKTYPE	set network type (eg. SETNETWORKTYPE value) (value should be 'wired', 'wireless' or 'disabled' as string)	string n ('wired', 'wireless' or 'disabled')	*Network type is set to: <network-type>
GETNETWORKTYPE	get network type (eg. GETNETWORKTYPE)	no parameter	*the network type is <network-type>
SETSUBNETMASK	set subnet mask (subnet mask value should be of format nnn.nnn.nnn.nnn) (eg. SETSUBNETMASK nnn.nnn.nnn.nnn)	string "nnn.nnn.nnn.nnn"	*set subnet mask: nnn.nnn.nnn.nnn *setting subnet mask is failed"
GETSUBNETMASK	get subnet mask (eg. GETSUBNETMASK)	no parameter	*the subnet mask is nnn.nnn.nnn.nnn
SETDEFAULTGATEWAY	set default gateway (default gateway value should be of format nnn.nnn.nnn.nnn) (eg. SETDEFAULTGATEWAY nnn.nnn.nnn.nnn)	string "nnn.nnn.nnn.nnn"	*set default gateway: nnn.nnn.nnn.nnn *setting default gateway is failed"
GETDEFAULTGATEWAY	get default gateway (eg. GETDEFAULTGATEWAY)	no parameter	*the default gateway is nnn.nnn.nnn.nnn
GETDNS1	get DNS server 1 (eg. GETDNS1)	no parameter	*DNS server 1 is nnn.nnn.nnn.nnn
GETDNS2	get DNS server 2 (eg. GETDNS2)	no parameter	*DNS server 1 is nnn.nnn.nnn.nnn
INTERNETSPEED	start internet speed test	no parameter	" Speed test is started. Prints ""No internet connection found"" message if fails."

VGA/PC COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
HPOS	Set horizontal position.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	"set horizontal position to ... (percentage in the range) *invalid value entered"
VPOS	Set vertical position.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	*set vertical position to ... (percentage in the range) *invalid value entered"
DOTCLOCK	Set dot clock.	int n (-50 ≤ n ≤ 50)	*set dot clock to ... (percentage in the range) *invalid value entered"
AUTOPOS	Set auto position	no parameter	*set auto position
GETOSDORIENTATION	Get OSD orientation	no parameter	*The OSD orientation ...
GETHPOS	Get horizontal position.	no parameter	*The horizontal position is ...
GETVPOS	Get vertical position.	no parameter	*The vertical position is ...
GETDOTCLOCK	Get dot clock.	no parameter	*The dot clock is ...

SETOPSPower	Set OPS power status	string parameter "on" or "off"	##Turning OPS on ##Turning OPS off ##The OPS is already on ##The OPS if already off ##The OPS is not enabled ##The OPS is not plugged in ##invalid value entered"
--------------------	----------------------	--------------------------------	---

PICTURE COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
COLOURTEMP	Set colour temperature.	str-int n (n = normal, warm, cool)	##setColourTemp() set to n
GETPICTUREMODE	Get picture mode.	no parameter	##Picture Mode is ... for current source
PICTUREMODE	Select picture mode.	int n (1 = dynamic, 2 = natural, 3 = cinema, 4 = game)	##setPictureMode() set to n ##Incorrect picture mode paramater entered"
GETCONTRAST	Get picture contrast value.	no parameter	##THE CONTRAST VALUE : ...
SETCONTRAST	Set picture contrast value.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	##Picture contrast value is set to n ##Same value is set. Do nothing. ##Incorrect value must between defined ranges 0-100"
GETBRIGHTNESS	Get picture brightness value.	no parameter	##THE BRIGHTNESS VALUE : ...
SETBRIGHTNESS	Set picture brightness value.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	##Picture brightness value is set to n ##Same value is set. Do nothing. ##Incorrect value must between defined ranges 0-100"
GETSHARPNESS	Get picture sharpness value.	no parameter	##THE SHARPNESS VALUE : ...
SETSHARPNESS	Set picture sharpness value.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	##Picture brightness value is set to n ##Same value is set. Do nothing. ##Incorrect value must between defined ranges 0-100"
GETCOLOUR	Get picture colour value.	no parameter	##THE COLOUR VALUE : ...
SETCOLOUR	Set picture colour value.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	##Picture colour value is set to n ##Same value is set. Do nothing. ##Incorrect value must between defined ranges 0-100"
SETSKINTONE	Set picture skin tone value.	int n ($-5 \leq n \leq 5$)	##Picture skin tone value is set to n ##Same value is set. Do nothing. ##Incorrect value must between defined ranges -5-5"
PICTUREZOOM	Set picture zoom mode.	str-int n (n = auto, 16:9, subtitle, 14:9, 14:9zoom, 4:3, full(only for HD channels), panaromic, cinema)	##setPictureZoomMode() set to n ##Incorrect picture zoom mode parameter entered"
SETWB	Set white balance value.	str-int type, value (type = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) ($0 \leq \text{value} \leq 250$)	##White Balance is set to value Invalid value for White Balance (0-255) Invalid type for White Balance"

GETWB	Get white balance value.	str-int type (type = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset)	## type ...
SET3DMODE	Set 3D mode values (values are off, auto, side by side, top bottom and game)	int n (n = off, auto, side by side, top bottom, game)	"##set3DMode() set to n ##Incorrect 3d mode parameter entered"
SETVIRTUAL3D	Set virtual 3d values.	int n (0 = off, 1 = low, 2 = medium, 3 = high)	"seMonitorirtual3D() set to n Incorrect virtual 3d mode paramater entered"
CONTRASTUP	Increase Contrast Level by 1 step	no parameter	Picture contrast value is set to ...
CONTRASTDOWN	Decrease Contrast Level by 1 step	no parameter	Picture contrast value is set to ...
GETENERGYSAVING	Get energy saving mode. (if enabled from profile)	no parameter	##The energy saving mode is ...
GETPOWERSAVE	Get power save mode	no parameter	"##Powersavemode is ON ##Powersavemode is OFF"
GETCOLOURTEMP	Get colour temperature.	no parameter	##Colour temp is ...
GETHUE	Get picture hue value.	no parameter	##Hue level is ...
GETSKINTONE	Get picture skin tone value.	no parameter	##Picture skin tone is ...
GETPATTERN	Get selected pattern of the Monitor screen	no parameter	The pattern is ...

VIDEO WALL COMMANDS

Command	Description	Parameter	Return
SETROWCOUNT	Set row count.	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	##set row count to n
GETROWCOUNT	Get row count.	no parameter	##row count is ...
SETCOLUMNCOUNT	Set column count.	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	##set column count to n
GETCOLUMNCOUNT	Get column count.	no parameter	##column count is ...
SETCELL	Set cell.	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	##set cell to n
GETCELL	Get cell.	no parameter	##cell is ...
SETOFFSET	Set offset.	integer n ($0 \leq n \leq 100$). n is the number of pixels which will be cropped from all four sides.	##set offset to n
GETOFFSET	Get offset.	no parameter	##offset is ...
SETVIDEOWALL	Set videowall parameters	"parameters for items in following format: RowCount-ColumnCount-Cell-Offset"	##set row count to ..., set column count to ..., set cell to ..., set offset to ...
GETVIDEOWALL	Get videowall parameters	no parameter	##row count is ..., column count is ..., cell is ..., offset is ...

SETALLVIDEOWALL	Set all videowall parameters	"parameters for items in following format: picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume"	##... ("set to" for each parameter in order)
GETALLVIDEOWALL	Get all videowall parameters	no parameter	##picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume
SETPIXELSHIFT	Set pixel shift is enabled or not	string-integer n (n = on, n = off)	"##ACK ##NACK"
GETPIXELSHIFT	Get pixel shift	no parameter	##Pixel Shift is ...
SETSIGNAGEID	Set Signage ID	integer n (1 ≤ n ≤ 100). n is the Signage ID	"##ACK ##NACK"
GETSIGNAGEID	Get Signage ID	no parameter	"##The signage ID is ... (If return value is 0, then it means no signage id is assigned. 0 is the default value.)"

MEDIA BROWSER COMMANDS

Command	Description	Parameter	Return
SETVIEWSTYLE	set view style (Flat or Folder)	string n (Flat, Folder)	##The view style is set to ... (Flat or Folder)
GETVIEWSTYLE	get view style (Flat or Folder)	no parameter	##The view style is ... (Flat or Folder)
SETSLIDESHOWINTERVAL	set slide show interval	integer n (5, 10, 15, 20, 25, 30)	##The slideshow interval is set to ... seconds
GETSLIDESHOWINTERVAL	get slide show interval	no parameter	##The slideshow interval is ... seconds
SETUSBautoplay	set usb autoplay mode	string n (ON, OFF)	##The USB autoplay is set to ... (ON, OFF)
GETUSBautoplay	get usb autoplay mode	no parameter	##The USB autoplay is ... (ON, OFF)

ADMIN PANEL COMMANDS

Command	Description	Parameter	Return
RST	Restart	no parameter	#Monitor will be restarted
STV	Sets Monitor Volume, parameter value will be set for volume level	integer (volume level)	#Volume set level= ...
STL	Set Monitor Language	string-int (please look at abbreviations of languages)	#Language changed to ...
STWA	Stop wake up alarm	no parameter	#WakeupAlarm stopped !!!
STEa	Stop emergency alarm	none	#Emergency Alarm is stopped !!!
UNP	Send Message	"string-int (message text - 0) [message content should be ""word1+ word2+word3 ..."""]	#Message Sent in SUCCESS !!!
GTSURL	Get Monitor Portal URL	none	#StartUp url is

SIGNAGE SETTINGS COMMANDS			
Command	Description	Parameter	Return
GETTOTALSPACE	get total usb space (in MB)	no parameter	##The total space is ... MB
GETFREESPACE	get free usb space (in MB)	no parameter	##The total space is ... MB
SAVEMODELINFO	saves model name and sw version to a removable device	no parameter	##Model info is saved OR ##No Removable drive is connected (If there is no device connected)
SETSCHEDULER	enables/disables scheduler	string n (ON, OFF)	##The scheduler is set to (ON, OFF)
GETSCHEDULER	get scheduler enabled/disabled	no parameter	##The scheduler is (ON, OFF)
SETSCHEDULEOP	set scheduler parameters	string n (on time_off time_source in format: hh:mm_hh:mm_source)	##Schedule parameters are ... (set/not set).
GETSCHEDULEOP	get scheduler parameters	no parameter	##Scheduler on/off time and source is: (hh:mm_hh:mm_source)

RS232 HEX COMMANDS

Protocol Test Steps

- Before testing, please know the board type you have. There are two types of board. The UART 0 and UART 1 connections of the these boards are explained below:
 - RJ12 is connected to UART 0, DSUB9 is connected to UART 1. Therefore, UART 0 and UART 1 could be tested separately in this type of the board
 - RJ12 and DSUB9 both are connected to UART 0. UART 1 is supported for OPS module but not reachable. Therefore, only UART 0 could be tested in this type of the board.
- Activate HEX protocol on TV.
 - Enter Signage Settings Menu.
 - Change ASCII option to HEX in UART 0 or UART 1 sub-menu item
- Open any serial port communications program (e.g Realterm). Configure serial communication settings as below:

Baud Rate : 19200 for UART0, 9600 for UART1
Parity : None
Data Bits : 8
Stop Bits : 1
Handshake : None
- Note that UART0 default value: ASCII, UART1 default value: HEX
 In the tables given below, XY represents are variable byte.
 All byte values are hexadecimal.

Error Responses

- NAK reply: 15** When the display cannot understand the received command, it returns this value. In such a case, check the sending code and send the same command again.
- Error reply: 1C 00 00** When the display cannot execute the received command for any reasons, it returns this value. In such a case, check the sending code and the setting status of the display.

Command received by display															Reply sent by display for successful operation						
Byte Number		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
		Header							Data							0	1	2	Notes		
		Header code		Packet	Data Size		CRC flag		Action		Type		Setting code								
Name	Operation	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H							
Monitor	ON	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06						
	OFF	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06						
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY	XY can be either 00 or 01. 00 means OFF, 01 means ON.			
Mute	ON	BE	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06						
	OFF	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06						
	GET	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY	XY can be either 00 or 01. 00 means OFF, 01 means ON.			
Screen	ON	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06						
	OFF	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06						
	GET	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY	XY can be either 00 or 01. 00 means OFF, 01 means ON.			
Source	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06						
	HDMI	BE	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06						
	VGA	BE	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06						
	SCART2(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	04	00	06						
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06						
Source	S-Video	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	06	00	06						
	HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06						
	HDMI3	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	09	00	06						
	HDMI4	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0A	00	06						
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06						
	SCART2 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0D	00	06						
	TV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0E	00	06						
	SCART1(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0F	00	06						
	SCART1 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	10	00	06						
	DVD	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	11	00	06						
	DVI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	12	00	06						
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06						
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06						
Volume	GET	BE	EF	03	06	00	CD	D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY	XY can be one of the following: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: SCART2(CVBS), 05: FAV, 06: S-Video, 08: HDMI2, 09: HDMI3, 0A: HDMI4, 0B: YPbPr, 0D: SCART2(S-Video), 0E: TV, 0F: SCART1(CVBS), 10: SCART1(S-Video), 11: DVD, 12: DVI, 13: DP, 15: WIDI Note that all of the sources are not enabled.			
	INCREMENT	BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06						
	DECREMENT	BE	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06						
	SET	BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06			XY can take 00 as a minimum and 1D as a maximum.			

Maximum Pixel Rates

Source	Chasis (*)	Max. Resolution	Colour Space	Bits/Component	Pixel/Rate
HDMI	R3	4k@60Hz	RGB/YCbCr4:4:4	8 bit	594MHz
	R4	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz
DVI	R3, R4	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	8 bit	297MHz
OPS	R3	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445.50MHz
	R4	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	10 bit	371.25MHz
HDMI (DVI opt)	R4	4k@60Hz	RGB/YCbCr4:4:4	8 bit	594MHz

(*) Consult your local dealer to get information on the chasis version of your display

System Features

Panel

Panel type		49" (124cm) 24/7 TV Panel
Resolution		1920 x 1080 (16:9) - FHD
Visual angle	Horizontal	89°
	Perpendicular	89°
Max. brightness		Typ: 400 cd/m2
Response time		6ms
H-Frequency		60 Khz
V-Frequency		67.5 Khz

Audio

2 x 8 W Audio Output Power

Network Connection

Ethernet (LAN) for Internet connectivity

802.11 a/b/g/n built in WIFI Support (optional)

Input/Output Ports

1 x USB 2.0 port (500mA)

1 x USB 3.0 port (900mA)

1 x Internal USB 2.0 port (500mA)

1 x HDMI 2.0 In port

1 x HDMI Out

1 x VGA port

1 x Audio input port

1 x Audio output port

1 x RS232 port

1 x RJ12 port

1 x Video In port

1 x YPbPr port

1 x SPDIF Coaxial Out port

1 x DVI port

1 x DisplayPort v1.2 In

1 x DisplayPort v1.2 Out

1 x Headphone port

1 x IR port

Power

110-240V AC 50-60Hz 1050mA

Weight (kg)

13.5

TV Dimensions DxLxH (mm)

634,6 (H) x 1107,7 (W) x 80.8 (D)

Note: Depending on the model you have bought, some options may not be included with your display.

Accessories Included

- Remote Control
- Batteries: 2 x AAA
- Instruction Book
- Quick Start Guide
- IR Extender
- Wall Mount Kit

Information for Users on Disposal of Old Equipment and Batteries

[European Union only]

Equipment bearing these symbols should not be disposed as general household waste.

You should look for appropriate recycling facilities and systems for the disposal of these products.

Notice: The sign Pb below the symbol for batteries indicates that this battery contains lead.



Notification

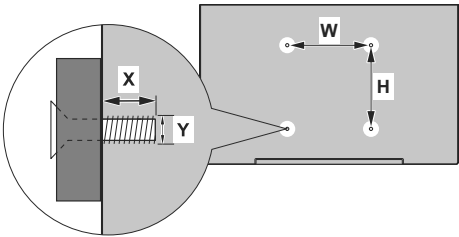
TRADEMARK ACKNOWLEDGMENT

The terms HDMI and High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



Vesa Wall Mount Measurements

Hole Pattern Sizes (mm)	W	H
	200	200
Screw Sizes		
Length (X)	min. (mm)	9
	max. (mm)	19
Thread (Y)	M6	



Installation On An Indented Wall

Side view	Plane view
	<p>A Minimum 50 mm</p> <p>B Minimum 70 mm</p> <p>C Minimum 50 mm</p> <p>D Minimum 50 mm</p> <p>E Ambient temperature range: 0-35°C</p>



When installing the product on an indented wall, allow at least the space specified above between the product and wall for ventilation and ensure that the ambient temperature is kept between 0°C-35°C.

Do not expose the product to direct sunlight.

We will take no responsibility for any damages or failures in case our products are not being used subject to these recommendations and/or instructions for use.

Table des matières

Consignés de Sécurité Importantes	2
Vue d'ensemble	7
Boutons de commande du téléviseur	8
Mise en marche/Arrêt du téléviseur	9
Télécommande.....	10
Installation Initiale	11
Lecture de média via entrée USB.....	11
Serveurs intermédiaires CEC et CEC RC	12
Utilisation de l'URL de démarrage	12
Contenus du Menu du téléviseur.....	14
Connectivité.....	19
Navigateur Internet.....	23
Opérations USB internes.....	23
Support de rotation OSD (*)	24
Port d'affichage.....	24
Sortie HDMI.....	24
Contrôle à partir d'un PC externe	24
Panneau de commande RS232/LAN	27



Consignés de Sécurité Importantes



MISE EN GARDE !
RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE
NE PAS OUVRIR



MISE EN GARDE ! POUR ÉVITER TOUT RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE RETIREZ PAS LE COUVERCLE (OU L'ARRIÈRE).
AUCUNE PIÈCE RÉPARABLE PAR L'UTILISATEUR.
VEUILLEZ CONFIER L'ENTRETIEN À UN PERSONNEL QUALIFIÉ.

Lisez intégralement et attentivement ces instructions avant utilisation et conservez-les pour une consultation ultérieure

AVERTISSEMENT : Cet appareil n'a pas été fabriqué pour être utilisé par des personnes (les enfants inclus) aux capacités physiques, sensorielles ou intellectuelles réduites ou manquant d'expérience et de connaissances à moins d'avoir été encadrées ou formées sur l'utilisation de l'appareil par une personne responsable de leur sécurité.

- Cet appareil est destiné à un usage intérieur uniquement.
- Utilisez cet appareil à une altitude inférieure à 2 000 mètres au-dessus du niveau de la mer, dans des endroits secs ou des régions ayant un climat modéré ou tropical.
- Veuillez conserver ce manuel pour une utilisation future.
- Débranchez l'appareil avant de le nettoyer. Ne nettoyez pas l'appareil pendant qu'il est en marche. N'utilisez pas de nettoyeurs en liquide ou en aérosol. Utilisez un chiffon humide pour nettoyer. Si cela est insuffisant, veuillez utiliser des nettoyeurs pour écran LCD. N'appliquez pas directement l'agent nettoyant sur l'appareil.
- Pour empêcher toute panne, évitez d'utiliser des accessoires non recommandés.
- Évitez de placer votre appareil près des lavabos, des éviers, des cuvettes d'eau et des piscines, etc.
- N'exposez pas l'appareil à des gouttes ou des éclaboussures de liquide et ne posez pas d'objets contenant du liquide tels que les vases, les tasses, etc. sur ou au-dessus de l'appareil (par exemple sur les étagères au-dessus de l'appareil).
- Gardez au moins 5 cm d'espace libre entre l'appareil et les murs ou meubles pour une ventilation suffisante.

- Cet appareil ne peut être mis en marche qu'avec la source d'alimentation indiquée sur sa plaque signalétique. Pour plus de renseignements, contactez votre fournisseur.
- Par mesure de sécurité, l'appareil est livré avec une fiche de mise à la terre à trois fils. Par mesure de sécurité, n'effectuez aucun changement sur la fiche de mise à la terre. Branchez toujours votre appareil sur une sortie de prise mise à la terre.
- Veuillez prévoir une fiche et une prise pour l'alimentation nécessaire à l'appareil.
- Veuillez placer l'appareil dans une position qui lui permette de fonctionner sans affecter les fils électriques.
- Conformez-vous aux avertissements et consignes indiqués sur l'appareil.
- Respectez les consignes à l'écran afin d'utiliser les fonctions y relatives.
- Pour éviter les risques d'incendie ou d'électrocution, n'utilisez pas abusivement les fiches et les rallonges. N'ouvrez pas le couvercle du moniteur pour effectuer vous-même l'entretien. Si un service agréé ne satisfait pas aux besoins d'entretien requis, une tension dangereuse ou d'autres risques pourraient survenir.
- Si vous n'utilisez pas l'appareil pendant longtemps, débranchez le cordon d'alimentation de l'alimentation secteur.
- Placez l'appareil dans un endroit bien aéré, à l'abri de la lumière vive, de la chaleur excessive et de l'humidité.
- Conservez l'appareil à une température comprise entre 0 °C et 40 °C. Dans le cas contraire, l'appareil va subir des dommages de façon permanente.
- Branchez l'appareil à une prise reliée à la terre. Utilisez toujours le cordon d'alimentation mis à la terre fourni avec l'appareil. Le fabricant n'est pas responsable de tout dommage causé par une utilisation à découvert.
- Assurez-vous que la prise de courant est installée près de l'équipement et qu'elle est facilement accessible.
- N'entrez pas en contact direct avec les parties du produit ayant chauffé pendant de longues périodes. Il pourrait en résulter des brûlures à basse température.
- Le panneau LCD utilisé dans cet appareil est en verre. Il peut donc se briser si l'appareil tombe ou s'il subit un choc. Veillez à ne pas vous blesser avec les éclats de verre si le panneau LCD vient à se briser.
- L'utilisation du moniteur ne doit pas entraîner des risques mortels ou des dangers qui pourraient provoquer directement la mort, des blessures sur le personnel, des dommages physiques sévères

ou d'autres destructions, y compris dans le contrôle des réactions nucléaires dans les installations nucléaires, dans le système médical de réanimation, et dans le contrôle de lancement des missiles des systèmes d'arme.

- N'exposez pas l'appareil à la lumière directe du soleil ou n'y placez/dirigez pas des flammes nues telles que les bougies allumées au-dessus ou à proximité.
- Ne placez pas des sources de chaleur telles que les chauffages électriques, les radiateurs, etc. à proximité de l'appareil.
- Pour éviter tout risque de choc électrique, dans des conditions climatiques extrêmes comme les orages ou la foudre, débranchez l'appareil du secteur.
- Ne touchez pas à d'autres commandes que celles décrites dans les consignes. Un réglage incorrect des commandes qui ne sont pas indiquées dans les instructions peut provoquer des dommages qui demanderont par la suite un travail intensif au technicien qualifié.
- Évitez de secouer l'appareil. Assurez-vous qu'il est placé dans une position stable.
- Ne jetez pas ou ne laissez pas tomber des objets sur votre appareil.
- Évitez de frotter tout objet tranchant sur l'écran ou sur toute autre surface de l'appareil.
- Ne pas conserver votre appareil dans un endroit humide.
- Évitez de conserver votre appareil dans un environnement très froid.
- Évitez de conserver votre appareil dans un environnement très chaud.
- Ne posez pas l'appareil à même le sol et sur des surfaces inclinées.
- Pour éviter des risques de suffocation, tenez les sacs plastiques hors de la portée des bébés, enfants et des animaux domestiques.

Orifices d'aération de l'appareil

Des orifices d'aération sont conçus pour permettre à l'appareil de fonctionner constamment tout en empêchant sa surchauffe. N'obstruez en aucun cas ces orifices. Pour la même raison, évitez d'installer l'appareil sur des lits, sur des canapés, sur des tapis ou sur toute autre surface semblable.

N'introduisez jamais d'objets par les orifices de cet appareil. Un courant haute tension circule dans l'appareil. Le fait d'introduire des objets dans les orifices de l'appareil peut causer un choc électrique, un court-circuit des pièces internes et/ou un incendie. Pour la même raison, ne renversez pas d'eau ou de liquide sur le produit.

Réparation

Sauf disposition expresse écrite par le département technique du fabricant sur une exécution de base de l'appareil, évitez de réparer vous-même votre appareil. Autrement, votre garantie peut être suspendue et vous mettez en péril votre santé ou votre appareil. Consultez le service compétent dans le domaine, le cas échéant.

- Lorsque le câble est usé ou endommagé.
- Si l'appareil est tombé ou le châssis a été endommagé.
- Si les performances de l'appareil ont changé ou si des réparations y sont nécessaires.
- Lorsqu'un liquide a été renversé sur le produit ou lorsque les objets sont tombés dans l'appareil.
- Lorsque l'appareil a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- Lorsque l'appareil ne fonctionne pas conformément aux consignes.

Pièces de rechange

Si des pièces de rechange sont nécessaires, assurez-vous que le technicien utilise des pièces recommandées par le fabricant, ou ayant les mêmes caractéristiques et performances que les pièces d'origine. L'utilisation des pièces non autorisées peut causer un incendie, un choc électrique et/ou d'autres dangers.

Contrôle de sécurité

Après un travail d'entretien ou de réparation, demandez au technicien de procéder à un contrôle de sécurité pour vérifier si l'appareil est en bonne condition de marche.

Montage mural

Lors d'un montage sur un mur, veillez à ce que l'appareil soit installé selon la méthode recommandée par le fabricant.

- Lisez les instructions avant de monter votre appareil au mur.
- Le kit de fixation murale est en option. Vous pouvez vous en procurer chez votre vendeur local, s'il n'est pas fourni avec votre appareil.
- N'installez pas l'appareil au plafond ou sur un mur incliné.
- Utilisez les vis de fixation murale et autres accessoires recommandés.
- Serrez fermement les vis de fixation murale pour éviter la chute de l'appareil. Ne serrez pas trop les vis.

Cordon d'alimentation

- Le cordon d'alimentation est utilisé comme un dispositif de coupure de l'appareil, raison pour laquelle elle doit être en bon état de marche.


Lorsque vous ne débranchez pas l'appareil du secteur, il continue d'absorber de l'énergie quel que soit son état même s'il est en mode Veille ou éteint.

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur.
- Évitez d'endommager le cordon d'alimentation, d'y placer des objets lourds, de l'étirer, de trop le plier ou de marcher dessus. En outre, n'utilisez pas de rallonge. Les dommages causés au cordon peuvent entraîner un incendie ou un choc électrique.
- Lorsque vous débranchez l'appareil, tirez toujours directement sur la fiche. Ne tirez pas sur le cordon pour débrancher l'appareil.
- N'utilisez pas le cordon d'alimentation avec une prise d'alimentation. L'utilisation d'une rallonge peut causer un incendie dû à la surchauffe.
- Ne retirez/n'insérez pas la fiche d'alimentation avec les mains mouillées. Sinon cela peut causer un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation lorsque vous ne vous en servez pas pendant une période prolongée.
- N'essayez pas de réparer de vous-même le cordon d'alimentation lorsqu'il est brisé ou présente un dysfonctionnement. Lorsqu'il est endommagé, faites-le remplacer par un personnel qualifié.

Pour la sécurité des enfants en particulier

- Ne laissez pas les enfants grimper sur ou jouer avec le moniteur.
- Ne placez pas le moniteur sur un meuble qui peut servir d'escalier.
- Rappelez-vous que les enfants sont enthousiastes lorsqu'ils regardent un programme, surtout sur un moniteur « plus grand que nature ». Assurez-vous de placer ou d'installer le moniteur dans un endroit où il ne pourra pas être poussé, tiré ou renversé.
- Assurez-vous de ranger tous les cordons ou les câbles connectés au moniteur, de sorte qu'ils ne puissent pas être tirés ou touchés par des enfants curieux.

Connexions

 Assurez-vous d'éteindre l'interrupteur principal et de débrancher la fiche de la prise de courant avant de brancher/débrancher les câbles. Lisez également la section Équipements à connecter contenue dans le manuel.

Assurez-vous de ne pas confondre les terminaux d'entrée et de sortie lors du raccordement des câbles. L'inversion accidentelle des câbles connectés aux terminaux d'entrée et de sortie peut causer des dysfonctionnements ainsi que d'autres problèmes.

Positionnement

Si un moniteur placé sur un emplacement instable ou incliné, cela peut être dangereux en raison des risques de chute qu'il présente. De nombreuses blessures, touchant en particulier les enfants, peuvent être évitées en prenant quelques précautions simples :

- Utilisez les dispositifs de fixation tels que les supports muraux recommandés ou fournis par le fabricant.
- Sensibilisez les enfants sur les dangers qu'ils courent s'ils grimpent sur le meuble pour atteindre le moniteur ou ses commandes. Si votre appareil actuel est maintenu et déplacé, les mêmes mesures citées plus haut doivent être appliquées.

Transport et livraison

- Conservez votre appareil dans son emballage d'origine afin de protéger ses accessoires contre tout dommage lors du transport et de la livraison.
- Maintenez l'appareil dans une position normale lors du transport.
- Évitez de laisser tomber l'appareil pendant le transport et protégez-le contre les chocs.
- Les dommages et les défaillances qui se produisent pendant le transport après la livraison de l'appareil au client ne sont pas couverts par la garantie.
- Le transport, l'installation, la réparation et l'entretien de l'appareil doivent être effectués par personnel technique qualifié.

Utilisation prévue

- Ce produit est destiné à être utilisé dans les lieux publics tels que les écoles, les bureaux, les salles de spectacle ou les lieux de culte. Il convient également pour les ménages et pour les usages généraux similaires.
- L'appareil convient uniquement à une connexion des prises secteur à usage commercial. Ne connectez pas les prises secteur à usage industriel de l'appareil.

Mauvaise utilisation prévisible et utilisation incorrecte

- Pour les appareils destinés à être utilisés dans des véhicules, des navires ou des avions ou à des altitudes supérieures à 2000m au-dessus du niveau de la mer, pour une utilisation en plein air ou en général pour une application autre que celle mentionnée dans le manuel d'utilisation, des exigences supplémentaires peuvent être nécessaires.

**MISE EN GARDE !**

Ne laissez pas affiché une image figée pendant longtemps. Si une image figée s'affiche continuellement pendant un long moment, elle pourrait rester statique à l'écran. Cet état n'est pas permanent, mais l'image pourrait prendre assez de temps avant de s'effacer et ce en fonction du degré d'image adhésive. 120 minutes d'affichage animé continu permettront d'éliminer l'essentiel de ces effets adhésifs à une température de salle normale ou supérieure à 10 C.

Selon la technologie TFT installée, vous pourrez avoir un certain degré de luminosité, des points noirs, rouge, vert et bleu et aussi des étincelles sur l'écran, mais cela n'affecte pas la performance de l'ordinateur et n'est pas considéré comme défaut.

Avertissement

Cet appareil est un produit de classe A. Lorsqu'il est utilisé dans un environnement domestique, il peut causer des interférences radio. L'utilisateur devra donc prendre des mesures nécessaires pour se prémunir contre elles.

CONSIGNES DE SÉCURITÉ POUR PILES

Utilisées correctement, les piles domestiques constituent une source fiable d'énergie portative. Des problèmes peuvent survenir si elles sont utilisées de façon inappropriée entraînant ainsi une fuite ou, dans des cas extrêmes, un incendie ou une explosion.

Les consignes d'utilisation sécurisée des piles suivantes permettront, si vous les respectez, d'éviter de tels risques.

- Assurez-vous d'insérer correctement les piles, tout en respectant les signes plus et moins indiqués sur la pile et l'appareil. Des piles mal placées peuvent fuir ou, dans des cas extrêmes, provoquer un incendie ou une explosion.
- Remplacez le jeu de piles à la fois. En le faisant, assurez-vous de ne pas mélanger les piles usagées

avec les nouvelles ou des piles de types différents. Les piles pourraient fuir ou, dans des cas extrêmes, provoquer un incendie ou une explosion.

- Conservez les piles inutilisées dans leur emballage d'origine et loin des objets métalliques, car ceux-ci pourraient provoquer un court-circuit, qui pourrait provoquer une fuite ou, dans des cas extrêmes, un incendie ou une explosion.
- Retirez toutes les piles (y compris les usagées) d'un appareil que vous n'allez pas utiliser pendant une longue période. Dans le cas contraire, les piles pourraient fuir ou endommager l'appareil.
- N'exposez pas les piles à une chaleur excessive telle que celle du soleil, du feu ou autre.
- Ne vous débarrassez pas des piles en les jetant au feu ou avec des matières dangereuses ou inflammables. Elles pourraient exploser. Veuillez faire recycler les piles usées. Ne les mettez pas au rebut avec les autres ordures ménagères.
- N'essayez jamais de recharger des piles ordinaires, ni à l'aide d'un chargeur, ni en leur appliquant de la chaleur. Elles pourraient fuir, provoquer un incendie, voire exploser. Il existe des piles rechargeables explicitement étiquetées comme tel.
- Surveillez donc les enfants lorsqu'ils remplacent eux-mêmes les piles afin de vous assurer qu'ils observent ces consignes.
- N'avez pas la pile. Les produits chimiques y contenus pourraient vous brûler.
- Ce produit ou les accessoires fournis avec celui-ci pourraient contenir une pile bouton. L'ingestion d'une pile bouton peut causer non seulement de sévères brûlures internes en seulement 2 heures, mais aussi le décès.
- Rappelez-vous que les piles bouton telles que celles utilisées dans certaines prothèses auditives, dans certains jouets et dans d'autres appareils peuvent facilement être avalées par de jeunes enfants, et cela peut leur être préjudiciable.
- Gardez les nouvelles et anciennes piles hors de portée des enfants.
- Assurez-vous que les compartiments à piles sont correctement fermés. Si le compartiment à piles ne se ferme pas correctement, arrêtez d'utiliser le produit et tenez-le hors de la portée des enfants.
- Si vous pensez que des piles ont été avalées ou logées n'importe où à l'intérieur du corps, consultez de toute urgence un médecin.
- Si le liquide provenant d'une pile qui fuit touche votre peau ou vos habits, rincez immédiatement et complètement les parties touchées. Si un œil est touché, faites immédiatement un bain d'œil plutôt que de le frotter et cherchez immédiatement un traitement médical. Le liquide provenant de la fuite

d'une pile qui atteint votre œil ou vos habits peut causer une irritation de la peau ou des dommages à votre œil.

MISE EN GARDE !

RISQUE D'EXPLOSION EN CAS DE
REPLACEMENT DES PILES PAR UN
TYPE INAPPROPRIÉ. METTEZ AU REBUT
LES PILES USÉES CONFORMÉMENT À LA
RÉGLEMENTATION LOCALE.

Symboles sur le produit

Les symboles suivants sont utilisés **sur le produit** pour marquer les instructions relatives aux restrictions, aux précautions et à la sécurité. Chaque explication se rapporte uniquement à l'endroit du produit portant le symbole correspondant. Veuillez en tenir compte pour des raisons de sécurité.



Équipement de classe II : Cet appareil, de par sa conception, ne nécessite pas de branchement sécurisé à un système électrique de mise à la terre.



Équipement de classe II avec mise à la terre fonctionnelle : Cet appareil, de par sa conception, ne nécessite pas de branchement sécurisé à un système électrique de mise à la terre. Le système de mise à la terre est utilisé pour des besoins fonctionnels.



Raccordement à une terre de protection : La borne marquée est destinée au branchement du conducteur de terre de protection associé au câblage d'alimentation.



Borne dangereuse sous tension : Les bornes marquées, dans des conditions normales d'utilisation, sont dangereuses lorsqu'elles sont sous tension.



Mise en garde, voir instructions d'utilisation : Les zones marquées contiennent des piles en forme de bouton ou de pièce de monnaie remplaçables par l'utilisateur.

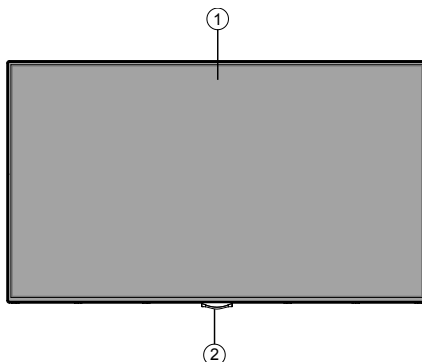
Aucun dysfonctionnement résultant du réglage inapproprié par le client de l'un des logiciels, y compris le système d'exploitation n'est couvert par la garantie.

En fonction du modèle que vous achetez, l'aspect du produit peut différencier des images utilisées dans ce manuel.

Vue d'ensemble

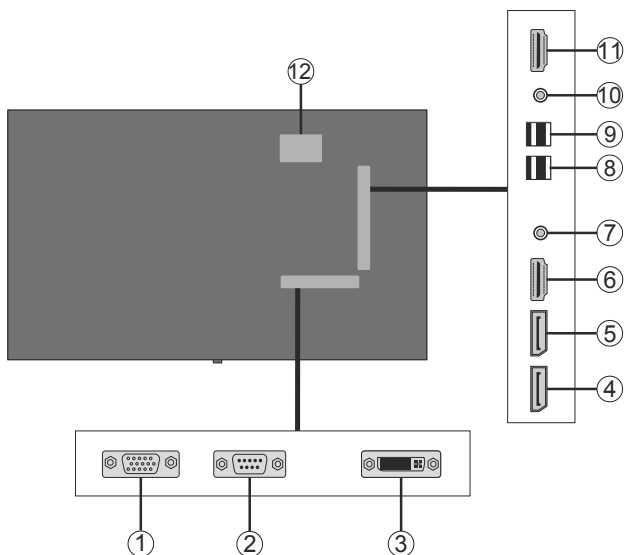
Avant

- 1. Panneau LCD
- 2. Marque - logo



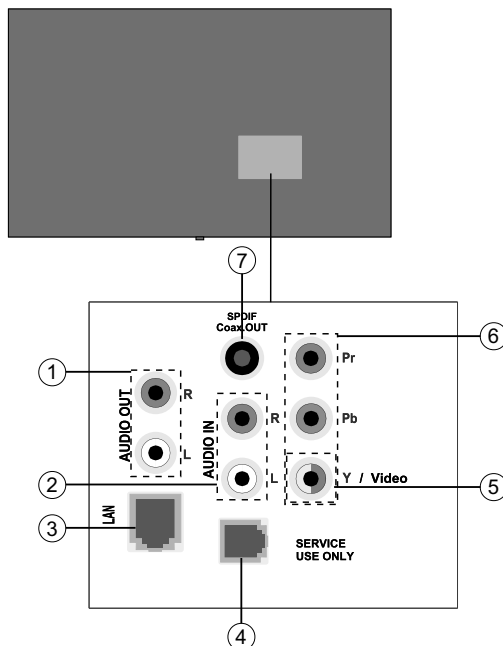
Arrière (1)

- 1. VGA
- 2. RS232
- 3. DVI
- 4. Port écran d'entrée
- 5. Port écran de sortie
- 6. HDMI 1
- 7. Casque
- 8. USB (2.0)
- 9. USB (3.0)
- 10. Entrée IR
- 11. Sortie HDMI
- 12. Compartiment USB interne



Arrière (2)

1. Sortie audio
2. Entrée Audio
3. Ethernet
4. RJ12 (Réservé à un usage militaire)
5. Entrée Vidéo
6. YPbPr
7. Sortie coaxiale SPDIF



Boutons de commande du téléviseur

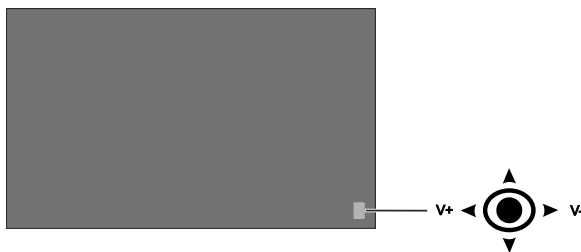
Pour allumer l'écran : Appuyez au centre du bouton joystick et l'écran s'allume.

Pour éteindre l'écran : Appuyez au centre du bouton joystick et maintenez enfoncé pendant quelques secondes, l'écran passe alors en mode veille.

Pour modifier la source : Appuyez au centre du bouton joystick pour faire apparaître la liste de sources à l'écran. Faites défiler les sources disponibles en appuyant sur le bouton joystick Haut ou Bas.

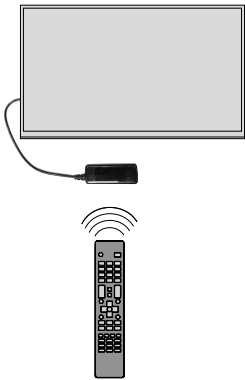
Pour régler le volume : Augmentez le volume en appuyant sur le bouton joystick vers la droite. Diminuez le volume en appuyant sur le bouton joystick vers la gauche.

Remarque : L'OSD du menu principal ne peut s'afficher via le joystick.



Raccordement du récepteur IR

Avant de brancher l'écran à la prise secteur, connectez le récepteur IR alimenté à l'entrée IR de l'écran. Placez le récepteur IR face à votre télécommande. Pour faire fonctionner votre télécommande, dirigez-la vers le récepteur IR et elle transmettra la commande à votre écran.



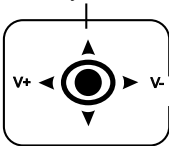
Mise en marche/Arrêt du téléviseur

Appuyez sur le bouton **Standby** de la télécommande ou à l'arrière gauche du téléviseur pour faire revenir ce dernier du mode Veille ou pour le mettre en mode Veille.

Standby Button

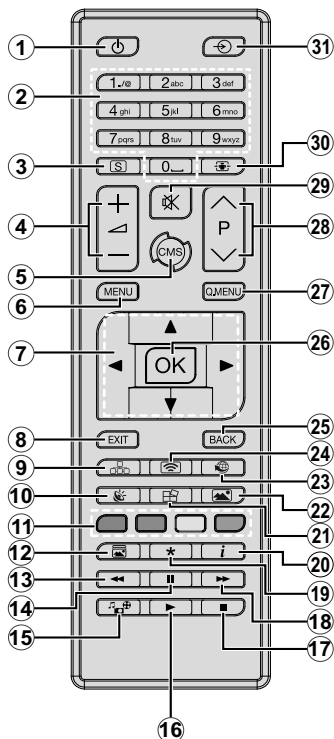


Joystick



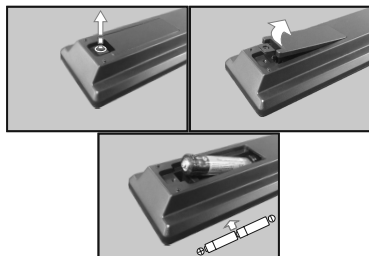
Voyant DEL de statut	État du moniteur
La DEL d'alimentation ne s'allume pas.	Power on
La DEL d'alimentation est allumée.	Mise hors tension (Mode Veille)
La DEL d'alimentation clignote (lentement).	Planificateur actif
La DEL d'alimentation clignote (rapidement).	Mise sous / hors tension et mise à jour du logiciel

Télécommande



Insertion des piles dans la télécommande

Retirez au préalable la vis qui fixe le couvercle du compartiment des piles sur le côté arrière de la télécommande. Soulevez délicatement le couvercle. Insérez deux piles **AAA**. Assurez-vous que les signes (+) et (-) correspondent (respectez la polarité). Remplacez le couvercle. Vissez à nouveau le couvercle.



- 1. Veille** : Met l'écran sous / hors tension
- 2. Boutons numériques**: Introduisez un chiffre ou une lettre dans l'écran de la case de saisie.
- 3. Affichage** : Affiche le menu **Paramètres d'affichage**
- 4. Volume +/-** : Sert à augmenter ou à réduire le volume
- 5. CMS** : Ouvre **URL de démarrage** (dans le menu **Paramètres d'affichage>Options de Lien**). Appuyez pendant 3 secondes pour ouvrir **URL de démarrage** (dans le menu **Paramètres d'affichage>Options de Lien**).
- 6. Menu** : Affiche le menu principal.
- 7. Boutons de direction**: Permettent de naviguer dans les menus, le contenu, etc.
- 8. Quitter** : Ferme et quitte les menus affichés ou retourne à l'écran précédent
- 9. Réseau**: Affiche le menu **Paramètres Réseau / Internet**
- 10. Audio** : Affiche le menu **Paramètres audio**
- 11. Boutons de Couleur** : Suivez les instructions à l'écran pour les fonctions des boutons de couleur.
- 12. Mode d'image** : Bascule entre les modes d'image.
- 13. Retour rapide** : Lecture rapide en arrière des médias comme les films
- 14. Pause** : Suspend la lecture du média en cours
- 15. Navigateur multimédia** : Affiche l'écran de navigation média
- 16. Lecture** : Démarre la lecture du média sélectionné
- 17. Arrêt** : Suspend définitivement la lecture du média en cours
- 18. Avance rapide**: Permet la lecture en avant des médias comme les films.
- 19.** Aucune fonction
- 20. Info** : Affiche les informations relatives au contenu à l'écran.
- 21. Mur vidéo** : Affiche le menu **Paramètres du Mur vidéo**
- 22. Image** : Affiche le menu **Paramètres d'image**
- 23. Internet** : Ouvre **Ouvrir la page initiale du navigateur** (dans le menu **Paramètres d'affichage>Options de Lien**).
- 24. Affichage sans fil** : Ouvre l'écran de connexion de l'affichage sans fil
- 25. Précédent/Retour**: Retourne à l'écran précédent
- 26. OK**: Confirme les sélections de l'utilisateur
- 27. Menu Rapide** : Affiche une liste de menus pour accès rapide
- 28.** Aucune fonction
- 29. Muet**: Réduit complètement le volume du téléviseur
- 30. Écran** : Modifie le format de l'image
- 31. Source** : Affiche toutes les sources de contenu disponibles

Installation Initiale

Lorsque le téléviseur est mis en marche pour la première fois, le menu de sélection de la langue apparaît. Sélectionnez la langue désirée et appuyez sur **OK**.

À l'écran suivant, définissez la préférence de pays et appuyez sur **OK** pour continuer.

Vous serez invité à définir et confirmer un code PIN. Pour certaines options de **Pays**, le code PIN ne peut être défini par **0000**. Dans ce cas, vous devez saisir une autre combinaison à 4 chiffres. Saisissez ce code PIN lorsque vous y êtes invité pour toute opération dans le menu.

Le menu **Paramètres d'affichage** s'affiche par la suite. Les options **Définir ID**, **Orientation OSD**, **Mise à jour automatique du logiciel** peuvent être configurées à partir de ce menu. Les options **Nom du modèle**, **Numéro de série** et **Versión du logiciel** sont uniquement à titre d'information. Elles seront grisées et inaccessibles. Reportez-vous à la section **Contenu du menu Paramètres d'affichage** pour plus d'informations sur les options de ce menu. Pendant que le menu s'affiche à l'écran, vous pouvez copier les fichiers de la base de données à partir d'un dispositif USB connecté vers l'écran en appuyant sur le bouton **Jaune**. Vous pouvez également enregistrer les données d'informations sur le modèle de l'écran sur un dispositif USB connecté en appuyant sur le bouton **Bleu**. À la fin du paramétrage, appuyez sur le bouton **OK** pour continuer.

À l'écran, le menu **Paramètres du Réseau / Internet** s'affiche. Veuillez vous reporter à la section **Connectivité** pour configurer une connexion avec ou sans fil. Après avoir terminé la configuration, appuyez sur le bouton **OK** pour continuer. Pour sauter à l'étape suivante sans aucune action, appuyez sur le bouton **Avance rapide**.

La **Première installation** est achevée.

Pour répéter ce processus et réinitialiser les paramètres de l'écran aux valeurs par défaut, accédez au menu **Paramètres d'affichage**, sélectionnez **Première installation** et appuyez sur **OK**. Vous serez invité à saisir le code PIN que vous avez défini au cours de la **Première installation**. Si vous saisissez le bon code PIN, un message de confirmation s'affiche, vous demandant si vous souhaitez supprimer tous les paramètres et réinitialiser l'écran. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **OK** pour confirmer.

Remarque : Évitez d'éteindre le téléviseur lors de la **Première Installation**. Veuillez noter que certaines options ne seront pas disponibles, selon le choix du pays.

Lecture de média via entrée USB

Remarque : Si le dispositif USB interne (*) est inséré, de même qu'un dispositif externe, le lecteur multimédia utilisera uniquement le dispositif externe.

Vous pouvez connecter des disques durs externes de 2,5 et 3,5 pouces (disques durs avec câble d'alimentation externe) ou une carte mémoire USB à votre téléviseur via ses entrées USB.

IMPORTANT ! Sauvegardez les fichiers sur vos périphériques de stockage avant de les raccorder au téléviseur. Veuillez remarquer que la responsabilité du fabricant ne saurait être engagée en cas de dommage de fichier ou de perte de données. Certains types de périphériques USB (à l'exemple des lecteurs MP3) ou des lecteurs de disque dur/cartes mémoires USB peuvent être incompatibles avec le téléviseur. Le téléviseur prend en charge le formatage des disques NTFS et FAT32.

Patiencez un moment avant de brancher ou de débrancher l'appareil, car la lecture des fichiers peut être inachevée. Le cas échéant, cela peut physiquement endommager le lecteur USB et le périphérique USB lui-même. N'enlevez jamais un périphérique USB durant la lecture d'un fichier.



Vous pouvez utiliser les concentrateurs USB avec l'entrée USB du téléviseur. Les concentrateurs USB qui sont équipés l'alimentation externe sont recommandés dans ce cas.




Nous vous recommandons d'utiliser directement le(s) entrée(s) USB du téléviseur, si vous désirez connecter un disque dur USB.

Remarque : Lors de la lecture des fichiers d'image, le menu **Navigateur multimédia** peut uniquement afficher 1000 fichiers image sauvegardés sur le périphérique USB connecté.

Menu Navigateur multimédia

Vous pouvez lire les fichiers de photo, de musique, et de film stockés sur un disque USB en connectant ce dernier à votre écran de télévision. Connectez un disque USB à l'une des entrées USB situées sur le côté de l'écran de télévision. En appuyant le bouton **Menu** lorsque vous êtes encore en mode navigateur multimédia, vous avez accès aux options d'**image**, de **son** et aux menus de **Réglage**. En appuyant une fois de plus sur le bouton **Menu** l'écran disparaîtra. Vous pouvez régler les préférences de votre **Navigateur média** via votre menu **Réglages**.

Fonctionnement du mode Aléatoire / Boucle	
Démarrez la lecture via la touche Lecture et activez 	Tous les fichiers de la liste seront lus en boucle suivant leur ordre de départ.
Démarrez la lecture via la touche OK et activez 	Le même fichier sera lu en boucle (répété).

Démarrez la lecture via la touche Lecture et activez 	Tous les fichiers de la liste seront lus une fois suivant un ordre aléatoire.
Démarrez la lecture via la touche Lecture et activez  	Tous les fichiers de la liste seront lus en boucle suivant le même ordre aléatoire.

Fonction AutoPlay d'un disque USB

La fonction AutoPlay d'un disque USB sert à lancer automatiquement la lecture d'un contenu multimédia sur un périphérique amovible. Elle utilise le **navigateur multimédia**. Les types de contenu multimédia ont différentes priorités permettant ainsi leur lecture. L'ordre de priorité de réduction est identique à Photo, Vidéo et Audio. Ceci signifie que, s'il existe un contenu Photo dans le répertoire racine du périphérique amovible, le navigateur multimédia va afficher les Photos suivant une séquence (dans l'ordre du nom du fichier) au lieu des fichiers Vidéo ou Audio. Dans le cas contraire, il va vérifier le contenu Vidéo et enfin le contenu Audio.

Cette fonction ne s'active que lorsque tous les cas suivants surviennent :

- Le périphérique USB est connecté.
- L'option **AutoPlay** est activée. Elle est placée dans le menu **Navigateur Multimédia>Paramètres**.

Fonction Basculement

Si l'option **Aucun signal** dans le menu **Paramètres d'affichage** est définie sur **Basculement**, l'écran vérifie les fichiers disponibles à lire à partir du dispositif USB connecté. Si les fichiers à lire sont indisponibles ou aucun périphérique USB n'est connecté à l'écran, l'image Aucun Signal s'affiche et l'écran s'arrête après une période de 5 minutes. Si l'image Aucun Signal ne s'affiche pas, l'OSD Aucun Signal s'affiche à l'écran et celui-ci s'arrête après une période de 5 minutes.

Remarque : Le paramétrage de l'option **Auto Play** dans le menu **Navigateur Multimédia>Paramètres** n'est pas important, cependant en mode Basculement, elle fonctionnera.

Serveurs intermédiaires CEC et CEC RC

Cette fonction permet de contrôler les périphériques CEC actifs qui sont connectés aux ports HDMI à partir de la télécommande du téléviseur.

L'option **CEC** du menu **Système>Paramètres>Autres** doit être définie sur **Activé** en premier lieu. Appuyez sur le bouton **Source** et sélectionnez l'entrée HDMI du périphérique CEC connecté à partir du menu **Liste de sources**. Si un nouveau périphérique CEC est connecté, il va s'afficher dans le menu Source avec son propre nom, au lieu du nom des ports HDMI connectés (lecteur DVD, enregistreur 1, etc.).

La télécommande du téléviseur peut automatiquement fonctionner après avoir sélectionné la source HDMI connectée.

Pour terminer cette opération et à nouveau commander le téléviseur à distance, appuyez sur le bouton **Quick Menu** de la télécommande s'il est disponible, sélectionnez l'option **CEC RC Passthrough** puis réglez sur **Désactivée** à l'aide des boutons de gauche ou droite. Si le bouton **Menu rapide** n'est pas disponible, appuyez sur le bouton « 0-Zero » de la télécommande et maintenez enfoncé pendant 3 secondes. Cette fonction (**CEC**) peut également être activée ou désactivée dans le menu **Système>Paramètres>Autres**.

L'écran prend également en charge la fonction ARC (Audio Return Channel). Cette fonction est un lien audio qui permet de remplacer d'autres câbles entre l'écran et le système audio (récepteur A/V ou système stéréo).

Si le mode ARC est activé, l'écran ne mute pas automatiquement les autres sorties audio. Vous devrez baisser manuellement le volume de l'écran à zéro si vous voulez que le son sorte uniquement du périphérique audio connecté (pareil pour les autres sorties audio numériques optiques ou coaxiales). Si vous souhaitez modifier le volume du périphérique connecté, sélectionnez le périphérique à partir de la liste des sources. Dans ce cas, les touches de contrôle du volume s'orientent vers le périphérique audio connecté.

Remarque : La souris ARC fonctionne uniquement via l'entrée HDMI1.

Commande audio système

Permet d'utiliser l'option Amplificateur/récepteur audio avec le téléviseur. Vous pouvez régler le volume à l'aide de la télécommande de votre téléviseur. Pour activer cette fonction, définissez l'option **Haut-parleurs** du menu **Système>Paramètres>Autres** sur **Amplificateur**. Les haut-parleurs du téléviseur sont désactivés et le son de la source visionnée proviendra du système audio connecté.

Remarque : L'appareil audio devrait prendre en charge la fonction de Contrôle du Système Audio et l'option **CEC** doit être réglée sur **Activé**.

Utilisation de l'URL de démarrage

- Créez un fichier nommé « starturl.txt » dans le répertoire racine de n'importe quel périphérique de stockage USB. Assurez-vous que l'extension est bien « .txt ».
- Ouvrez le fichier à l'aide d'un logiciel d'édition de texte tel que Notepad.
- Saisissez l'URL (par exemple, www.starturl.com) dans le fichier et enregistrez les modifications.
- Connectez le périphérique de stockage USB à l'écran. Sélectionnez l'option **Opérations USB** dans le menu **Paramètres d'affichage** et appuyez sur **OK**.

- Mettez l'écran hors tension, puis sous tension.

Remarque : Vous pouvez vérifier que l'URL de démarrage contient le lien désiré dans le menu **Paramètres d'affichage>Options de Lien**.

Contenus du Menu du téléviseur

Contenu du menu Système - Image	
Mode	Vous pouvez modifier le mode d'image selon vos préférences ou exigences. Le mode Image peut être réglé sur l'une de ces options : Texte, Jeu, Sports, Affichage et Naturel .
Contraste	Règle les valeurs de l'éclairage et de l'obscurité de l'écran.
Luminosité	Règle la valeur de luminosité de l'écran.
Netteté	Définit la valeur de netteté des objets affichés à l'écran.
Couleur	Règle la valeur de la couleur et les couleurs.
Économie d'énergie	Cette fonction permet de régler le mode Économie d'énergie sur les options Personnalisation, Minimum, Moyen, Maximum, Automatique, Extinction d'écran ou Désactivé . <i>Remarque : Les options disponibles peuvent varier en fonction du Mode sélectionné.</i>
Rétro éclairage	Ce paramètre contrôle le niveau du rétroéclairage. La fonction de rétroéclairage sera inactive si le Mode Économie d'énergie est réglé sur une option autre que Personnalisation .
Paramètres avancés	
Contraste dynamique	Vous pouvez régler le rapport de contraste dynamique à votre guise.
Réduction du bruit	Si le signal de diffusion est faible et l'image est bruyante, utilisez la fonction Réduction du bruit pour réduire l'intensité du bruit.
Température de couleur	Règle la valeur de la température de couleur désirée. Les options Froide (1 300 °K), Normale (9 300 °K) et Chaude (8 500 K) sont disponibles.
Zoom image	Règle le format et la taille de l'image souhaités.
Effet Film	Appuyez sur les boutons gauche/droite pour définir le mode Effet Film sur Faible, Moyen, Élevé ou Arrêt . Si l'option Effet Film est activée, elle permet d'optimiser le paramétrage vidéo de l'écran pour des images animées de meilleures qualité et lisibilité. Si l'option Movie Sense est définie sur Faible, Moyen ou Élevé , la version démo de cette option est disponible. Si l'une de ces options est sélectionnée et si vous appuyez sur le bouton OK, le mode démo s'affiche. Lorsque le mode démo est activé, l'écran se divise en deux sections, l'une affichant l'activité du mode Effet film, l'autre affichant les paramètres normaux de l'écran. <i>Remarque : Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre appareil.</i>
Mode Film	Les films sont enregistrés avec un nombre différent d'images par seconde. Activez cette fonction lorsque vous regardez des films afin de mieux visualiser les images accélérées.
Gain RGB	Ajustez la force des couleurs rouge, vert et du bleu. Vous pouvez utiliser cette fonction pour mieux ajuster la balance de blanc dans l'image.
HDMI Large bande	Lorsque vous regardez le téléviseur à partir d'une source HDMI, la fonction HDMI Large bande est visible. Vous pouvez utiliser cette option pour renforcer la noirceur de l'image.
Position du PC	Apparaît uniquement lorsque la source d'entrée est définie sur VGA / PC.
Position automatique	Optimise automatiquement l'affichage. Appuyez sur OK pour optimiser.
Position H	Cette option déplace l'image horizontalement vers le côté droit ou gauche de l'écran.
Position V	Cette option déplace l'image verticalement vers le haut ou le bas de l'écran.
Fréquence pilote	Les réglages de la fréquence pilote corrigent les interférences qui apparaissent comme des lignes verticales dans l'image pour des présentations telles que les feuilles de calcul, les paragraphes ou les textes dans des polices plus petites.
Phase	Selon la source d'entrée (ordinateur, etc.), vous pouvez voir une image voilée ou bruitée s'afficher à l'écran. Vous pouvez utiliser la phase pour obtenir une image plus claire par essais et erreurs.
Réinitialisation	Réinitialise les paramètres d'image aux valeurs par défaut (sauf en mode Jeux).
<i>En mode VGA (PC), certains éléments du menu Image seront indisponibles. Au contraire, les paramètres du mode VGA seront ajoutés aux Paramètres Image en mode PC.</i>	

Contenu du menu Système - Son	
Volume	Ajuste le niveau du volume.
Égaliseur	Sélectionnez le mode égaliseur. Les paramètres personnalisés ne peuvent être actifs que lorsque vous êtes en mode Utilisateur .
Balance	Ajuste le son à gauche comme à droite du haut-parleur.
Casque	Règle le volume du casque. Avant d'utiliser les casques, veuillez également vous assurer que leur volume est réglé à un niveau faible afin d'éviter que votre audition ne soit endommagée. Disponible uniquement si l'option Casque / Sortie de ligne est définie sur Casque .
Liaison audio	Appuyez sur OK pour ouvrir l'écran de menu Liaison audio. Grâce à cet écran, vous pouvez découvrir et connecter sans fil des périphériques audio.
AVL (Limitation automatique du volume)	Cette fonction règle le son pour obtenir le niveau de sortie prévu entre les sources.
Casque/Sortie de ligne	Si vous voulez connecter un amplificateur externe à votre téléviseur à l'aide d'une fiche pour casque audio, sélectionnez l'option Sortie de Ligne . Si vous avez branché des casques sur votre écran, définissez cette option en tant que Casque . Veuillez vous assurer avant d'utiliser les casques que cet élément du menu est défini en tant que Casque . S'il est réglé sur les Sorties de Ligne , la sortie de la prise de casque sera réglée à un niveau maximum qui pourrait vous endommager l'audition.
Sortie Numérique	Règle le type de sortie audio numérique. Les options PCM et Compressé sont disponibles.
Gain de Basse	Contrôle le niveau du gain de basse. Utilisez le bouton "Gauche" ou "Droite" pour effectuer le Réglage. <i>Remarque : Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre appareil.</i>

Système - Contenus du menu Paramètres	
Langue	Définit les préférences de langue du menu OSD.
Date/Heure	Définit la date et l'heure.
Sources	Active ou désactive les options sources sélectionnées.
Paramètres Réseau/ Internet	Affiche les paramètres de réseau / internet.
Plus	Affiche les autres options de réglage du téléviseur.
Menu Temps	Change la durée de temporisation des écrans de menu.
Indicateur de mise en veille	Active ou désactive la fonctionnalité de la DEL de veille. Si elle est désactivée, la DEL ne fonctionne pas.
Mise à jour du logiciel	S'assure que votre téléviseur est doté du tout dernier microprogramme. Appuyez sur OK pour afficher les options de menu.
Version de L'application	Affiche la version actuelle de l'application.
Mise hors tension automatique du téléviseur	Définit la durée souhaitée pour que le téléviseur passe automatiquement en mode Veille lorsqu'il n'est pas utilisé.

Partage Audio/ Vidéo	La fonction Partage Audio/Vidéo vous permet de partager les fichiers sauvegardés sur votre Smartphone ou votre tablette pc. Si vous possédez un Smartphone ou une tablette pc compatible, en plus de l'application requise installée, vous pourrez partager/ lire les photos sur votre téléviseur. Reportez-vous aux instructions de votre logiciel de partage pour plus d'informations. Le mode Partage Audio/Vidéo n'est pas disponible avec la fonction du portail Internet.
Mode de mise sous tension	Ce paramètre permet de configurer les préférences du Mode de mise sous-tension. Les options Dernier statut , Toujours en marche et Veille sont disponibles.
CEC	Avec cette fonction, vous pouvez activer et désactiver la fonction CEC complètement. Appuyez sur le bouton Gauche ou Droit pour activer ou désactiver cette fonction.
Mise en marche auto CEC	Cette fonction permet à l'appareil compatible HDMI-CEC connecté d'allumer le téléviseur et basculer automatiquement vers sa source d'entrée. Appuyez sur le bouton Gauche ou Droit pour activer ou désactiver cette fonction.
Haut-parleurs	Pour écouter le son audio de l'écran à partir du dispositif audio compatible connecté, réglez sur Amplificateur Vous pouvez utiliser la télécommande de l'écran pour régler le volume du périphérique audio.
Paramètre du port d'affichage pour prise en charge des flux vidéo et audio (*)	Définit le type de flux pris en charge par le port d'affichage. Les options MST et SST sont disponibles. <i>(*) Cet élément de menu s'affiche uniquement lorsque la source d'entrée est réglée sur DP.</i>
Télécommande intelligente	Appuyez sur OK pour ouvrir l'écran de menu Télécommande intelligente. Grâce à cet écran, vous pouvez découvrir et connecter sans fil les dispositifs de commande à distance à votre téléviseur.
Veille rapide	Si cette fonction est activée, allumez de nouveau votre écran à l'aide des commandes RS232 ou LAN si elles ont servi à l'éteindre. Appuyez sur le bouton Gauche ou Droit pour activer ou désactiver cette fonction.

Contenus du menu Paramètres d'affichage	
Définir l'ID	Définit l'identifiant du périphérique. Vous pouvez sélectionner une valeur comprise entre 0 - 100 à l'aide des boutons numériques de la télécommande pour identifier votre écran.
Orientation OSD	Définit la rotation OSD (Affichage à l'écran) de votre écran. Les options Paysage et Portrait sont disponibles.
Mise à jour du logiciel	Affiche la version actuelle de l'application. Appuyez sur OK pour afficher le menu Options de mise à niveau . Vous pouvez utiliser ces options pour lancer une recherche manuelle des mises à jour logicielles et définir vos préférences de recherche automatique.
Numéro de série	Affiche le numéro de série de l'appareil. (Ne peut être modifié par l'utilisateur)
Nom du modèle	Affiche le nom du modèle de l'appareil. (Ne peut être modifié par l'utilisateur)
Enregistrer les informations sur le modèle	Copie les données d'informations sur le modèle de l'appareil vers un périphérique USB connecté.
Cloner vers USB	Copie les fichiers de la base de données de l'appareil vers un périphérique USB connecté.
Cloner depuis USB	Copie les fichiers de la base de données d'un périphérique USB connecté vers l'appareil.
Opérations USB internes	Copie les fichiers d'un périphérique USB interne vers l'appareil. Uniquement disponible lorsque le périphérique USB interne est connecté.
Paramètres du mur vidéo	Appuyez sur OK pour ouvrir l'écran du menu Paramètres du mur vidéo . Les options Décompte de ligne , Décompte de colonne , Cellule et Décalage sont disponibles.

Mode de mise sous tension	Configure les préférences du Mode de mise sous tension. Les options Dernier statut, Toujours en marche et Veille sont disponibles.
Mise en veille rapide	Si cette fonction est activée, allumez de nouveau votre écran à l'aide des commandes RS232 ou LAN si elles ont servi à l'éteindre. Appuyez sur le bouton Gauche ou Droit pour activer ou désactiver cette fonction.
Paramètres OPS	Appuyez sur OK pour ouvrir l'écran de menu Paramètres OPS . Trois options de sous-menu sont disponibles. <i>Informations OPS : Affiche les informations en lecture seule relative à l'unité OPS, si compatible.</i> <i>Statut OPS : Affiche le statut de marche ou d'arrêt du module OPS. Permet de changer le statut via le signal PSON souple (0,5 s)</i> <i>Mise hors tension : Met l'OPS hors tension via le signal PSON puissant (5 s)</i> <i>Remarque : Ce menu ne sera pas disponible si l'OPS n'est pas compatible ou connecté à l'appareil.</i>
Copie de cache d'application depuis un périphérique USB	Copie les données de cache d'application d'un périphérique USB connecté vers l'appareil. <i>Remarque : Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre appareil.</i>
Paramètres du planificateur	Appuyez sur OK pour ouvrir l'écran de menu Paramètres du planificateur . Définissez l'option Planificateur sur Marche en utilisant les boutons directionnels Gauche / Droite . À l'aide des options du sous-menu, vous pouvez configurer la mise en marche automatique de l'appareil à une heure précise grâce au paramètre de source d'entrée. Vous pouvez également configurer l'arrêt à une heure précise. Si l'option Source est définie sur Dernier statut , la source d'entrée ne change pas à l'allumage. Si l'option Source est définie sur USB , les fichiers multimédia dans le périphérique USB connecté seront lus automatiquement, comme indiqué dans la section intitulée « Fonction de Lecture automatique d'un disque USB ».
Options de Lien	Appuyez sur OK pour ouvrir l'écran de menu Options de Lien . Les liens URL de démarrage et Paramètres URL s'affichent. Ces éléments sont à titre d'information uniquement et inaccessibles. Les préférences de lien Ouvrir la page initiale du navigateur et Serveur NTP peuvent être configurées à l'aide des options y relatives.
Déplacement de pixel	Active ou désactive le déplacement de pixel. Cette option peut être utilisée pour éviter la rétention d'image (après les effets d'image) qui peut survenir lors de l'affichage des séquences ou des images fixes pendant de longues périodes de temps. Lorsqu'elle est activée, l'image et l'OSD (Affichage à l'écran) seront déplacées à des intervalles de temps spécifiques.
Informations USB	Appuyez sur OK pour ouvrir l'écran de menu Informations USB . Les informations du périphérique USB connecté relatives à l' Espace total et à l' Espace disponible s'affichent. Vous pouvez également formater le périphérique USB connecté à l'aide de l'option Formatage du disque dans ce menu (format FAT32 uniquement).
Temporisation de mise en marche	Définit la valeur de temporisation de la mise en marche. Cette valeur peut être définie de 0 à 2 000 ms par incrément de 100 ms. L'écran se met en marche à l'expiration de la valeur de temporisation.
Opérations USB	Sélectionnez et appuyez sur OK pour procéder aux opérations USB.
Aucun signal	Définit les préférences de comportement de l'écran lorsqu'aucun signal n'est détecté au niveau de la source d'entrée définie. Les options Basculement et Recherche d'entrée sont disponibles. Si l'option Basculement est sélectionnée, l'écran recherche les fichiers à lire sur le périphérique USB connecté. Si les fichiers à lire sont indisponibles ou aucun périphérique USB n'est connecté à l'écran, l'image Aucun Signal s'affiche. Si aucun signal d'image n'est disponible, Aucun signal OSD s'affiche à l'écran. Le paramétrage de l'option Auto Play dans le menu Navigateur Multimédia>Paramètres n'est pas important, cependant en mode Basculement , elle fonctionnera. Si Recherche d'entrée est sélectionnée, l'écran recherche consécutivement toutes les sources d'entrée disponibles pour trouver un signal. Si aucun signal n'est détecté à partir des autres sources disponibles, l'OSD Aucun Signal s'affiche à l'écran et celui-ci s'arrête après une période de 30 secondes.

Arrêt en cas d'absence de signal	<p>Lorsqu'elle est activée, l'écran se met en arrêt après une période de 5 minutes, si aucun signal n'est reçu de la source sélectionnée.</p> <p>Cette fonction ne s'active que lorsque tous les cas suivants surviennent :</p> <ul style="list-style-type: none"> - L'option Aucun signal est définie sur Basculement. - Le périphérique USB n'est pas connecté à l'écran / le périphérique USB est connecté, mais aucun fichier lisible n'y est enregistré.
Lancement automatique	Configure les préférences de lancement automatique. Les options CMS (URL de démarrage) , Ouvrir navigateur (Ouvrir la page initiale du navigateur) et Désactivé sont disponibles.
Dernier statut	Définir sur Activé pour permettre à l'écran de se rallumer au statut de fermeture.
Verrouillage du panneau de commande	Définir sur Activer pour interdire l'utilisation des touches sur l'écran.
RCU bloqué	Définir sur Activé pour interdire l'utilisation de la télécommande. La télécommande fonctionne en mode Veille, indépendamment du réglage de cette option. Si vous définissez cette fonction sur Limitée , seuls les boutons Volume haut/bas, les touches numériques et le bouton Veille de la télécommande seront fonctionnels.
Paramètres de volume	Appuyez sur OK pour afficher les options de menu disponibles.
Option USB	Définir sur Désactivé pour désactiver les ports USB sur l'écran. Vous pouvez aussi définir cette option sur 5 V pour fournir au périphérique USB une puissance de 5 volts. Dans ce cas, vous ne pourrez toujours pas passer en revue le contenu dudit périphérique USB via la fonction navigateur Multimédia de l'écran.
Mode Image de démarrage	Configure les préférences du mode image à l'allumage. Si définie sur Arrêt , le dernier mode image configuré est utilisé à l'allumage.
UART 0	<p>Sélectionnez le protocole ASCII/HEX pour UART 0. ASCII est la valeur par défaut. Après la sélection, vous n'avez pas besoin de redémarrer l'écran pour utiliser convenablement les protocoles. Si vous modifiez la sélection, le dernier protocole choisi est maintenu et se met en marche dès la mise sous tension de l'écran.</p> <p>Notez que la sélection du protocole ASCII/HEX n'est pas possible lorsque les journaux de débogage sont activés. Si par erreur le protocole migre vers HEX lorsque les journaux de débogage sont activés, retournez à ASCII et redémarrez l'écran afin de corriger les journaux de débogage et les propriétés du protocole ASCII.</p> <p>Notez également que le protocole HEX fonctionne avec un débit en bauds de 19 200 pour UART 0.</p>
UART 1	<p>Sélectionnez le protocole ASCII/HEX pour UART 1. HEX est la valeur par défaut. Après la sélection, vous n'avez pas besoin de redémarrer l'écran pour utiliser convenablement les protocoles. Si vous modifiez la sélection, le dernier protocole choisi est maintenu et se met en marche dès la mise sous tension de l'écran.</p> <p>Notez que la sélection ASCII/HEX fonctionne toujours comme prévu, Sans tenir compte de l'activation ou non des journaux de débogage.</p> <p>Notez également que le protocole HEX fonctionne avec un débit en bauds de 9 600 pour UART 1.</p>
Période de fonctionnement de la TV	Affiche la durée de vie de l'appareil.
Rétablir les valeurs par défaut	Sélectionnez cette option et appuyez sur la touche OK de la télécommande pour rétablir les valeurs par défaut de l'écran.
Première installation	<p>Sélectionnez et appuyez sur OK pour procéder à la Première installation et réinitialiser tous les paramètres aux réglages par défaut. Vous devrez saisir le code PIN correct pour lancer cette opération.</p> <p><i>Remarque : Saisissez le code PIN que vous avez défini pendant la procédure de Première installation.</i></p>

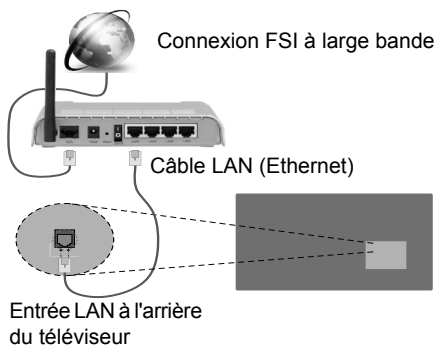
Connectivité

Pour configurer les paramètres réseau avec fil, reportez-vous à la section **Paramètres Réseau/Internet** dans le menu **Système>Paramètres**.

Connexion avec fil

Connexion à un réseau câblé

- Vous devez avoir un modem / routeur alimenté par une connexion à large bande active.
- Connectez votre téléviseur à votre modem / routeur via un câble Ethernet. Il existe un port LAN à l'arrière (derrière) du téléviseur.



Configuration des paramètres des périphériques câblés

Type de réseau :

Le **type de réseau** peut être sélectionné comme **Dispositif câblé** ou **Dispositif sans fil**, en fonction de la connexion active du téléviseur. Sélectionnez l'option **Dispositif câblé** si vous vous connectez via un réseau Ethernet.

Test de débit Internet

Sélectionnez le bouton **Test de débit Internet** et appuyez sur le bouton **OK**. Le téléviseur vérifie la largeur de bande de la connexion Internet TV et affiche le résultat à la fin.

Paramètres avancés

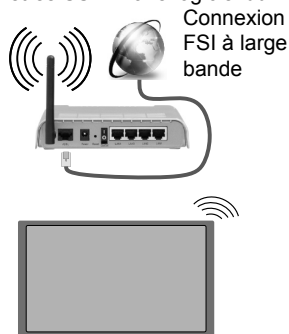
Sélectionnez l'option **Paramètres Avancés** puis appuyez sur le bouton **OK**. À l'écran suivant, vous pouvez modifier les paramètres IP et DNS. Sélectionnez les paramètres souhaités et appuyez sur le bouton Gauche ou Droite pour modifier le paramètre d'**Automatique** à **Manuel**. Vous pouvez à présent saisir les valeurs **IP Manuel** et/ou **DNS Manuel**. Sélectionnez l'élément correspondant dans le menu déroulant et saisissez les nouvelles valeurs à l'aide des boutons numériques de la télécommande. Appuyez sur le bouton **OK** pour enregistrer les paramètres lorsque

vous avez terminé.

Connexion sans fil

Connexion à un réseau sans fil

L'écran ne peut pas se connecter aux réseaux avec un SSID (nom de réseau sans fil) masqué. Pour que votre modem SSID soit visible, vous devez changer vos paramètres SSID via le logiciel du modem.



- Un routeur sans fil-N (IEEE 802.11a/b/g/n) avec des bandes simultanées de 2,4 et 5 GHz est conçu pour augmenter la bande passante. Ces fonctions sont optimisées pour une transmission vidéo en HD plus claire et plus rapide et un transfert de fichiers et jeux sans fil faciles.
- La fréquence et le canal diffèrent selon la région.
- La vitesse de transmission varie selon la distance et le nombre d'obstructions entre les produits de la transmission, la configuration de ces produits, l'état des ondes radio, la bande et les produits utilisés. La transmission peut également être coupée ou être déconnectée selon l'état des ondes radio, des téléphones DECT ou de tout autre appareil WiFi 11b. Les valeurs standard de la vitesse de transmission sont les valeurs maximales théoriques pour les normes des appareils sans fil. Elles ne sont pas les vitesses réelles de la transmission des données.
- L'endroit où la transmission est le plus efficace varie en fonction de l'environnement d'utilisation.
- La fonction sans fil du téléviseur prend en charge les modems de type 802.11 a, b, g et n. Il vous est fortement conseillé d'utiliser le protocole de communication IEEE 802.11n pour éviter toute dysfonction pendant que vous visionnez les vidéos.
- Vous devez changer le SSID de votre modem si d'autres modems aux alentours partagent le même SSID. Dans le cas contraire, vous pouvez rencontrer des problèmes de connexion. Utilisez une connexion avec fil si vous avez des problèmes avec votre connexion sans fil.

Configuration des paramètres des périphériques sans fil

Ouvrez le menu **Paramètres réseau** et sélectionnez le **Type de réseau** comme **Dispositif sans fil** pour démarrer le processus de connexion.

Le téléviseur recherche automatiquement les réseaux sans fil. Une liste de réseaux disponibles s'affiche alors. Sélectionnez le réseau qui vous intéresse dans la liste.

Remarque : Si le modem prend en charge le mode N, vous devez définir les paramètres de ce mode.

Si le réseau sélectionné est protégé par un mot de passe, entrez la clé en utilisant le clavier virtuel. Vous pouvez utiliser ce clavier grâce aux boutons de direction ainsi que le bouton **OK** sur la télécommande.

Attendez que l'adresse IP s'affiche sur l'écran.

Cela montre que la connexion est établie. Pour vous déconnecter d'un réseau sans fil, sélectionnez **Type de Réseau** puis appuyez sur les boutons Gauche ou Droite pour définir comme **Désactivé**.

Si votre routeur est équipé d'un bouton WPS (Wi-Fi Protected Setup), connectez directement votre téléviseur au modem/routeur sans entrer un mot de passe ou ajouter d'abord le réseau. Sélectionnez l'option **Appuyez sur WPS du routeur Wifi** et appuyez sur **OK**. Puis appuyez sur le bouton WPS de votre routeur/modem pour vous connecter.

Sélectionnez **Test de Débit Internet** et appuyez sur le bouton **OK** pour vérifier le débit de votre connexion Internet. Sélectionnez **Paramètres Avancés** et appuyez sur le bouton **OK** pour ouvrir le menu des paramètres avancés. Utilisez les boutons de direction et les boutons numériques pour la configuration. Appuyez sur le bouton **OK** pour enregistrer les paramètres lorsque vous avez terminé.

Autres informations

Le statut de la connexion s'affiche à l'écran comme **Connecté** ou **non Connecté** ainsi que l'adresse IP actuelle, si une connexion est établie.

Connexion à votre téléphone portable via le WiFi

- Si votre téléphone portable est doté d'un WiFi, vous pouvez le connecter à votre téléviseur via un routeur, afin d'accéder au contenu de votre téléphone. Pour ce faire, votre téléphone portable doit avoir une application de partage appropriée.
- Connectez votre routeur en suivant les étapes ci-après dans la section **Connectivité Sans Fil**.
- Ensuite, connectez votre téléphone portable au routeur puis activez l'application de partage audio/vidéo sur votre périphérique mobile. Enfin, sélectionnez les fichiers que vous voulez partager avec votre téléviseur.

- Si la connexion est établie correctement, vous pourrez maintenant accéder aux fichiers partagés de votre téléphone portable via le **Navigateur multimédia** de votre téléviseur.
- Entrez dans le menu **Navigateur multimédia** et l'OSD de sélection du périphérique playback s'affiche. Sélectionnez votre téléphone portable et appuyez sur le bouton **OK** pour continuer.
- Vous pouvez télécharger une application distante virtuelle de télécommande à partir du serveur du fournisseur d'application de votre téléphone portable si cela est disponible.

Remarque : Cette fonction peut ne pas être prise en charge par certains téléphones portables.

Affichage sans fil

L'affichage sans fil est une norme de diffusion de contenus vidéo et sonores mise au point par Wi-Fi Alliance. Cette fonctionnalité permet d'utiliser votre téléviseur comme périphérique d'affichage sans fil.

Utilisation avec des téléphones portables

Il existe diverses normes relatives au partage d'écran, notamment de contenus graphiques, vidéo et sonores entre votre appareil mobile et votre téléviseur.

Si votre téléviseur ne dispose pas de l'option WiFi interne, branchez-y d'abord la clé USB sans fil.

Puis, appuyez sur le bouton **Source de la télécommande** et basculez vers la source **Affichage sans fil**.

Un écran s'affiche révélant qu'il est prêt à être connecté.

Ouvrez l'application de partage sur votre téléphone portable. Les noms de ces applications varient en fonction des marques. Reportez-vous au manuel de votre appareil mobile pour plus d'informations.

Recherchez des appareils. Après avoir sélectionné et connecté votre téléviseur, l'écran de votre appareil s'affiche.

Remarque : Cette fonction ne peut être utilisée que si l'appareil mobile la prend en charge. La recherche et la connexion des processus varient selon le programme que vous utilisez. Les téléphones portables Android doivent être équipés de la version V4.2.2 ou ultérieure.

Connexion d'autres périphériques sans fil

Votre téléviseur prend également en charge une autre technologie sans fil de courte portée. Un appariement est nécessaire avant l'utilisation de ce type de périphériques sans fil avec le téléviseur. Pour jumeler votre appareil à l'écran, procédez comme suit :

- Définissez l'appareil en mode jumelage
- Lancez la recherche d'appareils sur votre téléviseur

Remarque : Reportez-vous au manuel d'utilisation du périphérique sans fil pour savoir comment le configurer en mode d'appariement.

Vous pouvez connecter sans fil des périphériques audio ou des commandes à distance à votre téléviseur. Débranchez ou éteignez tout autre périphérique audio connecté pour assurer le bon fonctionnement de l'option de connexion sans fil. Pour des périphériques audio, utilisez l'option **Liaison audio** du menu **Système>Sons** ; pour les télécommandes, utilisez l'option **Télécommande intelligente** du menu **Système>Paramètres>Autres**. Sélectionnez l'option de menu et appuyez sur la touche **OK** pour ouvrir le menu correspondant. Grâce à ce menu, vous pouvez découvrir et connecter des périphériques utilisant la même technologie sans fil et commencer à les utiliser. Suivez les instructions à l'écran. Lancez la recherche de périphériques. Une liste de périphériques sans fil disponibles s'affiche. Sélectionnez un de votre choix à partir de la liste et appuyez sur **OK** pour vous connecter. Si le message « **Périphérique connecté** » s'affiche, c'est que la connexion a été établie avec succès. Si la connexion échoue, essayez de nouveau.

Remarque : Les périphériques sans fil peuvent fonctionner dans la même plage de fréquence radio et peuvent interférer les uns avec les autres. Pour améliorer les performances de votre périphérique sans fil, placez-le à au moins 1 mètre de tout autre périphérique sans fil.

Résolution des problèmes de connectivité

Réseau sans fil indisponible

- Assurez-vous que les pare-feu de votre réseau permettent la connexion sans fil TV.
- Essayez à nouveau de rechercher les réseaux sans fils à l'aide de la fenêtre du menu Paramètres Réseaux /Internet.

Si le réseau sans fil ne fonctionne pas correctement, essayez d'utiliser le réseau avec fil chez vous. Reportez-vous à la section **Connectivité filaire** pour plus d'informations sur le processus.

Si le téléviseur ne fonctionne pas avec la connexion avec fil, vérifiez le modem (routeur). Si le routeur n'a pas de problème, vérifiez la connexion Internet de votre modem.

Connexion lente

Voir le manuel d'instructions de votre modem sans fil pour obtenir des informations sur la zone de service interne, la vitesse de la connexion, la qualité du signal et d'autres paramètres. Vous devez avoir une connexion haut débit pour votre modem.

Interruption lors d'une lecture ou réactions lentes

Si vous rencontrez de tels problèmes, essayez les solutions suivantes :

Maintenez une distance d'au moins trois mètres entre le four à micro-ondes, les téléphones portables, les appareils équipés d'un Bluetooth ou tout autre appareil compatible avec le Wi-Fi. Essayez de changer la chaîne active sur le routeur WLAN.

Connexion Internet indisponible / Partage Audio Vidéo Impossible

Si l'adresse MAC (un numéro d'identification unique) de votre PC ou modem a été régulièrement enregistrée, il se peut que votre téléviseur ne soit pas connecté à Internet. Dans ce cas, l'adresse MAC est authentifiée chaque fois que vous êtes connecté à Internet. Il s'agit d'une précaution contre tout accès non autorisé. Puisque votre téléviseur dispose de sa propre adresse MAC, votre fournisseur Internet ne peut valider cette adresse. À cet effet, votre téléviseur ne peut se connecter à Internet. Contactez votre fournisseur de service Internet pour qu'il vous donne des informations concernant la façon de connecter un périphérique différent, comme votre téléviseur, à Internet.

Il est par ailleurs possible que la connexion Internet soit indisponible à cause d'un problème de pare-feu. Si vous pensez que votre problème se trouve à ce niveau, contactez votre fournisseur de service Internet. Un pare-feu pourrait expliquer le problème de connectivité et de découverte pendant l'utilisation du téléviseur en mode Partage audio/vidéo ou pendant la navigation via la fonction Partage audio/vidéo .

Domaine non valide

Assurez-vous de vous être déjà connecté à votre PC avec un nom d'utilisateur/mot de passe autorisé et veillez également à ce que votre domaine soit actif, avant de partager quelque fichier que ce soit dans le programme du serveur de média de votre ordinateur. Si le domaine n'est pas valide, vous pourriez rencontrer des problèmes au moment de parcourir les fichiers en mode Partage audio/vidéo.

Utilisation du service du réseau Partage Audio/Vidéo

La fonction de Partage audio/vidéo est une norme qui permet de visualiser les appareils électroniques numériques pour les rendre plus faciles d'utilisation à domicile.

Elle vous permet d'afficher et de lire les photos, la musique et les vidéos mémorisées sur le serveur multimédia connecté à votre réseau domestique.

1. Installation de Nero Media Home

Vous ne pouvez pas utiliser la fonction de partage audio vidéo si le programme serveur n'est pas installé dans votre ordinateur ou si le serveur multimédia requis n'est pas installé dans le dispositif compagnon. Veuillez installer le programme Nero Media Home

sur votre PC. Pour plus d'informations relatives à l'installation, veuillez vous reporter à la section « **Installation de Nero Media Home** ».

2. Connexion à un réseau câblé ou sans fil

Référez-vous aux chapitres sur la **Connectivité avec fil / sans fil** pour des informations détaillées sur la configuration.

3. Lecture de fichiers partagés à travers le navigateur multimédia

Sélectionnez le menu **Navigateur multimédia** à l'aide des boutons de direction à partir du menu principal et appuyez sur **OK**. Le navigateur multimédia va s'afficher.

Partage Audio/Vidéo

Sélectionnez le type de média souhaité dans le menu principal du navigateur multimédia et appuyez sur **OK**. Si la configuration est faite correctement, l'écran **Sélection du périphérique** s'affiche après la sélection du type de média souhaité. Si des réseaux sont disponibles, ils apparaissent à l'écran. Sélectionnez le serveur multimédia ou le réseau auquel vous voulez vous connecter à l'aide des boutons Haut ou Bas, puis appuyez sur **OK**. Si vous voulez actualiser la liste des périphériques, appuyez sur le bouton **Vert**. Appuyez sur le bouton **Menu** pour quitter.

Si vous sélectionnez le type de média comme **Vidéos** et choisissez le périphérique à partir du menu de sélection. Ensuite sélectionnez le dossier contenant les fichiers vidéo sur l'écran suivant et tous les fichiers vidéo seront listés.

Pour lire les types de médias à partir du menu, vous devez rentrer au menu principal du **Navigateur multimédia** pour sélectionner le type de média souhaité et choisir le réseau une seconde fois. Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton **Bleu** pour rapidement passer au type de média suivant sans changer de réseau. Référez-vous à la partie du menu **Navigateur multimédia** pour plus d'informations sur la lecture des fichiers.

En cas de problème avec le réseau, veuillez débrancher votre écran de la prise murale et rebranchez-le à nouveau. Les modes lecture spéciale et différée ne sont pas pris en charge par la fonction Partage Audio Vidéo.

Le PC/HDD/Lecteur Multimédia ou tout autre appareil compatible doit être utilisé avec une connexion filaire pour une qualité de lecture optimale.

Utilisez une connexion LAN pour un partage de fichiers plus rapide avec d'autres appareils comme les ordinateurs.

Remarque : Certains PC peuvent ne pas avoir la capacité d'utiliser la fonction Partage Audio Vidéo en raison des

paramètres Administrateur et Sécurité (tels que les PC commerciaux).

Pour une meilleure connexion de l'écran au réseau à domicile, installez l'application Nero.

Installation de Nero MediaHome

Pour installer Nero MediaHome, veuillez procéder comme suit :

Remarque : Vous ne pouvez pas utiliser la fonction de partage audio vidéo si le programme serveur n'est pas installé dans votre ordinateur ou si le serveur multimédia requis n'est pas installé dans le dispositif compagnon.

1. Entrez le lien suivant en entier dans la barre d'adresse de votre navigateur.

<http://www.nero.com/mediahome-tv>

2. Cliquez sur la touche **Télécharger** dans la page d'ouverture. Le fichier d'installation va être téléchargé sur le PC.
3. Une fois le téléchargement fini, cliquez deux fois sur le fichier d'installation pour lancer l'installation. L'assistant d'installation vous guide tout au long de l'installation.
4. Les premières fenêtres s'affichent en premier. L'assistant d'installation vérifie la disponibilité des applications tiers installées dans le PC. Si des applications manquent celles-ci s'affichent et doivent être installées avant la suite du processus.
5. Appuyez sur le bouton **Installer**. L'interface intégrée s'affiche. Veuillez ne pas modifier l'interface qui s'affiche.
6. Appuyez sur le bouton **Suivant**. La fenêtre détaillant les conditions de la Licence (EULA) va s'afficher. Veuillez lire l'accord de licence attentivement et cochez la case appropriée si vous adhérez à cet accord. Si vous n'acceptez pas les termes de l'accord, il vous sera impossible d'installer le CD.
7. Appuyez sur le bouton **Suivant**. Dans la prochaine fenêtre, vous pouvez régler vos préférences d'installation.
8. Appuyez sur le bouton **Installer**. L'installation est lancée et se termine automatiquement. Une barre de progression indique le progrès de l'installation.
9. Appuyez sur le bouton **Terminé**. L'installation est terminée. Vous serez redirigé vers le site web qui héberge l'application Nero.
10. Un raccourci est ensuite créé sur le bureau.

Félicitations ! Vous avez installé Nero MediaHome sur votre PC avec succès.

Lancez l'application Nero MediaHome en cliquant deux fois sur l'icône du raccourci.



Navigateur Internet


Pour utiliser le navigateur Internet, accédez d'abord au menu principal en appuyant sur le bouton **Menu**. Puis, lancez l'application du **Navigateur Internet** dans le menu **Internet**. Vous pouvez également appuyer sur le bouton **Internet** de la télécommande pour ouvrir le navigateur Internet.

(*) *L'image du logo du navigateur internet peut changer*

Dans l'écran initial du navigateur, les aperçus des liens prédéfinis (le cas échéant) d'accès aux sites web disponibles s'affichent sous la forme des options **Raccourcis**, ainsi que des options **Modifier raccourcis** et **Ajouter à la liste des raccourcis**. Si l'URL **Ouvrir la page initiale du navigateur** dans le menu **Paramètres d'affichage>Options de Lien** est définie, le navigateur s'ouvre sur cette page.

Pour défiler le navigateur web, utilisez les touches de direction de la télécommande ou d'une souris connectée. Pour visualiser la barre d'options du navigateur, placez le curseur en haut de la page. **Les options Historique, Onglets et Signets** et la barre du navigateur contenant les boutons Précédent/ Suivant, Actualiser, la barre d'adresse/de recherche, **Raccourci** et **Opera** sont disponibles.

Pour ajouter un site Web souhaité à la liste de **Raccourcis** pour un accès rapide, placez le curseur en haut de la page. La barre du navigateur apparaît. Sélectionnez le bouton **Numérotation abrégée** -  et appuyez sur le bouton **OK**. Ensuite, sélectionnez l'option **Ajouter à la liste des raccourcis** et appuyez sur le bouton **OK**. Remplissez les espaces requis pour le **Nom** et l'**Adresse**, sélectionnez **OK** et appuyez sur le bouton **OK** pour ajouter. Pendant que vous êtes sur le site que vous souhaitez ajouter à la liste de **Numérotation abrégée**, sélectionnez le bouton **Opera** -  et appuyez sur le bouton **OK**. Ensuite, sélectionnez l'option **Ajouter à la Numérotation abrégée** et appuyez à nouveau sur le bouton **OK**. Le remplissage de votre **nom** et de votre **adresse** est automatique en fonction du site que vous visitez. Sélectionnez **OK** et appuyez sur le bouton **OK** pour ajouter.

Vous pouvez également utiliser les options du menu **Opera** pour la gestion du navigateur. Sélectionnez le bouton **Opera** -  et appuyez sur le bouton **OK** pour voir les pages spécifiques disponibles et les options générales.

Il existe plusieurs façons de chercher ou de visiter des sites Internet à l'aide de votre navigateur Web.

Entrez l'adresse du site Web (URL) dans la barre de recherche/d'adresse et sélectionnez le bouton **Envoyer** sur le clavier virtuel, puis appuyez sur le bouton **OK** pour visiter le site.

Entrez le(s) mot(s) clé dans la barre de recherche/d'adresse et sélectionnez le bouton **Envoyer** sur le clavier virtuel et appuyez sur le bouton **OK** pour lancer une recherche dans les sites Web sollicités.

Sélectionnez un onglet des raccourcis et appuyez sur le bouton **OK** pour visiter le site Web souhaité.

Votre écran est compatible avec les souris et les claviers USB. Connectez votre périphérique au port USB de votre écran pour une navigation plus facile et plus rapide.

Certaines pages Internet contiennent des contenus flash. Ces pages ne sont pas prises en charge par le navigateur.

Votre écran ne prend en charge aucun téléchargement sur internet à partir du navigateur.

Tous les sites Internet pourraient ne pas être pris en charge. Des problèmes de contenu pourraient survenir en fonction du site. Dans certains cas, il pourrait être impossible de lire des contenus vidéo.

Opérations USB internes

Votre écran possède une mémoire interne. Vous pouvez effectuer 4 opérations à l'aide de cette mémoire interne : **Copie à partir d'un périphérique USB**, **Copie vers un périphérique USB**, **Supprimer** et **Formatage du disque** (FAT32 uniquement).

Ces options sont disponibles dans le menu **Paramètres d'affichage>Opérations USB internes**.

La mémoire interne de votre écran contient un dossier par défaut nommé « **int_usb** » dans le répertoire racine. Toutes les opérations de **copie à partir / vers un périphérique USB** s'effectuent à l'aide de ce dossier. Si vous souhaitez copier des fichiers de données d'un périphérique de stockage USB externe à la mémoire interne de l'écran, stockez-les dans le dossier nommé « **copy_to_int_usb** » qui se trouve dans le répertoire racine du périphérique de stockage USB externe. Si vous souhaitez copier des données de la mémoire interne de votre écran à un périphérique de stockage USB externe, créez un dossier nommé « **copy_from_int_usb** » dans le répertoire racine du périphérique de stockage USB externe.

Les **opérations de copie à partir / vers un périphérique USB** sont disponibles uniquement si un périphérique de stockage USB est connecté à votre téléviseur. Les options de **suppression** et de **formatage de disque** restent fonctionnelles même si aucun périphérique de stockage USB n'est connecté. Le dossier par défaut « **int_usb** » situé dans le répertoire racine de la mémoire interne se recrée après chaque **suppression** et **formatage de disque**.

Support de rotation OSD (*)

Vous pouvez modifier la rotation OSD (sur l'affichage d'écran) de votre téléviseur si vous le souhaitez. Pendant la **Première installation**, définissez l'option **Orientation OSD** selon vos préférences lorsque le menu **Paramètres d'affichage** s'affiche. Vous pouvez également modifier ce paramètre plus tard à partir du menu **Paramètres d'affichage**. Les options disponibles sont : **Paysage** et **Portrait**.

(*) Cette fonction peut ne pas être disponible en fonction du modèle de votre téléviseur

Port d'affichage

La version 1.2 de DisplayPort est prise en charge via l'entrée DisplayPort et les connecteurs de sortie de votre téléviseur.

L'option **Paramètre de diffusion DP** dans le menu **Système>Paramètres>Autres** est réglée par défaut sur **MST** (Transport à flux multiples). Si le périphérique source compatible avec MST est connecté au téléviseur, configurez les données transmises en continu de ce périphérique source (connexion en série).

La version 1.1 de DisplayPort ou le périphérique source compatible avec SST (transport à flux unique) et le support de la version 1.2 du support sont branchés à l'écran, la sortie DisplayPort de l'écran fonctionne comme un séparateur. Dans ce cas, la même image s'affiche sur tous les écrans connectés.

Pour pouvoir diffuser la même image à tous les écrans connectés à l'aide d'un périphérique source compatible avec MST, définissez l'option **Paramètre de diffusion DP** dans le menu **Système>Paramètres>Autres** sur **SST**.

Le nombre maximum d'écrans pouvant être connectés grâce à la fonction de connexion en série peut varier selon la capacité du périphérique source. L'image qui s'affiche à tous les écrans est définie par le périphérique source. Par exemple, pour pouvoir diffuser 4 images FHD différentes, le périphérique source doit pouvoir supporter cette opération.

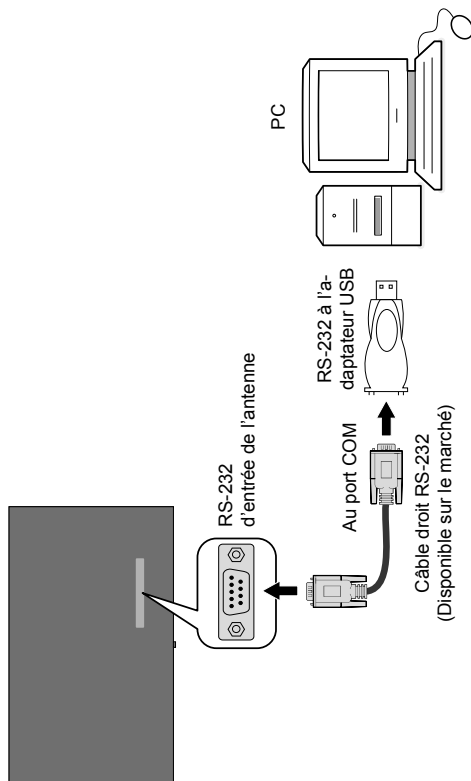
Remarque : Il est recommandé d'utiliser un câble certifié DisplayPort pour la connexion. En mode d'opération **SST**, le nombre total d'écrans est limité (7 appareils maximum) en raison du chiffrement HDCP. Si le signal est stable et qu'aucune perte de câble n'est observée, il n'y aura aucune limite si le contenu de la source n'est pas chiffré HDCP.

Sortie HDMI

Le port HDMI2 situé à l'arrière gauche de l'écran fonctionne comme un port de sortie (port HDMI supérieur). Ce port ne fonctionne pas comme port d'entrée, ainsi ne connectez aucun périphérique à ce port. Seul le contenu reçu du port d'entrée HDMI1 situé également à l'arrière gauche de l'écran (port

HDMI inférieur) peut être fourni en sortie depuis ce port. Les contenus reçus d'autres entrées telles que VGA, DVI ou Display Port ne peuvent être fournis en sortie. Il s'agit d'une fonction par défaut et vous ne pouvez l'activer / désactiver à partir d'aucune option de menu. Le port de sortie HDMI fonctionne toujours lorsqu'un périphérique source est connecté à l'entrée HDMI.

Contrôle à partir d'un PC externe



Vous pouvez contrôler l'écran à partir d'un PC externe via un port RS-232 (port COM) ou LAN (port Ethernet) sur le PC. Par exemple, vous pouvez changer la source du système grâce au RS-232 à partir d'un ordinateur distant. Lorsqu'une commande est envoyée du PC au téléviseur, ce dernier fonctionne selon la commande reçue et envoie un message de réponse au PC.

Équipement/Outils :

- Câble RS-232 (femelle) au câble RS-232 (mâle) ou câble LAN (connecté via un routeur)
- Câble USB au câble RS-232 (mâle)
- Notebook ou PC disposant d'un port USB ou LAN

- Programme installé sur le PC distant pour l'envoi des commandes :

En général, les commandes RS-232 sont envoyées pour le fonctionnement des fonctions implémentées via un port série et un utilitaire. Vous pouvez utiliser un utilitaire approprié comme indiqué ci-dessous.

Connexion à l'écran (port LAN)

Pour commencer, téléchargez et installez le logiciel PuTTY à partir du lien : <http://www.putty.org/>.

Exécutez le logiciel et entrez l'adresse IP de l'écran dans le champ **Nom d'hôte**. Entrez « 1986 » comme valeur par défaut dans le champ **Port**. Ensuite, sélectionnez « Telnet » comme **Type de connexion** et cliquez sur le bouton.

Remarque : Consultez la section **Connectivité de ce manuel** pour obtenir les informations relatives au branchement de du téléviseur au réseau et à l'affichage de l'adresse IP du téléviseur.

```
VOLUME 15
#*set volume to 15
```

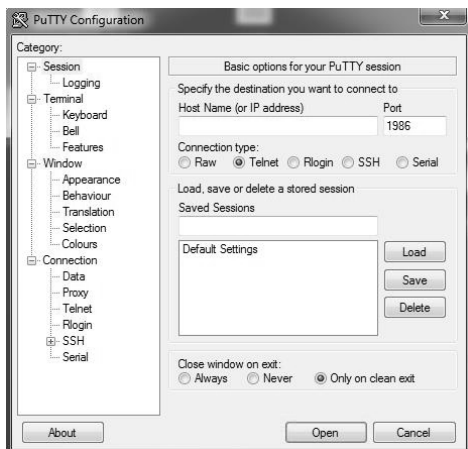
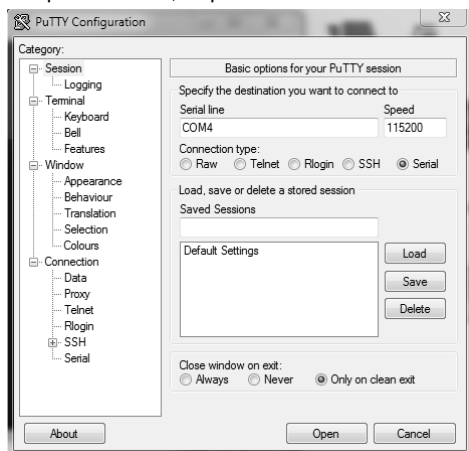
Dernier exemple ;

Lorsque vous entrez la commande « GETSOURCE », la source actuelle s'affiche sur l'écran comme l'illustre l'image ci-après.

```
GETSOURCE
#*source is HDMI1
```

Connexion à l'écran (port RS232)

Exécutez le logiciel et sélectionnez **Série** comme **Type de connexion**. Entrez le port série de l'écran dans le champ **Ligne de série** (dans l'exemple suivant, il s'agit de COM4) et « 115200 » dans le champ **Débit**. Puis, cliquez sur le bouton **Ouvrir**.



Utilisez les commandes de la **table de commande RS232**. Par exemple si vous entrez la commande « GETVOLUME », le niveau de volume s'affiche sur la fenêtre mastic comme l'illustre les images ci-après.

```
10.0.90.68 - PuTTY
GETVOLUME

10.0.90.68 - PuTTY
GETVOLUME
#*volume level is 16
```

Autre exemple ;

Vous pouvez changer le niveau à l'aide de la commande « VOLUME ». Après l'envoi de cette commande, vous pouvez vérifier les modifications à partir du téléviseur.

Panneau de commande RS232/LAN

COMMANDES AUDIO			
Commande	Description	Paramètre	Retour
RÉGLER LE VOLUME	Informations relatives au niveau de volume.	Aucun paramètre	#*le niveau de volume est ...
VOLUME DU CASQUE	« Réglez le niveau de volume du casque. »	n est un entier ($0 \leq n \leq 100$)	#* réglez le volume du casque à n
DÉFINITION DU VOLUME DU CASQUE	« Informations relatives au niveau de volume du casque. »	Aucun paramètre	#*le volume du casque est ...
MODE MUET	Activez/désactivez la valeur du mode Muet.	Aucun paramètre	« #*MODE MUET DÉSACTIVÉ ou #*MODE MUET ACTIVÉ »
RÉGLER LE MODE MUET	Activez/désactivez le mode Muet.	Aucun paramètre	« #*MODE MUET DÉSACTIVÉ ou #*MODE MUET ACTIVÉ »
RÉGLAGE DU MODE SON	« Réglez le mode sonore. RÉGLAGE DE LA FRÉQUENCE DE L'ÉGALISEUR SUR 100 Hz 10 »	« n est un entier (0 = mono, 1 = stéréo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono gauche, 5 = mono droit) »	« #*Réglez le mode sonore () sur n ou #*Mode sonore incorrect défini »
RÉGLAGE DE LA BALANCE	Réglez la valeur de balance.	n est un entier ($-50 < n < 50$)	« #*Réglez le niveau de balance sur n ou #*Niveau de balance incorrect défini »
DÉFINITION DE LA BALANCE	Définissez la valeur de balance.	Aucun paramètre	#*le niveau de balance est ...
RÉGLAGE DE L'AVL	Réglez l'état de l'AVL.	n est un entier (0 = arrêt, 1 = marche)	#*réglez l'état de l'AVL à n.
DÉFINITION DE L'AVL	Définissez l'état de l'AVL.	Aucun paramètre	#*l'état de l'AVL est ...
RÉGLAGE DE LA BASSE DYNAMIQUE	Réglez l'état de la basse dynamique.	n est un entier (0 = arrêt, 1 = marche)	#*réglez l'état de la basse dynamique à n
RÉGLAGE DE LA FRÉQUENCE DE L'ÉGALISEUR	Réglez la valeur de la fréquence de l'égaliseur de toutes les bandes.	« chaîne n (120 Hz, 500 Hz, 1,5 KHz, 5 KHz, 10 KHz) entier n -13 < n < 13 Exemple : RÉGLAGE DE LA FRÉQUENCE DE L'ÉGALISEUR SUR 120 Hz 10 »	« #*réglage de la fréquence de l'égaliseur () réglez sur n ou #*Paramètres du système sonore incorrects définis ou #*Mode égaliseur incorrect. Il devrait être défini sur mode UTILISATEUR »
DÉFINITION DE LA SORTIE DIGITALE	Définissez la sortie digitale.	Aucun paramètre	#*La sortie numérique est pcm ou #*la sortie numérique est compressée
RÉGLAGE DU MODE ÉGALISEUR	Réglez le mode Égaliseur.	n est une chaîne de caractères (musique, film, écoute, plat, classique, utilisateur)	« #*Réglez le mode EG. () réglez sur n ou #*Paramètres d'égaliseur incorrects définis »

RÉGLAGE DE LA SORTIE DIGITALE	Réglez la sortie digitale.	n est une chaîne de caractères (comprimé, pcm)	#*Réglez la sortie numérique () réglez sur n OU #*Paramètres de mode de sortie numérique incorrects définis
VOLUME HAUT	« Augmentez le niveau de volume de façon graduelle (Jusqu'au niveau maximum) »	Aucun paramètre	« #*NIVEAU de volume augmenté à ... ou #*Vous ne pouvez PAS augmenter le NIVEAU de volume à un niveau supérieur. Le niveau de volume maximum confirmé est ... »
VOLUME BAS	Diminuez le niveau de volume en une étape	Aucun paramètre	« #*NIVEAU de volume réduit à .. ou #*Vous ne pouvez PAS réduire le NIVEAU de volume à un niveau inférieur. Le niveau de volume actuel est ... »
RÉGLAGE DE LA SORTIE DE CASQUE	Réglez la sortie de casque	chaîne n (casque, ligne de sortie)	« #*Réglez la sortie de casque sur n ou #*Paramètres incorrects »
RÉGLAGE DE LA SORTIE DE CASQUE	Réglez la sortie de casque	Aucun paramètre	#*LIGNE DE SORTIE ou #*CASQUE
RÉGLAGE DE LA BASSE DYNAMIQUE	Réglez l'état de la basse dynamique.	Aucun paramètre	#*l'état de la basse dynamique est ... (0 = arrêt, 1 = marche)
RÉGLAGE DU GAIN DE BASSE	Réglez le gain de basse	Aucun paramètre	« #*le niveau de gain de basse est n Remarque : La valeur au-dessus de n est -6 ≤ n ≤ 6 »
RÉGLAGE DE LA FRÉQUENCE DE L'ÉGALISEUR	Réglez la valeur de la fréquence de l'égaliseur de la bande spécifiée	chaîne n (120 Hz, 500 Hz, 1,5 KHz, 5 KHz, 10 KHz)	« #*La valeur de l'égaliseur de la bande est n ou #*Paramètres du système sonore incorrects définis Remarque : La valeur au-dessus de n est -13 < n < 13 »
RÉGLAGE DU MODE ÉGALISEUR	Réglez le mode Égaliseur	Aucun paramètre	« #*Le mode Égaliseur est n Remarque : La valeur au-dessus de n est l'une des valeurs suivantes : musique, film, écoute, plat, classique, utilisateur »

<p>RÉINITIALISATION SONORE</p>	<p>Réinitialisez les paramètres sonores</p>	<p>Aucun paramètre</p>	<p>« #*La valeur définie de volume est ... #*Le niveau de volume disponible est ... #*La commande de volume de casque est définie sur ... #*Le niveau de volume au démarrage est défini sur ... #*Le niveau limite de volume au démarrage est de ... #*Le niveau limite de volume du casque au démarrage est de ... #*Le niveau limite de volume bas est de ... #*Le niveau limite de volume haut est de ... #*Le niveau limite de volume du casque est de ... #*Le niveau de volume du réveil est de ... #*Toutes les bandes de l'égaliseur sont réglées sur ... #*Le volume est réglé sur ... #*Le volume du casque est réglé sur ... #*L'équilibre du casque est réglé sur ... #*La basse du casque est réglée sur ... #*L'aigu du casque est réglé sur ... #*La sortie audio numérique est réglée sur ... #*Le chemin de description de la sortie audio est réglé sur ... #*La description audio est ... #*Le niveau relatif de volume de la description audio est réglé sur ... #*La langue de description audio est définie sur ... #*L'intensité sonore est réglée sur ... #*Le mode sonore numérique est réglé sur ... #*Le mode sonore est réglé sur ... #*Le caisson de basse est réglé sur ... #*La sortie SPDIF est ... #*DTS est ... #*Le gain de basse est réglé sur .. ou #*La basse dynamique est ... »</p>
---------------------------------------	---	------------------------	--

COMMANDES DE NAVIGATEUR			
Commande	Description	Paramètre	Retour
OUVERTURE DE L'URL	Démarre l'URL fournie et retourne directement à l'état de chargement de la page d'accueil.	n est une chaîne de caractères ou un entier <load url='n' />	##status= ... url=n
DÉFINITION DE L'URL	Définit l'URL de la page en cours si le portail est ouvert.	Aucun paramètre	##URL : ...
DÉFINITION DE L'AGENT UTILISATEUR	Définit l'agent utilisateur du portail.	Aucun paramètre	##Agent utilisateur actuel : ...
DÉFINITION DE LA POSITION DU CURSEUR	Définit la position du curseur dans le navigateur.	Aucun paramètre	##X : ... Y : ...
RÉGLAGE DE LA POSITION DU CURSEUR	Règle la position du curseur dans le navigateur.	a et b sont des chaînes de caractère ou des entiers	##X : a, Y : b
PARAMÈTRES URL	Règle les paramètres URL	chaîne	##Les paramètres URL sont définis
RÉGLAGE DES PARAMÈTRES URL	Règle les paramètres URL	Aucun paramètre	##Les paramètres URL sont ...
DÉFINITION DE L'URL DE DÉMARRAGE	Définit l'URL de démarrage	chaîne	##L'URL de démarrage est définie
DÉFINITION DE L'URL DE DÉMARRAGE	Définit l'URL de démarrage	Aucun paramètre	##L'URL de démarrage est ...

COMMANDES GÉNÉRALES DE L'ÉCRAN			
Commande	Description	Paramètre	Retour
RÉGLAGE DE LA TÉLÉCOMMANDE	Active/désactive les commandes de la télécommande	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = MARCHE, n = ARRÊT)	Active ou désactive la télécommande
RÉGLAGE DE LA SOURCE	active/désactive la source.	« chaîne n, entier b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(activer), b = 0(désactiver)) »	« ##Source sélectionnée n ##Activer/Désactiver l'état : b »
DÉFINITION DE LA SOURCE	Définit la source.	Aucun paramètre	##la source est ...
DÉFINITION DU PAYS	Définissez le pays dans l'état des chaînes.	Aucun paramètre	##LE PAYS EST : ...
DÉFINITION DE LA VERSION DU LOGICIEL	Renvoie la version du logiciel du téléviseur.	Aucun paramètre	##V...
CLÉ	Envoyez la clé à l'éclipse.	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = 0, n = 1,, n = haut,, n = menu,ext.)	la clé n est envoyée à l'éclipse

RÉINITIALISATION	Réinitialisez l'appareil.	Aucun paramètre	Le processus de réinitialisation s'est déroulé avec succès. Rétablissez la connexion.
VEILLE	« Faites passer le boîtier en mode Veille. (Attention : Vous ne pouvez pas allumer le téléviseur avec la commande de Veille. Vous devez l'allumer avec la télécommande. Si vous utilisez la commande de VEILLE, vous devez rétablir la connexion. État du téléviseur : HARD-STANDBY) »	Aucun paramètre	« #*entrez le mode de puissance faible (), retourne avec succès. ou #*entrez le mode de puissance faible () retourne avec succès ! ou #*entrez le mode Veille () retourne avec succès. ou #*entrez le mode Veille () tentative de retour échoué ! »
TEMPORISATION DU MENU	Réglez le mode de temporisation du menu.	n est un entier (n = 0, n = 15, n = 30, n = 60)	« #*Réglez le mode de temporisation du menu sur ARRÊT ou #*Réglez le mode de temporisation du menu sur 60 ou #*Mode de temporisation du menu incorrect »
DÉFINITION DU N° DE MODÈLE	Définissez le n° de modèle	Aucun paramètre	#*N° de modèle : ...
DÉFINITION DU N° DE SÉRIE	Définit le n° de série	Aucun paramètre	Numéro de série ...
RÉGLAGE DU VOYANT LED	Activer ou désactivez le voyant Led.	Aucun paramètre	« #*Voyant LED activé #*voyant LED désactivé »
RÉGLAGE DE LA TÉLÉCOMMANDE	Activez la télécommande	Aucun paramètre	« #*Télécommande activée #*Télécommande désactivée »
OPÉRATIONS USB	Exécuter des opérations USB	Aucun paramètre	Vous pouvez voir s'afficher les impressions Bank 0, Bank 1, etc. Assurez-vous que les imprimés de débogage s'affichent : « MFC ISP: terminé » sera écrit... Cela peut prendre plus de 10 minutes.
RÉGLAGE DE LA TEMPORISATION DE MENU	Réglez le mode de temporisation du menu	Aucun paramètre	« #*le mode de temporisation du menu est DÉSACTIVÉ #*le mode de temporisation du menu est n #*Impossible d'activer le mode de temporisation du menu Remarque : La valeur au-dessus de n est l'une des valeurs suivantes (15, 30, 60) »
DÉFINITION DE LA DURÉE DE VIE DU TÉLÉVISEUR	Imprime la durée de vie du moniteur en minutes.	Aucun paramètre	#*Durée de vie du moniteur : n
RÉGLAGE DE LA MISE EN MARCHÉ PROGRAMMABLE	Réglez le niveau de mise en marche programmable	entier n (0 ≤ n ≤ 20, la formule de calcul du retard est 100 ms*n)	« #*Mise en marche programmable réglée sur ... Ms #*NACK »

RÉGLAGE DE LA MISE EN MARCHÉ PROGRAMMABLE	Réglez le niveau de mise en marche programmable	Aucun paramètre	#*La valeur de mise en marche programmable est de ... ms
RÉINITIALISATION DE L’AFFICHAGE	Réglez tous les éléments du menu des paramètres d’affichage à leurs valeurs par défaut.	Aucun paramètre	#*Tous les paramètres d’affichage définis aux valeurs par défaut
SÉLECTIONNER LA SOURCE	Sélectionnez la source. (0 = TV, autres index de source (certains d’entre eux ne sont pas activés))	entier n (5 = FAV, 7 = HDMI1, 8 = HDMI2, 11 = YPbPr, 12 = Vga, 18 = DVI, 19 = DP , 20 = OPS)	« #*sélectionnez la source du téléviseur ou #*sélectionnez une source externe ... »
TOUCHE Veille	Faites passer le boîtier en mode Veille. (Pour un mode Veille rapide)	Aucun paramètre	la clé de secours est envoyée à l’éclipse
HEURE	Affiche la date et l’heure actuelles.	Aucun paramètre	Heure = ...
ALLER AU MODE VEILLE	Activez ou désactivez le mode Veille.	Aucun paramètre	« #*Mode Veille désactivé ou #*Mode Veille activé »
DÉMARRAGE DE L’INSTALLATION INITIALE	Démarrez l’installation initiale.	Aucun paramètre	#*L’installation initiale a démarré.
MODIFICATION DE LA LANGUE	Modifier la langue active.	« x et y sont des entiers X = type de langage, (0 = langage système, 1 = langue d’événement, 2 = langue audio primaire, 3 = langue audio secondaire, 4 = langue primaire de sous-titres, 5 = langue secondaire de sous-titres, 6 = langue primaire de télétexte, 7 = langue secondaire de télétexte) Y = langue (0 = danois, 1 = allemand, 2 = estonien, 3 = anglais, 4 = espagnol, 5 = grec, 6 = français, 7 = gaélique, 8 = croate, 9 = italien, 10 = letton, 11 = lituanien, 12 = hongrois, 13 = néerlandais, 14 = norvégien, 15 = polonais, 16 = portugais, 17 = russe, 18 = roumain, 19 = albanais, 20 = slovène, 21 = slovaque, 22 = serbe, 23 = finnois, 24 = turc, 26 = tchèque, 27 = ukrainien, 28 = bulgare, 29 = arabe, 30 = persan, 31 = hébreu, 32 = biélorusse, 33 = macédonien, 34 = monténégrin, 35 = thaïlandais) Exemple : CHANGELNG 0 25 (Pour définir la langue du système en turc) »	« #*La langue active a été modifiée ou #*Paramètres d’éléments incorrects définis »

RÉGLAGE DU PAYS	Ne réglez pas le pays dans un état de canaux.	n est une chaîne de caractères ou un entier (TURQUIE, ALLEMAGNE, ...)	« # définir le pays () sur n ou # *Le pays doit être défini uniquement en mode FTI ((aucun état de canaux) »
RÉGLAGE DU MODE VEILLE RAPIDE	RÉGLEZ LE MODE VEILLE RAPIDE n, lorsque n est activé ou désactivé.	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = MARCHÉ, n = ARRÊT)	« # *Activez le mode Veille rapide ou # *Désactivez le mode Veille rapide ou # *Le mode Veille rapide n'est pas activé »
RÉGLAGE DU MODE VEILLE RAPIDE	Retourne à l'état de veille rapide n (activé ou désactivé)	Aucun paramètre	# *La valeur de Veille rapide est n
OPÉRATIONS USB	Exécuter des opérations USB	Aucun paramètre	Vous pouvez voir s'afficher les impressions Bank 0, Bank 1, etc. Assurez-vous que les imprimés de débogage s'affichent : « MFC ISP:

COMMANDES DE RÉSEAU

Commande	Description	Paramètre	Retour
set_IP_address	Définissez l'adresse IP statique de l'interface réseau eth0.	n est une chaîne de caractères ou un entier. Exemple : set_IP_address 192.168.0.15	« # *Définition de l'adresse IP effectuée avec succès # *Adresse IP OK »
get_IP_address	Définissez l'adresse IP de l'interface réseau eth0. Utilisation : get_IP_address	Aucun paramètre	# *Adresse IP : ...
DÉFINIR UN TYPE DE RÉSEAU	Définissez un type de réseau (ex. : valeur de la fonction DÉFINIR UN TYPE DE RÉSEAU) (cette valeur doit être « câblé », « sans fil » ou « désactivé » comme chaîne)	Chaîne de caractères n (« câblé », « sans fil » ou « désactivé »)	# *Le type de réseau est défini sur : <network-type>
OBTENIR UN TYPE DE RÉSEAU	Obtenez un type de réseau (ex. : OBTENIR UN TYPE DE RÉSEAU)	Aucun paramètre	# *Le type de réseau est <network-type>
DÉFINIR UN MASQUE SOUS-RÉSEAU	Définissez le masque sous-réseau (la valeur du masque sous-réseau doit être de format nnn.nnn.nnn.nnn) (ex. : DÉFINIR UN MASQUE SOUS RÉSEAU nnn.nnn.nnn.nnn)	Chaîne de caractères « nnn.nnn.nnn.nnn »	« # *définir masque sous-réseau : nnn.nnn.nnn.nnn # *échec de définition de masque sous-réseau »
OBTENIR UN MASQUE SOUS-RÉSEAU	Obtenez un masque sous-réseau (ex. : OBTENIR UN MASQUE SOUS-RÉSEAU)	Aucun paramètre	# *Le masque sous-réseau est is nnn.nnn.nnn.nnn

DÉFINIR UNE PASSERELLE PAR DÉFAUT	Définissez une passerelle par défaut (la valeur de passerelle doit être au format nnn.nnn.nnn.nnn) (ex. : DÉFINIR UNE PASSERELLE PAR DÉFAUT nnn.nnn.nnn.nnn)	Chaîne de caractères « nnn.nnn.nnn.nnn »	« #*définir la passerelle par défaut : nnn.nnn.nnn.nnn #*échec de définition de la passerelle par défaut »
OBTENIR PASSERELLE PAR DÉFAUT	Obtenez une passerelle par défaut (ex. : OBTENIR UNE PASSERELLE PAR DÉFAUT)	Aucun paramètre	#*La passerelle par défaut est nnn.nnn.nnn.nnn
GETDNS1	Accédez à un serveur DNS 1 (ex. : GETDNS1)	Aucun paramètre	#*Le serveur DNS 1 est nnn.nnn.nnn.nnn
GETDNS2	Accédez à un serveur DNS 2 (ex. : GETDNS2)	Aucun paramètre	#*Le serveur DNS 1 est nnn.nnn.nnn.nnn
TEST DU DÉBIT INTERNET	Commencez le test du débit Internet	Aucun paramètre	« Test du débit internet commencé ». Le message « Aucune connexion internet trouvée » est imprimé en cas d'échec du test.

COMMANDES VGA/PC

Commande	Description	Paramètre	Retour
POSITION HORIZONTALE	Réglez la position horizontale.	n est un entier ($-25 \leq n \leq 25$)	« Réglez la position horizontale à ... (pourcentage dans la portée) #*valeur saisie invalide »
POSITION VERTICALE	Réglez la position verticale.	n est un entier ($-25 \leq n \leq 25$)	« #*réglez la position verticale à (pourcentage dans la portée) #*valeur saisie invalide »
HORLOGE DE POINT	Réglez l'horloge de point.	n est un entier ($-50 \leq n \leq 50$)	« #*Réglez l'horloge de point à ... (pourcentage dans la portée) #*valeur saisie invalide »
AUTO POS	Réglez la position automatique.	Aucun paramètre	#*réglez la position automatique
RÉGLAGE DE L'ORIENTATION OSD	Réglez l'orientation OSD	Aucun paramètre	#*L'orientation OSD ...
RÉGLAGE DE LA POSITION HORIZONTALE	Réglez la position horizontale.	Aucun paramètre	#*La position horizontale est ...
RÉGLAGE DE LA POSITION VERTICALE	Réglez la position verticale.	Aucun paramètre	#*La position verticale est ...
RÉGLAGE DE L'HORLOGE DE POINT	Réglez l'horloge de point.	Aucun paramètre	#*L'horloge de point est ...
RÉGLAGE DE LA PUISSANCE OPS	Réglez l'état de la puissance OPS	Paramètre au format de chaîne « marche » ou « arrêt »	« #*Mise en marche de l'OPS #*Arrêt de l'OPS #*L'OPS est déjà en marche #*L'OPS est déjà à l'arrêt #*L'OPS n'est pas activé #*L'OPS n'est pas branché #*valeur saisie invalide »

COMMANDES D'IMAGE			
Commande	Description	Paramètre	Retour
TEMPÉRATURE DE COULEUR	Réglez la température de couleur.	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = normal, chaud ou froid)	##Réglez la température de couleur () à n
DÉFINITION DU MODE IMAGE	Définissez le mode Image.	Aucun paramètre	##Le mode Image est ... pour la source actuelle
MODE IMAGE	Sélectionnez le mode Image.	n est un entier (1 = dynamique, 2 = naturel, 3 = cinéma, 4 = jeu)	« ##sélectionnez le mode Image () réglé sur n ##le paramètre de mode image entré est incorrect »
RÉGLER LE CONTRASTE	Définissez la valeur du contraste de l'image.	Aucun paramètre	##VALEUR DU CONTRASTE DE L'IMAGE : ...
DÉFINIR LE CONTRASTE	Réglez la valeur du contraste de l'image.	n est un entier ($0 \leq n \leq 100$)	« ##La valeur du contraste de l'image ##la même valeur est définie. Aucune opération. ##Valeur incorrecte entre les plages définies (0-100)
RÉGLER LA LUMINOSITÉ	Définissez la valeur de la luminosité de l'image.	Aucun paramètre	##VALEUR DE LA LUMINOSITÉ DE L'IMAGE : ...
DÉFINIR LA LUMINOSITÉ	Réglez la valeur de la luminosité de l'image.	n est un entier ($0 \leq n \leq 100$)	« ##La valeur de la luminosité de l'image ##la même valeur est définie. Aucune opération. ##Valeur incorrecte entre les plages définies (0-100)
DÉFINITION DE LA NETTÉTÉ	Définissez la valeur de la netteté de l'image.	Aucun paramètre	##VALEUR DE LA NETTÉTÉ DE L'IMAGE : ...
RÉGLAGE DE LA NETTÉTÉ	Réglez la valeur de la netteté de l'image.	n est un entier ($0 \leq n \leq 100$)	« ##La valeur de la luminosité de l'image ##la même valeur est définie. Aucune opération. ##Valeur incorrecte entre les plages définies (0-100)
RÉGLER LA COULEUR	Définissez la valeur de la couleur de l'image.	Aucun paramètre	##VALEUR DE LA COULEUR DE L'IMAGE : ...
DÉFINIR LA COULEUR	Réglez la valeur de la couleur de l'image.	n est un entier ($0 \leq n \leq 100$)	« ##La valeur de la couleur de l'image ##la même valeur est définie. Aucune opération. ##Valeur incorrecte entre les plages définies (0-100)
RÉGLAGE DE LA FONCTION CARNATION	Réglez la valeur de la fonction carnation de l'image.	n est un entier ($-5 \leq n \leq 5$)	« ##La valeur de la fonction carnation de l'image ##la même valeur est définie. Aucune opération. ##Valeur incorrecte entre les plages définies (-5-5)

ZOOM IMAGE	Réglez le mode Zoom image.	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = automatique, 16/9, sous-titre, 14/9, 14/9zoom, 4/3, plein écran (uniquement pour les chaînes HD), panoramique, cinéma)	« #*sélectionnez le mode Zoom image () réglé sur n #*le paramètre de mode zoom image entré est incorrect »
BALANCE DES BLANCS	Réglez la valeur de balance des blancs.	Le type et la valeur sont des chaînes de caractères ou des entiers (type = gain de rouge, gain de vert, gain de bleu, décalage de rouge, décalage de vert, décalage de bleu) (0 ≤ valeur ≤ 250)	« #*La balance des blancs est réglée Valeur de balance des blancs incorrecte (0-255) Type de balance des blancs incorrect »
DÉFINITION DE LA BALANCE DES BLANCS	Définissez la valeur de balance des blancs.	Le type est une chaîne de caractères ou un entier (type = gain de rouge, gain de vert, gain de bleu, décalage de rouge, décalage de vert, décalage de bleu)	#* type ...
RÉGLAGE DU MODE 3D	Réglez les valeurs du mode 3D (arrêt, automatique, horizontal, vertical et jeu)	n est un entier (n = arrêt, automatique, horizontal, vertical et jeu)	« #*réglez le mode 3D () réglez sur n #*Paramètre de mode 3d saisi incorrect »
RÉGLAGE DU 3D VIRTUEL	Réglez les valeurs du 3D Virtuel.	n est un entier (0 = arrêt, 1 = bas, 2 = moyen, 3 = haut)	« réglez le mode 3D virtuel du moniteur () réglez sur n Paramètre de mode 3d virtuel saisi incorrect »
AUGMENTATION DU CONTRASTE	Augmentez le niveau de contraste en une étape	Aucun paramètre	La valeur du contraste de l'image est réglée à ...
DIMINUTION DU CONTRASTE	Diminuez le niveau de contraste en une étape	Aucun paramètre	La valeur du contraste de l'image est réglée à ...
ACCÉDER AU MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE	Accédez au mode Économie d'énergie. (Si le profil le permet)	Aucun paramètre	#*Le mode Économie d'énergie est ...
ACCÉDER AU MODE ÉCONOMIE DE CHARGE	Accédez au mode Économie de charge.	Aucun paramètre	« #*Le mode Économie de charge est ACTIVÉ #*le mode économie de charge est DÉACTIVÉ »
ACCÉDER À LA FONCTION TEMPÉRATURE DE	Accédez à la fonction Température de couleur.	Aucun paramètre	#*La température de couleur est ...
OBTENIR LA VALEUR DE TEINTE	Obtenez la valeur de la teinte de l'image.	Aucun paramètre	#*Le niveau de teinte est ...
OBTENIR LA VALEUR DE LA FONCTION CARNATION	Obtenez la valeur de la fonction carnation de l'image.	Aucun paramètre	#*La valeur de carnation est de ...
RÉGLAGE DU MODÈLE	Réglez le modèle sélectionné de l'écran du moniteur	Aucun paramètre	Le modèle est ...

COMMANDES DU MUR VIDÉO			
Commande	Description	Paramètre	Retour
DÉFINITION DU DÉCOMPTÉ DE LIGNE	Définissez le décompte de ligne.	n est un entier ($0 \leq n \leq 100$)	#*définir le décompte de ligne sur n
DÉFINITION DU DÉCOMPTÉ DE LIGNE	Définissez le décompte de ligne.	Aucun paramètre	#*nombre de lignes ...
DÉFINITION DU DÉCOMPTÉ DE COLONNE	Définissez le décompte de colonne.	n est un entier ($0 \leq n \leq 100$)	#*définir le décompte de colonne sur n
DÉFINITION DU DÉCOMPTÉ DE COLONNE	Définissez le décompte de colonne.	Aucun paramètre	#*nombre de colonnes ...
DÉFINITION DES CELLULES	Définissez les cellules.	n est un entier ($0 \leq n \leq 100$)	#*définir les cellules sur n
DÉFINITION DES CELLULES	Définissez les cellules.	Aucun paramètre	#*nombre de cellules ...
DÉFINITION DU DÉCALAGE	Définissez le décalage.	n est un caractère entier ($0 \leq n \leq 100$). n est le nombre de pixels qui seront rognés de tous les quatre côtés.	#*réglez le décalage sur n
DÉFINITION DU DÉCALAGE	Définissez le décalage.	Aucun paramètre	#*le décalage est ...
DÉFINITION DU MUR VIDÉO	Définissez les paramètres du mur vidéo	« paramètres des éléments au format suivant : Décompte de ligne -Décompte de colonne - Cellule - Décalage »	#*définir le décompte de ligne sur ..., définir le décompte de colonne sur ..., définir les cellules sur ..., définir le décalage sur ...
DÉFINITION DU MUR VIDÉO	Définissez les paramètres du mur vidéo	Aucun paramètre	#*le décompte de ligne est ..., le décompte de colonne est ..., le nombre de cellules est ..., le décalage est ...
DÉFINITION DES MURS VIDÉOS	Définissez les paramètres des murs vidéos	« paramètres des éléments au format suivant : mode_image-contraste-luminosité-netteté-couleur-mode_économie_d'énergie-mode_rétroéclairage-température_de_couleur-mode_zoom-hdmi_trueblack-image_teinte-volume-casque_volume »	#*... (« définir sur » pour chaque paramètre de la ligne de commande)
DÉFINITION DES MURS VIDÉOS	Définissez les paramètres des murs vidéos	Aucun paramètre	#*mode_image-contraste-luminosité-netteté-couleur-mode_économie_d'énergie-mode_rétroéclairage-température_de_couleur-mode_zoom-hdmi_trueblack-image_teinte-volume-casque_volume
DÉFINITION DU DÉPLACEMENT DE PIXEL	Définissez le déplacement de pixel sur activé ou désactivé	n est une chaîne de caractères ou un entier (n = MARCHE, n = ARRÊT)	« #*ACK #*NACK »

DÉFINITION DU DÉPLACEMENT DE PIXEL	Définissez le déplacement de pixel	Aucun paramètre	#*Le déplacement de pixel est ...
DÉFINITION D'ID D'AFFICHAGE	Définissez l'ID d'affichage	n est un caractère entier ($1 \leq n \leq 100$). n est l'ID d'affichage	« #*ACK #*NACK »
DÉFINITION D'ID D'AFFICHAGE	Définissez l'ID d'affichage	Aucun paramètre	« #*L'ID d'affichage est ... (Si la valeur de retour est 0, cela signifie qu'aucune ID d'affichage

COMMANDES DU NAVIGATEUR MULTIMÉDIA

Commande	Description	Paramètre	Retour
DÉFINITION DES STYLES DE VISUALISATION	définir les styles de visualisation (Éclatée ou Dossier)	n est une chaîne de caractères (Éclatée, Dossier)	#*Le style de visualisation est défini sur ... (Éclatée ou Dossier)
DÉFINITION DES STYLES DE VISUALISATION	définissez les styles de visualisation (Éclatée ou Dossier)	Aucun paramètre	#*Le style de visualisation est ... (Éclatée ou Dossier)
DÉFINITION DE L'INTERVALLE DU DIAPORAMA	définir l'intervalle du diaporama.	n est un caractère entier (5, 10, 15, 20, 25, 30)	#*L'intervalle du diaporama est défini sur ... secondes
DÉFINITION DE L'INTERVALLE DU DIAPORAMA	définir l'intervalle du diaporama	Aucun paramètre	#*L'intervalle du diaporama est ... secondes
DÉFINITION DE LA LECTURE USB AUTOMATIQUE	définir le mode de lecture USB automatique	n est une chaîne de caractères (n = MARCHE, n = ARRÊT)	#*La lecture USB automatique est définie sur ... (ACTIVÉ, DÉSACTIVÉ)
DÉFINITION DE LA LECTURE USB AUTOMATIQUE	définir le mode de lecture USB automatique	Aucun paramètre	#*La lecture USB automatique est ... (ACTIVÉ, DÉSACTIVÉ)

COMMANDES DU PANNEAU ADMINISTRATEUR

Commande	Description	Paramètre	Retour
RST	Redémarrez	Aucun paramètre	#Le moniteur redémarre
STV	Règle le volume du moniteur, la valeur de paramètre sera définie pour le niveau de volume.	caractère entier (niveau de volume)	#Le niveau du volume réglé = ...
STL	Définit la langue du moniteur	Chaîne de caractères-entier (veuillez consulter les abréviations des différentes langues)	#La langue a été modifiée à ...
STWA	Arrêter alarme de réveil	Aucun paramètre	#Alarme de réveil arrêtée !!!
STEA	Arrêter alarme d'urgence	aucun	#L'alarme d'urgence est arrêtée !!!
UNP	Envoyer un message	« chaîne de caractères-entier (texte du message - 0) [le contenu du texte du message doit être « mot 1 + mot 2 + mot 3 ... »] »	#Message envoyé avec SUCCÈS !!!

GTSURL	Obtenir l'URL du portail du moniteur	aucun	#L'url de démarrage est
---------------	--------------------------------------	-------	------------------------------

COMMANDES DES PARAMÈTRES D'AFFICHEUR

Commande	Description	Paramètre	Retour
OBTENIR L'ESPACE TOTAL	Obtenir l'espace total (en Mo)	Aucun paramètre	#*L'espace total est ... Mo
OBTENIR L'ESPACE DISPONIBLE	Obtenir l'espace disponible (en Mo)	Aucun paramètre	#*L'espace total est ... Mo
ENREGISTRER LES INFORMATIONS DU MODÈLE	Enregistre le nom du modèle et la version du logiciel sur un périphérique amovible	Aucun paramètre	#*Les informations du modèle sont enregistrées OU #*Aucun périphérique amovible n'est connecté (Si aucun périphérique n'est connecté)
RÉGLAGE DU PLANIFICATEUR	active/désactive le planificateur	n est une chaîne de caractères (n = MARCHE, n = ARRÊT)	#*Le planificateur est défini sur (ACTIVÉ, DÉSACTIVÉ)
RÉGLAGE DU PLANIFICATEUR	active/désactive le planificateur	Aucun paramètre	#*Le planificateur est (ACTIVÉ, DÉSACTIVÉ)
DÉFINITION DES PARAMÈTRES DU PLANIFICATEUR	Définit les paramètres du planificateur	n est une chaîne de caractères (temps de marche_temps d'arrêt_source au format : hh : mm_hh : mm_source)	#*Les paramètres du planificateur sont ... (Définis/non définis).
DÉFINITION DES PARAMÈTRES DU PLANIFICATEUR	Définit les paramètres du planificateur	Aucun paramètre	#*Le temps de marche/arrêt et la source du planificateur sont : (hh : mm_hh : mm_source)

COMMANDES HEX RS232

Étapes du test de protocole

- Assurez-vous que vous connaissez votre type de tableau avant de tester. Il existe deux types de tableau : Les connexions UART 0 et UART 1 de ces tableaux sont présentées ci-après :
 - RJ12 est connecté à UART 0, et DSUB9 à UART 1. Alors, UART 0 et UART 1 peuvent être testés séparément dans ce type de tableau.
 - RJ12 et DSUB9 sont tous connectés à UART 0. UART 1 est compatible avec le module OPS mais ne lui est pas accessible. Alors, seul UART 0 peut être testé dans ce type de tableau.
- Activez le protocole HEX sur votre téléviseur.
 - Entrez le menu des paramètres de signalisation.
 - Changez l'option ASCII en HEX dans UART 0 ou UART 1 du sous-menu.
- Ouvrez un programme pour port de communication série quelconque (exp. : Realterm). Configurez les paramètres de communication série qui suivent :

Débit en bauds : 19 200 pour UART 0, 9 600 pour UART 1
Parité : Aucun
Bits de données : 8
Bit d'arrêt : 1
Liaison : Aucune

- Notez que la valeur par défaut de UART 0 est ASCII, et celle UART 1 est HEX

Dans les tableaux suivants, XY représente les valeurs en octet variables.

Toutes les valeurs en octet sont hexadécimales.

Messages d'erreur

- **Accusé de réception négatif : 15** Lorsque l'écran ne peut pas décoder la commande qu'il reçoit, il vous envoie cette valeur. Dans ce cas, vous devez vérifier le code d'envoi et renvoyer la commande.
- **Message d'erreur : 1C 00 00** Lorsque pour une quelconque raison, l'écran ne peut pas exécuter la commande reçue, il vous envoie cette valeur. Dans ce cas, vous devez vérifier le code d'envoi et l'état de configuration de l'écran.

Commande reçue par l'écran															Réponse de l'écran en cas de succès de l'opération			Remarques	
Nombre d'octets		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2		
		Entête							Données										
		Code de l'entête		Paquet	Taille des données		Drapeau CRC		Action		Type		Code de réglage						
Nom	Opération	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H					
Moniteur	MARCHE	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06				
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY	XY peut être 00 ou 01. 00 renvoie à OFF, et 01 renvoie à ON.	
Muet	MARCHE	BE	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06				
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY	XY peut être 00 ou 01. 00 renvoie à OFF, 01 renvoie à ON.	
Écran	MARCHE	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06				
	ARRÊT	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY	XY peut être 00 ou 01. 00 renvoie à OFF, 01 renvoie à ON.	
Source	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06				
	HDMI	BE	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06				
	VGA	BE	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06				
	SCART 2(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	04	00	06				
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06				
	S-Vidéo	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	06	00	06				

Source	HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06				
	HDMI3	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	09	00	06				
	HDMI4	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0A	00	06				
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06				
	SCART2 (S-Vidéo)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0D	00	06				
	TV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0E	00	06				
	SCART 1(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0F	00	06				
	SCART1 (S-Vidéo)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	10	00	06				
	DVD	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	11	00	06				
	DVI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	12	00	06				
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06				
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00		CD	D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY	XY peut renvoyer à l'un des éléments suivants : 01 : CHAPITRE 02 : HDMI, 03 : VGA, 04 : SCART 2(CVBS), 05 : FAV, 06 : S-Vidéo, 08 : HDMI2, 09 : HDMI3, 0A : HDMI4, 0B : YPbPr, 0D : SCART2(S-Vidéo), 0E : TV, 0F : SCART 1(CVBS), 10 : SCART 1(S-Vidéo), 11 : DVD, 12 : DVI, 13 : DP, 15 : WIDI Notez que toutes les sources ne sont pas activées.
Volume	GET	BE	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	1D	00	XY		
	INCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06				
	DÉCRÉMENT	BE	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06				
	SET	BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06			Les valeurs XY peuvent être 00 au minimum et 1D au maximum.	

Taux de pixels maximum

Source	Boîtier (*)	Résolution Max.	Espace chroma-tique	Bits/Composants	Pixel/Taux
HDMI	R3	4k@60Hz	RGB/YCbCr4:4:4	8 bit	594 MHz
	R4	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445,50 MHz
DVI	R3, R4	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	8 bit	297 MHz
OPS	R3	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12 bit	445,50 MHz
	R4	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	10 bit	371,25 MHz
HDMI (DVI opt)	R4	4k@60Hz	RGB/YCbCr4:4:4	8 bit	594 MHz

(*) Contactez votre revendeur local pour avoir des informations relatives à la version du châssis de votre écran.

Fonctionnalités du système

Panneau

Type de panneau		Téléviseur 49 po (124cm) 24/7 Panneau
Résolution		1 920 x 1 080 (16/9) - FHD
Angle visuel	Horizontal	89°
	Perpendiculaire	89°
Luminosité max.		Type : 400 cd/m2
Temps de réaction		6 ms
Fréquence horizontale		60 (KHz)
Fréquence verticale		67,5 (KHz)

Audio

2 x 8 W Puissance de sortie audio

Connexion réseau

Ethernet (LAN) pour la connectivité Internet

802.11 a/b/g/n Support WIFI intégré (en option)

Ports d'entrée/de sortie

1 x ports USB 2.0 (500mA)

1 x ports USB 3.0 (900mA)

1 x port USB interne 2.0 (500mA)

1 x port HDMI interne 2.0

1 x port Sortie HDMI

1 x Port VGA

1 x Port d'entrée Audio

1 x Port de sortie Audio

1 x Port RS232

1 x Port RJ12

1 x port d'entrée vidéo

1 x port YPbPr

1 x port de sortie coaxial SPDIF

1 x port DVI

1 x port d'entrée DisplayPort v1.2

1 x port de sortie DisplayPort v1.2

1 x port de casque

1 x port IR

Alimentation

110-240 V CA, 50/60 Hz., 1050mA

Poids (Kg)

13,5

Dimensions de la TV P x L x H (mm)

634,6 (H) x 1101,7 (L) x 80,8 (P)

Remarque : En fonction du modèle acheté, certaines options peuvent ne pas être disponibles dans votre téléviseur.

Accessoires inclus

- Télécommande
- Piles : 2 x AAA
- Manuel d'instructions
- Guide de mise en marche rapide
- Extendeur IR
- Kit de Montage Mur

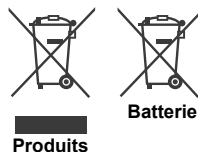
Informations applicables aux utilisateurs concernant la mise au rebut de l'ancien appareil et des piles.

[Union européenne uniquement]

L'équipement portant ces symboles ne doit pas être mis au rebut comme les ordures ménagères.

Vous devriez chercher des méthodes et des systèmes de recyclage appropriés pour l'élimination de ces produits.

Remarque : Le symbole Pb en dessous du symbole pour les piles indique que ces piles contiennent du plomb.



Notification

RECONNAISSANCE DE MARQUE COMMERCIALE

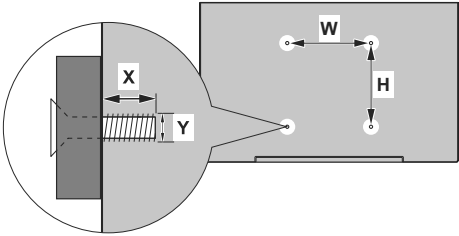
HDMI, l'interface multimédia de haute définition ainsi que le logo de HDMI sont des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux États Unis d'Amérique et dans d'autres pays.

HDMI
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



Mesures du montage mural Vesa

Modèle de trou Tailles (mm)	W	H
	200	200
Tailles de vis		
Longueur (X)	min. (mm)	9
	max. (mm)	19
Fil (Y)	M6	



Installation sur une paroi dentelée

Side view	Plane view
	<p>A 50 mm minimum</p> <p>B 70 mm minimum</p> <p>C 50 mm minimum</p> <p>D Minimum 50 mm</p> <p>E Plage de température ambiante : 0 - 35 °C</p>



Pendant l'installation de l'appareil sur une paroi dentelée, laissez a minimum l'espace prévu ci-dessus entre l'appareil et la paroi pour la ventilation et veillez à ce que la température ambiante soit maintenue entre 0 °C - 35 °C.

N'exposez pas l'appareil à la lumière directe du soleil.

Nous déclinons toute responsabilité pour tout dommage ou dysfonctionnement survenu en raison du non-respect des recommandations et/ou instructions d'utilisation de nos produits.

Inhaltsverzeichnis

Wichtige Sicherheitsinformationen	2
Gesamtansicht.....	7
Steuerungstasten an der Anzeige	8
Ein- und Ausschalten des Bildschirms.....	9
Fernbedienung	10
Erstinstallation	11
Medien Abspielen über USB-Eingang	11
CEC und CEC RC Passthrough	12
Nutzung der Start-URL	12
Inhalte des Bildschirmmenüs.....	14
Konnektivität	19
Internet-Browser	23
Interne USB-Operationen	24
OSD-Rotation-Unterstützung (*).....	24
DisplayPort	24
HDMI-Ausgang.....	24
Steuerung über einen externen PC	25
RS232/LAN-Befehlstabelle.....	27



Wichtige Sicherheitsinformationen



VORSICHT

STROMSCHLAGGEFAHR
NICHT ÖFFNEN



VORSICHT: UM DAS RISIKO AUF EINEN ELEKTRISCHEN SCHOCK ZU REDUZIEREN, DEN DECKEL (ODER DAS RÜCKTEIL) NICHT ENTFERNEN IN DIESEM GERÄT BEFINDEN SICH KEINE TEILE, DIE VOM BENUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN. WENDEN SIE SICH AN EINEN QUALIFIZIERTEN FACHMANN

Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch, und bewahren Sie diese für ein späteres Nachschlagen auf

WARNUNG: Dieses Gerät ist nicht zur Benutzung von Personen (einschl. Kindern) mit Behinderungen bzw. schwerwiegenden Einschränkungen (körperlich oder geistig) oder Personen ohne Erfahrung gedacht, es sei denn, Sie haben diese Personen unter Aufsicht eines für ihre Sicherheit verantwortlichen Erwachsenen gestellt.

- Dieses Gerät ist nur für den Innengebrauch bestimmt.
- Verwenden Sie dieses Gerät nur auf einer Höhe von bis zu 2000 Metern über dem Meeresspiegel und nur in Regionen mit gemäßigttem oder tropischem Klima.
- Bitte bewahren Sie dieses Handbuch für die spätere Verwendung auf.
- Ziehe Sie vor dem Reinigen den Gerätenetzstecker. Reinigen Sie niemals das Gerät, wenn es eingeschaltet ist. Verwenden Sie keine flüssigen Reinigungsmittel oder Reinigungssprays. Verwenden Sie ein angefeuchtetes Tuch für die Reinigung. Sollte dies nicht ausreichen, verwenden Sie einen speziellen LCD-Bildschirmreiniger. Tragen Sie den unverdünnten Reiniger niemals direkt auf das Gerät auf.
- Um ernste Geräteschäden zu vermeiden, verwenden Sie niemals nicht zulässige Zubehörteile.
- Bitte stellen Sie Ihr Gerät nicht in die Nähe von Waschbecken, Gefäßen mit Wasser, Wasserbecken usw.
- Setzen Sie das Gerät keinen tropfenden oder spritzenden Flüssigkeiten aus. Stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllte Objekte, wie beispielsweise Vasen, Tassen usw., auf das Gerät (bzw. in die Regalfächer oder Ablagen direkt darüber).

- Lassen Sie für die Belüftung einen Abstand von mindestens 5 cm zwischen dem Gerät und den daneben befindlichen Wänden bzw. Möbeln.
- Das Gerät kann nur mit einer den Werten auf dem Geräteschild entsprechenden Stromquelle betrieben werden. Für weitere Informationen kontaktieren Sie hierzu den bitte Ihren Händler.
- Aus Sicherheitsgründen ist das Gerät mit einem dreipoligen, geerdeten Netzstecker ausgestattet. Aus Sicherheitsgründen dürfen Sie keinerlei Veränderungen am Gerätestecker vornehmen. Nutzen Sie nur geerdete Steckdosen zum Anschluss des Geräts.
- Bitte verwenden Sie ausschließlich die im Lieferumfang enthaltenen Kabel und Netzstecker zum Anschluss des Geräts an die Stromzufuhr.
- Bitte stellen Sie das Gerät so auf, dass Elektrokabel nicht durch den Gerätebetrieb gestört oder beschädigt werden.
- Beachten Sie alle Warnungen und Hinweise auf dem Produkt.
- Für die entsprechenden Eigenschaften befolgen Sie bitte die Instruktionen auf dem Bildschirm.
- Um das Risiko eines Stromschlags oder Brands zu verhindern, vermeiden Sie die Überlastung des Netzsteckers bzw. der Verlängerungsschnur. Bitte öffnen Sie nicht den Monitordeckel, um eigenmächtige Reparaturen vorzunehmen. Wenn notwendige Reparaturen nicht durch bevollmächtigtes Fachpersonal ausgeführt werden, besteht aufgrund der gefährlichen Spannung und weiterer Risiken erhebliche Verletzungsgefahr.
- Wenn Sie das Gerät für längere Zeit nicht verwenden, ziehen Sie den Gerätenetzstecker.
- Stellen Sie das Gerät an einem gut belüfteten Platz auf, an dem es vor direktem Sonnenlicht, Überhitzung oder Feuchtigkeit geschützt ist.
- Die Umgebungstemperatur für das Gerät sollte zwischen 0 °C - 40 °C betragen. Andernfalls kann es zu bleibendem Schäden am Gerät kommen.
- Verbinden Sie das Gerät stets mit über eine geerdete Steckdose mit dem Stromnetz. Verwenden Sie zur Verbindung mit dem Stromnetz ausschließlich das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel. Der Hersteller haftet nicht für Schäden aufgrund einer nicht geerdeten Nutzung.
- Die Steckdose sollte in der Nähe des Geräts installiert und leicht zugänglich sein.
- Berühren Sie nicht über längere Zeit Geräteteile, die sich erhitzen können. Dies kann auch bei relativ niedrigen Temperaturen zu Verbrennungen führen.
- Das in diesem Gerät verwendete LCD-Panel ist aus Glas gefertigt. Es kann daher brechen, wenn das Gerät fallen gelassen oder Schlägen und Stößen

ausgesetzt wird. Sollte dies trotz aller Vorsicht geschehen, achten Sie darauf, sich nicht an den Glasscherben des LCD-Panels zu schneiden.

- Der Monitor darf keinesfalls in vorsätzlich oder fahrlässig vorschriftswidriger Weise verwendet werden, die direkt zum Tode, Verletzungen, schweren Sachschäden oder anderen Verlusten führen könnte, insbesondere wenn er Teil der Kontrollvorrichtungen zur Überwachung nuklearer Reaktionen in Kernkraftwerken, von Apparaten zur lebenserhaltender Systeme für medizinische Zwecke oder aber einer Raketenstartanlage als Teil eines Waffensystems ist.
- Setzen Sie das Gerät nicht direktem Sonnenlicht aus und stellen Sie auch keine offenen Flammen (wie beispielsweise brennende Kerzen) auf bzw. neben das Gerät.
- Stellen Sie keine Hitzequellen, wie z. B. Elektroheizer, Radiatoren usw. in die unmittelbare Nähe des Geräts.
- Um Stromschläge, Kurzschlüsse sowie Schäden am Gerät zu verhindern, ziehen Sie bei extremen Wetterlagen (Stürme, Gewitter usw.) den Gerätenetzstecker, um das Gerät von der Stromzufuhr zu trennen.
- Berühren Sie nur die in der Bedienungsanleitung beschriebenen Steuerungselemente. Die unsachgemäße Einstellung der nicht in der Bedienungsanleitung beschriebenen Steuerungselemente kann zu Schäden führen, deren Behebung häufig teure Neueinstellungsmaßnahmen durch einen Fachtechniker erfordern.
- Das Gerät darf nicht geschüttelt werden. Sorgen Sie dafür, dass das Gerät in einer ausbalancierten Position steht.
- Werfen Sie keine Objekte gegen das Gerät, und lassen Sie nichts darauf fallen.
- Wirken Sie nicht mit einem scharfen Gegenstand auf den Bildschirm oder eine andere Oberfläche Ihres Geräts ein.
- Stellen Sie das Gerät nicht in einer feuchten Umgebung auf.
- Stellen Sie das Gerät nicht in einer sehr kalten Umgebung auf.
- Stellen Sie das Gerät nicht in einer sehr heißen Umgebung auf.
- Stellen Sie das Gerät nicht auf den Fußboden oder schräge Unterlagen.
- Um Erstickungsgefahr zu vermeiden, müssen Sie Kunststofftüten aus der Reichweite von Säuglingen, Kindern und Hautieren halten.

Lüftungslöcher des Geräts

Die Öffnungen dienen dazu, einen konstanten Betrieb des Systems zu ermöglichen und das Gerät vor einer

Überhitzung zu schützen. Blockieren Sie keinesfalls diese Öffnungen. Aus demselben Grund darf das Gerät nicht auf Unterlagen wie Betten, Sofa, Teppiche usw. gestellt werden.

Niemals Gegenstände durch die Lüftungsschlitze oder Öffnungen in das Gerät stecken. Im Gerät sind hohe Spannungen vorhanden und das Einführen von Gegenständen durch die Öffnungen bzw. Lüftungsschlitze kann zu Stromschlägen bzw. zu Kurzschlüssen der internen Teile und zu Bränden führen. Aus dem gleichen Grund dürfen weder Wasser noch andere Flüssigkeiten in das Gerät gegeben werden.

Reparieren

Sofern nicht eine grundlegende Implementierung des Geräts von der technischen Abteilung des Herstellers auf einem Dokument spezifiziert ist, dürfen Sie das Gerät nicht selbständig reparieren. Andernfalls könnte Ihre Garantie erlöschen, bzw. könnten Sie Schäden für Gesundheit oder an dem Gerät riskieren. Falls nötig, konsultieren Sie Ihren zuständigen Kundendienst.

- Wenn das Netzkabel abgenutzt oder beschädigt ist.
- Wenn das Gerät heruntergefallen ist oder das Gehäuse beschädigt wurde.
- Wenn die Leistung des Geräts beeinträchtigt ist bzw. eine Reparatur des Geräts erforderlich scheint.
- Wenn Flüssigkeit auf dem Gerät verschüttet wurde oder Gegenstände auf das Gerät gefallen sind.
- Wenn das Geräte Regen oder Wasser ausgesetzt war.
- Wenn das Gerät nicht ordnungsgemäß, also wie oben in der Bedienungsanleitung beschrieben, arbeitet.

Ersatzteile

Sollte das Gerät Ersatzteile benötigen, achten Sie bitte darauf, dass der die Reparatur bzw. Wartung ausführende Techniker/Fachbetrieb die durch den Hersteller vorgeschriebenen Ersatzteile bzw. solche mit den gleichen technischen Merkmalen und Leistungsparameter verwendet. Die Verwendung nicht zulässiger Ersatzteile kann zu Bränden, Stromschlägen und/oder weiteren gefährlichen Situationen führen.

Sicherheitsüberprüfungen

Bitten Sie den ausführenden Techniker/Fachbetrieb, nach dem Abschluss von Wartungs- bzw. Reparaturarbeiten eine Sicherheitsüberprüfung durchzuführen, um zu gewährleisten, dass das Gerät sicher und betriebsbereit ist.

Wandmontage

Wenn das Gerät an einer Wand montiert werden soll, achten Sie darauf dass die Montage gemäß den Vorgaben des Herstellers erfolgt.

- Lesen Sie die Bedienungsanleitung, bevor Sie das Gerät an der Wand befestigen.
- Das Set für Wandbefestigung ist optional. Sie können es bei Ihrem Händler vor Ort kaufen, sofern es nicht mit Gerät ausgeliefert wurde.
- Installieren Sie das Gerät nicht an der Decke oder an einer geneigten Wand.
- Verwenden Sie für die Wandmontage nur die dazu vorgesehenen Schrauben und Zubehörteile
- Ziehen Sie die Schrauben für die Wandbefestigung fest an, um ein Abfallen des Geräts zu verhindern. Ziehen Sie die Schrauben nicht zu stark an.

Netzkabel


- Der Netzstecker wird verwendet, um das Gerät vom Netz zu trennen, und muss daher stets gut zugänglich sein. Wenn das Gerät nicht von der Stromzufuhr getrennt wird, verbraucht es beständig auch dann Strom, wenn es sich im Standby-Modus befindet oder ausgeschaltet wurde.
- Verwenden Sie nur das Netzkabel, das zusammen mit dem Monitor geliefert wird.
- Achten Sie darauf, dass Netzkabel weder zu beschädigen noch schwere Gegenstände darauf zu stellen. Es darf auch nicht daran gezogen werden, noch sollte es verdreht oder darauf getreten werden. Verwenden Sie keine Verlängerungskabel. Eine Beschädigung des Netzkabels kann zu Bränden oder Stromschlägen führen.
- Wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen, ziehen Sie stets direkt am Netzstecker. Ziehen Sie nicht am Kabel, wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen.
- Verwenden Sie das Netzkabel nicht mit einem Dynamo (Powertap). Die Hinzunahme einer Verlängerungsschnur kann zu Bränden in Folge der Überhitzung führen.
- Verbinden bzw. ziehen Sie den Netzstecker nicht mit feuchten Händen. Andernfalls besteht Brand- und Stromschlaggefahr.
- Ziehen Sie das Netzkabel, wenn der Monitor für längere Zeit nicht verwendet wird.
- Versuchen Sie nicht ein beschädigtes Netzkabel eigenmächtig zu reparieren, wenn es gebrochen oder fehlerhaft sein sollte. Wenn es beschädigt ist, muss das Kabel ersetzt werden. Diese Arbeit darf ausschließlich durch eine qualifizierte Fachkraft ausgeführt werden.

Besondere Sicherheitsmaßnahmen zum Schutz von Kindern

- Erlauben Sie Kindern niemals auf den Monitor zu klettern oder mit diesem zu spielen.

- Stellen Sie den Monitor nicht auf Möbelstücke, die leicht als Stufen verwendet werden könnten.
- Denken Sie stets daran, dass Kinder beim Anschauen von TV-Sendungen starken Reizen ausgesetzt werden, insbesondere wenn der Bildschirm „überlebensgroß“ ist. Sorgen Sie dafür, den Monitor an einen Platz zu stellen, an dem es weder heruntergeschoben, umgerissen noch umgestoßen werden kann.
- Sorgen Sie dafür, alle mit dem Monitor verbundenen Schnüre und Kabel so zu verlegen, dass diese nicht von neugierigen Kindern angefasst und herausgezogen werden können.

Anschlüsse

 Achten Sie darauf, stets den Hauptschalter auszuschalten und den Netzstecker zu ziehen, bevor Sie Kabel anschließen oder diese vom Gerät trennen. Bitte lesen Sie stets auch die Bedienungsanleitung der anzuschließenden Ausrüstung.

Achten Sie unbedingt darauf, beim Verbinden von Kabeln die Eingangsanschlüsse nicht mit den Ausgangsanschlüssen zu verwechseln. Ein versehentliches Vertauschen der an die Eingangsanschlüsse bzw. Ausgangsanschlüsse anzuschließenden Kabel kann zu Fehlfunktionen und anderen Problem führen.

Aufstellungsort

Wird der Monitor an einer nicht ausreichend stabilen bzw. an einer geneigten Stelle aufgestellt, besteht die Gefahr des Herunterfallens. Viele Verletzungen, insbesondere bei Kindern, können vermieden werden, wenn die folgenden einfachen Vorsichtsmaßnahmen getroffen werden:

- Verwenden Sie nur durch den Hersteller empfohlene bzw. durch diesen gelieferte Befestigungsvorrichtungen, wie Wandhalterungen.
- Klären Sie Kinder darüber auf, dass es gefährlich ist, auf hohe Möbelstücke zu klettern, um den Monitor oder die Fernbedienung zu erreichen. Wenn das Gerät eingelagert bzw. umgestellt werden soll, sind die gleichen Vorsichtsmaßnahmen zu berücksichtigen.

Transport und Versand

- Der Transport muss in der Originalverpackung erfolgen, um das Gerät und dessen Zubehör vor von unterwegs auftretenden Schäden zu schützen.
- Transportieren Sie das Gerät möglichst senkrecht.
- Lassen Sie das Gerät beim Transport nicht fallen, und schützen Sie es gegen Erschütterungen und Stöße.
- Beschädigungen und Gerätefehler, die während eines Transport nach der Auslieferung

des Geräts auftreten, fallen nicht unter die Gewährleistungsgarantie.

- Der Transport, die Installation, Reparatur und Wartung des Geräts muss durch qualifizierte Fachkräfte erfolgen.

Verwendungszweck

- Das Gerät ist für den Einsatz in öffentlichen Einrichtungen, wie Schulen, Theatern, religiösen Versammlungsräumen, vorgesehen, jedoch ist der Einsatz im Haushalt und an vergleichbaren Orten ebenfalls zulässig.
- Das Gerät eignet sich nur für den Anschluss an die handelsüblichen Steckdosen des öffentlichen Stromnetzes. Schließen Sie das Gerät nicht an Steckdosen für Industriezwecke an.
- **Vorhersehbare Fehlanwendung und unzulässige Nutzung**
 - Für Geräte, die in Fahrzeugen, Schiffen oder Flugzeugen bzw. in Höhenlagen von mehr als 2000 Metern über dem Meeresspiegel oder aber im Freien eingesetzt werden sollen, sowie bei einer Verwendung für Anwendungen, die nicht in diesem Handbuch aufgeführt sind, sind möglicherweise zusätzliche Vorkehrungen zu treffen.



VORSICHT



Behalten Sie kein statisches Bild über längere Zeit auf dem Bildschirm. Wenn ein statisches Bild über eine längere Zeit angezeigt wird, kann dieses Bild auf dem Bildschirm „hängen“ bleiben. Dieser Zustand ist nicht von Dauer, benötigt aber eine gewisse Betriebszeit, um wieder zu verschwinden. Diese Zeit hängt von der Stärke des Einbrennens ab. 120 Minuten durchgehende bewegte Darstellung lösen haftende Bilder bei normaler Zimmertemperatur (nicht niedriger als 10°C) auf. Auf Grund der inhärenten Eigenschaften der TFT-Technologie kann eine gewisse Anzahl von hellen, dunklen, roten, grünen oder blauen Pixels auf dem Bildschirm sichtbar sein. Diese beeinträchtigen die Leistung des computer nicht und gelten nicht als Fehler oder Defekte.

Warnung

Das Gerät gehört zur Klasse A. In Wohnungen kann es möglicherweise Funkstörungen verursachen, gegen die der Nutzer gegebenenfalls geeignete Maßnahmen ergreifen muss.

BATTERIE-SICHERHEITSHINWEISE

Bei richtiger Verwendung sind Haushaltsbatterien eine sichere und verlässliche, tragbare Energiequelle. Probleme können auftreten, wenn eine nicht sachgemäße oder missbräuchliche Verwendung erfolgt, die zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen kann.

Hier finden sich einige einfache Verhaltenshinweise für die sichere Nutzung von Batterien, die dazu dienen sollen, derartige Probleme zu vermeiden.

- Achten Sie auf den korrekten Sitz der Batterien, sowie auf die richtige Polung (Plus- und Minussymbole auf Batterien und Gerät). Ein falscher Sitz kann zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen.
- Ersetzen Sie stets den gesamten Batteriesatz gleichzeitig und achten Sie darauf, alte und neue Batterien bzw. solche unterschiedlichen Typs nicht gemeinsam zu verwenden, da diese zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen kann.
- Lagern Sie ungenutzte Batterien in deren Verpackung und nicht in der Nähe von Gegenständen aus Metall, welche einen Kurzschluss auflösen könnten, was zum Auslaufen sowie in Extremfällen zu Feuer oder Explosionen führen kann.
- Nehmen Sie entladene Batterien aus dem Gerät heraus. Sie sollten zudem alle Batterien aus Geräten entfernen, die Sie voraussichtlich für längere Zeit nicht verwenden werden. Andernfalls könnten die Batterien auslaufen und das Gerät beschädigen.
- Batterien dürfen nicht zu großer Hitze wie direkter Sonneneinstrahlung, Feuer oder Vergleichbarem ausgesetzt werden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer bzw. in Gefahrenstoffe oder entflammbare Materialien, da dies zu Explosionen führen kann. Recyceln Sie Batterien gemäß den geltenden gesetzlichen Vorschriften. Entsorgen Sie diese nicht in den normalen Hausmüll.
- Versuchen Sie niemals gewöhnliche Batterie wieder aufzuladen, indem Sie diese in ein Ladegerät stecken oder sie erhitzen. Das kann zum Auslaufen, Feuer oder gar Explosionen führen. Es gibt spezielle wiederaufladbare Batterien (Akkus), die eindeutig als solche gekennzeichnet sind.
- Beaufsichtigen Sie Kinder, wenn diese Batterien auswechseln möchten, um sicherzustellen, dass dies gemäß den Anleitungen erfolgt.
- Batterien dürfen niemals verschluckt werden. Es besteht chemische Verätzungsgefahr.
- Dieses Gerät bzw. das zum Gerät mitgelieferte Zubehör enthält möglicherweise eine

Knopfzellbatterie. Wenn die Knopfzellenbatterie verschluckt wird, führt dies innerhalb 2 Stunden zu schweren internen Verätzungen mit möglicher Todesfolge.

- Bedenken Sie, dass kleine Knopfzellbatterien, wie sie in Hörgeräten, Spielzeug und ähnlichen Geräten verwendet werden, leicht von Kleinkindern verschluckt werden können, was große Gesundheitsgefahren mit sich bringen kann.
- Halten Sie gebrauchte und neue Batterien von Kindern fern.
- Achten Sie darauf, dass die Batterien entsprechend gesichert sind. Wenn das Batteriefach nicht sicher geschlossen ist, stoppen Sie die Verwendung des Geräts und halten Sie Kinder fern.
- Falls der Verdacht besteht, dass Batterien verschluckt wurden oder in den Körper eingeführt wurden, begeben Sie unverzüglich medizinische Behandlung.
- Wenn die ausgelaufene Batterieflüssigkeit mit Ihrer Haut bzw. Kleidung in Berührung kommen sollte, spülen Sie diese unverzüglich aus. Bei Kontakt mit den Augen, spülen Sie das Auge gründlich aus statt es zu reiben, und suchen unverzüglich einen Arzt auf. Ausgelaufene Batterieflüssigkeit kann bei Kontakt an den entsprechenden Stellen zu Irritationen der Haut oder zur Schädigung der Augen führen.

VORSICHT

BEI DER VERWENDUNG DES
FALSCHEN BATTERIETyps BESTEHT
EXPLOSIONSGEFAHR. ENTSGEN SIE
DIE GEBRAUCHTEN BATTERIEN DEN
ANWEISUNGEN ENTSPRECHEND.

Kennzeichnungen auf dem Gerät

Die folgenden Symbole werden **auf dem Gerät** als Kennzeichnungen für Einschränkungen und Vorsichtsmaßnahmen sowie Sicherheitshinweise verwendet. Jede Kennzeichnung ist dann zu beachten, wenn diese auf dem Gerät angebracht worden ist. Beachten Sie diese Informationen aus Sicherheitsgründen.



Gerät der Schutzklasse II: Dieses Gerät ist so aufgebaut, dass es keinen Schutzleiter (elektrische Erdung) für die Verbindung zum Stromnetz erfordert.



Gerät der Schutzklasse II Mit Funktionalem Schutzleiter: Dieses Gerät ist so aufgebaut, dass es keinen Schutzleiter (elektrische Erdung) für die Verbindung zum Stromnetz erfordert. Der Schutzleiter dient funktionalen Zwecken.



Schutzleiter (Erdung): Die markierte Klemme ist für den Anschluss an den mit der Stromleitung verbundenen Schutzleiter (Erdung) vorgesehen.



Lebensgefährdende Klemme: Die markierte(n) Klemme(n) ist/sind im normalen Betriebszustand lebensgefährdend.



Vorsicht. Bitte beachten Sie die Bedienungsanleitung: Der markierte Bereich bzw. die markierten Bereiche enthalten durch den Benutzer auszutauschende Knopfzellenbatterien.

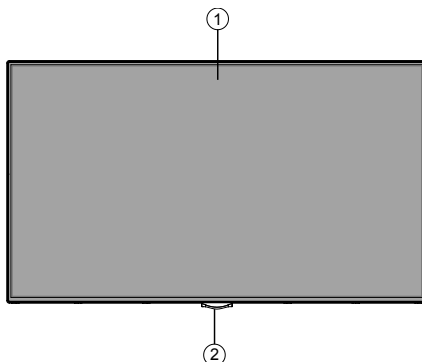
Sämtliche durch den Kunden verursachte Fehleinstellungen der Software, einschließlich des Betriebssystems, fällt nicht unter die Gewährleistung.

Je nach gekauftem Modell, kann das tatsächliche Erscheinungsbild des Geräts von den in diesem Handbuch verwendeten Abbildungen abweichen.

Gesamtansicht

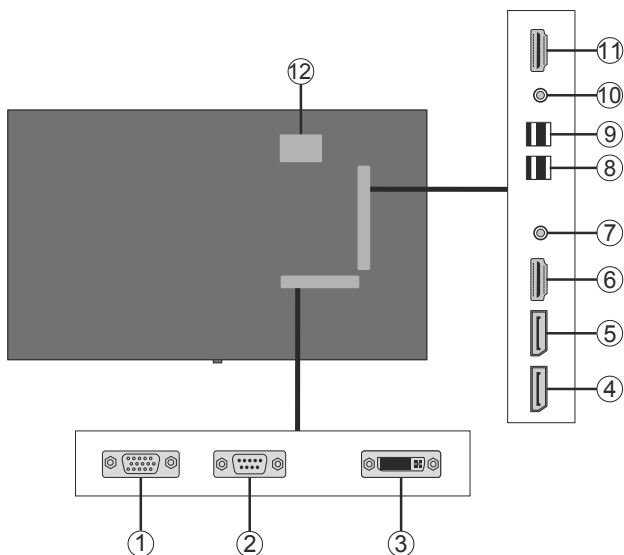
Vorderseite

- 1. LCD-Panel
- 2. Brand - Logo



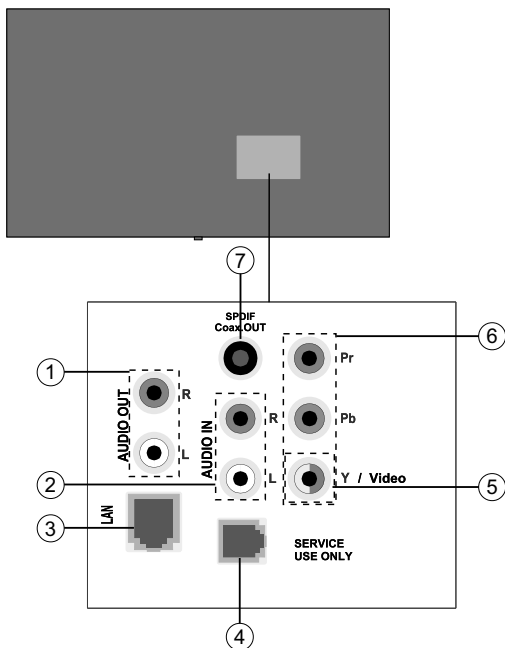
Rückseite (1)

- 1. VGA
- 2. <RS232
- 3. DVI
- 4. Eingangsport anzeigen
- 5. Bildschirmausgangsport anzeigen
- 6. HDMI 1
- 7. Kopfhörer
- 8. USB (2.0)
- 9. USB (3.0)
- 10. IR-Eingang
- 11. HDMI Aus
- 12. Internes USB-Fach



Rückseite (2)

1. Audioausgang
2. Audioeingang
3. Ethernet
4. RJ12 (nur zu Wartungszwecken)
5. Video-Eingang (Video In)
6. YPbPr
7. SPDIF-Koaxial-Ausgang



Steuerungstasten an der Anzeige.

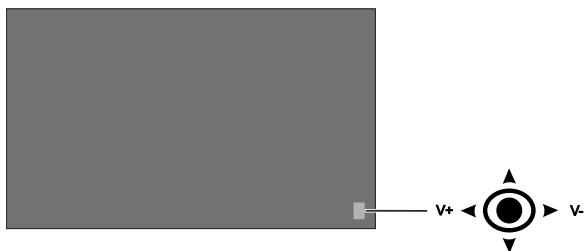
Zum Einschalten des Bildschirms: Drücken Sie die Mitte des Joysticks und der Bildschirm schaltet sich ein.

Zum Ausschalten des Bildschirms: Halten Sie die Mitte des Joysticks für ein paar Sekunden nach unten gedrückt, bis der Bildschirm sich in den Standby-Modus schaltet.

Um die Signalquelle zu ändern: Drücken Sie zweimal auf die Mitte des Joysticks, um die Quellenliste auf den Bildschirm aufzurufen. Sie können durch die verfügbaren Quellen scrollen, indem Sie den Joystick nach oben bzw. nach unten drücken.

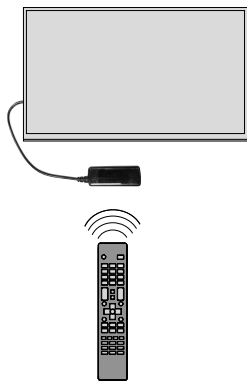
Um die Lautstärke zu ändern: Erhöhen Sie die Lautstärke, indem Sie den Joystick nach rechts drücken. Verringern Sie die Lautstärke, indem Sie den Joystick nach links drücken.

Hinweis: Hauptmenü-OSD kann nicht über den Joystick aufgerufen werden.



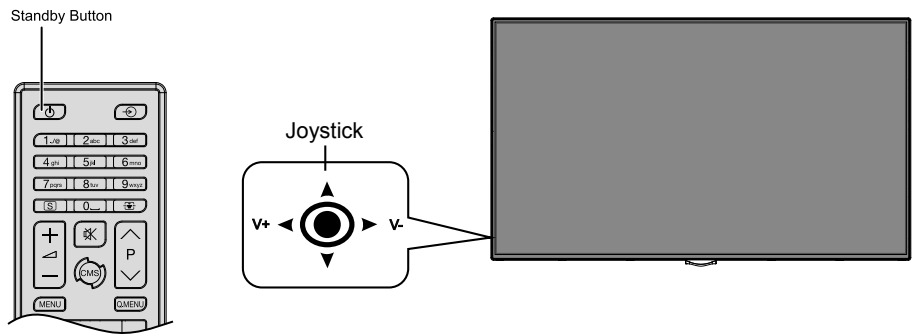
Anschließen des IR-Receivers

Bevor Sie den Bildschirm mit der Stromzufuhr verbinden, muss der mitgelieferte IR-Empfänger an den IR-Eingang des Bildschirms angeschlossen werden. Stellen Sie den IR-Receiver so auf, dass er in der Reichweite Ihrer eigenen Fernbedienung steht. Sie können so das Gerät einfach mit der Fernbedienung steuern, indem Sie diese auf den IR-Receiver richten und dieser den jeweils gegebenen Steuerbefehl an den Bildschirm übermittelt.



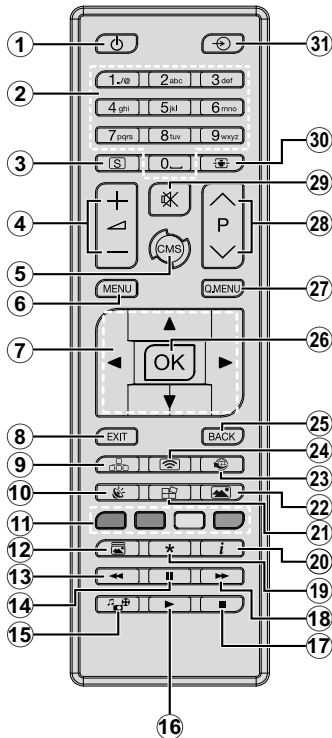
Ein- und Ausschalten des Bildschirms

Drücken Sie die **Standby**-Taste auf der Fernbedienung oder links auf der Rückseite des Bildschirms, um diesen aus dem Standby einzuschalten bzw. in den Standby-Modus zu stellen.



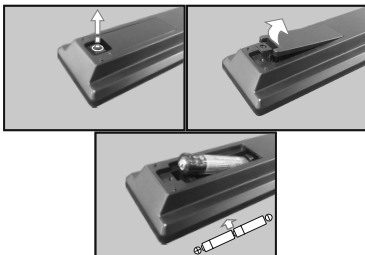
LED-Status	Status des Monitors
Power-LED leuchtet nicht	Power Ein
Power-LED leuchtet	Strom aus (Standby-Modus)
Power-LED blinkt (langsam)	Zeitplaner aktiv
Power-LED blinkt (schnell)	Einschalten/Ausschalten und Software-Aktualisierung

Fernbedienung



Einlegen der Batterien in die Fernbedienung

Nehmen Sie die kleine Abdeckung des Batteriefachs auf der Rückseite der Fernbedienung ab. Heben Sie die Abdeckung vorsichtig an. Legen Sie zwei **AAA** Batterien ein. Vergewissern Sie sich, dass die (+) und (-) Zeichen sich einander entsprechen (korrekte Polarität). Setzen Sie die Abdeckung wieder auf. Schrauben Sie die Abdeckung wieder fest.



1. **Standby:** Schaltet den Bildschirm Ein / Aus
2. **Nummerntasten:** Für die Eingaben von Ziffern oder Buchstaben in den Textfeldern auf dem Bildschirm.
3. **Signage:** Zeigt das Menü **Signage-Einstellungen**
4. **Lautstärke +/-:** Erhöht oder verringert die Lautstärke
5. **CMS:** Öffnet die vordefinierte **Start-URL** (im Menü **Signage-Einstellungen>Linkoptionen**). Zum Öffnen der vordefinierten **Start-URL** (im Menü **Signage-Einstellungen>Linkoptionen**) 3 Sekunden lang gedrückt halten.
6. **Menü:** Zeigt das Hauptmenü an
7. **Navigationstasten:** Erleichtert die Navigation in Menüs, Inhalten usw.
8. **Verlassen:** Schließt sich und verlässt angezeigte Menüs oder kehrt zum vorherigen Bildschirm zurück
9. **Netzwerk:** Zeigt das Menü **Netzwerk/Interneteinstellungen** an
10. **KLANG:** Zeigt das Menü **Ton-Einstellungen** an
11. **Farbtasten:** Folgen Sie der Anleitung zu den Farbtasten auf dem Bildschirm
12. **Bildmodus:** Durchläuft alle Bild-Modi zyklisch.
13. **Schneller Rücklauf:** Bewegt Einzelbilder rückwärts in Medien wie Filme
14. **Pause:** Hält die abspielenden Medien an
15. **Medienbrowser:** Öffnet den Media-Browser Bildschirm
16. **Wiedergeben:** Beginnt das Abspielen von ausgewählten Media
17. **Stopp:** Stoppt die gespielte Medien
18. **Schneller Vorlauf:** Bewegt Einzelbilder vorwärts in Medien wie Filme
19. Keine Funktion
20. **Info:** Zeigt Informationen über On-Screen-Inhalte
21. **Videowand:** Zeigt das Menü **Video-Einstellungen** an
22. **Bild:** Zeigt das Menü **Bildeinstellungen** an
23. **Internet:** Öffnet die vordefinierte **Startseite im Browser** (im Menü **Signage-Einstellungen>Linkoptionen**).
24. **Drahtlosanzeige:** Öffnet den Anzeigebildschirm für drahtlose Verbindung
25. **Zurück/Rücklauf:** Zurück zum vorherigen Bildschirm
26. **OK:** Bestätigt die Auswahl des Benutzers
27. **Schnellmenü:** Zeigt eine Liste der Menüs für schnellen Zugriff
28. Keine Funktion
29. **Stummschaltung:** Schaltet die Lautstärke des Bildschirms ganz aus
30. **Bildschirm:** Ändert das Seitenverhältnis des Bildschirms
31. **Quelle:** Zeigt die verfügbaren Inhaltequellen an

Erstinstallation

Wenn das Gerät zum ersten Mal eingeschaltet wird, erscheint der Sprachauswahl-Bildschirm. Wählen Sie die gewünschte Sprache und drücken Sie **OK**.

Auf dem nächsten Bildschirm stellen Sie Ihr bevorzugtes Land ein und drücken Sie auf **OK**, um fortzufahren.

Sie werden an dieser Stelle aufgefordert, eine PIN einzurichten und zu bestätigen. Für einige **Länderoptionen** kann die PIN nicht auf **0000** eingestellt werden, in diesem Fall müssen Sie eine andere vierstellige Zahlenkombination eingeben. Wenn Sie aufgefordert werden, müssen Sie später diese PIN für jede Menübedienung eingeben.

Das Menü **Signage-Einstellungen** wird als Nächstes eingeblendet. **ID einstellen**, **OSD-Ausrichtung**, **Automatische Softwareaktualisierungen** können mit Hilfe dieses Menüs konfiguriert werden. Die Optionen **Modell-Name**, **Seriennummer** und **Softwareversion** dienen allein der Information. Diese sind grau unterlegt und können nicht ausgewählt werden. Weitere Informationen zu den Optionen dieses Menüs finden Sie im Abschnitt **Inhalt des Menüs Signage-Einstellungen**. Wenn dieses Menü auf dem Bildschirm angezeigt wird, können Sie Datenbankdateien aus einem angeschlossenen USB-Gerät auf den Bildschirm durch das Drücken der **gelben** Taste kopieren. Sie können außerdem die Modellinformationsdaten auf dem Bildschirm auf dem verbundenen USB-Gerät speichern, indem Sie die **blaue** Taste drücken. Nach dem Abschluss der Einstellungen drücken Sie **OK**, um fortzufahren.

Auf dem nächsten Bildschirm wird Menü **Netzwerk-/Interneteinstellungen** eingeblendet. Lesen Sie dazu die Abschnitte **Konnektivität**, um eine kabelgebundene oder kabellose Verbindung zu konfigurieren. Nach dem Abschluss der Einstellungen drücken Sie **OK**, um fortzufahren. Um den nächsten Schritt auszulassen, ohne etwas zu verändern, drücken Sie die **Taste Schneller Vorlauf**.

Die **Erstinstallation** ist abgeschlossen.

Um diesen Vorgang zu wiederholen und die Bildschirmeinstellungen auf die Werkeinstellungen zurückzusetzen, gehen Sie bitte zum Menü **Signage-Einstellungen**, markieren Sie **Erstinstallation** und drücken Sie **OK**. Sie werden aufgefordert, die PIN einzugeben, die Sie in der **Erstinstallation** definiert haben. Wenn die korrekte PIN eingegeben wird, erscheint eine Bestätigungsmeldung, mit der Sie gefragt werden, ob Sie alle Einstellungen löschen und den Bildschirm zurücksetzen möchten. Wählen Sie **Ja** und drücken Sie **OK** zum Bestätigen.

Hinweis: Schalten Sie den Bildschirm nicht ab, während die Erstinstallation durchgeführt wird. Bitte beachten Sie, dass

einige Funktionen unter Umständen nicht in allen Ländern verfügbar sind.

Medien Abspielen über USB-Eingang

Hinweis: Wenn sowohl ein internes USB-Gerät (*) als auch ein externes Gerät eingesteckt wurden, wird der Mediaplayer nur das externe Gerät nutzen.

Sie können 2,5“ und 3,5“-Zoll Festplatten (HDD mit externer Stromzufuhr) oder USB-Speichersticks an Ihren Bildschirm über dessen USB-Eingang anschließen.

WICHTIG! Fertigen Sie eine Sicherungskopie der Dateien auf Ihrem Speichergerät an, bevor Sie dieses an den Bildschirm anschließen. Der Hersteller übernimmt keinerlei Haftung für beschädigte Dateien oder Datenverluste. Bestimmte Typen von USB-Geräten (z. B. MP3-Player) oder USB-Festplatten/ Speichersticks sind möglicherweise nicht mit dieser Anzeige kompatibel. Der Bildschirm unterstützt FAT32 und NTFS-Formatierung.

Warten Sie jeweils etwas vor dem Anschließen bzw. Trennen, da der Player eventuell noch Daten ausliest. Andernfalls können Schäden am USB-Player und USB-Gerät verursacht werden. Ziehen Sie niemals während des Aufnehmens oder Abspielens Ihr Gerät heraus.



Sie können USB-Hubs mit dem/n USB-Einga(ä)ng(en) des Bildschirms verwenden. In einem solchen Fall sind USB-Hubs mit externer Stromversorgung zu empfehlen.




Es wird empfohlen, die USB-Einga(ä)ng(e) des Bildschirms direkt zu verwenden, wenn Sie eine USB-Festplatte anschließen.

Hinweis: Für die Anzeige von Bilddateien können im **Medien-Browser**-Menü nur 1000 der auf dem angeschlossenen USB-Gerät gespeicherten Bilddateien angezeigt werden.

Menü Medienbrowser

Sie können auf einer USB-Festplatte gespeicherte Foto-, Musik- und Videodateien wiedergeben, wenn Sie diese an den Bildschirm anschließen. Schließen Sie eine USB-Festplatte an den USB-Eingang seitlich am TV-Gerät an. Wenn Sie die **Menü**-Taste im **Medienbrowser**-Modus drücken, gelangen Sie zu den Menüoptionen **Bild**, **Ton** und **Einstellungen**. Drücken Sie die **Menu**-Taste, um diesen Bildschirm zu verlassen. Sie können Ihre **Medienbrowser**-Präferenzen auch im Menü **Einstellungen** festlegen.

Endlos/Zufallswiedergabe	
Starten Sie die Wiedergabe mit der Wiedergabe -Taste und aktivieren Sie 	Alle Dateien dieser Liste gemäß der dortigen Reihenfolge in einer Endlosschleife abgespielt.
Starten Sie die Wiedergabe mit der OK -Taste und aktivieren Sie 	Die gleiche Datei wird in einer Endlosschleife (Wiederholung) wiedergegeben.

Starten Sie die Wiedergabe mit der Wiedergabe -Taste und aktivieren Sie 	Alle Dateien auf der Liste werden einmal in zufälliger Reihenfolge wiedergegeben
Starten Sie die Wiedergabe mit der Wiedergabe -Taste und aktivieren Sie  	Alle Dateien dieser Liste werden in zufälliger Reihenfolge in einer Endlosschleife abgespielt.

USB Auto-Play-Funktion

Die USB AutoPlay-Funktion dient zum starten der Wiedergabe von Medieninhalten, die auf abnehmbare Geräten gespeichert sind. Sie nutzt den **Medienbrowser**. Die verschiedenen Typen an Medieninhalten besitzen unterschiedliche Prioritäten in der Wiedergabereihenfolge. Die absteigende Priorität lautet Foto, Video und Audio. Das bedeutet, wenn es Foto-Inhalte im Stammverzeichnis des abnehmbaren Geräts gibt, wird der MediaBrowser wird die Fotos in einer bestimmten Reihenfolge (nach Dateinamen) statt der Video- oder Audio-Dateien wiedergeben. Wenn nicht, wird er nach Video-Inhalten und zum Schluss nach Audio-Dateien suchen.

Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn alle folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- Das USB-Gerät ist angeschlossen.
- Die **Auto-Play**-Option ist aktiviert. Sie befindet sich im **Medienbrowser>Einstellungsmenü**.

Automatische Umschaltfunktion (Failover)

Wenn die Option **Kein Signal** im Menü **Signage-Einstellungen** auf **Failover** eingestellt ist, prüft der Bildschirm das angeschlossene USB-Gerät auf für Wiedergabe verfügbare Dateien. Wenn keine zur Wiedergabe geeignete Dateien verfügbar sind oder kein USB-Gerät mit dem Bildschirm verbunden ist, wird das Symbol **Kein Signal** angezeigt und der Bildschirm schaltet sich selber nach 5 Minuten ab. Wenn kein Symbol für **Kein Signal** verfügbar ist, wird das **Kein Signal-OSD** auf dem Bildschirm angezeigt und der Bildschirm schaltet sich selber nach 5 Minuten ab.

***Hinweis:** Die Einstellungen für die **Auto Play**-Option im Menü **Medien Browser>Einstellungen** sind nicht wichtig, da diese Funktion im **Failover** ungeachtet davon aktiviert ist.*

CEC und CEC RC Passthrough

Diese Funktion erlaubt die Steuerung der CEC-fähigen Geräte, die über HDMI-Eingänge angeschlossen sind, mit Hilfe der Fernbedienung auf dem Bildschirm.

Die **CEC**-Option im Menü **System>Einstellungen>Weitere Einstellungen** muss vorher **aktiviert** werden. Drücken Sie die Taste **Quelle** und wählen Sie den HDMI-Eingang des angeschlossenen CEC-Geräts im Menü **Quellenliste**. Wenn eine neue CEC-Quelle angeschlossen wurde, wird es im Menü **Quelle** mit dem eigenen Namen anstatt mit dem HDMI-Portnamen (DVD Player,

Recorder 1, usw.), an den es angeschlossen ist, aufgeführt.

Die Fernbedienung des Bildschirms ist automatisch in der Lage die Hauptfunktionen auszuführen, nachdem die angeschlossene HDMI-Quelle ausgewählt wurde.

Um diesen Vorgang zu beenden und den Bildschirm wieder über die Fernbedienung zu steuern, drücken Sie die **Quick Menu**-Taste auf der Fernbedienung, sofern verfügbar, markieren Sie die **CEC RC Passthrough**, und stellen diese mit Hilfe der Links- und Rechtstaste auf **Aus**. Wenn das die **Quick Menu**-Taste nicht verfügbar ist, halten Sie „0“-Taste (Null) auf der Fernbedienung 3 Sekunden lang gedrückt. Diese Funktion (**CEC**) kann auch im Menü **System>Einstellungen>Sonstige** Einstellungen aktiviert werden.

Der Bildschirm unterstützt zudem die ARC-Funktion (Audio Return Channel). Diese Funktion ist ein Audiolink, der dazu dienen soll, andere Kabel zwischen dem Bildschirm und dem Audiosystem zu ersetzen (A/V-Receiver oder Lautsprechersystem).

Wenn ARC aktiv ist, stellt der Bildschirm nicht automatisch seinen anderen Audioausgänge stumm. Somit müssen Sie die Bildschirmlautstärke manuell auf Null stellen, wenn Sie nur den Ton eines angeschlossenen Audiogeräts hören möchten (das betrifft auch andere optische oder koaxiale digital Audioausgänge). Wenn Sie die Lautstärke des angeschlossenen Geräts ändern möchten, sollten Sie dieses Gerät aus der Quellenliste wählen. In diesem Fall sind die Lautstärke-Steuertasten auf das angeschlossene Audio-Gerät gerichtet.

***Hinweis:** ARC wird nur über den HDMI1-Eingang unterstützt.*

Systemeigene Audiosteuerung

Erlaubt die Nutzung eines Verstärkers/Receivers mit dem Bildschirm. Die Lautstärke kann mit Hilfe der Fernbedienung des Bildschirms verwendet werden. Um diese Funktion zu aktivieren, stellen Sie die Option **Lautsprecher** im Menü **System>Einstellungen>Sonstige Einstellungen** auf **Verstärker**. Die Bildschirmlautsprecher schalten sich stumm und der Ton der gezeigten Quelle wird durch das angeschlossene Klangsystem bereitgestellt.

***Hinweis:** Das Audiogerät sollte die System Audio Control-Funktion unterstützen und die **CEC**-Option sollte auf **Aktiviert** gesetzt werden.*

Nutzung der Start-URL

- Erstellt eine Datei mit dem Namen „starturl.txt“ im Stammverzeichnis jedes USB-Speichergeräts. Vergewissern Sie sich, dass diese Dateierweiterung „.txt“ ist.
- Öffnen Sie diese Datei mit einer Texteditor-Software, wie beispielsweise Notepad.

- Schreiben Sie gewünschte URL (beispielsweise www.starturl.com) in die Datei und speichern Sie die Änderungen.
- Schließen Sie das USB-Speichergerät an den Bildschirm an. Markieren Sie die Option **USB-Betrieb** im Menü **Signage-Einstellungen** und drücken Sie **OK**.
- Schalten Sie den Bildschirm aus und schalten Sie ihn dann wieder ein.

Hinweis: Sie können prüfen, ob die Start-URL den gewünschten Link aus dem Menü **Signage>Linkoptionen** hat.

Inhalte des Bildschirmmenüs

System - Bild-Menüinhalt	
Modus	Sie können den Bildmodus ändern um es nach Ihren Wünschen oder Anforderungen anzupassen. Der Bildmodus kann auf eine dieser Optionen eingestellt werden: Text, Spiel, Sport, Signage und Natürlich .
Kontrast	Verändert auf dem Bildschirm die Werte für Dunkel und Hell.
Helligkeit	Stellt die Helligkeit des Bildschirms ein.
Schärfe	Stellt die Schärfe der am Bildschirm dargestellten Objekte ein.
Farbe	Stellt die Farbwerte und damit die Farbe ein.
Energiesparen	Wählen Sie für die Einstellung der Energiespar -Optionen entweder Benutzerdefiniert, Minimum, Medium, Maximum, Auto, Bildschirm Aus oder Aus . <i>Hinweis: Die verfügbaren Optionen können abhängig vom gewählten Modus variieren.</i>
Backlight	Mit dieser Einstellung wird die Hintergrundbeleuchtung geregelt. Die Backlight-Funktion ist deaktiviert, wenn die Energiespar -Option nicht auf Benutzerdefiniert eingestellt ist.
Erweiterte Einstellungen	
Dynamischer Kontrast	Sie können das dynamische Kontrastverhältnis auf den gewünschten Wert ändern.
Rauschunterdrückung	Wenn das Sendersignal schwach oder verrauscht ist, können Sie mit der Option Rauschreduktion das Bildrauschen verringern.
Farbtemperatur	Stellt den gewünschten Farbtemperaturwert ein. Kalt (1300 K), Normal (9300 K) und Warm (8500 K) sind als Optionen vorhanden.
Bildzoom	Stellt das gewünschte Bildgrößenformat ein.
Movie Sense	Drücken Sie die linke bzw. rechte Taste, um die Movie Sense -Funktion auf Niedrig, Mittel, Hoch oder Aus zu setzen. Durch die aktivierte Funktion Movie Sense werden die Videoeinstellungen der Bildschirmanzeige für die Filmwiedergabe in Hinblick auf Qualität und Auslesbarkeit optimiert. Wenn die Movie Sense -Option auf Niedrig, Mittel oder Hoch gesetzt ist, ist die Filmerkennung-Demo -Option verfügbar. Ist eine dieser Optionen gewählt, beginnt der Demo-Modus, wenn Sie die OK -Taste drücken. Bei aktivierten Demomodus wird der Bildschirm in zwei Hälften geteilt. In der einen Hälfte erfolgt die Wiedergabe mit der Movie Sense-Funktion, in der anderen den normalen Bildschirm-Einstellungen. <i>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</i>
Film-Modus	Filme werden mit einer anderen Anzahl Bilder pro Sekunde aufgezeichnet. Schalten Sie diese Funktion ein, wenn Sie sich schnell bewegende Szenen eines Films klarer sehen möchten.
RGB-Grad	Stellen Sie die Stärke der roten, grünen und blauen Farbe ein. Sie können diese Funktion für die Feineinstellung des Weißabgleichs im Bild nutzen.
HDMI Full Range	Wenn der Fernsehempfang von einer HDMI-Quelle erfolgt, wird diese Funktion sichtbar. Sie können mit Hilfe dieser Funktion die Schwärze des Bildschirms verbessern.
PC Position	
Auto-Position	Passt den Bildschirm automatisch an. Zur Optimierung müssen Sie OK drücken.
H Stellung	Mit dieser Option können Sie das Bild auf die rechte oder linke Seite des Bildschirms verschieben.
V Stellung	Diese Einstellung verschiebt das Bild vertikal auf dem Bildschirm nach Oben oder Unten.
Dot Uhr	Die Pixelfrequenz Einstellung korrigiert die als vertikale Streifen in Pixel-intensiven Darstellungen wie Tabellen oder Absätzen oder Text in kleinen Schriften auftauchen.
Phase	Abhängig von der Eingangsquelle (Computer etc.) ist es möglich, dass Sie ein verschwommenes oder rauschendes Bild auf dem Bildschirm sehen. Sie können mit der Phase versuchen, ein klareres Bild zu bekommen.
Zurücksetzen	Setzt die Bildeinstellungen auf die Werksteinstellungen zurück (mit Ausnahme des Spieler -Modus).
<i>Im des VGA (PC)-Modus stehen einige der Optionen im Bild-Menü nicht zur Verfügung. Stattdessen werden die VGA-Modus-Einstellungen im PC-Modus zu den Bildeinstellungen hinzugefügt.</i>	

System - Inhalt des Tonmenüs	
Lautstärke	Stellt die Lautstärke ein.
Equalizer	Wählt den Equalizer-Modus. Die Einstellungen können nur im Benutzer -Modus vorgenommen werden.
Balance	Stellt ein, ob der Ton entweder aus dem linken oder rechten Lautsprecher kommt.
Kopfhörer	Stellt die Lautstärke für den Kopfhörer ein. Bevor Sie den Kopfhörer benutzen, vergewissern Sie sich bitte, ob die Kopfhörerlautstärke auf ein niedriges Niveau gesetzt ist, um Gehörschäden zu vermeiden. Nur verfügbar, wenn die Option Kopfhörer / Lineout auf Kopfhörer eingestellt ist.
Audio Link	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Audio Link-Menüs zu öffnen. Bei der Nutzung des Bildschirms können Sie drahtlose Tongeräte ermitteln und mit dem Bildschirm verbinden.
AVL (Automatische Lautstärkebegrenzung)	Stellt den Ton so ein, dass zwischen den Programmen ein konstanter Ausgangspegel erhalten bleibt.
Kopfhörer / Lineout	Wenn Sie einen externen Verstärker an Ihren Bildschirm über die Kopfhörerbuchse anschließen, können Sie diese Option als Lineout wählen. Wenn Sie Kopfhörer an den Bildschirm angeschlossen haben, stellen Sie diese Option auf Kopfhörer ein. Bevor Sie einen Kopfhörer benutzen, vergewissern Sie sich, dass dieser Menüpunkt auf Kopfhörer eingestellt ist. Wenn Lineout eingestellt ist, wird die Ausgabe der Kopfhörerbuchse auf Maximum gestellt, was das Gehör schädigen könnte.
Digitaler Ausgang	Stellt den Audiotyp für den Digitalausgang ein. Die Optionen PCM und Komprimiert stehen zur Auswahl.
Bassverstärkung	Kontrolliert den Bassverstärkungspegel. Zum Einstellen verwenden Sie die Links- oder Rechts-Taste. <i>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</i>

System - Einstellungen Menü Inhalte	
Sprache	Einstellen der bevorzugten Sprache für das OSD-Menü.
Datum/Zeit	Stellt das Datum und die Uhrzeit ein.
Quellen	Schaltet die gewählten Quellenoptionen ein oder aus.
Netzwerk-/Interneteinstellungen	Zeigt Netzwerk-/Interneteinstellungen an.
Mehr	Zeigt weitere Einstellungsoptionen auf dem Bildschirm an
Menü Zeitlimits	Verändert die Timeout-Zeit zwischen den Menübildschirmen.
Standby-LED	Aktiviert bzw. deaktiviert die Funktionalität der Standby-LED. Wenn deaktiviert, funktioniert die LED nicht.
Softwareaktualisierung	Stellt sicher, dass Ihr Bildschirm immer mit der neusten Firmware läuft. Drücken Sie OK , um die Menüoptionen anzuzeigen.
Anwendungsversion	Zeigt die aktuelle Software-Version an.
Automatisches Ausschalten des Bildschirms	Stellt die gewünschte Zeit ein, zu der sich der Bildschirm automatisch in den Standby-Modus schaltet, wenn er nicht verwendet wird.

Audio-Video-Teilen	Die Video-Audio-Sharing -Funktion gestattet Ihnen das Teilen von auf Ihrem Smartphone oder Tablet-PC gespeicherten Dateien. Sofern Sie ein kompatibles Smartphone bzw. einen Tablet-PC besitzen und die geeignete Software installiert ist, können Sie dort gespeicherte Bilder auf dem Bildschirm teilen/anzeigen. Für weitere Informationen, beachten Sie die Anweisungen Ihrer Sharing-Software. Der Video-Audio-Sharing -Modus wird mit der Internetportal-Funktion nicht verfügbar sein.
Einschalt Modus	Diese Einstellung konfiguriert die Einschalt Modus. Die Optionen Letzter Zustand , Immer An und Standby sind verfügbar.
CEC	Mit dieser Einstellung können Sie die CEC-Funktion aktivieren oder vollständig deaktivieren. Drücken Sie die Links- oder Rechtstaste, um die Funktion zu aktivieren bzw. zu deaktivieren.
CEC Automatisches Einschalten	Diese Funktion erlaubt es, das HDMI-CEC kompatible Gerät auf dem Bildschirm anzuschalten und automatisch zu deren Eingangsquelle zu gehen. Drücken Sie die Links oder Rechts -Taste, um die Funktion zu aktivieren oder deaktivieren.
Lautsprecher	Um den Bildschirmton über ein angeschlossenes Audiogerät zu hören, die als Verstärker eingestellt ist. Sie können die Fernbedienung des Bildschirms verwenden, um die Lautstärke des Audiogeräts einzustellen.
DP Stream-Einstellung (*)	Stellt den DisplayPort-Streamtyp ein. Die Optionen MST und SST stehen zur Verfügung. <i>(*) Dieses Menüelement erscheint nur, wenn die Eingangsquelle auf DP gestellt ist.</i>
Smart Remote	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Smart Remote-Menüs zu öffnen. Bei der Nutzung des Bildschirms können Sie Fernbedienungsgeräte ermitteln und mit dem Bildschirm verbinden.
Schneller Standby-Modus	Wenn diese Funktion verwendet wird, kann der Bildschirm mit den RS232- und Lan-Befehlen wieder eingeschaltet werden, wenn es durch diese ausgeschaltet wurde. Drücken Sie die Links oder Rechts -Taste, um die Funktion zu aktivieren oder deaktivieren.

Signage - Inhalt des Einstellungsmenüs	
ID einstellen	Stellt die Geräte-ID ein. Sie können einen Wert zwischen 0 und 100 mit Hilfe der Zifferntasten auf der Fernbedienung einstellen, ob den Bildschirm eindeutig zu kennzeichnen.
OSD-Ausrichtung	Stellt die Rotation der Bildschirmanzeige (On Screen Display, OSD) für Ihren Bildschirm ein. Querformat und Hochformat sind als Optionen verfügbar.
Softwareaktualisierung	Zeigt die aktuelle Software-Version an. Drücken Sie OK , um das Menü Aktualisierungsoptionen anzuzeigen. Sie können diese Optionen nutzen, um eine manuelle Suche nach Softwareaktualisierungen zu starten und Ihre bevorzugten Einstellungen für die automatische Suche festzulegen.
Seriennummer	Zeigt die Seriennummer des Geräts an. (Kann vom Benutzer nicht geändert werden)
Modell-Name:	Zeigt den Modellnamen des Geräts an. (Kann vom Benutzer nicht geändert werden)
Modellinformation speichern	Kopiert die Modellinformationsdaten des Geräts auf einem angeschlossenen USB-Gerät speichern.
Auf USB-Gerät klonen	Kopiert die Datenbankdateien vom Gerät auf ein angeschlossenes USB-Gerät.
Vom USB-Gerät klonen	Kopiert die Datenbankdateien vom einem angeschlossenen USB-Gerät auf das Gerät.
Interne USB-Operationen	Kopiert Dateien vom internen USB-Gerät zum Gerät. Nur verfügbar, wenn ein internes USB-Gerät angeschlossen ist.

Videowandeeinstellungen	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Menüs Videowandeeinstellungen zu öffnen. Anzahl der Reihen, Anzahl der Spalten, Zelle und Ausgleichsoptionen sind verfügbar.
Einschalt Modus	Konfiguriert die bevorzugten Einschalt Modus-Einstellungen. Die Optionen Letzter Zustand, Immer An und Standby sind verfügbar.
Schneller Standby-Modus	Wenn diese Funktion verwendet wird, kann der Bildschirm mit den RS232- und Lan-Befehlen wieder eingeschaltet werden, wenn es durch diese ausgeschaltet wurde. Drücken Sie die Links oder Rechts -Taste, um die Funktion zu aktivieren oder deaktivieren.
OPS-Einstellungen	<p>Drücken Sie OK, um den Bildschirm des Menüs OPS-Einstellungen zu öffnen. Es sind drei Untermenü-Optionen verfügbar.</p> <p>OPS-Informationen: Zeigt schreibgeschützte Informationen zur OPS-Einheit an, sofern diese unterstützt wird.</p> <p>OPS-Status: Zeigt an, ob das OPS-Modul ein- bzw. ausgeschaltet ist. Gestattet die Änderung des Status über softes PSON-Signal (0,5s)</p> <p>Powerdown: Schaltet OPS über harte PSON-Signal aus (5s).</p> <p><i>Hinweis: Dieses Menü ist nicht verfügbar, wenn OPS nicht unterstützt wird oder nicht mit dem Gerät verbunden ist.</i></p>
Kopiert App-Cachedaten vom angeschlossenen USB-Gerät	<p>Kopiert die App-Cachedaten vom einem angeschlossenen USB-Gerät auf das Gerät.</p> <p><i>Hinweis: Diese Funktion ist möglicherweise abhängig vom jeweiligen Modell nicht verfügbar.</i></p>
Zeitplaner-Einstellungen	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Menüs Zeitplaner-Einstellungen zu öffnen. Stellt die Option Zeitplaner auf Ein mit Hilfe der Links/Rechts -Richtungstasten. Mit Hilfe der Untermenüoptionen können Sie das Gerät automatisch zu einem festgelegten Zeitpunkt mit festgelegten Eingangsquelle-Einstellungen einschalten Sie können außerdem eine Abschaltung zu einer vorher festgelegten Zeit einstellen. Wenn die Option Quelle auf Letzten Status eingestellt wurde, ändert sich die Eingangsquelle beim Einschalten nicht. Wenn die Option Quelle auf USB gestellt ist, werden die Mediendateien auf dem angeschlossenen USB-Gerät so wie in Abschnitt „ USB Auto-Play-Funktion “ wiedergegeben.
Link Optionen	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Menüs Link Optionen zu öffnen. Die aktuelle Start-URL und die Links zu den Einstellungen der URL werden angezeigt Diese Elemente dienen lediglich zur Information und können nicht ausgewählt werden. Öffnet die Anfangsseite und die bevorzugten Einstellungen für NTP-Server-Link können mit Hilfe der entsprechenden Optionen konfiguriert werden.
Pixelshift	Aktiviert oder deaktiviert Pixelshift. Diese Option kann verwendet werden, um ein Einbrennen der Bildanzeige (Einbrenneffekte) zu vermeiden, wenn feste Muster oder Standbilder über längere Zeit hinweg angezeigt werden. Wenn aktiviert, wechseln Bild- und OSD (On Screen Display) in festgelegten Zeitabständen.
USB-Informationen	Drücken Sie OK , um den Bildschirm des Menüs USB-Informationen zu öffnen. Die Informationen zum Gesamtpeicher und freien Speicherplatz des angeschlossenen USB-Geräts werden angezeigt. Sie können außerdem das verbundene USB-Gerät mit Hilfe der Option Festplatte formatieren in diesem Menü formatieren (nur FAT32-Format).
Einschaltverzögerung	Stellt einen Wert für die Einschaltverzögerung ein. Der Wert kann zwischen 0 und 2000 ms in Schritten von jeweils 100 ms liegen. Der Bildschirm schaltet sich nach dem Ende der Verzögerungszeit ein.
USB-Vorgänge	Markieren Sie und drücken Sie OK , um USB-Vorgänge auszuführen.

Kein Signal	<p>Stellt das bevorzugte Verhalten des Bildschirms ein, wenn kein Signal für die augenblicklich eingestellte Eingangsquelle entdeckt wird. Failover und Eingangssuche-Optionen sind verfügbar.</p> <p>Wenn Failover eingestellt ist, prüft der Bildschirm das angeschlossene USB-Gerät auf für Wiedergabe verfügbare Dateien. Wenn keine zur Wiedergabe geeignete Dateien verfügbar sind oder kein USB-Gerät mit dem Bildschirm verbunden ist, wird das Symbol Kein Signal angezeigt. Wenn kein Symbol für Kein Signal verfügbar ist, wird das Kein Signal-OSD auf dem Bildschirm angezeigt. Die Einstellungen für die Auto Play-Option im Menü Medien Browser>Einstellungen sind nicht wichtig, da diese Funktion im Failover ungeachtet davon aktiviert ist.</p> <p>Wenn Eingangssuche ausgewählt wurde, wird der Bildschirm alle verfügbaren Eingangsquellen nacheinander auf ein Signal prüfen. Wenn kein Signal aus anderen verfügbaren Quellen entdeckt, wird das Kein Signal-OSD auf dem Bildschirm angezeigt und der Bildschirm schaltet sich selber nach 30 Sekunden ab.</p>
Kein Signal, Strom aus	<p>Wenn aktiviert, schaltet der Bildschirm sich selber nach 5 Sekunden ab, sollte kein Signal von der ausgewählten Quelle empfangen werden.</p> <p>Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn alle folgenden Bedingungen erfüllt sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Die Option Kein Signal ist auf Failover eingestellt. - USB-Gerät ist nicht mit dem Bildschirm verbunden/ USB-Gerät ist verbunden. jedoch befinden sich keine abspielbaren Dateien auf dem USB-Gerät.
Automatischer Start	Konfiguriere die bevorzugten automatischen Starteinstellungen. CMS (Start-URL) , Browser Öffnen (Startseite des Browsers des Browsers öffnen) und Deaktiviert sind als Optionen verfügbar.
Letzter Status	Als Ein einstellen, um zu ermöglichen, dass der Bildschirm sich wieder mit dem Schließzustand eröffnet.
Bedienfeldsperre	Als Aus einstellen, um die Verwendung der Tasten auf dem Bildschirm zu verbieten.
RCU-Sperre	Wählen Sie die Option Ein , um die Verwendung der Fernbedienung zu sperren. Die Fernbedienung wird im Stand-By-Modus unabhängig von der Einstellung dieser Option funktionieren. Wenn die Sperre auf Begrenzt eingestellt ist, lassen sich auf der Fernbedienung nur die Tasten Lautstärke Hoch/Niedrig, sowie der numerischen Tasten und die Standby-Taste nutzen.
Lautstärkeeinstellungen	Drücken Sie OK , um die verfügbaren Menüoptionen anzuzeigen.
USB-Option	Wenn diese Option auf AUS gestellt ist, werden die USB-Anschlüsse des Bildschirms deaktiviert. Weiterhin ist es möglich, diese Option auf 5V zu setzen, um Strom mit einer Spannung von 5 Volt über den USB-Anschluss zu beziehen. Bei dieser Einstellung ist es jedoch nicht, möglich, auf den Inhalt des USB-Browsers über den Medienbrowser des Bildschirms zuzugreifen.
Starteinstellung des Bildmodus	Konfiguriert die bevorzugten Einstellungen für den Bildmodus bei eingeschaltetem Gerät. Wenn auf AUS eingestellt, wird beim Einschalten der zuletzt verwendete Bildmodus verwendet.
UART 0	<p>ASCII/HEX-Protokoll für UART 0 auswählen. Der Standardwert beträgt ASCII. Es besteht keine Notwendigkeit, den Bildschirm nach der Auswahl neu zu starten, damit das Protokoll korrekt funktioniert. Wenn die Auswahl geändert wurde, wird das letzte ausgewählte Protokoll behalten und beim Neustart des Bildschirms gestartet.</p> <p>Bitte beachten, dass die ASCII/HEX-Auswahl nicht arbeitet, wenn Debug Logs aktiviert sind. Wenn das irrtümlicherweise zu HEX geändert wurde, während die Debug Logs aktiviert sind, ändern Sie die Auswahl auf ASCII und starten Sie das Display neu, um die Debug Logs und das Verhalten des ASCII-Protokolls zu korrigieren.</p> <p>Beachten Sie außerdem, dass das HEX-Protokoll mit dem Baudratenwert 19200 für UART0 arbeiten wird.</p>

UART 1	<p>ASCII/HEX-Protokoll für UART 1 auswählen. Der Standardwert beträgt HEX. Es besteht keine Notwendigkeit, den Bildschirm nach der Auswahl neu zu starten, damit das Protokoll korrekt funktioniert. Wenn die Auswahl geändert wurde, wird das letzte ausgewählte Protokoll behalten und beim Neustart des Bildschirms gestartet.</p> <p>Beachten Sie, dass die ASCII/HEX-Auswahl immer wie erwartet warten wird. Es spielt keine Rolle, wenn die Debug Logs aktiviert sind.</p> <p>Beachten Sie außerdem, dass das HEX-Protokoll mit dem Baudratenwert 9600 für UART1 arbeiten wird.</p>
TV-Lebensdauer	Zeigt die Lebensdauer des Geräts an.
Zurücksetzen auf Standardwerte	Markieren Sie diese Option und drücken Sie auf der Fernbedienung die OK -Taste, um den Bildschirm auf die Standardwerte zurückzusetzen.
Erstinstallation	<p>Markieren Sie und drücken Sie OK , um die Erstinstallation auszuführen und alle Einstellungen auf die Werkeinstellungen zurückzusetzen. Sie müssen möglicherweise die korrekte PIN eingeben, um diesen Vorgang auszuführen.</p> <p><i>Hinweis: Geben Sie die PIN einzugeben, die Sie in derErstinstallation definiert haben.</i></p>

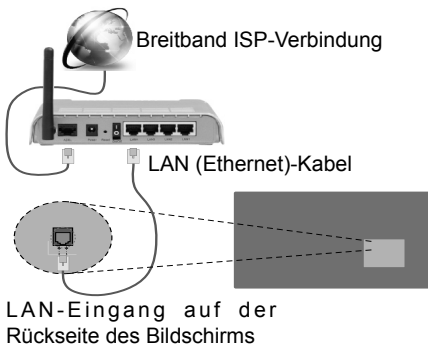
Konnektivität

Um die drahtgebundenen oder drahtlosen Einstellungen im Abschnitt **Network/Internet-Einstellungen** im **System>Einstellungen**-Menü einzustellen.

Drahtgebundene Konnektivität

Verbindung mit einem drahtgebundenen Netzwerk herstellen

- Sie müssen über ein Modem bzw. einen Router mit einem aktiven Breitbandanschluss verfügen.
- Verbinden Sie den Bildschirm mit Ihrem Modem/Router über ein Ethernetkabel. Es gibt einen LAN-Anschluss auf der Rückseite Ihres Bildschirms.



Konfiguration der Einstellungen für drahtgebundene Geräte

Netzwerktyp

Der **Netzwerktyp** kann als **drahtgebundenes Gerät**, **drahtloses Gerät** oder als **deaktiviert** eingestellt werden je nach aktiver Verbindung mit dem Bildschirm. Wählen Sie die Option **Drahtgebundenes Gerät**, wenn Sie die Einstellung über ein Ethernet herstellen.

Internetgeschwindigkeitstest

Wählen Sie die Option **Internetgeschwindigkeitstest**, und drücken Sie die **OK**-Taste. Anzeige prüft die Internetbandbreite und zeigt die Ergebnis, wenn fertig.

Erweiterte Einstellungen

Markieren Sie **Erweiterte Einstellungen**, und drücken Sie die **OK**-Taste. Auf dem nächsten Bildschirm können Sie die IP- und DNS-Einstellungen des Bildschirms vornehmen. Markieren Sie gewünschten Optionen, und drücken Sie die Links- oder Rechts-Taste, um die Einstellung von **Automatisch** auf **Manuell** zu ändern. Sie können nun die **Manuelle IP** und / oder die **Manuellen DNS**-Werte eingeben. Wählen Sie das

entsprechende Element im Dropdown-Menü, und geben Sie die neuen Werte mit Hilfe der numerischen Tasten der Fernbedienung ein. Klicken Sie auf die **OK**-Taste, um zum Abschluss die Änderungen zu speichern.

Drahtlose Verbindung

Anschluss an ein kabelgebundenes Netzwerk

Der Bildschirm kann nicht an Netzwerke mit einer versteckten SSID (Name des drahtlosen Netzwerks) angeschlossen werden. Um die SSID Ihres Modems sichtbar zu machen, müssen Sie die SSID-Einstellungen über die Modem-Software ändern.



- Ein WLAN-N-Router (IEEE 802.11a/b/g/n) mit den simultanen Frequenzbändern von 2,4 und 5 GHz ist darauf ausgelegt, eine größtmögliche Bandbreite zu ermöglichen. Optimiert für zügiges und schnelleres HD-Video-Streaming, schnellere Dateiübertragung sowie Online-Spiele (Wireless-Gaming).
- Die Frequenz und der Kanal unterscheiden sich je nach Gebiet.
- Die Übertragungsgeschwindigkeit ist abhängig von der Entfernung und Anzahl der Hindernisse zwischen der übertragenen Produkte, die Konfiguration dieser Produkte, die Funkwellen, der Linienverkehr und die Produkte, die Sie verwenden. Abhängig von den Funkwellen der DECT-Telefone oder anderen WLAN 11b-Geräten, kann die Übertragung auch abgebrochen oder unterbrochen werden. Die Richtwerte der Übertragungsgeschwindigkeit sind die theoretischen Maximalwerte für die Wireless-Standards. Sie sind nicht die tatsächlichen Geschwindigkeiten der Datenübertragung.
- Welcher Ort die beste Übertragungsqualität bietet, hängt von den jeweiligen Bedingungen ab.
- Die Drahtlosfunktion des Bildschirms unterstützt Modems des Typs 802.11 a,b,g & n. Es wird dringend empfohlen, dass Sie das IEEE 802.11n-Kommunikationsprotokoll nutzen, um Probleme bei der Videowiedergabe zu vermeiden.

- Sie müssen die SSID Ihres Modems ändern, wenn in der Umgebung andere Modems mit der gleichen SSID vorhanden sind. Sonst können Verbindungsprobleme auftreten. Wenn Sie Probleme mit der drahtlosen Verbindung haben, benutzen Sie eine drahtgebundene Verbindung.

Konfiguration der kabelgebundenen Geräte-Einstellungen

Öffnen Sie das Menü **Network/Internet-Einstellungen** und wählen Sie **Netzwerktyp** als **Drahtloses Gerät**, um den Verbindungsvorgang zu starten.

Der Bildschirm wird die drahtlosen Netzwerke automatisch scannen. Eine Liste der verfügbaren Netzwerke wird angezeigt. Bitte wählen Sie aus der Liste das gewünschte Netzwerk.

***Hinweis:** Wenn das Modem den N-Modus unterstützt, sollten Sie die N-Modus-Einstellungen bevorzugen.*

Falls das gewählte Netzwerk passwortgeschützt, geben Sie dieses bitte über die virtuelle Tastatur ein. Sie können diese Tastatur über die Navigationstasten und die **OK**-Taste auf der Fernbedienung steuern.

Warten Sie, bis die IP-Adresse auf dem Bildschirm angezeigt wird.

Dies bedeutet, dass die Verbindung nun hergestellt ist. Um die Drahtlosverbindung zu trennen, markieren Sie **Netzwerktyp** und drücken Sie die Links oder Rechts-Taste, um diese Option auf **Deaktiviert** zu setzen.

Wenn Ihr Router über eine WPS-Taste (Wi-Fi Protected Setup) verfügt, können Sie Ihren Bildschirm, mit dem Modem/Router verbinden, ohne zuvor das Passwort einzugeben oder das Netzwerk hinzuzufügen. Markieren Sie die **WPS auf Ihrem WLAN-Router drücken**-Option und drücken Sie die **OK**-Taste. Drücken Sie am Router/Modem die WPS-Taste, um die Verbindung herzustellen.

Wählen Sie die Option **Internetgeschwindigkeitstest**, und drücken Sie die **OK**-Taste, um Ihre Internetgeschwindigkeit zu testen. Markieren Sie **Erweiterte Einstellungen** und drücken Sie die **OK**-Taste, um das Menü Erweiterte Einstellungen zu öffnen. Nehmen Sie die Einstellungen mit Hilfe der Navigations- und der Numerischen Tasten vor. Klicken Sie auf die **OK**-Taste, um zum Abschluss die Änderungen zu speichern.

Andere Informationen

Der Status der Verbindung wird als **Verbunden** oder **Nichtverbunden** angezeigt, wie auch die aktuelle IP-Adresse, wenn eine Verbindung hergestellt worden ist.

Ihr Mobilgerät über WLAN verbinden

- Wenn Ihr Mobilgerät eine WLAN-Funktion besitzt, können Sie es mit Ihrem Bildschirm via

Router verbinden, um auf den Inhalt Ihres Geräts zuzugreifen. Dazu muss Ihr Mobilgerät über eine geeignete Sharing-Software verfügen.

- Um die Verbindung zu Ihrem Router herzustellen, folgen Sie den Schritten im Abschnitt **Drahtlose Verbindung** oben.
- Anschließend verbinden Sie Ihr Mobilgerät mit dem Router und aktivieren dann die Sharing-Software auf dem Mobilgerät. Wählen Sie die Dateien, die Sie teilen möchten, auf Ihrem Bildschirm aus.
- Wenn die Verbindung korrekt etabliert wurde, sind Sie in der Lage, die geteilten Dateien vom Ihrem Mobilgerät via **Medienbrowser** auf Ihrem Bildschirm anzeigen.
- Gehen Sie zum **Medienbrowser**-Menü und die Bildschirmanzeige „Auswahl Wiedergabegerät“ erscheint. Wählen Sie Ihr Mobilgerät, und drücken Sie **OK**, um fortzufahren.
- Falls verfügbar, können Sie eine virtuelle Fernbedienung-Anwendung vom Server Ihres Anbieters für Mobilgeräte-Apps herunterladen.

***Hinweis:** Diese Funktion wird möglicherweise nicht für alle Mobilgeräte unterstützt.*

Drahtlosanzeige

Wireless Display ist ein Standard zum Streamen von Video und Sound-Inhalten von Wi-Fi Alliance. Diese Funktion bietet die Fähigkeit, den Bildschirm als drahtloses Wiedergabegerät zu nutzen.

Verwendung mit mobilen Geräten

Es existieren verschiedene Standards, die ein Teilen von Bildschirmen, einschließlich von Video- und Audioinhalten, zwischen Ihrem Mobilgerät und dem Bildschirm ermöglichen.

Stecken Sie zuerst den drahtlosen USB-Adapter in den Bildschirm, sollte der Bildschirm nicht über eine intern WLAN-Funktion verfügen.

Drücken Sie dann die **Quelle**-Taste auf der Fernbedienung und wechseln Sie zur **Wireless Display**-Quelle.

Ein Bildschirm mit der Meldung erscheint, dass der Bildschirm für die Herstellung der Verbindung bereit ist.

Öffnen Sie die Sharing-Anwendung auf Ihrem mobilen Gerät. Diese Anwendungen heißen bei jeder Marke anders, bitte sehen Sie im Handbuch Ihres mobilen Geräts hinsichtlich weiterer Informationen nach.

Scannen Sie nach Geräten. Nachdem Sie Ihren Bildschirm ausgewählt haben, wird die Anzeige Ihres Geräts auf diesem angezeigt.

***Hinweis:** Diese Funktion kann nur genutzt werden, wenn das mobile Gerät dieses Feature unterstützt. Die Scan und Verbindungsprozesse unterscheiden sich je nach von Ihnen verwendetem Programm. Androidbasierte mobile Geräte sollten die Software-Version V4.2.2 und höher haben.*

Weitere drahtlose Geräte anschließen

Der Bildschirm unterstützt zudem weitere Kopplungstechnologien für kurze Distanzen. Ein Kopplung ist vor der Nutzung dieser Art von drahtlosen Geräten mit dem Bildschirm erforderlich. Zur Paarung Ihres Geräts mit dem Bildschirm sollten Sie Folgendes tun:

- Stellen Sie das Gerät in den Kopplungsmodus
- Starten Sie die Geräteerkennung auf dem Bildschirm

Hinweis: Lesen Sie dazu das Handbuch des drahtlosen Geräts, um zu erfahren, wie bei diesem der Kopplungsmodus eingestellt wird.

Sie können Audiogeräte oder Fernbedienungen drahtlos mit Ihrem Bildschirm verbinden. Trennen Sie sämtliche anderen Audiogeräte vom Netz, bzw. schalten Sie diese aus, damit die drahtlose Verbindung ordnungsgemäß funktioniert. Für Audio-Geräte müssen Sie die **Audio Link**-Option im Menü **System>Ton** verwenden, für Fernbedienungen die Option **Smart Remote** im Menü **System>Einstellungen>weitere** Einstellungen. Wählen Sie die Menü-Option und drücken Sie die **OK**-Taste, um das jeweilige Menü zu öffnen. Wenn Sie dieses Menü verwenden, können Sie die Geräte entdecken und verbinden, welche die gleiche drahtlose Technologie verwenden, und diese dann verwenden. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Beginnen Sie mit der Geräteerkennung. Eine Liste der verfügbaren drahtlosen Geräte wird angezeigt. Wählen Sie auf der Liste das Gerät aus, das Sie koppeln möchten, und drücken Sie zum Verbinden die **OK**-Taste. Wenn die Meldung „**Gerät verbunden**“ angezeigt wird, war die Herstellung der Verbindung erfolgreich. Falls der Verbindungsversuch fehlschlagen sollte, versuchen Sie es bitte erneut.

Hinweis: Drahtlose Geräte verwenden möglicherweise die gleichen Funkfrequenzbereiche und können sich daher gegenseitig beeinträchtigen. Um die Leistung Ihres drahtlosen Geräts zu verbessern, stellen Sie es mit mindestens 1 Meter Abstand von allen anderen drahtlosen Geräten auf.

Fehlerbehebung - Konnektivität

WLAN-Netzwerk nicht verfügbar

- Stellen Sie sicher, dass alle Firewalls in Ihrem Netzwerk die drahtlose Verbindung des Bildschirms erlauben.
- Starten Sie einen erneuten Suchlauf für Netzwerke mit Hilfe des Menüs **Netzwerk/ Interneteinstellungen**.

Falls das WLAN-Netzwerk nicht richtig funktioniert, versuchen Sie eine Verbindung über das drahtgebundene Heimnetz zu herzustellen. Weitere Informationen zu diesem Vorgang finden Sie im Abschnitt **Drahtgebundene Netzwerkverbindung**.

Wenn der Bildschirm keine Verbindung über die Drahtlosfunktion herstellen kann, überprüfen Sie das Modem (Router). Liegt kein Problem mit dem Router vor, überprüfen Sie die Internetverbindung des Modems.

Verbindung ist langsam

Sehen Sie im Handbuch Ihres WLAN-Modems nach, um Informationen über die Reichweite, die Verbindungsgeschwindigkeit, die Signalqualität und weitere Einstellungen zu erhalten. Sie benötigen einen Hochgeschwindigkeitsanschluss für das Modem.

Unterbrechung während der Wiedergabe oder verlangsamte Reaktion

Versuchen Sie in diesem Fall Folgendes:

Halten Sie mindestens drei Meter Abstand zu Mikrowellenherden, Mobiltelefonen, Bluetooth-Geräten oder anderen WLAN-kompatiblen Geräten. Versuchen Sie, den aktiven Kanal des WLAN-Routers zu ändern.

Internetverbindung nicht verfügbar/ Audio-Video-Sharing funktioniert nicht

Wenn die MAC-Adresse (eine eindeutige Identifikationsnummer) Ihres PCs oder Modems dauerhaft registriert wurde, kann es sein, dass sich der Bildschirm nicht mit dem Internet verbinden kann. In einem solchen Fall wird die MAC-Adresse jedes Mal authentifiziert, wenn Sie Verbindung zum Internet aufnehmen. Dies ist eine Vorsichtsmaßnahme gegen unbefugten Zugriff. Da Ihr Bildschirm eine eigene MAC-Adresse besitzt, kann Ihr Internetdienstanbieter nicht die MAC-Adresse Ihres Bildschirms validieren. Aus diesem Grunde kann sich der Bildschirm nicht mit dem Internet verbinden. Kontaktieren Sie Ihren Internetdienstanbieter und erbitten Sie Informationen darüber, wie sich ein weiteres Gerät, also Ihr Display mit dem Internet verbinden lässt.

Es ist auch möglich, dass die Verbindung nicht zugänglich ist, wegen eines Firewall Problems. Wenn Sie denken, dass dies zu Ihrem Problem führt, kontaktieren Sie Ihren Internetdienstanbieter. Eine Firewall kann ebenfalls der Grund für Konnektivitäts- oder Entdeckungsprobleme bei der Verwendung des Bildschirms im Audio-Video-Teilen-Modus bzw. beim Browsen über die Audio-Video-Teilen-Funktion sein.

Ungültige Domain

Stellen Sie sicher, dass Sie bereits auf Ihrem PC mit einem autorisierten Benutzernamen / Passwort angemeldet sind, und weiterhin, dass Ihre Domain im Medienserver-Programm auf Ihrem PC aktiv ist, bevor Sie mit dem Datenaustausch beginnen. Eine ungültige Domain kann zu Problemen beim Browsen durch Dateien im Audio-Video-Sharing-Modus führen.

Verwendung des Audio-Video-Sharing-Netzwerkdienstes

Die Audio-Video-Sharing-Funktion verwendet einen Standard, der die Darstellung von digitalen Elektronikgeräten vereinfacht und deren Verwendung in Heimnetzwerken erleichtert.

Mit diesem Standard können Sie auf einem im Heimnetzwerk angeschlossenen Medienserver gespeicherte Fotos und Videos anzeigen und Musikdateien hören.

1. Nero Media Home Installation

Die Audio-Video-Sharing-Funktion kann nicht ohne das auf Ihrem PC installierte Server-Programm verwendet werden. Außerdem muss die erforderliche Mediaserver-Software auch auf dem dazugehörigem Gerät installiert sein. Bitte richten Sie Ihren PC mit Hilfe der Nero Media Home Software entsprechend ein. Für weitere Informationen über die Installation, gehen Sie bitte zum Abschnitt „**Nero Media Home Installation**“.

2. Verbindung mit einem drahtgebundenen oder drahtlosen Netzwerk herstellen

Lesen Sie das Thema **Drahtgebundene/ Drahtlose Konnektivität** betreffenden Kapitel für ausführliche Informationen zur Konfiguration.

3. Wiedergabe von gemeinsam genutzten Dateien via Medienbrowser

Wählen Sie **Medienbrowser** aus dem Hauptmenü, indem Sie die **Richtungstasten** benutzen. Anschließend drücken Sie **OK**. Der Medienbrowser wird dann angezeigt.

Audio-Video-Teilen

Wählen Sie den gewünschten Medientyp im Hauptmenü des Medienbrowsers und drücken Sie **OK**. Wenn die gemeinsame Konfiguration richtig eingestellt ist, erscheint die Anzeige **Geräte-Auswahl** nach der Auswahl des gewünschten Medientyps. Wenn verfügbare Netzwerke gefunden wurden, werden sie auf diesem Bildschirm angezeigt. Wählen Sie mit Hilfe der mit den Auf- bzw. Ab-Tasten den gewünschten Medienserver bzw. das gewünschte Netzwerk und drücken Sie **OK**. Wenn Sie die Geräte-Liste aktualisieren möchten, drücken Sie die **Grüne** Taste. Zum Verlassen drücken Sie die **Menu**-Taste.

Stellen Sie als Medientyp **Videos** ein und wählen Sie ein Gerät im Auswahl-Menü. Wählen Sie dann auf dem nächsten Bildschirm den Ordner mit den Videodateien, und alle verfügbaren Videodateien werden angezeigt.

Um andere Medientypen aus dieser Anzeige wiederzugeben, können Sie zum Hauptmenü des **Medienbrowser** zurückgehen, den gewünschten Medientyp wählen und die Netzwerk-Auswahl

wiederholen. Oder Sie drücken die **Blaue** Taste, um zum nächsten Medientyp zu wechseln, ohne das Netzwerk zu ändern. Weitere Informationen zur Wiedergabe von Dateien finden Sie im Menüabschnitt **Mediabrowser**.

Sollte ein Problem mit dem Netzwerk auftreten, schalten Sie bitte Ihren Bildschirm aus, ziehen Sie den Netzstecker und verbinden Sie anschließend alles wieder. Trick-Modus und Springen werden von der Audio-Video-Sharing-Funktion nicht unterstützt.

PC/HDD/Media Player oder andere kompatible Geräte sollten für eine bessere Wiedergabequalität mit einer drahtgebundenen Verbindung verwendet werden.

Für schnelleres File-Sharing zwischen anderen Geräten wie Computer, verwenden Sie eine LAN-Verbindung.

Hinweis: Bei manchen PCs kann die Audio-Video-Sharing-Funktion möglicherweise aufgrund der Administrator- und Sicherheitseinstellungen (wie z. B. beruflich genutzte Geräte) nicht verwendet werden.

Für ein Streaming im Heimnetzwerk in hoher Qualität mit dem Bildschirm sollte die Nero-Software installiert werden.

Nero MediaHome Installation

Um Nero MediaHome zu installieren, gehen Sie bitte wie folgt vor:

Hinweis: Die Audio-Video-Sharing-Funktion kann nicht ohne das auf Ihrem PC installierte Server-Programm verwendet werden. Außerdem muss die erforderliche Mediaserver-Software auch auf dem dazugehörigem Gerät installiert sein.

1. Geben Sie den unten aufgeführten Link vollständig in die Adressleiste Ihres Webbrowsers ein.
<http://www.nero.com/mediahome-tv>
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Download** auf der sich öffnenden Seite. Die Installationsdatei wird nun auf Ihren Computer heruntergeladen.
3. Nachdem der Download abgeschlossen wurde, doppelklicken Sie auf die Installationsdatei, um die Installation zu starten. Der Installations-Assistent wird Sie durch den Installationsprozess führen.
4. Die folgende Meldung zu den Installationsvoraussetzungen wird nun angezeigt. Der Installationsassistent prüft die Verfügbarkeit erforderlicher Software von Drittanbietern auf Ihrem PC. Eventuell fehlende Anwendungen werden aufgelistet und müssen vor dem Weitergang der Installation zu selbst erst installiert werden.
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Installieren**. Die integrierte Seriennummer wird nun angezeigt. Bitte ändern Sie die angezeigte Seriennummer nicht.
6. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Weiter**. Die Lizenzbedingungen (EULA) werden angezeigt.

Bitte lesen Sie die Lizenzvereinbarung sorgfältig durch und wählen Sie das entsprechende Kontrollkästchen, wenn Sie mit den Bedingungen der Vereinbarung einverstanden sind. Die Installation ist ohne diese Vereinbarung nicht möglich.

7. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Weiter**. Auf dem nächsten Bildschirm können Sie die Installationsvoreinstellungen vornehmen.
8. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Installieren**. Die Initialisierung startet und wird automatisch abgeschlossen. Ein Fortschrittsbalken informiert Sie über den Status des Installationsprozesses.
9. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Fertig stellen**. Die Installation wurde vollständig durchgeführt. Sie werden nun auf die Website der Nero-Software weitergeleitet.
10. Eine Verknüpfung auf Ihrem Desktop wurde angelegt.

Glückwunsch! Sie haben Nero MediaHome erfolgreich auf Ihrem PC installiert.

Starten Sie Nero MediaHome durch einen Doppelklick auf Verknüpfungssicon.

Internet-Browser

Zur Benutzung des Internetbrowsers öffnen Sie zuerst das Hauptmenü durch Drücken der **Menü**-Taste. Starten Sie dann die **Internet-Browser**-Anwendung aus dem Menü **Internet** heraus. Sie können auch die **Internet**-Taste auf der Fernbedienung drücken, um den Internetbrowser zu öffnen.

()Das Erscheinungsbild des Internetbrowserlogos kann sich ändern*

Auf dem Startbildschirm des Browsers sind die Vorschaubilder (sofern vorhanden) für die Links verfügbarer Websites als eine **Schnellzugriff**optionen gemeinsam mit dem Menüpunkt **Schnellzugriff bearbeiten** sowie der Option **Zum Schnellzugriff hinzufügen** aufgelistet. Wenn die URL der **Startseite bei Browseröffnung** im Menü **Signage-Einstellungen>Link-Optionen** definiert wurde, öffnet der Browser diese Seite.

Um den Webbrowser zu navigieren, verwenden Sie die Richtungstasten auf der Fernbedienung oder einer angeschlossenen Maus. Um die Browseroptionsleiste anzuzeigen, bewegen Sie den Cursor hin an das obere Seitenende. **Verlaufs**-, **Tab**s und **Lesezeichen**optionen sowie die Browserleiste, auf der sich die Vor- und Zurückschaltfläche, die Schaltfläche „Neuladen“, die URL/Suchleiste, der **Schnellzugriff** und die **Opera**- Schaltfläche befinden, sind verfügbar.

Um die gewünschte Website zum **Schnellzugriff** hinzuzufügen, bewegen Sie den Cursor hin an das obere Seitenende. Die Browserleiste wird nun

angezeigt. Markieren Sie die **Schnellzugriff**-Schaltfläche, und drücken Sie **OK**-Taste. Wählen Sie dann die **Zum Schnellzugriff hinzufügen**-Option, und drücken Sie **OK**-Taste. Tragen Sie in das Leerfeld **Namen** und **Adresse** ein, markieren Sie **OK** und drücken Sie zum Hinzufügen die **OK**-Taste. Sollten Sie auf der Seite sein, die Sie zur **Schnellzugriff**-Liste hinzufügen möchten, markieren Sie die **Opera**-Schaltfläche und drücken Sie die **OK**-Taste. Markieren Sie dann die **Zum Schnellzugriff hinzufügen**-Option im Untermenü, und drücken Sie erneut **OK**-Taste. **Name** und **Adresse** werden entsprechend der Seite, auf der Sie sich befinden, ergänzt. Markieren Sie die **OK**-Taste, und drücken Sie zum Hinzufügen die **OK**-Taste erneut.

Sie können auf die **Opera**-Browsermenüoptionen zur Steuerung im Browser verwenden Markieren Sie die **Opera**-Schaltfläche, und drücken Sie **OK**-Taste, um die verfügbare Seite und die allgemeinen Optionen anzuzeigen.

Es gibt mehrere Möglichkeiten, mit Hilfe des Webbrowsers nach einer Website zu suchen oder diese zu öffnen.

Geben Sie die Adresse einer Website (URL) in die Such/Adressleiste ein, und markieren Sie auf die Schaltfläche **Abschicken** auf der virtuellen Tastatur und drücken Sie die **OK**-Taste, um auf die Seite zu gehen.

Geben Sie die Suchbegriffe in die Such/Adressleiste ein, und markieren Sie auf die Schaltfläche **Abschicken** auf der virtuellen Tastatur und drücken Sie die **OK**-Taste, um die Suche nach der entsprechenden Seite zu starten.

Markieren Sie ein Vorschaubild, und drücken Sie zum die **OK**-Taste, die damit verknüpfte Website aufzurufen.

Ihr Bildschirm ist kompatibel mit USB-Tastaturen/Mäusen. Stecken Sie Ihr Gerät in den USB-Eingang Ihres Bildschirms, um leichter und schneller Navigieren zu können.

Einige Internetseiten enthalten Flash-Inhalte. Diese werden vom Browser nicht unterstützt.

Ihr Bildschirm unterstützt keine Download-Prozesse aus dem Internet über den Webbrowser.

Es werden möglicherweise nicht alle Internetseiten unterstützt. Je nach aufgerufener Seite kann dies zu Problemen mit den Inhalten führen. Unter bestimmten Umständen werden Videoinhalte möglicherweise nicht abgespielt werden können.

Interne USB-Operationen

Ihr Bildschirm verfügt über einen internen Speicher. Es stehen 4 Operationen zur Verfügung, die mit dem internen Speicher ausgeführt werden können: **Von USB kopieren**, **Auf USB kopieren**, **Löschen** und **Laufwerk formatieren** (nur FAT32).

Diese Optionen können im Menü **Signage Settings>Internal USB-Vorgänge** gefunden werden.

Der interne Speicher des Bildschirms verfügt über einen Standardordner mit dem Namen „**int_usb**“ im Stammverzeichnis. All Vorgänge zum **Kopieren von nach USB** werden mit Hilfe dieses Ordners ausgeführt. Wenn Sie Daten von einem externen USB-Speichergerät in den internen Speicher des Bildschirms kopieren wollen, müssen diese Dateien in ein Verzeichnis mit dem Namen „**copy_to_int_usb**“ im Stammverzeichnis des extern USB-Speichergeräts gespeichert sein. Wenn Sie Daten vom internen Speichergerät des Bildschirms auf ein externes USB-Speichergerät kopieren wollen, muss ein Verzeichnis mit dem Namen „**copy_from_int_usb**“ im Stammverzeichnis des extern USB-Speichergeräts erstellt werden.

Vorgänge zum Kopieren von/auf USB sind nur verfügbar, wenn einen USB-Speichergerät an Ihren Bildschirm angeschlossen ist. **Die Optionen Löschen** und **Laufwerk formatieren** sind auch dann funktional, wenn kein USB-Speichergerät angeschlossen ist. Das Standardverzeichnis „**int_usb**“ im Stammverzeichnis des internen Speichers wird jedes Mal nachdem das **Löschen** und **Laufwerk Formatieren** ausgeführt wurden.

OSD-Rotation-Unterstützung (*)

Sie können die Rotation der Bildschirmanzeige (On Screen Display, OSD) für Ihren Bildschirm, sofern gewünscht, ändern. Beim Ausführen der **Erstinstallation** stellen Sie die Option **OSD-Ausrichtung** wie gewünscht ein, wenn das Menü **Signage-Einstellungen** angezeigt wird. Sie können diese Einstellungen später wieder im Menü **Signage-Einstellungen** ändern. Die verfügbaren Optionen sind: **Querformat** und **Hochformat**.

(*) Diese Funktion ist möglicherweise in verfügbar, abhängig vom jeweiligen Bildschirm-Modell

DisplayPort

DisplayPort Version 1.2 wird über die Anschlüsse der DisplayPort-Eingänge und Ausgänge des Bildschirms unterstützt.

Die Einstellungsoption für DP-Streaming im Menü **System>Einstellungen>Weitere Einstellungen** ist standardmäßig auf **MST**(Multi-Stream Transport) eingestellt. Wenn eine MST-kompatible Quellengerät durch den Bildschirm entdeckt wird, sollten die

Streaming-Daten auf dem Quellengerät konfiguriert werden (Daisy-chaining).

Wenn Quellengeräte, die mit DisplayPort Version 1.1 oder SST (Single-Stream Transport) mit DisplayPort Version 1.2 kompatibel sind, mit dem Bildschirm verbunden werden, funktioniert der DisplayPort-Ausgang am Bildschirm als ein Splitter. In diesem Fall wird das gleiche Bild auf allen angeschlossenen Geräten angezeigt.

Um das gleiche Bild auf alle angeschlossenen Bildschirme mit Hilfe eines MST-kompatiblen Geräts streamen zu können, muss die Option **DP-Streaming-Einstellung** im Menü **System>Einstellungen>weitere Einstellungen** als **SST** eingestellt sein.

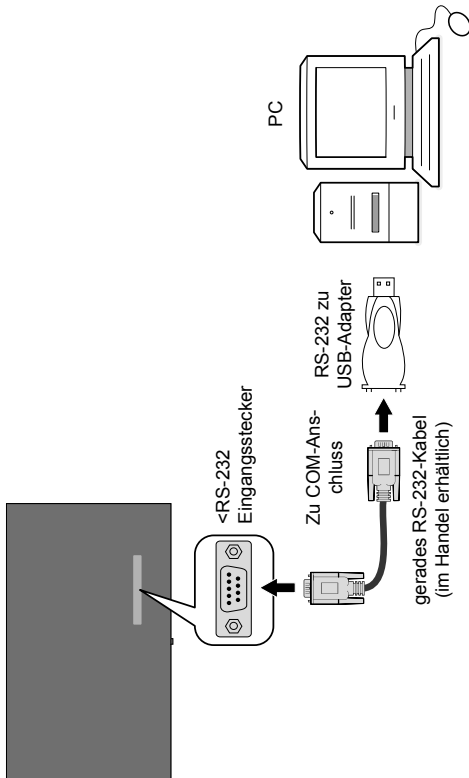
Die Höchstzahl der Bildschirme, die durch die Daisy-chaining-Funktion verbunden werden können, ist je nach Kapazität des Quellengeräts unterschiedlich. Das auf allen Bildschirmen angezeigte Bild wird durch das Quellengerät definiert. Beispielsweise sollte das Quellengerät, um 4 unterschiedliche FHD-Bilder zu streamen, in der Lage sein, diesen Vorgang zu unterstützen.

***Hinweis:** Wenn empfohlen, verwenden Sie ein zertifiziertes DisplayPort-Kabel für die Verbindung. Im Betriebsmodus SST ist die Gesamtzahl der Bildschirme (auf maximal 7 Geräte) bedingt durch die HDCP-Verschlüsselung begrenzt. Wenn das Signal stabil ist und kein Übertragungsverlust im Kabel erfolgt, besteht keine Beschränkung, falls die Quelleinhalte nicht HDCP-verschlüsselt sind*

HDMI-Ausgang

Der HDMI2-Anschluss an der linken Rückseite des Bildschirms funktioniert als ein Ausgangsanschluss (oberer HDMI-Anschluss). Dieser Anschluss funktioniert nicht als ein Eingang, daher sollten keine Quellengeräte mit diesem Anschluss verbunden werden. Nur der über den HDMI1-Eingang, der sich ebenfalls an der linken Rückseite des Bildschirms befindet kann von diesem Anschluss aus übertragen werden (oberer HDMI-Anschluss). Die aus anderen Anschlüssen empfangenden Eingaben, wie VGA, DVI oder DisplayPort können nicht über diesen Ausgang gehen. Das ist eine Standardfunktion und Sie können diese durch Menüoptionen weder aktivieren noch deaktivieren. HDMI-Ausgang funktioniert immer, als ob ein Quellgerät mit dem HDMI-Eingang verbunden ist.

Steuerung über einen externen PC



Sie können das Gerät über einen externen PC über den RS-232 (COM-Port) oder LAN (Ethernet) am PC steuern. Beispielsweise kann die Systemquelle über RS-232 vom Remote-Computer geändert werden. Wenn ein Befehl vom PC an das Gerät übertragen wird, funktioniert das Gerät gemäß dem empfangenen Befehl und sendet eine Antwort an den PC.

Ausstattung/Tools:

- RS-232 (Buchse) zu RS-232 (Stecker) Kabel oder LAN-Kabel (über den Router verbunden)
- USB zu RS-232 (Stecker) Kabel
- Notebook oder PC mit einem USB- oder LAN-Port
- Auf dem PC zum Senden von Befehlen installierte Software:

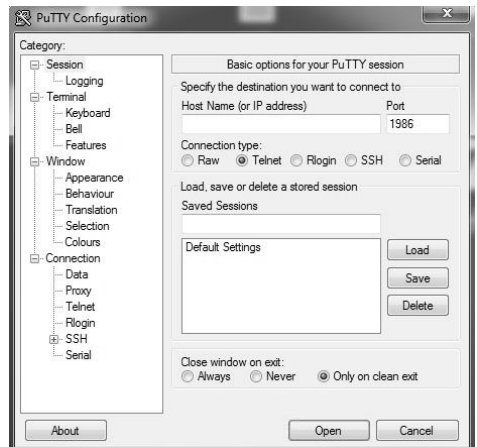
In der Regel werden RS-232-Befehle zur Bedienung der implementierten Funktionen über einen seriellen Anschluss und das Dienstprogramm gesendet. Ein geeignetes Dienstprogramm wie ein unten beschriebenes kann genutzt werden.

Anschluss an den Bildschirm (LAN-Port)

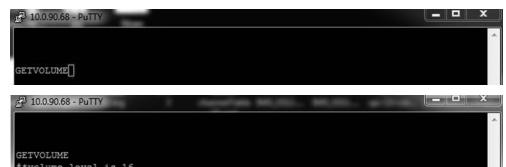
Laden Sie zuerst die Software PuTTY über den folgenden Link herunter: <http://www.putty.org/> und installieren Sie diese.

Starten Sie die Software, und geben Sie die IP-Adresse im Feld **Host Name** ein. Geben Sie als einen Standardwert „1986“ in das Feld **Anschluss** ein. Wählen Sie „**Telnet**“ als **Verbindungsart** klicken Sie auf die Schaltfläche **Öffnen**.

Hinweis: Lesen Sie den Abschnitt **Konnektivität** in diesem Handbuch für weitere Informationen zum Verbinden des Bildschirms mit einem Netzwerk und der Anzeige der IP-Adresse auf dem Bildschirm.



Verwenden Sie die Befehle in der **RS232-Befehlstabelle**. Wenn beispielsweise der Befehl „GETVOLUME“ eingegeben wird, wird die aktuelle Lautstärke im PuTTY-Fenster, so wie im Bild unten zu sehen, angezeigt.



Ein weiteres Beispiel:

Die Lautstärke kann mit Hilfe des Befehls „VOLUME“ geändert werden. Nach dem Senden dieses Befehls können Sie die Änderung über den Bildschirm bestätigen.



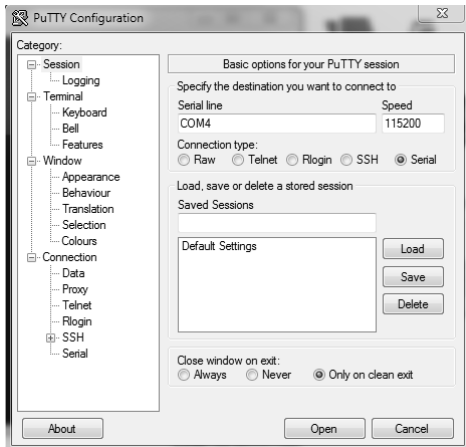
Ein letztes Beispiel:

Wenn beispielsweise der Befehl „GETSOURCE“ eingegeben wird, wird die aktuelle Quelle im PuTTY-Fenster, so wie im Bild unten zu sehen, angezeigt.

```
GETSOURCE
#*source is HDMI1
```

Anschluss an den Bildschirm (RS232-Anschluss)

Starten Sie die Software und wählen Sie **Serial** als **Verbindungstyp** aus. Geben Sie den seriellen Port des Bildschirms in das Feld **Serial Line** ein (im folgenden Beispiel ist es COM4) und „115200“, in das Feld **Speed**. Dann klicken Sie auf die Schaltfläche **Open**.



RS232/LAN-Befehlstabelle

AUDIO-BEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
GETVOLUME	Lautstärkeinformation	keine Kenngröße	##die Lautstärke beträgt ...
HEADPHONEVOLUME	"Stellt Kopfhörerlautstärke ein."	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	##stellt Kopfhörerlautstärke auf n
GETHEADPHONEVOLUME	"Kopfhörerlautstärkeinformation."	keine Kenngröße	##Kopfhörerlautstärke ist ...
GETMUTE	Stumm-Wert ein/aus angeben	keine Kenngröße	##"STUMM AUS oder ##"STUMM AN"
SETMUTE	Stumm-Wert ein/aus einstellen	keine Kenngröße	##"STUMM AUS oder ##"STUMM AN"
SETSOUNDMODE	"Sound-Modus einstellen. SETEQUUSERFREQ 100Hz 10"	"integer n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono links, 5 = mono rechts)"	##"setSoundMode() auf n stellen oder ##"Ungültiger Sound-Modus eingegeben"
SETBALANCE	Den Balancewert einstellen.	integer n ($-50 < n < 50$)	##"Balancewert auf n einstellen oder ##"ungültiger Balancewert eingegeben"
GETBALANCE	Den Balancewert angeben.	keine Kenngröße	##der Balancewert beträgt ...
SETAVL	Den AVL-Status einstellen	integer n (0 = aus, 1 = ein)	##den avl-Status stellen auf n
GETAVL	Den AVL-Status angeben	keine Kenngröße	##avl-Status ist ...
SETDYNAMICBASS	Dynamischen Bass-Status einstellen.	integer n (0 = aus, 1 = ein)	##dynamischen Bass einstellen auf n
SETEQUUSERFREQ	Stellt den benutzerdefinierten Frequenzwert des Equalizers für alle Frequenzbereiche ein.	"Zeichenfolge n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) integer n $-13 < n < 13$ Beispiel: SETEQUUSERFREQ 120Hz 10"	##"setEQUserFreq() auf n stellen oder ##"Falsche Sound-System-Kenngröße eingegeben oder ##"Falscher Equalizer-Modus. Es sollte BENUTZER-Modus sein"
GETDIGITALOUT	Digitalen Ausgang angeben.	keine Kenngröße	##Digitaler Ausgang ist pcm oder ##"Digitaler Ausgang ist komprimiert
SETEQMODE	Equalizer-Modus einstellen.	Zeichenfolge n (Musik, Film, Sprache, Flat, Klassik, Benutzer)	##"setEQMode() auf n stellen oder ##"Falsche Equalizer-Kenngröße eingegeben"
SETDIGITALOUT	Digitalen Ausgang einstellen.	Zeichenfolge n (komprimiert, pcm)	##"setDigitalOut() auf n stellen ODER ##"Falsche digitale Ausgangs-Kenngröße eingegeben

VOLUMEUP	"Lautstärke um jeweils 1 Stufe erhöhen (Bis zur max. Lautstärke) "	keine Kenngröße	"#*Lautstärke-WERT wurde erhöht auf... oder #*Sie können den WERT der Lautstärke NICHT weiter erhöhen. Die bestätigte maximale Lautstärke beträgt ..."
VOLUMEDOWN	Lautstärke um jeweils 1 Stufe verringern	keine Kenngröße	"#*Lautstärke WERT wurde verringert auf ... oder #*Sie können den WERT der Lautstärke NICHT weiter verringern. Die Aktuelle Lautstärke ist ... "
SETHEADPHONEOUTPUT	Kopfhörer-Ausgabe einstellen	Zeichenfolge n (Kopfhörer, Ausgang)	"#*Kopfhörer-Ausgabe auf n setzen oder #*Ungültige Kenngröße"
GETHEADPHONEOUTPUT	Kopfhörer-Ausgabe angeben	keine Kenngröße	#*AUSGANG oder #*KOPFHÖRER
GETDYNAMICBASS	Status des dynamischen Basses angeben.	keine Kenngröße	#*der Status des dynamischen Basses ist ... (0 = aus, 1= ein)
GETBASSGAIN	Bassverstärkung angeben	keine Kenngröße	"#*der Wert der Bassverstärkung ist n Achtung: Oben angegebenes n ist -6 <= n <= 6"
GETEQUUSERFREQ	Gibt benutzerdef. Frequenzwert des Equalizerfrequenzbereichs an	Zeichenfolge n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz)	"#*der Equalizer-Wert für den Frequenzbereich ist n oder #*Falsche Sound-System-Kenngröße eingegeben Achtung: Oben angegebenes n ist -13 < n < 13"
GETEQMODE	Equalizer-Modus angeben	keine Kenngröße	"#*der Equalizer-Modus ist n Achtung: Oben angegebenes n ist eines von Musik, Film, Sprache, Flat, Klassik, Benutzer"

<p>SOUNDRESET</p>	<p>Soundeinstellungen zurücksetzen.</p>	<p>keine Kenngröße</p>	<p>"#*Feste Lautstärke ist eingestellt auf ... "#*Verfügbarkeit für feste Lautstärke eingestellt auf ... "#*Verfügbarkeit für Kopfhörer-Lautstärke-Steuerung eingestellt auf ... "#*Verfügbarkeit für Anfangs-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Grenzwert für Anfangs-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Grenzwert für Kopfhörer-Anfangs-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Unterer Grenzwert für Lautstärke eingestellt auf ... "#*Oberer Grenzwert für Lautstärke eingestellt auf ... "#*Grenzwert für Kopfhörer-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Aufwachzeit-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Alle Equalizer-Frequenzbereiche eingestellt auf ... "#*Lautstärke eingestellt auf ... "#*Kopfhörer-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Kopfhörer-Balance eingestellt auf ... "#*Kopfhörer-Bass eingestellt auf ... "#*Kopfhörer-Höhen eingestellt auf ... "#*Digitale Audioausgabe eingestellt auf ... "#*Audioausgabe-Beschreibungspfad eingestellt auf ... "#*Audiobeschreibung ist ... "#*Relative Lautstärke der Audiobeschreibung eingestellt auf ... "#*Sprache der Audiobeschreibung eingestellt auf ... "#*Sound-Lautstärke eingestellt auf ... "#*Sound-Modus Digital eingestellt auf ... "#*Sound-Modus eingestellt auf ... "#*Subwoofer-Sound eingestellt auf ... "#*SPDIF-Ausgang ist ... "#*DTS ist ... "#*Bassverstärkung ist eingestellt auf .. oder "#*Dynamischer-Bass ist ... "</p>
--------------------------	---	------------------------	---

BROWSERBEFEHLE			
Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
OPENURL	Startet die vorgegebene URL und gibt den Ladezustand der Webseite direkt zurück.	Zeichenfolge-integer n <load url='n' />	##status= ... url=n
GETURL	URL der aktuellen Seite angeben, wenn das Portal aktiv ist.	keine Kenngröße	##URL : ...
GETUSERAGENT	User Agent des Portals angeben.	keine Kenngröße	##Aktueller User Agent: ...
GETCURSORPOSITION	Cursorposition im Browser angeben.	keine Kenngröße	##X: ... Y: ...
SETCURSORPOSITION	Cursorposition im Browser einstellen.	Zeichenfolge-integer a,b	##X: a Y: b
SETSETTINGSURL	Stellt die Einstellungen-URL ein	Zeichenfolge	##Einstellungen-URL ist eingestellt
GETSETTINGSURL	Gibt die Einstellungen-URL an	keine Kenngröße	##Einstellungen-URL ist ...
SETSTARTURL	Stellt die Start-URL ein	Zeichenfolge	##Start-URL ist eingestellt
GETSTARTURL	Gibt die Start-URL an	keine Kenngröße	##Start-URL ist ...

ALLGEMEINE BILDSCHIRMBEFEHLE			
Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
SETRC	Aktiviert/deaktiviert Fernbedienungsbefehle.	Zeichenfolge-integer n (n = EIN, n = AUS)	setzt Fernbedienung-Status auf EIN oder setzt Fernbedienung-Status auf AUS
SETSOURCE	Quelle auf aktivieren/deaktivieren einstellen.	"Zeichenfolge n, Integer b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(aktivieren), b = 0(deaktivieren))"	##Ausgewählte Quelle n ##Aktivieren/Deaktivieren Status: b"
GETSOURCE	Quelle angeben	keine Kenngröße	##Quelle ist ...
GETCOUNTRY	Land im Kanälestatus angeben	keine Kenngröße	##LAND IST : ...
GETSWVERSION	Gibt die Softwareversion des TV-Geräts zurück.	keine Kenngröße	##V...
KEY	Schlüssel an Eclipse senden.	Zeichenfolge-integer n (n = 0, n = 1,, n = up,, n = Menü,ext.)	n Schlüssel an Eclipse senden
RESET	Setzt das Gerät zurück.	keine Kenngröße	Zurücksetzungsvorgang wurde erfolgreich ausgeführt. Sie müssen die Verbindung erneut herstellen.

STANDBY	"Box in STANDBY-Modus schalten. (Achtung: Fernsehen kann nicht mit Standby-Befehl geöffnet werden. Sie müssen diese mit der Fernbedienung öffnen. Wenn Sie den STANDBY-Befehl nutzen, müssen Sie die Verbindung erneut herstellen. TV-Status: HARD-STANDBY)"	keine Kenngröße	#*enterLowPowerMode() wird erfolgreich zurückgegeben. oder #*enterLowPowerMode() wird fehlgeschlagen zurückgegeben! oder #*enterStandbyMode() wird erfolgreich zurückgegeben. oder #*enterStandbyMode() wird fehlgeschlagen zurückgegeben! "
MENUTIMEOUT	Menü-Zeitabschaltungsmodus einstellen.	integer n (n = 0, n = 15, n = 30, n = 60)	"#*setze Menü-Zeitabschaltungsmodus auf AUS oder #*setze Menü-Zeitabschaltmodus auf 60 oder #*Ungültiger Menü-Zeitabschaltmodus "
GETMODELNO	Modell-Nr. angeben	keine Kenngröße	#*Modell-Nr.: ...
GETSERIALNO	Serien-Nr. angeben	keine Kenngröße	#*Serien-Nr.: ...
GETLED	Angabe des LED-Status an/aus.	keine Kenngröße	"#*LED ist an #*LED ist aus"
GETRC	Angabe des Status der Fernbedienungsbefehle	keine Kenngröße	"#*Fernbedienungsbefehle sind an #*Fernbedienungsbefehle sind aus"
USBOPERATIONS	Ausführen von USB-Vorgängen	keine Kenngröße	Sie können die Drucke Bank 0, Bank 1 usw. beachten. Seien Sie sicher oder beachten Sie die Fehlerbeseitigung-Ausdrucke: "MFC ISP: erledigt" wird geschrieben.... Dies kann länger als 10 Minuten dauern.
GETMENUTIMEOUT	Menü-Zeitabschaltmodus angeben.	keine Kenngröße	"#*Menü-Zeitabschaltmodus ist AUS #*Menü-Zeitabschaltmodus ist n #*Menü-Zeitabschaltmodus kann nicht angegeben werden Achtung: Oben angegebenes n ist eines von (15, 30, 60)"
GETTVLIFETIME	Druckt Monitor-Lebensdauer in Minuten.	keine Kenngröße	#*Bildschirm-Lebensdauer: n
SETPOWERONDELAY	Einstellen der Einschaltverzögerung	integer n ($0 \leq n \leq 20$, Verzögerung wird als $100\text{ms} \cdot n$ berechnet)	"#*Einschaltverzögerung eingestellt auf ... Ms #*NACK"
GETPOWERONDELAY	Angabe der Einschaltverzögerung	keine Kenngröße	#*Die Einschaltverzögerung ist ... ms
SIGNAGERESET	Setzt alle Positionen in den Signage-Einstellungen auf ihre Standardwerte zurück.	keine Kenngröße	#*Alle Signage-Einstellungen auf Standardwerte zurückgesetzt

SELECTSOURCE	Quelle wählen. (0=TV, weitere Quellenindexe (einige davon sind nicht aktiviert))	integer n (5=FAV, 7=HDMI1, 8=HDMI2, 11=YpBPr, 12=Vga, 18=DVI , 19=DP , 20=OPS)	" #*TV-Quelle auswählen oder #*externe Quelle ... auswählen"
TASTE Standby	Box in STANDBY-Modus schalten. (Für schnelles Standby)	keine Kenngröße	Standby-Schlüssel an Eclipse senden
TIME	Aktuelles Datum und Uhrzeit anzeigen.	keine Kenngröße	Zeit = ...
GETSTANDBY	Standby ein/aus angeben.	keine Kenngröße	"#*Standby aus oder #*Standby ein"
STARTFTI	Erstinstallation starten	keine Kenngröße	#*FTI wurde initialisiert.
CHANGELNG	Aktive Sprache ändern.	"integer-integer x y x = Sprachtyp (0 = Systemsprache, 1 = Ereignissprache, 2 = Primäre Audiosprache, 3 Sekundäre Audiosprache, 4 = Primäre Untertitelsprache, 5 = Sekundäre Untertitelsprache, 6 = Primäre Teletextsprache, 7 = Sekundäre Teletextsprache) y = Sprache (0 = Dänisch, 1 = Deutsch, 2 = Estnisch, 3 = Englisch, 4 = Spanisch, 5 = Griechisch, 6 = Französisch, 7 = Gaelisch, 8 = Kroatisch, 9 = Italienisch 10 = Lettisch, 11 = Litauisch, 12 = Ungarisch, 13 = Holländisch, 14 = Norwegisch, 15 = Polnisch, 16 = Portugiesisch, 17 = Russisch, 18 = Rumänisch, 19 = Albanisch, 20 = Slowenisch, 21 = Slowakisch, 22 = Serbisch, 23 = Finish, 24 = Schwedisch, 25 = Türkisch, 26 = Tschechisch, 27 = Ukrainisch, 28 = Bulgarisch, 29 = Arabisch, 30 = Persisch, 31 = Hebräisch , 32 = Weissrussisch, 33 = Mazedonisch, 34 = Montenegrinisch, 35 = Kasachisch, 36 = Thailändisch) Beispiel: CHANGELNG 0 25 (Einstellen der Systemsprache auf Türkisch)"	"#*Aktive Sprache wurde verändert oder #*Falsche Positionskennggröße eingegeben"

SETCOUNTRY	Land im Status Keine Kanäle einstellen.	Zeichenfolge-integer n (TURKEY, GERMANY, ...)	"#* setCountry() auf n setzen oder #*Land sollte nur im FTI-Modus eingestellt werden (Status keine Kanäle)"
SETQUICKSTANDBY	SETQUICKSTANDBY n, wobei n eines von (aus, ein) ist.	Zeichenfolge-integer n (n = EIN, n = AUS)	"#*Schnelles Standby auf ein stellen oder #*Schnelles Standby auf aus stellen
GETQUICKSTANDBY	Gibt den Status von Schnellem Standby n (ein oder aus) zurück	keine Kenngröße	#*Schnelles Standby ist n
USBOPERATIONS	Ausführen von USB-Vorgängen	keine Kenngröße	Sie können die Drucke Bank 0, Bank 1 usw. beachten. Seien Sie sicher oder beachten Sie die Fehlerbeseitigung-Ausdrücke: "MFC ISP: erledigt" wird

NETZWERKBEFEHLE			
Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
set_IP_address	Stellt eine statische IP-Adresse der eth0-Netzwerkschnittstelle ein.	Zchfl-int n Beispiel: set_IP_address 192.168.0.15	"#*Einstellung der IP-Adresse erfolgreich #*Einstellung der IP-Adresse NOK"
get_IP_address	Eine statische IP-Adresse der eth0-Netzwerkschnittstelle angeben. Verwendung: get_IP_address	keine Kenngröße	#*IP-Adr.: ...
SETNETWORKTYPE	einstellen des Netzwerktyps (z. B. SETNETWORKTYPE Wert) (Wert sollte eine aus folgenden Zeichenfolgen sein: 'wired' (Kabelverbindung), 'wireless' (drahtlos) oder 'disabled' (deaktiviert))	Zeichenfolge n ('wired', 'wireless' oder 'disabled')	#*Netzwerktyp eingestellt auf: <Netzwerktyp>
GETNETWORKTYPE	Netzwerktyp angeben (z. B. GETNETWORKTYPE)	keine Kenngröße	#*Der Netzwerktyp ist <Netzwerktyp>
SETSUBNETMASK	Subnetzmaske einstellen (Wert der Subnetzmaske sollte folgendes Format haben: nnn.nnn.nnn.nnn) (z. B.. SETSUBNETMASK nnn.nnn.nnn.nnn)	Zeichenfolge "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*Subnetzmaske einstellen auf: nnn.nnn.nnn.nnn #*Einstellung der Subnetzmaske ist fehlgeschlagen"
GETSUBNETMASK	Subnetzmaske angeben (z. B. GETSUBNETMASK)	keine Kenngröße	#*Subnetzmaske ist nnn.nnn.nnn.nnn

SETDEFAULTGATEWAY	Default Gateway einstellen (Wert des Default Gateway sollte folgendes Format haben: nnn.nnn.nnn.nnn) (z. B.. SETDEFAULTGATEWAY nnn.nnn.nnn.nnn)	Zeichenfolge "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*Default Gateway einstellen auf: nnn.nnn.nnn.nnn #*Einstellung des Default Gateway ist fehlgeschlagen"
GETDEFAULTGATEWAY	Default Gateway anzeigen (z. B. GETDEFAULTGATEWAY)	keine Kenngröße	#*das Default Gateway ist nnn.nnn.nnn.nnn
<GETDNS1	DNS-Server 1 anzeigen (z. B. GETDNS1)	keine Kenngröße	#*DNS-Server 1 ist nnn.nnn.nnn.nnn
<GETDNS2	DNS-Server 2 anzeigen (z. B. GETDNS2)	keine Kenngröße	#*DNS-Server 1 ist nnn.nnn.nnn.nnn
INTERNETSPEED	Internetgeschwindigkeitstest starten	keine Kenngröße	" Geschwindigkeitstest gestartet. Gibt die Nachricht ""Keine Internetverbindung gefunden"" aus, wenn fehlgeschlagen."

VGA/PC-BEFEHLE			
Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
HPOS	Stellt horizontale Position ein.	int n ($-25 \leq n \leq 25$)	stellt horizontale Position zu ... ein (Prozentsatz im Bereich) #*ungültiger Wert eingegeben"
VPOS	Stellt vertikale Position ein.	int n ($-25 \leq n \leq 25$)	#*stellt vertikal Position ein zu ... (Prozentsatz im Bereich) #*ungültiger Wert eingegeben"
DOTCLOCK	Stellt Punktfrequenz ein.	int n ($-50 \leq n \leq 50$)	#*stellt Punktfrequenz ein auf ... (Prozentsatz im Bereich) #*ungültiger Wert eingegeben"
AUTOPOS	Auto-Position einstellen	keine Kenngröße	#*set auto position (Auto-Position einstellen)
GETOSDORIENTATION	OSD-Ausrichtung erhalten	keine Kenngröße	#*Die OSD-Ausrichtung ...
GETHPOS	Horizontale Position erhalten.	keine Kenngröße	#*Die horizontale Position ist ...
GETVPOS	Stellt vertikale Position ein.	keine Kenngröße	#*Die vertikale Position ist ...
GETDOTCLOCK	Pixelfrequenz erhalten.	keine Kenngröße	#*Die Pixelfrequenz ist ...
SETOPSPower	Stellt OPS-Stromstatus ein	Zeichenfolgeparameter „ein“ oder „aus“	"#*OPS einschalten #*OPS ausschalten #*OPS ist bereits eingeschaltet #*OPS ist bereits ausgeschaltet #*OPS ist nicht aktiviert #*OPS ist nicht eingesteckt #*ungültiger Wert eingegeben"

BILD-BEFEHLE			
Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
COLOURTEMP	Farbtemperatur einstellen.	Zeichenfolge-integer n (n = normal, warm, kühl)	#*setColourTemp() einstellen auf n
GETPICTUREMODE	Bildmodus angeben	keine Kenngröße	#*Bildmodus ist ... für aktuelle Quelle
PICTUREMODE	Bildmodus auswählen.	int n (1 = dynamisch, 2 = natürlich, 3 = Kino, 4 = Spiel)	#*setPictureMode() auf n eingestellt #*Falsche Bildmodus-Kenngröße eingegeben"
GETCONTRAST	Bildkontrastwert angeben.	keine Kenngröße	#*DER KONTRASTWERT : ...
SETCONTRAST	Bildkontrastwert einstellen.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	#*Bildkontrastwert ist eingestellt auf n #*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. #*Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
GETBRIGHTNESS	Bildhelligkeitswert angeben.	keine Kenngröße	#*DER HELLIGKEITSWERT : ...
SETBRIGHTNESS	Bildhelligkeitswert einstellen.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	#*Bildhelligkeitswert ist eingestellt auf n #*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. #*Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
GETSHARPNESS	Bildschärfewert angeben.	keine Kenngröße	#*DER BILDSCHÄRFEWERT : ...
SETSHARPNESS	Bildschärfewert einstellen.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	#*Bildhelligkeitswert ist eingestellt auf n #*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. #*Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
GETCOLOUR	Bildfarbwert angeben.	keine Kenngröße	#*DER BILDFARBWERT : ...
SETCOLOUR	Bildfarbwert einstellen.	int n ($0 \leq n \leq 100$)	#*Bildfarbwert ist eingestellt auf n #*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. #*Unzulässiger Wert, muss zwischen 0-100 liegen"
SETSKINTONE	Bild-Hauttonwert einstellen.	int n ($-5 \leq n \leq 5$)	#*Bild-Hauttonwert ist eingestellt auf n #*Derselbe Wert ist eingestellt. Unternehmen Sie nichts. #*Unzulässiger Wert, muss zwischen -5-5 liegen"
PICTUREZOOM	Bild-Zoommodus einstellen.	Zeichenfolge-int n (n = auto, 16:9, Untertitel, 14:9, 14:9 Zoom, 4:3, voll (nur für HD-Kanäle), Panorama, Kino)	#*setPictureZoomMode() auf n eingestellt #*Falsche Bildzoommodus-Kenngröße eingegeben"
SETWB	Weißabgleichwert einstellen	Zchfl-int Typ, Wert (Typ = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) ($0 \leq \text{Wert} \leq 250$)	#*Weißabgleich ist eingestellt auf Wert Ungültiger Wert für Weißabgleich (0-255) Ungültiger Typ für Weißabgleich"

GETWB	Weißabgleichwert angeben.	Zchfl-int Typ (Typ = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset)	#* Typ ...
<SET3DMODE	(Werte sind aus, auto, nebeneinander, von unten nach oben und Spiel)	int n (n = aus, auto, nebeneinander, von unten nach oben, Spiel)	"#*set3DMode() auf n eingestellt #*Falsche 3D-Moduskennggröße eingegeben"
<SETVIRTUAL3D	Virtuelle 3D-Werte einstellen.	int n (0 = off, 1 = niedrig, 2 = mittel, 3 = hoch)	„#*setMonitorirtual3D() einstellen auf n Unzulässige Kennggröße für 3D-Modus eingegeben“
CONTRASTUP	Kontrast um jeweils 1 Stufe erhöhen	keine Kennggröße	Bildkontrastwert ist eingestellt auf ...
CONTRASTDOWN	Kontrast um jeweils 1 Stufe verringern	keine Kennggröße	Bildkontrastwert ist eingestellt auf ...
GETENERGYSAVING	Energieeinspar-Modus angeben (wenn im Profil aktiviert)	keine Kennggröße	#*Der Energieeinspar-Modus ist ...
GETPOWERSAVE	Energiesparmodus anzeigen	keine Kennggröße	"#*Energiesparmodus ist AN #*Energiesparmodus ist AUS"
GETCOLOURTEMP	Farbtemperatur angeben.	keine Kennggröße	#*Farbtemperatur ist ...
GETHUE	Bildtonwert angeben.	keine Kennggröße	#*Tonstufe ist ...
GETSKINTONE	Bild-Hauttonwert angeben.	keine Kennggröße	#*Bild-Hauttonwert ist ...
GETPATTERN	Ausgewählte Bildschirmmuster angeben	keine Kennggröße	Das Muster ist ...

VIDEOWANDBEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
SETROWCOUNT	Zeilenanzahl einstellen	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#*Anzahl der Reihen auf n einstellen
GETROWCOUNT	Zeilenanzahl erhalten	keine Kennggröße	#*Zeilenanzahl ist ...
SETCOLUMNCOUNT	Spaltenanzahl erhalten	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#*Anzahl der Spalten auf n einstellen
GETCOLUMNCOUNT	Spaltenanzahl angeben	keine Kennggröße	#*Spaltenanzahl ist ...
SETCELL	Zelle festlegen	integer n ($0 \leq n \leq 100$)	#*Zelle auf n festlegen
GETCELL	Zelle erhalten	keine Kennggröße	#*Zelle ist ...
SETOFFSET	Offset festlegen	integer n ($0 \leq n \leq 100$). n ist die Zahl der Pixel, die an allen vier Seiten beschnitten werden.	#*Offset auf n einstellen
GETOFFSET	Offset erhalten.	keine Kennggröße	#*Offset ist ...
SETVIDEOWALL	Videowandparameter einstellen	„Parameter für Elemente im folgenden Format: RowCount-ColumnCount-Cell-Offset“	#*Anzahl der Reihen festlegen auf ..., Spaltenanzahl erhalten to ..., Zelle festlegen auf ..., Offset festlegen auf ...
GETVIDEOWALL	Videowandparameter erhalten	keine Kennggröße	#*Zeilenanzahl ist ..., Anzahl der Spalten ist ..., Zelle ist ..., offset ist ...

SETALLVIDEOWALL	Alle Videowandparameter einstellen	„Parameter für Elemente im folgenden Format: picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume“	## ... („einstellen auf“ für jede Kenngröße in der Reihenfolge)
GETALLVIDEOWALL	Alle Videowandparameter erhalten	keine Kenngröße	##picture_mode-contrast-brightness-sharpness-color-powesave_mode-backlight_mode-colortemp-zoom_mode-hdmi_trueblack-picture_hue-volume-headphone_volume
SETPIXELSHIFT	Pixelshift auf aktiviert oder nicht einstellen	Zeichenfolge-integer n (n = ein, n = aus)	##*ACK ##*NACK
GETPIXELSHIFT	Pixelshift erhalten	keine Kenngröße	##*Pixelshift ist ...
SETSIGNAGEID	Signage-ID einstellen	integer n ($1 \leq n \leq 100$). n ist die Signage-ID	##*ACK ##*NACK
GETSIGNAGEID	Signage-ID erhalten	keine Kenngröße	„##*Die Signage-ID ist ... (Wenn Rückgabewert gleich 0 ist, heißt das, dass keine Signage-ID zugewiesen wurde. 0 ist der Standardwert.)“

MEDIENBROWSER-BEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
SETVIEWSTYLE	Anzeigestil einstellen (Flach oder Ordner)	Zeichenfolge n (Flat, Folder)	„##*Der Anzeigestil ist eingestellt auf ... (Flach oder Ordner)
GETVIEWSTYLE	Anzeigestil erhalten (Flach oder Ordner)	keine Kenngröße	„##*Der Anzeigestil ist ... (Flach oder Ordner)
SETSLIDESHOWINTERVAL	Anzeigeintervall für Diashow einstellen	Integer n (5, 10, 15, 20, 25, 30)	„##*Das Anzeigeintervall für die Diashow ist eingestellt auf ... Sekunden
GETSLIDESHOWINTERVAL	Anzeigeintervall für Diashow erhalten	keine Kenngröße	„##*Das Anzeigeintervall für die Diashow ist ... Sekunden
SETUSBPLAY	USB-Automatischen Wiedergabe-Modus einstellen	Zeichenfolge n (Ein, Aus)	„##*die USB-Automatische Wiedergabe ist eingestellt auf ... (EIN, AUS)
GETUSBPLAY	USB-Automatischen Wiedergabe-Modus erhalten	keine Kenngröße	„##*die USB-Automatische Wiedergabe ist ... (EIN, AUS)

ADMIN-MENÜ BEFEHLE

Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
RST	Neustart	keine Kenngröße	#Bildschirm wird neu gestartet
STV	Stellt Monitor-Lautstärke ein, Wert der Kenngröße wird für die Lautstärke eingestellt	integer (Lautstärkewert)	#Eingestellte Lautstärke = ...
STL	Monitor-Sprache einstellen	Zeichenfolge-int (bitte Abkürzungen der Sprachen ansehen)	#Sprache geändert zu ...
STWA	Weck-Alarm stoppen	keine Kenngröße	#Weck-Alarm gestoppt !!!
STEA	Notruf-Alarm stoppen	keine	#Notruf-Alarm ist gestoppt !!!

UNP	Nachricht senden	Zeichenfolge-int (Nachrichtstext - 0) [Inhalt der Nachricht sollte sein ""Wort1+ Wort2+Wort3 ..."""]	#Nachricht gesendet ERFOLGREICH !!!
GTSURL	Portal-URL der Monitors erhalten	keine	#Anlauf-Url ist

BEFEHLE ZU SIGNAGE-EINSTELLUNGEN			
Befehl	Beschreibung	Parameter	Zurück
GETTOTALSPACE	USB- Gesamtspeicherplatz erhalten (in MB)	keine Kenngröße	#*Der Gesamtspeicher ist ... MB
GETFREESPACE	Freien USB- Speicherplatz erhalten (in MB)	keine Kenngröße	#*Der Gesamtspeicher ist ... MB
SAVEMODELINFO	Speichert Modellname and SW-Version auf einem abnehmbaren Gerät	keine Kenngröße	#*Modellinfo ist gespeichert ODER #*Kein Wechsellaufwerk verbunden (Es ist kein Gerät angeschlossen)
SETSCHEDULER	aktiviert / deaktiviert Zeitplaner	Zeichenfolge n (Ein, Aus)	„#*Der Zeitplaner ist eingestellt auf ... (EIN, AUS)
GETSCHEDULER	Zeitplaner aktiviert/ deaktiviert erhalten	keine Kenngröße	„#*Der Zeitplaner ist ... (EIN, AUS)
SETSCCHEDULEOP	Zeitplanerparameter einstellen	Zeichenfolge n (on time_off time_source in format: hh:mm_hh:mm_source)	#*Zeitplanerparameter sind ... (eingestellt/nicht eingestellt).
GETSCCHEDULEOP	Zeitplanerparameter erhalten	keine Kenngröße	#*Zeitplaner Ein/Aus-Zeit und Quelle ist: (hh:mm_hh:mm_source)

RS232 HEX-BEFEHLE

Protokollprüfschritte

- Vor der Prüfung vergewissern Sie sich bitte, welchen Board-Typ Sie haben. Es stehen zwei Typen als Board zur Auswahl. Die UART 0- und UART 1-Verbindungen dieser Board werden unten erläutert:
 - RJ12 ist mit UART 0 verbunden, DSUB9 ist mit UART 1 verbunden. Somit könnten UART 0 und UART 1 mit diesem Boardtyp getrennt getestet werden
 - RJ12 und DSUB9 sind beide mit UART 0 verbunden. UART 1 wird für das OPS-Modul unterstützt, ist aber nicht verfügbar. Somit kann nur UART 0 mit diesem Boardtyp getestet werden.
- Das HEX-Protokoll im TV-Gerät aktivieren.
 - Gehen Sie zum Menü Signage-Einstellungen
 - Ändern Sie die ASCII-Option auf HEX im UART 0 oder UART 1-Untermenüpunkt
- Öffnen Sie ein Kommunikationsprogramm für serielle Anschlüsse (z. B. Realterm) Konfigurieren Sie die seriellen Kommunikationseinstellungen wie unten erläutert:

Baudrate : 19200 für UART0, 9600 für UART1
Parität :Keine
Datenbits :8
Stoppbits :1
Handshake :Keine

- Beachten Sie, dass der UART0-Standardwert: ASCII, und der UART1-Standardwert: HEX ist

In den Tabellen unten XY-Repräsentationen sind variable Bytes.

Alle Byte-Werte sind hexadezimal.

Fehlerreaktionen

- **NAK-Antwort: 15** Wenn der Bildschirm den empfangenen Befehl nicht verstehen kann, gibt er diesen Wert zurück. In solch einem Fall prüfen Sie den Sendecode und übermitteln Sie den gleichen Befehl erneut.
- **Fehler-Antwort: 1C 00 00** Wenn der Bildschirm den empfangenen Befehl aus irgendeinem Grund nicht ausführen kann, gibt er diesen Wert zurück. In solch einem Fall prüfen Sie den Sendecode und den Einstellungsstatus des Bildschirms.

Durch den Bildschirm empfangenen Befehl															Durch den Bildschirm gesendete				
Bytezahl		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2	Hinweise	
		Kopfzeile							Daten										
		Kopfzeilencode		Paket	Datengröße		CRC-Markierung		Aktion		Typ		Code einstellen						
Name	Betrieb	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H					
Monitor	An	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06				
	AUS	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY	XY kann entweder 00 oder 01 sein. 00 bedeutet AUS; 01 bedeutet EIN.	
Stumm	An	BE	EF	03	06	00	<D6	<D2	01	00	02	20	01	00	06				
	AUS	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY	XY kann entweder 00 oder 01 sein. 00 bedeutet AUS; 01 bedeutet EIN.	
Bildschirm	An	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06				
	AUS	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY	XY kann entweder 00 oder 01 sein. 00 bedeutet AUS; 01 bedeutet EIN.	
Quelle	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	<D2	01	00	00	20	00	00	06				
	HDMI	BE	EF	03	06	00	<0E	<D2	01	00	00	20	03	00	06				
	VGA	BE	EF	03	06	00	<6E	<D2	01	00	00	20	01	00	06				
	SCART2(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	04	00	06				
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06				
Quelle	S-Video	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	06	00	06				
	<HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06				
	<HDMI3	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	09	00	06				
	<HDMI4	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0A	00	06				
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06				
	SCART2 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	<0D	00	06				
	TV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	<0E	00	06				
	SCART1(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0F	00	06				
	SCART1 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	10	00	06				
	DVD	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	11	00	06				
	DVI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	12	00	06				
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06				
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06				
	GET	BE	EF	03	06	00	CD	<D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY	XY kann eines der Folgenden sein: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: SCART2(CVBS), 05: FAV, 06: S-Video, 08: HDMI2, 09: HDMI3, 0A: HDMI4, 0B: YPbPr, 0D: SCART2(S-Video), 0E: TV, 0F: SCART1(CVBS), 10: SCART1(S-Video), 11: DVD, 12: DVI, 13: DP, 15: WIDI Bitte beachten Sie, dass nicht alle der Quellen aktiviert sind.	
Lautstärke	GET	BE	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	1D	00	XY		
	ZUNAHME	BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06				
	VERMINDERUNG	BE	EF	03	06	00	86	<D2	05	00	01	20	00	00	06				
	EINSTELLUNG	BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06			XY kann 00 als Minimum und 1D als Maximum sein.	

Maximale Pixelraten

Quelle	Chasis (*)	Max. Auflösung	Farbraum	Bits / Komponenten	Pixel / Rate
HDMI	<R3	4k@60Hz	RGB/YCbCr4:4:4	8-bit	594MHz
	<R4	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12-bit	445,50MHz
DVI	R3, R4	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	8-bit	297MHz
OPS	<R3	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	12-bit	445,50MHz
	<R4	4k@60Hz	YCbCr4:2:0	10-bit	371,25MHz
HDMI (DVI opt)	<R4	4k@60Hz	RGB/YCbCr4:4:4	8-bit	594MHz

(*) Wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort, um Informationen über die Chassisversion Ihres Displays zu erhalten

Systemfunktionen

- 1 x DisplayPort v1.2 In
- 1 x Kopfhöreranschluss
- 1 x IR-Anschluss

Netzstrom

110-240V AC 50-60Hz 1050mA

Gewicht (kg)

13,5

TV-Abmessungen TxBxH (mm)

634,6 (H) x 1101,7 (W) x 80,8 (D)

Hinweis: Abhängig vom jeweiligen Modell sind einige Optionen möglicherweise bei Ihrem Bildschirm möglicherweise nicht vorhanden.

Zubehör im Lieferumfang

- Fernbedienung
- Batterien: 2 x AAA
- Handbuch
- Schnellstart Anleitung
- IR Extender
- Set für Wandbefestigung

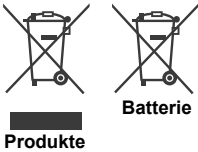
Verwenderinformationen zur Entsorgung von Altgeräten und Batterien

[Nur Europäische Gemeinschaft]

Geräte, die diese Symbole tragen, dürfen nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden.

Für die Entsorgung dieser Produkte müssen Sie sich nach geeigneten Recycling-Einrichtungen oder Systeme umsehen.

Hinweis: Das unten abgebildete Pb-Symbol für Akkus zeigt an, dass dieser Akku Blei enthält.



Bildschirm

Bildschirmtyp		49" (124cm) 24/7 TV Bildschirm
Auflösung		1920 x 1080 (16:9) - FHD
Gesichtswinkel	Horizontal	89°
	Senkrecht	89°
Max. Helligkeit		Typ: 400 cd/m2
Reaktionszeit		<6ms
H-Frequenz		60 KHz
V-Frequenz		67,5 KHz

Audio

2 x 8 W Audio Output Netzstrom

Netzwerkanschluss

Ethernet (LAN) für Internetkonnektivität

802.11 a/b/g/n eingebauter WLAN-Support (optional)

Ein-/Ausgabedatenports.

- 1 x USB 2.0-Anschlüsse (500mA)
- 1 x USB 3.0-Anschlüsse (900mA)
- 1 x interner USB 2.0-Anschluss (500mA)
- 1 x HDMI 2.0 Eingang
- 1 x HDMI Aus
- 1 x VGA-Port
- 1x Audio-Eingang-Port
- 1x Audio-Eingang-Port
- 1 x RS232-Anschluss
- 1 x RJ12-Anschluss
- 1 x Video-Anschluss
- 1 x YPbPr-Anschluss
- 1x SPDIF-Koaxial-Ausgang
- 1 x DVI-Anschluss
- 1 x DisplayPort v1.2 In

Mitteilung

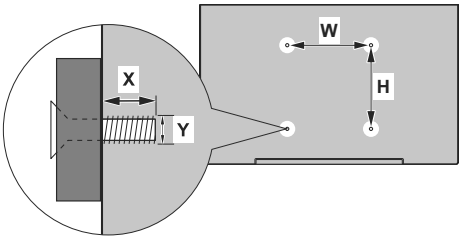
VERWENDETE MARKENZEICHEN

Die Bezeichnungen HDM und High-Definition Multimedia Interface, sowie das HDMI-Logo sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der HDMI Licensing LLC in den USA und anderen Ländern.



Maße der Vesa-Wandbefestigung

Lochanordnung Größen (mm)	W	H
	200	200
Schraubengrößen		
Länge (X)	min. (mm)	9
	max. (mm)	19
Gewinde (Y)	<M6	



Befestigung an der vorgesehenen Wand

Side view	Plane view
	<div><div>A</div><div>Minimum 50 mm</div><div>B</div><div>Minimum 70 mm</div><div>C</div><div>Minimum 50 mm</div><div>D</div><div>Minimum 50 mm</div><div>E</div><div>Umgebungstemperaturbereich: 0-35°C</div></div>



Bei der Befestigung des Geräts an der vorgesehenen Wand muss zu Belüftungszwecken mindestens der oben angegebene Abstand zwischen dem Gerät und der Wand eingehalten und sichergestellt werden, dass die Umgebungstemperatur zwischen 0°C-35°C liegt.

Setzen Sie das Gerät nicht direktem Sonnenlicht aus.

Wir haften nicht für Schäden oder Defekte, sofern unsere Produkte nicht unter Einhaltung dieser Empfehlungen bzw. der Bedienungsanleitung verwendet worden sind.

Vestel Trade Co.

Organize Sanayi Bölgesi, 45030 Manisa/Türkiye

Phone: 90 - 236 233 25 82

Fax: 90 - 236 233 25 84

vesteltrade@vestel.com.tr

www.vestel.com.tr

Vestel France S.A.

17 Rue de la Couture-Silic BP 10190-94563 RUNGIS
Cedex/France

Phone: 33 - 1 46 75 00 29

Fax: 33 - 1 41 80 99 31

vestel@vestel-france.fr

Vestel Germany GmbH

Parking 6, D-85748 Garching b. München/Germany

Phone: 49 - 89 55295 - 0

Fax : 49 - 89 55295 - 2000

info@vestel-germany.de

www.vestel-germany.de

Vestel Iberia

Avda. Partenon, 16-18 Planta 1 Oficina 6, 28042 Madrid/
Spain

Phone: 34-91 320 63 98

Fax: 34-91 320 52 58

vestel@vestel.es www.vestel.es

Gruppo Industriale Vesit S.P.A

Società Unipersonale Via Polidoro da Caravaggio,
6 20156 Milano (MI)

Phone: +39 02 842 48577

Fax: +39 02 842 48617

info@givesit.it www.givesit.it

Vestel UK Ltd

Vestel House, Waterside Drive
Langley, Berkshire SL3 6EZ

Phone: 44 3330 146 400

info@vestel-uk.com

www.vestel.co.uk

Vestel Benelux B.V.

P.O. Box 29179 3001 GD - Rotterdam / Netherlands

Phone: 31 - 10 235 1000

Fax: 31 - 10 235 1003

info@vestelbenelux.nl

www.vestelbenelux.nl

Vestel Scandinavia

Postikatu 4, FI-04400 Järvenpää / Finland

Phone: +358 46 712 2262

Fax: +358 (0) 9 251 7 8222

Vestel CIS Ltd.

1-st Graivoronovsky Proezd, No.20 Building 16, 109518,
Moscow /Russia

Phone: 7 - 095 956 8230

Fax: 7 - 095 956 8233

info@vestel.ru • www.vestel.ru

Vestel Electronica

Str Zidarului nr 9-11, Sector 5 Bucuresti, ZIP 051765
Bucharest/Romania

Phone: 40- 31 425 42 93

Fax: 40-31 425 42 95

office@vestel.ro • www.vestel.co