VESTEL

43” (109cm) DISPLAY DIGITALE SIGNAGE
43” (109cm) PANTALLA DE SEÑALIZACIÓN DIGITAL
43” (109cm) WYSWIETLACZ DIGITAL SIGNAGE

MANUALE DELL’UTENTE
MANUAL DEL USUARIO
PODRECZNIK UZYTKOWNIKA

ED43V78/D

ITALIANO - ESPANOL - POLSKI

Indice

Importanti informazioni di sicurezza 2
Vista generale..... 7
Pulsanti di controllo sul display..... 8
Accensione/Spegnimento del Display 8
Telecomando 9
Prima installazione 10
Utilizzare il menù principale del display..... 10
Riproduzione multimediale trame ingresso USB .. 11
CEC e CEC RC Passthrough 12
Uso dell'URL di avvio 12
Indice menù Impostazioni..... 13
Connettività..... 18
App 20
Browser Internet 20
DisplayPort 21
Controllo tramite PC esterno 21
Tabelle dei comandi RS232/LAN..... 23

Importanti informazioni di sicurezza

ATTENZIONE

RISCHIO DI SCOSSA ELETTRICA NON APRIRE

ATTENZIONE : PER RIDURRE IL RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O LA PARTE POSTERIORE).
ALL'INTERNO NON VI SONO COMPONENTI RIUTILIZZABILI DALL'UTENTE. RIVOLGERSI A PERSONALE DI ASSISTENZA QUALIFICATO PER GLI INTERVENTI DI MANUTENZIONE.

Leggere queste istruzioni nella loro interezza e con attenzione prima dell'uso, quindi conservare per poter consultare in futuro

AVVERTENZA: Questo dispositivo non è stato pensato per essere utilizzato da persone (bambini compresi) le cui capacità fisiche, sensoriali o mentali siano ridotte, o con mancanza di esperienza o conoscenza, eccetto in caso di supervisione o istruzioni concernenti l'uso del dispositivo fornite da una persona responsabile della sicurezza.

- Questo prodotto è stato pensato per essere usato unicamente in spazi chiusi.
- Usare il prodotto ad altitudini inferiori a 2000 sopra al livello del mare, in location asciutte e in regioni con climi moderati o tropicali.
- Conservare il manuale per poterlo consultare in futuro.
- Scollegare il prodotto prima di avviare le operazioni di pulizia. Non pulire il prodotto mentre è acceso. Non usare detergenti liquidi o spray. Usate un panno umido per pulirlo. Nel caso in cui ciò non aiuti, usare detergenti per display LCD. Non applicare il detergente direttamente sul prodotto.
- Per evitare rotture, non servirsi di accessori non consigliati.
- Non mettere il prodotto vicino a vasche, lavandini, pentole d'acqua, piscine, ecc.
- Non esporre il prodotto a gocce o schizzi di liquidi e non mettere oggetti pieni di liquidi, ad esempio vasi, tazze, ecc. il prodotto (ad esempio sui ripiani sopra all'unità).
- Lasciare uno spazio di almeno 5 cm fra il prodotto e le pareti o altri complimenti d'arredo al fine di garantire un corretto livello di ventilazione.
- Il prodotto può essere avviato solo dalla sorgente di alimentazione definita sulla sua targhetta. Per ulteriori informazioni consigliamo di rivolgersi al fornitore.
- Come precauzione di sicurezza, il prodotto viene fornito in dotazione con una presa trifase dotata di messa a terra. Come misura di sicurezza, non apportare modifiche alle presa dotata di messa a terra. Servirsi sempre di una presa dotata di messa a terra per il prodotto.
- Fare in modo di disporre della presa e della spina al fine di garantire l'alimentazione adeguata dl dispositivo.
- Collocare il prodotto in una posizione in cui i cavi elettrici non possano essere ostacolati dal funzionamento del prodotto.
- Attenersi a tutti gli avvertimenti e alle istruzioni indicate sul prodotto.
- Attenersi alle istruzioni a video per l'uso delle relative funzioni.
- Al fine di evitare il rischio di incendio o di scosse elettriche non abusare di prese e prolunghe. Non aprire il coperchio del monitor per eseguire interventi di manutenzione in modo autonomo. Qualora le esigenze a livello di manutenzione non vengano soddisfatte da un servizio autorizzato, vi potrebbero essere episodi pericolosi.
- Qualora il prodotto non venga usato a lungo, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente.
- Mettere il prodotto in un luogo ben ventilato e tenere lontana la luce solare, fonti di calore eccessivo e umidità.
- Il prodotto dovrebbe essere conservato a una temperatura compresa fra 0 C° - 40 C°. In caso contrario il dispositivo potrebbe subire danni permanenti.
- Collegare il dispositivo a una presa dotata di messa a terra. Usare sempre il cavo di alimentazione fornito in dotazione col prodotto. Il produttore non è responsabile degli eventuali danni causati da un uso senza messa a terra.
- La presa-uscita va installata vicino alla strumentazione e deve essere prontamente accessibile.
- Restare in contatto con le parti del prodotto che si surriscaldano per lunghi periodi di tempo. Ciò potrebbe causare ustioni a basse temperature.
- Lo schermo LCD usato in questo prodotto è formato da vetro. Si può quindi rompere quando il prodotto cade o subisce degli urti. Attenzione a non farsi male con i pezzi di vetro qualora si rompa il pannello LCD.
- L'uso del monitor non deve essere accompagnato da rischi di morte o pericoli che potrebbero portare al decesso, a lesioni personali, a gravi danni fisici o perdite di altro tipo, compreso controllo delle reazioni

nucleari in strutture nucleari, sistemi di rianimazione e controllo di lancio-missili in sistemi di armi.

- Non esporre il prodotto alla luce solare diretta; non collocare fiamme libere, come ad esempio candele accese, sopra o vicino al prodotto.
- Non mettere sorgenti di calore quali riscaldatori elettrici, radiatori, ecc. vicino al prodotto.
- Per evitare potenziali scosse elettriche, in condizioni meteo estreme (tempeste, fulmini), scollegare il prodotto dalla presa di corrente.
- Non toccare i controlli se non quelli descritti nelle istruzioni di funzionamento. Una regolazione errata dei controlli, senza seguire le istruzioni, può causare danni, il che spesso richiede costosi interventi di manutenzione da parte di un tecnico qualificato.
- Non scuotere il prodotto. Verificare che mantenga la sua posizione.
- Non lanciare o lasciar cadere oggetti sul prodotto.
- Non toccare lo schermo del dispositivo o altre superfici con oggetti appuntiti.
- Non tenere il prodotto in ambienti caratterizzati da forte umidità.
- Non tenere il prodotto in ambienti estremamente freddi.
- Non tenere il prodotto in ambienti estremamente caldi.
- Non mettere il prodotto su ripiani e superfici inclinate.
- Per evitare il pericolo di soffocamento, tenere le borse di plastica fuori dalla portata di neonati, bambini e animali domestici.

Fori di ventilazione del prodotto

I fori di ventilazione sono stati progettati per consentire al prodotto di funzionare in modo costante e di evitarne il surriscaldamento. Non bloccare queste aperture in alcun modo. Per lo stesso motivo, non collocare il prodotto su letti, divani, tappeti e superfici simili.

Non inserire mai oggetti nel prodotto tramite prese o aperture. Nel prodotto scorre tensione elevata, e l'inserimento di oggetti nelle prese dell'aria o nelle aperture del prodotto potrebbe causare scosse elettriche, cortocircuiti della componentistica interna e/o fuoco. Per lo stesso motivo, non versare acqua o liquidi sul prodotto.

Riparazione

A meno che un'implementazione di base del prodotto non sia indicata dal dipartimento tecnico su un apposito documento, non riparare il prodotto da soli. In caso contrario, la garanzia potrebbe venire sospesa e si corrono gravi rischi a livello di salute o danni al prodotto. In caso di necessità, rivolgersi al centro assistenza autorizzato.

- Quando il cavo è usurato o danneggiato.
- Se il prodotto è caduto o il mobiletto è stato danneggiato.
- Se le performance del prodotto sono state modificate o l'apparecchiatura necessita una riparazione.
- Quando viene versato del liquido sul prodotto o quando cadono degli oggetti all'interno del prodotto.
- Quando il prodotto è esposto a pioggia o acqua.
- Quando il prodotto non funziona in modo adeguato, conformemente a quanto descritto nelle istruzioni di funzionamento.

Parti di ricambio

Qualora il prodotto richieda la sostituzione di alcune componenti, verificare che il tecnico dell'assistenza si serva di pezzi di ricambio indicati dal produttore, oppure quelli con le stesse caratteristiche e performance delle componenti originali. L'uso di componenti non autorizzate può causare incendi, scosse elettriche e/o altri pericoli.

Controlli di sicurezza

Al completamento dell'assistenza o dell'intervento di manutenzione, richiedere al tecnico di servizio l'esecuzione dei controlli di sicurezza per verificare che il prodotto funzioni correttamente.

Montaggio a parete

Quando il prodotto viene installato a parete, verificare di installarlo conformemente al metodo indicato dal produttore.

- Leggere le istruzioni prima di montare il prodotto a parete.
- Il kit di montaggio a parete è opzionale. Sarà possibile rivolgersi al proprio rivenditore locale, qualora le stesse non siano fornite in dotazione con il prodotto.
- Non installare il prodotto a soffitto oppure su pareti inclinate.
- Servirsi delle viti di montaggio a parete indicate e anche degli altri accessori.
- Serrare saldamente le viti per il montaggio a parete al fine di evitare che il prodotto cada. Non serrare eccessivamente le viti.

Cavo di alimentazione

- Il cavo di alimentazione viene usato per scollegare il prodotto dalla sorgente di alimentazione, e deve quindi restare prontamente accessibile. Se il prodotto non viene scollegato elettricamente dalla presa di corrente, il dispositivo assorbirà ancora energia in tutte le situazioni, anche se il prodotto si trova in modalità standby o è spento.
- Usare solo il cavo di alimentazione fornito in dotazione col prodotto.

- Non danneggiare il cavo di alimentazione o collocare oggetti pesanti sullo stesso, non tirarlo, non piegarlo eccessivamente e non calpestarlo. Inoltre, non aggiungere prolunghe. I danni al cavo potrebbero causare incendi o scosse elettriche.
- In fase di scollegamento dell'apparecchiatura, tirare direttamente dalla presa. Non tirare il cavo per scollegare il dispositivo dalla presa di corrente.
- Non usare il cavo di alimentazione con adattatori. L'aggiunta di una prolunga potrebbe causare incendi, in seguito a episodi di surriscaldamento.
- Non inserire o togliere la presa con le mani bagnate. Questa operazione potrebbe causare scosse elettriche.
- Scollegare il cavo di alimentazione se il dispositivo non viene usato a lungo.
- Non cercare di riparare il cavo di alimentazione qualora sia rotto o funzioni in modo anomalo. Se danneggiato, deve essere sostituito, ma unicamente da personale qualificato.

Sicurezza per i bambini

- Non permettere i bambini di salire sul monitor o di giocare con lo stesso.
- Non posizionare il monitor sopra a mobili che possono facilmente essere usati come gradini.
- Si prega di ricordare che i bambini si possono agitare mentre guardano un programma, in particolare con monitor di grandi dimensioni. Prestare attenzione a collocare o installare il monitor in punti in cui non possa essere spinto, tirato o buttato a terra.
- Fare attenzione a disporre tutti i cavi collegati al monitor in modo adeguato, di modo che non possano essere tirati o afferrati dai bambini curiosi.

Collegamenti

⚠ Spegnere l'alimentazione e scollegare la spina dalla presa di corrente prima di collegare/scollegare i cavi. Leggere inoltre il manuale della strumentazione da collegare.

Attenzione a non confondere il terminale di ingresso e quello di uscita in fase di collegamento dei cavi. L'inversione accidentale dei cavi collegati al terminali di ingresso e uscita possono causare anomalie di funzionamento e altri problemi.

Posizionamento

Qualora un monitor sia posizionato in una posizione instabile o inclinata , può essere potenzialmente pericoloso in quanto potrebbe cadere. Molte lesioni, in particolare ai bambini, possono essere evitate prendendo facili precauzioni, quali ad esempio:

- Uso di dispositivi di fissaggio quali ad esempio staffe di montaggio a parete consigliate o fornite dal produttore.
- Informare i bambini dei possibili pericoli che salire sui mobili per raggiungere il monitor comporta. Qualora il il prodotto esistente venga conservato e spostato, valgono le stesse considerazioni indicate più sopra

Trasporto e spedizione

- Il dispositivo va conservato nella confezione originale per proteggerlo da danni agli accessori in fase di trasporto e spedizione.
- Conservare il prodotto in posizione normale in fase di trasporto.
- Non far cadere il dispositivo durante il trasporto e proteggerlo dagli urti.
- I danni e i guasti che si verificano in fase di trasporto dopo la consegna dell'apparecchiatura al cliente non sono coperti dalla garanzia.
- Il trasporto, l'installazione, la riparazione e la manutenzione del prodotto sono operazioni che vanno eseguite dal personale tecnico di servizio qualificato.

Uso previsto

- Questo prodotto è stato progettato per essere usato in luoghi pubblici quali ad esempio scuole, uffici, teatri, luoghi di culto.
- Il prodotto è adatto solo per il collegamento di prese di corrente a uso commerciale. Non collegare prese di corrente a uso industriale.

Uso scorretto prevedibile e uso scorretto

- Per i dispositivi che vanno usati in veicoli, imbarcazioni o aerei o a quote che superano i 2000 m sul livello del mare, per uso all'aperto o in generale per applicazioni diverse rispetto a quanto indicato nel manuale dell'utente, potrebbero essere necessari ulteriori requisiti.

ATTENZIONE

Non lasciare immagini statiche visualizzate eccessivamente a lungo. Se un'immagine statica viene visualizzata a lungo per molto tempo, potrebbe restare fissa sul display. Questa condizione non è permanente ma può essere necessario molto tempo di funzionamento del display per dissiparla, a secondo del grado di adesione dell'immagine. 120 minuti di movimento continuo eliminano la maggior parte degli effetti di persistenza alla normale temperatura ambiente (non inferiore ai 10°C).
Data la natura della tecnologia TFT, sarà possibile vedere alcuni punti luminosi, scuri, rossi, verdi e blu e lampeggiamenti sullo schermo. Ciò non influisce sulle prestazioni del computer e non viene ritenuto un difetto.

Avvertenza

Questo è un dispositivo di classe A. In un ambiente domestico questo prodotto può generare interferenze a radiofrequenza, in questo caso l'utilizzatore deve prendere misure adeguate.

LINEE GUIDA SULLA SICUREZZA DELLE BATTERIE

Se usate in modo corretto, le batterie domestiche sono una fonte portatile sicura e affidabile di energia. Si possono verificare problemi se vengono usate scorrettamente. Ciò può causare perdite, oppure in casi estremi incendi o esplosioni.

Ecco alcune semplici linee guida per usare le batterie in modo corretto così da evitare eventuali problemi in tal senso.

- Inserisci correttamente le batterie, rispettando la polarità più e meno sulle apparecchiature e sulle batterie stesse. Un inserimento sbagliato può causare perdite, oppure in casi estremi incendio o perfino esplosione.
- Sostituire tutte le batterie in una sola volta, facendo attenzione a non mescolare batterie vecchie e nuove oppure batterie di tipi diversi, dato che ciò può causare perdite, oppure in casi estremi incendio o perfino esplosione.
- Conservare le batterie usate nella loro confezione e lontano da oggetti metallici che potrebbero causare cortocircuiti, causando così perdite, oppure in casi estremi incendio o perfino esplosione.
- Togliere le batterie scariche dalla strumentazione che tutte le batterie per la strumentazione che si prevede di non usare a lungo. In caso contrario, le batterie potrebbero perdere e causare danni.
- Le batterie non devono essere esposte a calore eccessivo, come luce solare, fuoco o simili.
- Non smentire mai le batterie nel fuoco o con materiali pericolosi o infiammabili, dato che ciò può causarne l'esplosione. Ti invitiamo a riciclare le batterie scariche. Non smaltirle insieme ai normali rifiuti domestici.
- Non cercare mai di ricaricare batterie standard, all'interno di un caricatore oppure applicando calore alle stesse. Potrebbero perdere, causare incendi o perfino esplodere. Ci sono batterie ricaricabili apposite che sono chiaramente contrassegnate in questo senso.
- Supervisionare i bambini se stanno sostituendo le batterie per fare in modo che vengano seguite queste linee guida.
- Non ingerire batterie, pericolo di esplosione chimica.
- Il prodotto o gli accessori forniti in dotazione col prodotto potrebbero contenere una batteria a moneta/bottone. Se la batteria a cella, modello moneta/bottone viene ingoiata, può causare gravi lesioni interne in sole 2 ore e può portare al decesso.
- Si prega di ricordare che le batterie piccole a celle, a forma di bottone, come ad esempio quelle usate per gli apparecchi acustici, dai giocattoli e da altri dispositivi, possono essere ingoiate con facilità dai bambini e piccoli, e ciò potrebbe essere pericoloso.
- Tenere lontano dalla portata dei bambini batterie nuove e batterie usate.
- Verificare che gli scomparti delle batterie siano sicuri. Se lo scomparto batterie non si chiude in modo sicuro, smettere di usare il prodotto e tenerlo lontano dalla portata dei bambini.
- Richiedere assistenza medica immediata qualora si ritenga che le batterie potrebbero essere state ingoiate o inserite in qualsiasi parte del corpo.
- Qualora le batterie perdano liquido sulla pelle o sugli indumenti, risciacquare subito e in modo completo. Qualora il liquido entri negli occhi, lavarli bene, non strofinarli, e richiede immediatamente assistenza medica. Il liquido delle batterie che entra negli occhi o negli indumenti può causare irritazione alla pelle o danni agli occhi.

ATTENZIONE:

RISCHIO DI ESPLOSIONE SE LA BATTERIA È SOSTITUITA CON UNA DI TIPO NON CORRETTO SMALTIRE LE BATTERIE USATE SECONDO LE ISTRUZIONI

Indicazioni sul prodotto

I seguenti simboli vengono usati **sul prodotto** a indicazione di limitazioni, precauzioni e istruzioni di sicurezza. Ogni spiegazione verrà presa in considerazione riflettendo sul fatto che il prodotto ha determinate indicazioni. Si prega di annotare queste informazioni per ragioni di sicurezza.

Strumentazione di classe II: Questo dispositivo è stato progettato in modo tale da non richiedere un collegamento di sicurezza con messa a terra.

Strumentazione di classe II con messa a terra funzionale: Questo dispositivo è stato progettato in modo tale da non richiedere un collegamento di sicurezza con messa a terra; la messa a terra viene usata unicamente a scopo funzionale.

Collegamento di messa a terra a fini di protezione: Il terminale serve unicamente per collegare il conduttore di massa associato al cablaggio fornito in dotazione.

Terminale sotto tensione pericoloso: I terminali contrassegnati sono pericolosi, in quanto sotto tensione, in condizioni di normale funzionamento.

Attenzione, cfr. istruzioni di funzionamento: L'area indicata contiene batterie a moneta o a cella, sostituibili.

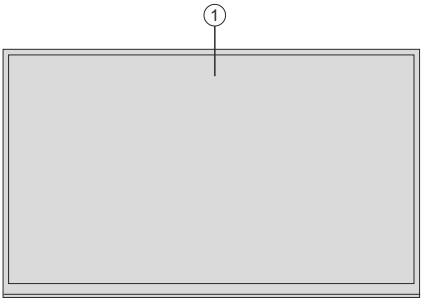
Gli eventuali problemi causati da regolazioni erronee da parte del cliente del software - compreso il sistema operativo - non sono coperte dalla garanzia.

A seconda del modello acquistato l'aspetto del prodotto potrebbe variare rispetto alle immagini usate nel presente manuale.

Vista generale

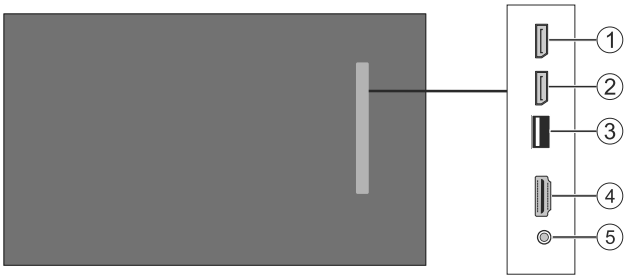
Lato anteriore

1. Pannello LCD



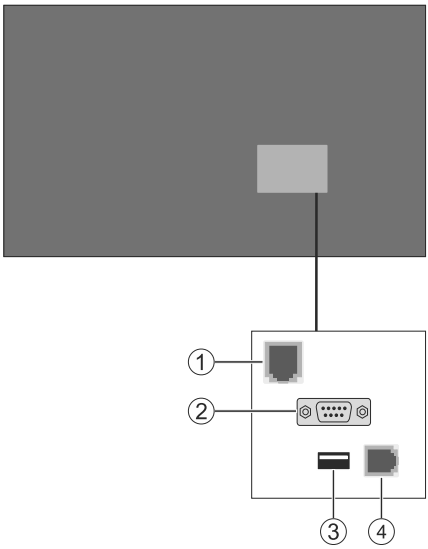
Lato posteriore - 1

1. DP Out
2. DP In
3. USB (2.0)
4. Ingresso HDMI
5. Cuffie



Lato posteriore - 2

1. Ethernet
2. RS232
3. USB (2.0)
4. RJ12 (solo per uso di servizio)



Pulsanti di controllo sul display

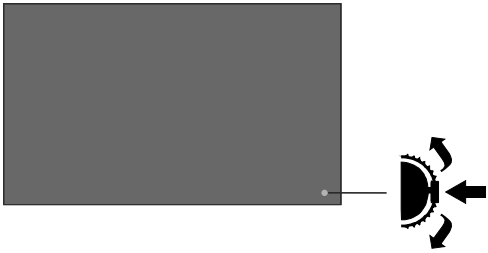
Per accendere il Display: Premere la parte centrale del tasto laterale, il display si accenderà.

Per spegnere il Display: Premere la parte centrale del tasto laterale verso il basso e tenerla premuta per alcuni secondi; il display passa in modalità standby.

Per modificare la sorgente: Premere la parte centrale del tasto laterale, comparirà l'elenco delle sorgenti sul video. Scorrere fra le fonti disponibili premendo il tasto laterale verso l'alto o verso il basso.

Per modificare il volume: Aumentare il volume premendo il tasto laterale verso l'alto. Diminuire il volume premendo il tasto laterale verso il basso.

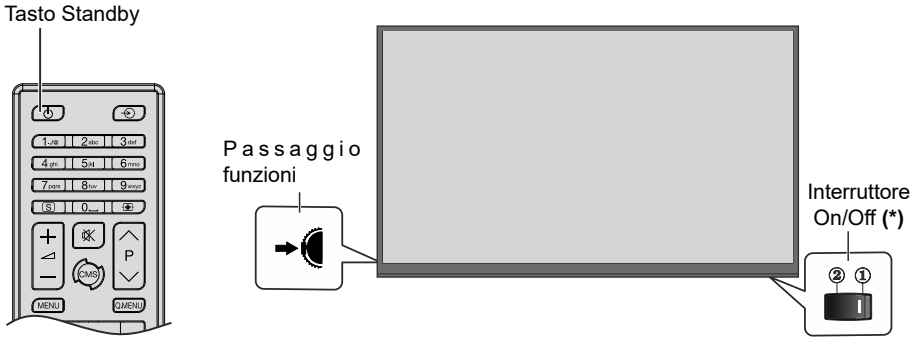
Nota: *L'OSD del menù principale non può essere visualizzato mediante i tasti di controllo.*



Accensione/Spegnimento del Display

Dopo aver collegato il Display alla presa di corrente, impostare l'interruttore On/Off sulla posizione "1". Il Display passa in modalità standby. Premere il pulsante **Standby** sul telecomando o premere la parte centrale del tasto sul lato posteriore sinistro del display per accenderlo dalla modalità standby.

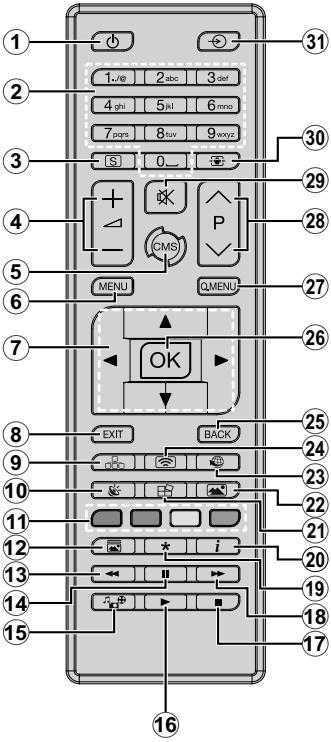
Premere la parte centrale del tasto e tenerla premuta verso il basso per alcuni secondi; in alternativa premere il pulsante standby sul telecomando per portare il display in modalità standby. Per spegnere il Display impostare l'interruttore On/Off in posizione "2".



(*) La posizione dell'interruttore On/Off potrebbe differire a seconda del modello.

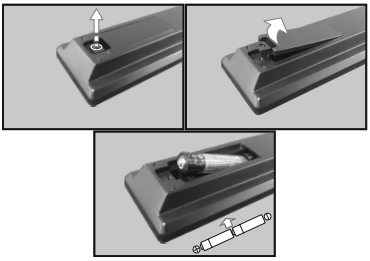
Stato del LED	Stato del monitor
LED di alimentazione non acceso	Accensione
LED di alimentazione acceso	Spegnimento (modalità Standby)
LED di alimentazione lampeggiante (lento)	Scheduler attivo (optional)
LED di alimentazione lampeggiante (veloce)	Alimentazione su/giù e aggiornamento software

Telecomando



Installazione delle batterie nel telecomando

Togliere la vite che tiene fissato il coperchio dello scomparto batteria sul lato posteriore del telecomando, come prima cosa. Sollevare delicatamente il coperchio. Inserire due batterie **AAA**. Accertarsi che i simboli (+) e (-) corrispondano (rispettare la polarità). Riposizionare il coperchio. Quindi, riavvitare il coperchio.



1. **Standby:** Accende / Spegne il display
2. **Tasti numerici:** Inserisce un numero o una lettera nella casella di testo a video.
3. **Segnaletica:** Visualizza **Impostazioni**> menù **Segnaletica**
4. **Volume +/-:** Aumenta o riduce il volume
5. **CMS:** Apre l'**Url di avvio** predefinito (nel menù **Impostazioni > Segnaletica > Opzioni Link**). Premere e tenere premuto 3 secondi per aprire le **Impostazioni url** predefinite (nel menù **Impostazioni > Segnaletica > Opzioni Link**)
6. **Menù:** Visualizza il menù principale
7. **Pulsanti di navigazione:** Aiuta a spostarsi fra i vari menù, contenuti, ecc.
8. **Esci:** Chiude ed esce dai menù visualizzati o torna alla schermata precedente
9. Nessuna funzione
10. **Audio:** Visualizza il menù **Impostazioni audio**
11. **Tasti colorati:** Attenersi alle istruzioni a video per le funzioni dei pulsanti colorati
12. **Modalità Immagine:** Passa in modalità ciclica fra le diverse modalità immagine
13. **Riavvolgimento rapido:** Sposta i frame all'indietro nei media, come ad esempio i film
14. **Pausa:** Mette in pausa il file in fase di riproduzione
15. **Browser multimediale:** Apre la schermata del browser multimediale
16. **Play:** Inizia a riprodurre i media selezionati
17. **Arresto:** Interrompe il media in fase di riproduzione
18. **Avanzamento rapido:** Sposta i frame in avanti nei media, come ad esempio i film
19. Nessuna funzione
20. **Info:** Visualizza informazioni sul contenuto a video
21. Nessuna funzione
22. **Immagine:** Visualizza il menù **Impostazioni immagine**
23. **Internet:** Apre l'**Url di avvio** predefinito (nel menù **Impostazioni > Segnaletica > Opzioni Link**).
24. Nessuna funzione
25. **Indietro / Torna:** Torna alla schermata precedente
26. **OK:** Conferma le selezioni dell'utente
27. Nessuna funzione
28. Nessuna funzione
29. **Muto:** Disattiva completamente il volume del Display
30. **Schermo:** Modifica il rapporto dello schermo
31. **Fonte:** Mostra tutte le sorgenti di contenuti disponibili

Prima installazione

Quando viene accesa per la prima volta, viene visualizzata la schermata di "selezione lingua". Selezionare la lingua desiderata e premere **OK**.

Sulla schermata successiva, impostare la preferenza Paese e premere **OK** per continuare.

A questo punto verrà richiesto di impostare e confermare un PIN. Per alcune opzioni Paese, non è possibile impostare il PIN su **0000**; in questo sarà necessario inserire un'altra combinazione numerica a 4 cifre. Qualora successivamente venga richiesto di inserire un PIN per qualsiasi menù sarà necessario inserire questo PIN.

Verrà quindi visualizzato il menù delle **Impostazioni segnaletica**. Servendosi di questo menù sarà possibile configurare le opzioni **Imposta ID** e **Aggiornamento software automatico**. Le opzioni **Nome modello**, **Numero seriale** e **Versione software** hanno unicamente una finalità informativa. Verranno rese non cliccabili e non selezionabili. Sarà inoltre possibile salvare i dati relativi alle informazioni del modello del display su un dispositivo USB connesso utilizzando l'opzione **Salva informazioni modello.** È inoltre possibile copiare i file di database da un dispositivo USB collegato al display utilizzando l'opzione Clone da USB. Rimandiamo alla sezione **Contenuti del menù impostazioni segnaletica** per ulteriori informazioni sulle opzioni di questo menù. Dopo aver completato le impostazioni, evidenziare **Avanti** e premere il pulsante **OK** per continuare.

Sulla schermata successiva verrà visualizzato il menù **Impostazioni di Rete/Internet**. Rimandiamo alla sezione **Connettività** per configurare una connessione cablata o wireless. Se si desidera che il display consumi meno energia in modalità standby, è possibile disabilitare l'opzione **Attivazione** impostandola su **Off**. Dopo aver completato le impostazioni, evidenziare **Avanti** e premere il pulsante **OK** per continuare.

È così stata completata la **Prima installazione**.

Per ripetere questo processo e resettare le impostazioni del Display per riportarle ai valori predefiniti di fabbrica, accedere a **Impostazioni > Segnaletica**, evidenziare **Prima installazione**, quindi premere OK. Verrà visualizzato un messaggio di conferma che chiede se si desidera eliminare tutte le impostazioni e ripristinare il display. **Selezionare** Sì e premere **OK** per confermare**.**

Nota: *Non spegnere il Display mentre è in corso l'inizializzazione della prima installazione. Si prega di notare che alcune opzioni potrebbero non essere disponibili a seconda della selezione del paese.*

Utilizzare il menù principale del display

Quando si preme il pulsante **Menù**, nella parte inferiore dello schermo viene visualizzato il menù display principale. È possibile navigare tra le voci di menù utilizzando i pulsanti direzionali sul telecomando. Per selezionare una voce o visualizzare le opzioni del sottomenù del menù evidenziato premere il pulsante **OK**. Quando si evidenzia un'opzione di menù, alcune delle voci del sottomenù di questo menù possono apparire sul lato superiore della barra dei menù per un accesso rapido. Per utilizzare una **voce di accesso rapido,** evidenziarla, premere **OK** e impostarla come desiderato, utilizzando i pulsanti direzionali Sinistra/ Destra. Alla fine, premere il pulsante **OK** o **Indietro/ Ritorna** per uscire.

Premere il pulsante **Esci** per chiudere e uscire.

1. Home

Quando si apre il menù principale, la barra del **menù principale** viene evidenziata. Il contenuto del **menù iniziale** può essere personalizzato aggiungendo opzioni da altri menù. È sufficiente evidenziare un'opzione e premere il pulsante di direzione Giù sul telecomando. Se viene visualizzata l'opzione **Aggiungi a Schermata Principale**, è possibile aggiungerla al **menù principale**. Allo stesso modo è possibile eliminare o modificare la posizione di una voce qualsiasi del **menù principale**. **Premere il pulsante Direzione giù e selezionare l'icona Cancella o Sposta, quindi premere OK.** Per spostare una voce di menù, usare i pulsanti di direzione Destra e Sinistra per selezionare la posizione in cui si desidera spostare la voce e premere **OK**.

2. Impostazioni

È possibile gestire le impostazioni del display utilizzando le opzioni di questo menù. Rimandiamo alla sezione **Indice menù impostazioni** per ulteriori informazioni in merito.

3. App

Quando il televisore è collegato a Internet, saranno disponibili anche i contenuti relativi a Internet, inclusi i contenuti relativi alle **App**. Il menù **Apps** consente di accedere e gestire le applicazioni. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione **Applicazioni**.

4. Sorgenti

È possibile gestire i riferimenti della sorgente di ingresso utilizzando le opzioni di questo menù. Per cambiare la sorgente corrente, evidenziare una delle opzioni e premere **OK**.

4.1. Impostazioni fonte

È possibile attivare o disattivare le opzioni fonte selezionate. Ci sono le opzioni **Regolare**, **Migliorata** e **Disattivata** disponibili per le sorgenti HDMI. Le opzioni **Regolare** e **Migliorata** influiscono sulle

impostazioni colore della sorgente HDMI selezionata. Per poter guardare immagini 4K o HDR/HLG da una sorgente HDMI, la relativa impostazione va impostata su **Migliorata** se il dispositivo connesso è compatibile con HDMI 2.0 e versioni successive. Impostare su **Regolare** se il dispositivo connesso è compatibile con HDMI 1.4. Impostare di conseguenza o disattivare la sorgente HDMI collegata impostandola su **Disattivata**.

È possibile ripristinare le impostazioni predefinite nei menù **Home** e **App** ai valori predefiniti utilizzando l'opzione **Reimposta menù** nel menù **Impostazioni**. Evidenziare questa opzione e premere OK. Verrà visualizzato un messaggio di conferma. Selezionare **SI** quindi premere **OK** per procedere.

Riproduzione multimediale trame ingresso USB

Sarà possibile collegare al proprio display dischi rigidi da 2,5” e 3,5” pollici (dischi rigidi con alimentazione esterna) o stick di memoria USB usando gli ingressi USB del display.

IMPORTANTE! Eseguire il backup dei file sul dispositivo di archiviazione prima di eseguire il collegamento al Display. Si noti che il produttore non è in alcun modo responsabile di eventuali danni o perdite di dati. Alcuni tipi di dispositivi USB (ad esempio lettori MP3) o dischi rigidi/stick di memoria USB potrebbero non essere compatibili con il Display. Il Display supporta la formattazione di dischi NTFS e FAT32.

Attendere alcuni istanti prima di ogni collegamento e scollegamento, dato che il lettore potrebbe essere ancora in fase lettura file. Questa operazione potrebbe causare danni fisici al lettore USB e al dispositivo USB. Non estrarre il drive in fase di riproduzione di un file.

Sarà possibile usare gli hub USB con gli ingressi USB del Display. Gli hub USB alimentati da corrente esterna sono consigliati in questo caso.

Consigliamo di usare direttamente gli ingressi USB del Display se si prevede di collegare un disco rigido USB.

Nota: *In fase di visualizzazione di file immagine, il menù* ***Media Browser*** *può visualizzare solo 1000 file immagine salvati sul dispositivo USB connesso.*

Menù Browser multimediale

È possibile riprodurre file musicali e filmati e visualizzare file di foto memorizzati su un dispositivo di archiviazione USB collegandolo al display. Collegare un dispositivo di memorizzazione USB a uno degli ingressi USB situati sul lato del display.

Dopo aver collegato un dispositivo di archiviazione USB al **Browser multimediale** del display, sullo schermo verrà visualizzato il menù. È possibile accedere al contenuto del dispositivo USB collegato in un secondo momento dal menù **Sorgenti**. Selezionare l'opzione di ingresso USB correlata da questo menù e premere **OK**. Quindi selezionare il file desiderato e premere **OK** per visualizzarlo o riprodurlo.

Sarà possibile impostare le preferenze del **Media Browser** usando il menù **Impostazioni**. È possibile accedere al menù delle **impostazioni** tramite la barra delle informazioni visualizzata nella parte inferiore dello schermo quando si preme il pulsante **Info** durante la riproduzione di un file video o la visualizzazione di un file di immagine. Premere il pulsante **Info**, evidenziare il simbolo dell’ingranaggio posizionato sulla barra delle informazioni e premere **OK**. Sono disponibili i menù **Impostazioni immagine**, **Impostazioni audio**, **Impostazioni browser multimediale** e **Opzioni**. Il contenuto di questi menù può variare a seconda del tipo di file multimediale attualmente aperto. Solo le **Impostazioni Audio** saranno disponibili durante la riproduzione di file audio.

Funzionamento modalità Loop/Shuffle	
Avviare la riproduzione e attivare	Tutti i file nell'elenco verranno riprodotti a ciclo continuo nell'ordine originale
Avviare la riproduzione e attivare	Lo stesso file verrà riprodotto a ciclo continuo (ripeti)
Avviare la riproduzione e attivare	Tutti i file nell'elenco verranno riprodotti una volta in ordine casuale
Avviare la riproduzione e attivare ,	Tutti i file nell'elenco verranno riprodotti a ciclo continuo nello stesso ordine casuale.

Per utilizzare le funzioni della barra informativa, evidenziare il simbolo della funzione e premere **OK**. Per modificare lo stato di una funzione, evidenziare il simbolo della funzione e premere **OK** se necessario. Se il simbolo è contrassegnato da una croce rossa, significa che è disattivato.

Funzione di riproduzione automatica USB

La funzione AutoPlay USB consente di avviare automaticamente la riproduzione del contenuto multimediale installato su un dispositivo rimovibile. Si serve del **Browser multimediale**. I tipi di contenuti multimediali hanno diverse priorità, in ordine di riproduzione. La priorità è: Foto, Video e Audio. Ciò significa che se c’è un contenuto foto nella cartella root del dispositivo rimovibile, il Media Brower riprodurrà le foto in sequenza (ordine nome file) anziché dei file video o audio. In caso contrario, verrà controllata la presenza di contenuti video e - in ultima battuta - audio.

Questa funzione si attiva solo si verificherà una delle seguenti circostanze:

• Viene collegato il dispositivo USB.

- Viene attivata l'opzione di **Riproduzione automatica USB**. Si trova nel menù **Impostazioni > Sistema > Altro**.

Caratteristica Failover

Se l'opzione **Nessun segnale** nel menù **Impostazioni segnaletica** viene impostata su **Failover,** il display controlla il dispositivo USB connesso per verificare la presenza di file disponibili da riprodurre. Qualora non vi siano file riproducibili o non ci sia un dispositivo USB connesso al Display, verrà visualizzata l'immagine Nessun segnale e il display si spegnerà dopo un periodo di 5 minuti. Qualora non ci sia nessuna immagine Nessun segnale disponibile, verrà visualizzato l'OSD Nessun segnale sullo schermo e il Display si spegnerà dopo un periodo di 5 minuti.

Nota: *L'impostazione dell'opzione di* ***Riproduzione automatica*** **USB** *nel menù* ***Impostazioni >Sistema > Altro*** *non è importante; nella modalità Failover funziona comunque.*

CEC e CEC RC Passthrough

Questa funzione consente di controllare i dispositivi dotati di CEC, collegati tramite porte HDMI, servendosi del telecomando del Display.

L'opzione **CEC** nel menù **Impostazioni>Sistema>Altro** dovrebbe come prima cosa essere impostata su **Attivata**. Premere il pulsante **Sorgente** e selezionare l'ingresso HDMI del dispositivo CEC collegato dal menù **Elenco sorgenti**. Quando viene collegato un nuovo dispositivo sorgente CEC, verrà elencato nel menù sorgenti col nome anziché col nome delle porte HDMI collegate (come ad esempio lettore DVD, Recorder 1 ecc.).

Il telecomando del Display sarà in grado di eseguire automaticamente le funzioni principali dopo aver selezionato la sorgente HDMI collegata. Per terminare questa operazione e controllare nuovamente il display tramite il telecomando, premere e tenere premuto il pulsante "0-Zero" sul telecomando per 3 secondi.

È possibile disattivare la funzionalità CEC impostando l'opzione relativa dal menù **Impostazioni>Sistema>Altro**.

Il display supporta la funzione ARC (Audio Return Channel). Questa funzione è un collegamento audio destinato a sostituire altri cavi tra il display e un sistema audio (ricevitore A/V o sistema di altoparlanti).

Quando la funzione ARC è attiva, il display non disattiva automaticamente l'audio delle altre uscite audio. Sarà necessario portare il volume del display a zero manualmente se si desidera sentire solo l'audio ARC (esattamente come per le uscite audio digitali ottiche o co-assiali). Per modificare il livello del volume del dispositivo collegato, selezionare un dispositivo dall'elenco. In questo caso i pulsanti di controllo del volume vengono indirizzati al dispositivo audio collegato.

Controllo impianto audio

Consente di utilizzare un Amplificatore / Ricevitore audio con il Display. Sarà possibile controllare il volume servendosi del telecomando del Display. Per attivare questa funzione, impostare l'opzione **Altoparlanti** dal menù **Impostazioni>Sistema>Altro** su **Amplificatore**. Gli altoparlanti del Display verranno disattivati e l'audio della sorgente guardata verrà fornito dall'impianto audio collegato.

Nota: *Il dispositivo audio dovrebbe supportare la funzione System Audio Control e l'opzione* ***CEC*** *dovrebbe essere impostata su* ***Attiva****.*

Uso dell'URL di avvio

- Creare un file chiamato "starturl.txt" nella cartella principale di qualsiasi dispositivo di archiviazione USB. Verificare che l'estensione sia "txt".
- Aprire questo file con un software di modifica del testo, come ad esempio Notepad.
- Scrivere l'URL desiderato (ad esempio www.starturl.com) nel file, quindi salvare le modifiche.
- Collegare il dispositivo di archiviazione USB al Display. Evidenziare l'opzione **Operazioni USB** nel menù **Impostazioni > Segnaletica > USB** quindi premere **OK**.
- Spegnere il Display e poi riaccenderlo.

Nota: *Sarà possibile controllare se l'URL di avvio ha il link desiderato dal menù* ***Impostazioni > Segnaletica > Opzioni link****.*

Indice menù Impostazioni

Indice del menù Immagine	
Modalità	Sarà possibile modificare la modalità immagine per soddisfare le proprie preferenze o i propri requisiti. Immagine può essere impostata su una di queste opzioni: **Testo**, **Giochi**, **Sport**, **Segnaletica** e **Naturale**.
Contrasto	Imposta i valori di luminosità e buio dell'immagine.
Luminosità	Controlla la luminosità dello schermo.
Nitidezza	Imposta il valore di nitidezza per gli oggetti visualizzati sullo schermo.
Colore	Imposta il valore del colore, regolando i colori.
Risparmio energetico	Questo Display è stato progettato per essere rispettoso dell'ambiente. Qualora questa opzione venga impostata su **Minimo**, **Medio**, **Massimo** o **Auto**, il Display ridurrà il consumo energetico regolando di conseguenza il livello di retro-illuminazione. Qualora si desideri impostare la Retroilluminazione su un valore fisso, impostare come **Personalizzato** e regolare la **Retroilluminazione** (che si trova nell'impostazione Risparmio energetico) manualmente usando i tasti Sinistra o Destra sul telecomando. Impostare su **Off** per disattivare questa impostazione. Se viene premuto il pulsante Destro mentre è selezionata l'opzione **Auto** oppure il pulsante Sinistro mentre è selezionata l'opzione **Personalizzata**, il messaggio "**Lo schermo si spegnerà fra 15 secondi.**" viene visualizzato a video. Selezionare **Procedi,** quindi premere **OK** per spegnere subito lo schermo. Qualora non venga premuto nessun pulsante, lo schermo si spegnerà dopo 15 secondi. Premere qualsiasi pulsante sul telecomando o sul display per riaccendere lo schermo. Quando il Display non viene usato, si prega di spegnerla o scollegarla dalla presa di corrente. In tal modo, anche il consumo di energia verrà ridotto. ***Nota:*** *Le opzioni disponibili potrebbero differire a seconda della* **Modalità** *selezionata.*
Retroilluminazione	Questa impostazione controlla il livello di retroilluminazione. La funzione di retroilluminazione non sarà attiva se il **Risparmio energetico** viene impostato su un'opzione che non sia **Personalizzato**.
Impostazioni Avanzate	
Contrasto dinamico	Sarà possibile modificare il rapporto di Contrasto Dinamico per raggiungere il valore desiderato.
Riduzione rumore	In caso di segnale debole e immagine disturbata, usare l'impostazione **Noise Reduction** (Riduzione Rumore) per ridurre il rumore.
Temperatura Colori	Imposta il valore desiderato per la temperatura del colore. Sono disponibili le opzioni **Freddo (1300K), Normale (9300K) e Caldo (8500K).**
Zoom immagine	Imposta il formato desiderato dell'immagine.
Spostamento immagine	Questa opzione potrebbe essere disponibile in base all'impostazione dello Zoom Immagine. Evidenziare e premere OK, quindi utilizzare i pulsanti direzionali per spostare l'immagine verso l'alto o verso il basso.
Modo Film	I film vengono registrati con un numero diverso di frame al secondo. Attivare questa funzione quando si guardano i film per vedere chiaramente le scene di movimento veloci.
Tonalità pelle	Il livello di contrasto può essere regolato tra -5 e 5.
Guadagno RGB	Regolare la potenza dei colori rosso, verde e blu. Sarà possibile usare questa funzione per la regolazione di precisione del bilanciamento dei bianchi nell'immagine.
HDMI Full Range	Quando si guarda da una sorgente HDMI, questa funzione sarà visibile. Sarà possibile usare questa funzione per migliorare l'oscurità dell'immagine.
Reimposta	Resetta le impostazioni immagine riportandole alle impostazioni predefinite di fabbrica (eccetto la Modo **Gioco**).

Indice menù Audio	
Volume	Regola il livello del volume.
Equalizzatore	Seleziona la Modo equalizzatore. Le impostazioni personalizzate possono essere fatte solo quando ci si trova in modalità **Utente**.
Bilanciamento	Regola la provenienza del suono dall'altoparlante sinistro o destro.
Cuffie	Imposta il volume della cuffia. Accertarsi inoltre, prima di usare le cuffie, che il volume della cuffia sia impostato a livello basso, per evitare danni all'udito. Disponibile solo se l'opzione **Cuffie/Lineout** è impostata su **Cuffie**.
AVL (Limite Volume Automatico)	La funzione definisce il suono per ottenere un livello di output fisso fra le varie sorgenti.
Headphone (Cuffia)/ Lineout	Quando si collega un amplificatore esterno al Display utilizzando il jack delle cuffie, è possibile selezionare quest'opzione come **Lineout**. Se le cuffie sono collegate al Display, impostare quest'opzione come **Cuffia** (Headphone). Prima di usare le cuffie, verificare che questa voce del menù sia impostata sulla voce **Cuffie**. Se è impostato su **Lineout**, l'uscita dalla cuffia verrà impostata al massimo, e ciò potrebbe danneggiare l'udito. Un messaggio di avviso verrà visualizzato sullo schermo quando si passa all'opzione **Lineout.** Rimuovere le cuffie e premere **OK** per continuare.
Basso dinamico	Attiva o disattiva la funzione Dynamic Bass (Basso Dinamico).
Dolby Audio	Le opzioni **Smart**, **Film**, **Musica**, **News** e **Off** saranno disponibili. Impostare su **"Off"** per disattivare i canali digitali. ***Nota:*** *Alcune voci del menù **Audio** saranno di colore grigio e non disponibili se impostate in una modalità diversa da **Off**.*
Suono surround	La modalità surround audio può essere impostata su **On** od **Off**.
Uscita digitale	Imposta il tipo di audio in uscita digitale. Le opzioni **PCM** e **Compressed** sono disponibili.

Contenuti del menù Display	
Tipo di segnale	Disattivare la connessione di rete o modificare il tipo di connessione.
Cerca reti wireless	Avvia una ricerca per le reti wireless. Questa opzione è disponibile solo se il **Tipo di segnale**è impostato su **Dispositivo Wireless**.
Premere WPS sul proprio router WiFi	Se il dispositivo modem/router è dotato di WPS, è possibile connettersi direttamente ad esso utilizzando questa opzione. Evidenziare questa opzione e premere OK. Andare sul dispositivo modem/router e premere il pulsante WPS per eseguire la connessione. Questa opzione è disponibile solo se il **Tipo di segnale**è impostato su **Dispositivo Wireless**.
Test velocità Internet	Avviare un test della velocità per verificare la larghezza di banda della connessione. Al termine, il risultato verrà visualizzato sullo schermo.
Impostazioni Avanzate	Modifica le configurazioni IP e DNS del display.
Attivazione (Wake On)	Sarà possibile attivare o disattivare questa funzione impostandola su **On** od **Off.**
Nota: *Per informazioni dettagliate sulle opzioni di questo menù, fare riferimento alla sezione Connettività.*	

Contenuti del menù Segnaletica		
Informazioni dispositivo		
	Imposta ID	Imposta l'ID del dispositivo. Sarà possibile impostare un valore fra 0-99 usando i pulsanti numerici sul telecomando per identificare il proprio Display.
	Versione software	Visualizza la versione dell'applicazione corrente.
	Numero seriale	Visualizza il numero seriale dell'unità. (Non può essere modificato dall'utente)
	Nome modello	Visualizza il nome del modello dell'unità. (Non può essere modificato dall'utente)
	Salva le informazioni sul modello	Copia i dati delle informazioni del modello dell'unità su un dispositivo USB connesso.
	Durata di Vita del Display	Visualizza la durata di vita dell'unità.
Controlli		
	Nessun segnale	Imposta la preferenza comportamentale del Display quando non viene rilevato nessun segnale dalla sorgente di ingresso attualmente impostata. Sono disponibili le opzioni **Failover** e **Ricerca ingresso**. Qualora **Failover** sia selezionato, il Display controlla il dispositivo USB connesso e verifica la presenza di file disponibili per la riproduzione. Qualora non vi siano file riproducibili o non ci sia un dispositivo USB connesso al Display, verrà visualizzata l'immagine Nessun segnale. Qualora non ci sia un'immagine Nessun segnale disponibile, sullo schermo compare la dicitura OSD nessun segnale. L'impostazione dell'opzione di **Riproduzioneautomatica USB** nel menù **Impostazioni >Sistema > Altro** non è importante; nella modalità Failover funziona comunque. Se **Ricerca ingresso** è selezionata, il Display cerca tutte le sorgenti di ingresso disponibili in modo consecutivo per trovare un segnale. Qualora non venga rilevato nessun segnale dalle sorgenti disponibili, viene visualizzato No Signal OSD e il Display si spegne dopo un periodo di 30 secondi.
	Ritardo nessun segnale	Imposta le preferenze del valore di accensione ritardata su "Nessun Segnale" quando il display è in stato di nessun segnale. Dopo che sarà scaduto il tempo di ritardo impostato, verrà indicata la preferenza "Nessun Segnale".
	Spegnimento nessun segnale	Se attivato, il Display si spegne dopo un periodo di 5 minuti, qualora non venga ricevuto nessun segnale dalla sorgente selezionata. Questa funzione si attiva solo si verificherà una delle seguenti circostanze: - L'opzione **No Signal** è impostata su **Failover**. - Il dispositivo USB non è connesso al display / dispositivo USB ma non ci sono file riproducibili installati nel dispositivo USB.
	Blocco pannello	Impostare su **Off** per impedire l'uso dei pulsanti sul Display.
Impostazioni di accensione		
	Modalità di accensione	Configura le preferenze della modalità di accensione. **Sono disponibili le opzioni Ultimo stato, sempre acceso** e **Standby**.
	Standby rapido	Se questa funzione è attivata sarà possibile accendere nuovamente il display con i comandi RS232 e LAN se viene spenta mediante la stessa. Premere il pulsante **Sinistro** o **Destro** per attivare o disattivare la funzione.
	Accensione ritardata	Imposta un valore di ritardo all'accensione. Questo valore può essere impostato da 0 a 2000 ms con step di 100 ms. Il display si accende dopo che sarà scaduto il tempo di ritardo impostato.

Avvio automatico	Configura le preferenze di avvio automatico. Sono disponibili le opzioni **CMS(URL di avvio)**, **Apri Browser (Pagina iniziale Apri browser)** e **Disattivato**.
Modalità immagine di avvio	Configura la preferenza della modalità immagine all'accensione. Se impostato su **Off** all'accensione verrà usata l'ultima modalità immagine.
Accensione HDMI1	Se questa opzione è impostata su **Enabled** (Attivata), il display si accenderà con la sorgente di ingresso HDMI. Questa funzione è attiva sulla base del segnale HDMI 5V. Quando questo segnale è attivo, il Display si riattiva e quando il segnale non è attivo il Display si spegne. Sarà possibile disattivare questa opzione impostandola su **Disabled** (Disattivata). Se è impostato qualche Programmatore o se è connessa un'unità OPS al display, questa opzione sarà inattiva e non potrà essere impostata su **Attivata**. ***Nota:*** *Questa funzione potrebbe non essere disponibile, a seconda del modello dell'unità.*
USB	
Clona su USB	Copia i file dei database dall'unità a un dispositivo USB connesso.
Clona da USB	Copia i file del database da un dispositivo USB connesso all'unità.
Copia la cache dell'app da USB	Copia i dati della cache dell'app da un dispositivo USB connesso all'unità. ***Nota:*** *Questa funzione potrebbe non essere disponibile, a seconda del modello dell'unità.*
Informazioni USB	Premere **OK** per aprire la schermata del menù **Informazioni USB**. Verranno visualizzate le informazioni attuali su **Spazio totale** e **Spazio libero** del dispositivo USB connesso. Sarà inoltre possibile formattare il dispositivo USB connesso servendosi dell'opzione **Formatta Disco** di questo menù (solo formato FAT32).
Operazioni USB	Evidenziare e premere **OK** per eseguire le operazioni USB.
Opzione USB	Impostare su **Off** per disattivare le porte USB sul Display. Sarà inoltre possibile impostare questa funzione su **5V** per fornire una potenza di 5 volt su USB. In questo caso non sarà possibile sfogliare il contenuto USB tramite la funzione Media Browser del Display.
Impostazioni Video Wall	Premere **OK** per aprire la schermata menù **Impostazioni Video Wall**. Le opzioni **Conteggio riga**, **Conteggio colonna**, **Cella** e **Offset, Abilita e Disabilita** sono disponibili.
Opzioni di collegamento	Premere **OK** per aprire la schermata menù **Opzioni collegamento**. Verranno visualizzati i link attuali **URL di avvio** e **URL impostazioni**. Questi elementi sono unicamente a fine informativo e non sono selezionabili. Le preferenze di collegamento **Apri pagina iniziale del browser** e **Server NTP** possono essere configurate servendosi delle relative opzioni.
Impostazioni volume	Premere **OK** per vedere le opzioni del menù disponibili.
Ripristino ai valori predefiniti	Evidenziare questa opzione e premere il tasto **OK** sul telecomando per riportare il Display alle impostazioni predefinite.
Prima installazione	Evidenziare **OK** per eseguire la **Prima installazione** e riportare tutte le impostazioni ai valori di fabbrica. Sarà necessario inserire il PIN corretto per eseguire questa operazione. ***Nota:*** *Inserire il PIN definito durante il processo di* ***Prima installazione****.*

Sistema - Contenuti menù	
Lingua	Imposta la preferenza a livello di lingua del menù OSD.
Data/Ora	Imposta la data e l'ora.

Sorgenti	Attiva o disattiva le opzioni sorgente selezionate. Ci saranno le seguenti opzioni disponibili per le sorgenti HDMI: **Regular**, **Enhanced** e **Disabled (Regolare, Migliorata e Disattivata)**, qualora il Display supporti Ultra HD. Le opzioni **Regolare** e **Migliorata** influiscono sulle impostazioni colore della sorgente HDMI selezionata. Per poter guardare immagini 4K da una sorgente HDMI, la relativa impostazione va impostata su **Migliorata** se il dispositivo connesso è compatibile con HDMI 2.0. Impostare su **Regolare** se il dispositivo connesso è compatibile con HDMI 1.4. Impostare di conseguenza o disattivare la sorgente HDMI collegata impostandola su **Disattivata**. ***Nota:*** *I cavi HDMI che superano i 5 metri e che non sono certificati HDMI possono causare problemi di visualizzazione.*
Per Saperne di Più	Visualizza altre opzioni di impostazione del Display.
Interruzione menù	Modifica la durata di timeout per le schermate del menù.
Led standby	Attiva o disattiva la funzionalità del LED di standby. Se disattivata, il LED non funziona.
Versione software	Visualizza la versione dell'applicazione corrente.
SPEGNIMENTO automatico del display	Imposta l'ora desiderata di modo che il Display automaticamente in modalità standby quando non viene usato.
Impostazioni Video Wall	Premere **OK** per aprire la schermata menù **Impostazioni Video Wall**. Le opzioni **Conteggio riga**, **Conteggio colonna**, **Cella** e **Offset** sono disponibili.
CEC	Con questa impostazione sarà possibile attivare e disattivare completamente la funzionalità CEC. Premere il pulsante **Sinistro** o **Destro** per attivare o disattivare la funzione.
Accensione automatica CEC	Questa funzione consente ai dispositivi compatibili HDMI-CEC di accendere il Display e di passare automaticamente alla sorgente ingresso. Premere il pulsante **Sinistro** o **Destro** per attivare o disattivare la funzione.
Altoparlanti	Per sentire l'audio del Display dal dispositivo audio collegato compatibile, impostare su **Amplificatore**. Sarà possibile usare il telecomando del Display per controllare il volume del dispositivo audio.
Standby Rapido	Se questa funzione è attivata sarà possibile accendere nuovamente il Display con i comandi RS232 e LAN se viene spenta mediante la stessa. Premere il pulsante **Sinistro** o **Destro** per attivare o disattivare la funzione.
Impostazione Stream DP (*)	Imposta il tipo di stream della DisplayPort. Sono disponibili le opzioni **MST** e **SST**. *(*) Questa voce di menù compare solo quando la sorgente di ingresso è impostata su DP.*
Riproduzione automatica USB	Utilizzando questa opzione è possibile impostare il display per avviare automaticamente la riproduzione del contenuto multimediale installato su un dispositivo rimovibile. Fare riferimento alla sezione **Funzione di riproduzione automatica USB** per informazioni dettagliate.

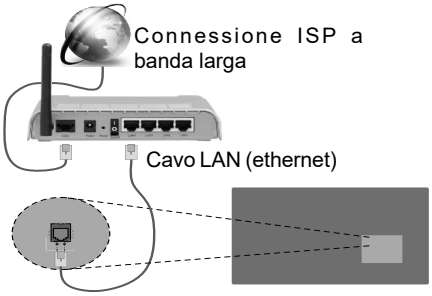
Connettività

Per configurare le impostazioni cablate o wireless, accedere al menù**Rete** nel menù **Impostazioni**.

Connettività cablata

Collegamento a una rete cablata

- Sarà necessario disporre di un modem/router connessi a una connessione a banda larga attiva.
- C'è una porta LAN sulla parte posteriore (posteriore) del Display. Collegare il display al modem/router tramite questa porta LAN servendosi di un cavo ethernet.



Configurazione delle impostazioni del dispositivo cablato

Tipo di segnale

Selezionare il **Tipo di rete** come **Dispositivo Cablato** se si sta eseguendo il collegamento tramite Ethernet.

Test velocità Internet

Evidenziare **Test velocità Internet** e premere il pulsante **OK**. Il Display controllerà la presenza di connessione internet e visualizzerà il risultato al termine.

Impostazioni Avanzate

Evidenziare **Impostazioni avanzate** e premere il pulsante **OK**. Sulla schermata successiva sarà possibile modificare le impostazioni IP e DNS sul Display. Evidenziare la voce desiderata e premere il pulsante Sinistro o Destro per modificare l'impostazione da **Automatica** a **Manuale**. Ora sarà possibile accedere ai valori **IP Manuale** e / o **DNS Manuale**. Selezionare la voce desiderata dal menù a discesa e inserire i nuovi valori servendosi dei pulsanti numerici del telecomando. Evidenziare **Salva** e premere il tasto **OK** per salvare le impostazioni al termine.

Altre informazioni

È inoltre possibile abilitare o disabilitare la funzione Wake On (attivazione) utilizzando l'opzione correlata. Lo stato del collegamento verrà visualizzato come **Connesso** o **Non connesso** e verrà visualizzato l'indirizzo IP attuale, se viene stabilita una connessione.

Collegamento wireless

Collegamento a una rete wireless

- Sarà necessario disporre di un modem/router wireless connessi a una connessione a banda larga attiva.

- Per aumentare la larghezza di banda, è previsto un router N-wireless (IEEE 802.11a/b/g/n) con bande 2.4 e 5 GHz simultanee. Ottimizzato per uno streaming video HD più fluido e più veloce, trasferimenti file e gioco HD.
- La frequenza e il canale variano a seconda dell'area.
- La velocità di trasmissione varia a seconda della distanza e del numero di ostruzioni tra i prodotti di trasmissione, la configurazione dei prodotti, le condizioni delle onde radio, il traffico di linea e i prodotti usati. La trasmissione può essere interrotta o disconnessa in base alle condizioni delle onde radio, DECT, telefoni o altri dispositivi WLAN 11b. I valori standard della velocità di trasmissione sono i valori massimi teoretici per gli standard wireless. Non si tratta delle velocità effettive di trasmissione dei dati.
- La posizione in cui la trasmissione è migliore varia a seconda dell'ambiente di utilizzo.
- La funzione Wireless del Display supporta i modem 802.11 del tipo a,b,g & n. Consigliamo di usare il protocollo di comunicazione IEEE 802.11n per evitare possibili problemi in fase di visualizzazione dei video.
- Modificare il SSID del modem se sono presenti altri modem nelle circostanze con lo stesso SSID. In caso contrario, si potrebbero riscontrare problemi di connessione. Usare la connessione via cavo in caso di problemi con la connessione wireless.

Configurazione delle impostazioni del dispositivo wireless

Aprire il menù **Impostazioni di rete** e selezionare **Tipo di rete** come **Dispositivo wireless** per avviare il processo di connessione.

Selezionare l'opzione **Cerca reti wireless**e fare clic su **OK** per iniziare la ricerca delle reti wireless disponibili. Tutte le reti trovate compariranno in una lista. Selezionare la rete dall'elenco e premere **OK** per connettersi.

Nota: *Se il modem supporta la modalità N, si dovrebbero impostare le modalità N.*

Se la rete selezionata è protetta da password, immettere la chiave corretta usando la tastiera virtuale. Sarà possibile usare questa tastiera mediante i tasti di navigazione e il tasto **OK** del telecomando.

Attendere fino a quando l'indirizzo IP viene visualizzato sulla schermata.

Ciò significa che il collegamento è stabilito. Per scollegarsi da una rete wireless, evidenziare **Tipo di segnale** e premere i pulsanti Sinistra e Destra per impostare su **Disattivato**.

Qualora il router disponga di WPS, sarà possibile collegarsi direttamente al modem/router senza inserire la password o senza aggiungere come prima cosa la rete. Selezionare l'opzione **"Premere WPS sul proprio router wifi"**e premere il pulsante **OK**. Andare sul dispositivo modem/router e premere il pulsante WPS per eseguire la connessione. Dopo che i dispositivi saranno stati abbinati si vedrà una conferma di connessione sul display. Selezionare **OK** per procedere. Non è richiesta nessuna ulteriore configurazione.

Evidenziare **Test velocità Internet** e premere il tasto **OK** per controllare la velocità di connessione a Internet. Evidenziare **Impostazioni avanzate** e premere il pulsante **OK** per aprire il menù impostazioni avanzate. Usare i tasti di navigazione e i tasti numerici per eseguire le impostazioni. Evidenziare **Salva** e premere il tasto **OK** per salvare le impostazioni al termine.

Altre informazioni

È inoltre possibile abilitare o disabilitare la funzione Wake On (attivazione) utilizzando l'opzione correlata. Lo stato del collegamento verrà visualizzato come **Connesso** o **Non connesso** e verrà visualizzato l'indirizzo IP attuale, se viene stabilita una connessione.

Connessione al dispositivo mobile via WLAN

- Ove disponibile, sarà possibile scaricare l'applicazione telecomando remoto dal server del provider dell'applicazione del dispositivo mobile.

Nota: *Questa funzione potrebbe non essere supportata da tutti i dispositivi mobili.*

Attivazione (Wake ON)

Wake-on-LAN (WoL) e Wake-on-Wireless LAN (WoWLAN) sono standard che consentono di accendere o risvegliare un dispositivo con un messaggio di rete. Il messaggio viene inviato al dispositivo tramite un programma eseguito su un dispositivo remoto connesso alla stessa rete area locale, ad esempio uno smartphone.

La TV è compatibile con WoL e WoWLAN. Questa funzione potrebbe essere disabilitata durante il primo processo di installazione. Per attivare questa funzione impostare l'opzione **Attivazione** nel menù **Impostazioni di rete/Internet** su **On**. Sarà necessario che entrambi i dispositivi, dai quali viene inviato il messaggio di rete al display e il display stesso siano connessi alla stessa rete. La funzione Wake On è supportata solo per i dispositivi Android e può essere usata unicamente tramite le applicazioni YouTube e Netflix.

Per usare questa funzione il display e il telecomando dovrebbero essere connessi almeno una volta mentre il display è acceso. Se lil display viene spento, la connessione deve essere ristabilita all'accensione successiva. Altrimenti la funzione non sarà disponibile. Ciò non vale tuttavia quando il display viene messo in modalità standby.

Qualora si desideri che il display consumi meno energia quando è in standby, sarà possibile disattivare questa funzione impostando l'opzione **Attivazione** su **Off**.

Connettività Risoluzione dei problemi

Rete wireless non disponibile

- Verificare che i firewall della rete consentano la connessione wireless del Display.
- Effettuare nuovamente una ricerca di reti wireless utilizzando la schermata del menù **Impostazioni di rete**.

Se la rete wireless non funziona correttamente, provare a usare la rete cablata. Per ulteriori informazioni sulla procedura, consultare la sezione **Connessione cablata**.

Se il Display non funziona usando la connessione cablata, controllare il modem (router). Se il router non presenta problemi, controllare la connessione Internet del modem.

Connessione lenta

Consultare il manuale delle istruzioni del mode wireless per ottenere informazioni sull'area di servizio interna, la velocità di connessione, la qualità del segnale e altre impostazioni. Per il modem, è necessaria una connessione ad alta velocità.

Rottura durante la riproduzione o reazioni lente

In tal caso, provare quanto segue:

Mantenere almeno tre metri di distanza da forni a microonde, telefoni cellulari, dispositivi bluetooth o altri dispositivi WLAN. Provare a modificare il canale attivo sul router WLAN.

Connessione a Internet non disponibile

Nel caso in cui il MAC address del PC o del modem sia stato registrato in modo permanente, è possibile che il Displaynon si colleghi a Internet. In questo caso, il MAC address viene autenticato ogni volta che ci si collega a Internet. Si tratta di una precauzione per evitare accessi non autorizzati. Dato che il Display dispone del proprio MAC address, il fornitore del servizio internet non può convalidare il MAC address del proprio Display. Ecco perché il Display non si collega a Internet. Contattare il proprio fornitore del servizio internet e richiedere informazioni su come collegare un dispositivo diverso, ad esempio un Display, a internet.

Inoltre, la connessione potrebbe non essere disponibile a causa di un problema di firewall. Nel caso in cui si ritenga che questo sia il problema, rivolgersi al proprio fornitore del servizio internet. Un firewall potrebbe essere la ragione del problema di connettività.

App

È possibile accedere alle applicazioni installate sul display dal menù **Applicazioni.** Evidenziare un'applicazione e premere **OK** per avviarla.

Per aprire l'**URL di avvio** che è definito in **Impostazioni> Segnaletica> Opzioni di collegamento**, evidenziare l'opzione **App personalizzata** e premere **OK**.

Note:

I possibili problemi dipendenti dall'applicazione potrebbero essere causati del provider dei servizi.

I servizi internet di terzi potrebbero cambiare, essere interrotti o limitati in qualsiasi momento.

Browser Internet

Per usare il browser internet, accedere come prima cosa al menù **App.** Quindi avviare l'applicazione browser che ha un logo di colore arancione con il simbolo della terra.

***(*)** L'aspetto del logo del browser internet potrebbe variare*

Nella schermata iniziale del browser, le miniature dei link predefiniti (ove presenti) verso i siti web verranno visualizzate come opzioni **Compositore veloce** congiuntamente alle opzioni **Modifica compositore veloce** e **Aggiungi a compositore veloce**.

Sarà possibile premere il pulsante **Internet** sul telecomando per aprire la pagina iniziale del browser internet. Se l'URL **Apri pagina iniziale del browser** nel menù **Impostazioni > Segnaletica > Opzioni link** è definito, il browser si apre su questa pagina. In caso contrario, questo pulsante non funzionerà.

Per navigare nel browser web, servirsi dei pulsanti direzionali sul telecomando o su un mouse collegato. Per vedere la barra opzioni browser, spostare il cursore verso la parte superiore della pagina. Le opzioni **Cronologia**, **Schede** e **Segnalibri** e la barra del browser che contengono i pulsanti precedente/successivo, il pulsante di aggiornamento, la barra indirizzo/ricerca, i pulsanti **Compositore veloce** e **Vewd** sono disponibili.

Per aggiungere un sito web desiderato all'elenco **Compositore veloce** per accesso rapido, spostare il cursore verso la parte superiore della pagina. Viene visualizzata la barra del browser. Evidenziare il pulsante **Compositore veloce** - ⠿ e premere il pulsante **OK**. Quindi, selezionare l'opzione **Aggiungi a compositore veloce** e premere il pulsante **OK**. Riempire gli spazi bianchi per **Nome** e **Indirizzo**, evidenziare **OK** e premere il pulsante **OK** per aggiungere. Mentre ci si trova sul sito che si vuole aggiungere all'elenco **Compositore veloce**, evidenziare il pulsante **Vewd** e premere il pulsante **OK**. Quindi, evidenziare l'opzione **Aggiungi a compositore veloce** nel sottomenù, quindi premere nuovamente il pulsante **OK**. **Nome** e **Indirizzo** verranno riempiti automaticamente a seconda del sito che si sta visitando. Evidenziare **OK** e premere il pulsante **OK** per aggiungere.

Sarà inoltre possibile usare le opzioni menù **Vewd** per gestire il browser. Evidenziare il pulsante **Vewd** e premere il pulsante **OK** per vedere le opzioni disponibili, specifiche e generali.

Ci sono vari modi per cercare o visitare siti web usando il browser web.

Inserire l'indirizzo di un sito web (URL) nella barra di ricerca / barra degli indirizzi, quindi evidenziare il pulsante **Invia** tramite la tastiera virtuale; quindi premere il pulsante **OK** per visitare il sito.

Inserire la parola chiave / le parole chiave nella barra di ricerca / barra dell'indirizzo ed evidenziare il pulsante **Invia** sulla tastiera virtuale; quindi, premere il pulsante **OK** per avviare una ricerca per i siti web collegati.

Evidenziare una miniatura Compositore veloce e premere il pulsante **OK** per vistare il sito web relativo.

Il Display è compatibile con mouse/tastiere USB. Collegare il dispositivo all'ingresso USB del Display per una navigazione più facile e più rapida.

Alcune pagine web contengono contenuti flash. Non sono supportate dal browser.

Il Display non supporta processi di download da internet tramite browser.

Non sono supportati tutti i siti presenti su internet. A seconda del sito si potrebbero verificare dei problemi di contenuto. In modo del tutto simile, potrebbe non essere possibile riprodurre i contenuti video.

DisplayPort

La versione 1.2 della DisplayPort è supportata dai connettori di ingresso e uscita della DisplayPort sul proprio Display.

L'opzione **Impostazione Streaming DP** nel menù **Sistema>Impostazioni>Altro** viene impostata in modo predefinito su **MST**(Multi-Stream Transport). Qualora al Display venga collegato un dispositivo sorgente conforme a MST, i dati di streaming dovrebbero essere configurati sul dispositivo sorgente (collegamento a margherita).

Se un dispositivo sorgente DisplayPort versione 1.1 conforme o SST (Single-Stream Transport) conforme versione 1.2 viene collegato al Display, l'uscita DisplayPort sul Display funzionerà come splitter. In questo caso, verrà visualizzata la stessa immagine su tutti i Display connessi.

Per trasmettere in streaming la stessa immagine su tutti i display connessi usando un dispositivo conforme MST, l'opzione **Impostazione Streaming DP** nel menù **Impostazioni>Altro** dovrebbe essere impostata su **SST**.

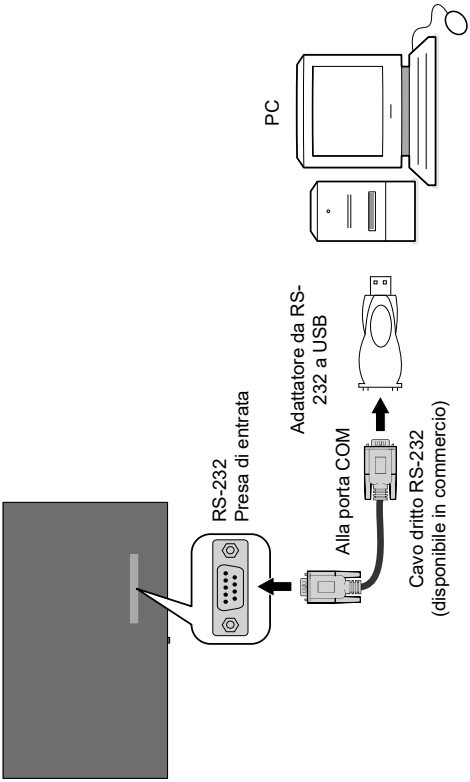
Il quantitativo massimo di Display che è possibile collegare col metodo a margherita può variare a seconda della capacità del dispositivo sorgente. L'immagine che verrà visualizzata in tutti i Display sarà definita dal dispositivo sorgente. Ad esempio, per poter trasmettere in streaming 4 immagini FHD diverse, il dispositivo sorgente dovrebbe essere in grado di supportare questa funzione.

Nota: *Consigliamo di usare un cavo certificato DisplayPort per il collegamento.*

*Nella modalità di funzionamento **SST** il quantitativo totale di Display è limitato (un massimo di 7 unità) data la cifratura HDCP. Se il segnale è stabile e non ci sono perdite legate al cavo, non ci saranno limitazioni qualora il contenuto sorgente non disponga della cifratura HDCP. Quando si usano Display collegati a cascata, consigliamo di configurare l'**Impostazione DP Stream** su **SST** su tutti i Display nella modalità di funzionamento SST.*

*Per un corretto funzionamento in modalità **MST**, verificare che il dispositivo sorgente sia conforme alla modalità MST. Se il dispositivo sorgente è un computer, controllare le specifiche della scheda grafica per garantirne la compatibilità con la modalità **MST**. Quando di usano Display collegati a catena, consigliamo di configurare l'Impostazione **DP Stream** su **MST** su tutti i Display nella modalità di funzionamento MST.*

Controllo tramite PC esterno



Sarà possibile controllare il prodotto da un PC esterno tramite RS-232 (porta COM) o LAN (Ethernet) sul PC. Ad esempio la sorgente di sistema può essere impostata da RS-232 da un computer remoto. Quando un comando viene inviato dal PC al prodotto, il prodotto funziona conformemente al comando ricevuto e invia un messaggio di risposta al PC.

Strumentazione/Strumenti:

- Cavo da RS-232 (femmina) a RS-232 (maschio) o cavo LAN (connesso tramite router)
- Cavi da USB a RS-232 (maschio)
- Notebook o PC dotato di porta USB o LAN
- Programma installato sul PC remoto per inviare i comandi:

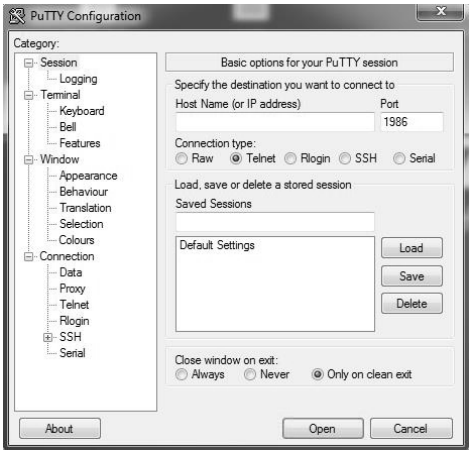
In generale i comandi RS-232 vengono inviati per azionare le funzioni implementate tramite porta seriale e utility. Un'utility adeguata può essere usata conformemente a quanto qui di seguito descritto.

Collegamento al Display (porta LAN)

Scaricare e installare come prima cosa il software PuTTY dal seguente collegamento: http://www.putty.org/.

Avviare il software e inserire l'indirizzo IP del display nel campo **Nome Host**. Inserire "**1986**" come valore predefinito nel campo **Porta**. Quindi, selezionare "**Telnet**" come **Tipo di connessione,** quindi fare clic sul pulsante **Apri**.

Nota: *Rimandiamo alla sezione* ***Connectivity*** *del manuale per informazioni sul collegamento del Display alla rete oltre che per visualizzare l'indirizzo IP del Display.*



Usare i comandi nella **Tabella dei Comandi RS232.** Ad esempio, se viene inserito il comando "GETVOLUME", il livello di volume attuale dovrebbe essere visualizzato sulla finestra "putty" come indicato nelle seguenti immagini.

Un altro esempio;

Sarà possibile modificare il livello di volume usando il comando "VOLUME". Dopo aver inviato questo comando sarà possibile verificare le modifiche dal Display.

L'ultimo esempio;

Quando viene inserito il comando "GETSOURCE", la sorgente attuale dovrebbe essere visualizzata sulla finestra putty come indicato nella seguente immagine.

Collegamento al Display (porta RS232)

Avviare il software e selezionare **Seriale** come **Tipo di connessione**. Inserire la porta seriale del display nel campo **Riga seriale** (nel seguente esempio è COM4) e "**115200**" nel campo **Velocità**. Quindi, fare clic sul pulsante **Apri**.

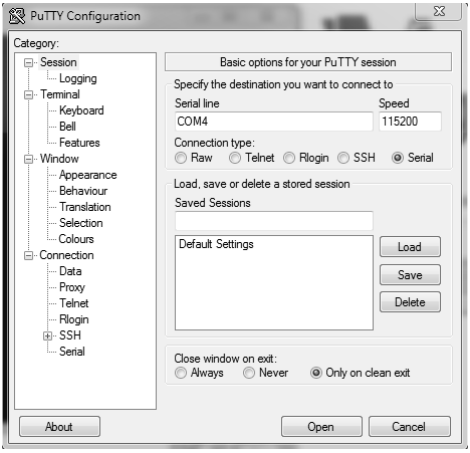


Tabelle dei comandi RS232/LAN

COMANDI AUDIO			
Comando	**Descrizione**	**Parametro**	**Torna**
OTTIENIVOLUME	Informazioni sul livello del volume.	nessun parametro	#*il livello del volume è…
VOLUMECUFFIE	“Imposta il livello del volume delle cuffie.”	numero intero (0 ≤ n ≤ 100)	#*imposta il volume delle cuffie su n
OTTIENIVOLUMECUFFIE	“Informazioni sul livello del volume delle cuffie.”	nessun parametro	#*il volume delle cuffie è…
OTTIENIDISATTIVAAUDIO	Attiva/disattiva il valore di disattivazione audio.	nessun parametro	“#*DISATTIVA AUDIO OFF OPPURE #*DISATTIVA AUDIO ON"
IMPOSTADISATTIVAAUDIO	Imposta il valore di disattivazione audio su on/off.	nessun parametro	“#*DISATTIVA AUDIO OFF OPPURE #*DISATTIVA AUDIO ON"
IMPOSTAMODALITÀAUDIO	“Imposta modalità audio. SETEQUSERFREQ 100Hz 10"	“intero n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = doppio I, 3 = doppio II, 4 = mono sinistra, 5 = mono destra)"	“#*setSoundMode() impostato su n oppure #*modalità audio non valida inserita"
IMPOSTABILANCIAMENTO	Imposta il valore del bilanciamento.	numero intero n (-50 < n < 50)	“#*impostare il livello di bilanciamento su n oppure #*livello di bilanciamento non valido inserito"
OTTIENIBILANCIAMENTO	Ottieni il valore del bilanciamento.	nessun parametro	#*il livello di bilanciamento…
IMPOSTAAVL	Imposta stato AVL.	intero n (0 = off, 1 = on)	#*imposta stato avl su n
OTTIENIAVL	Ottieni stato AVL.	nessun parametro	#*lo stato avl è…
IMPOSTABASSIDINAMICI	Imposta lo stato dei bassi dinamici.	intero n (0 = off, 1 = on)	#*imposta lo stato dei bassi dinamici su n
IMPOSTAFREQU ENZAUTENTE	Imposta il valore della frequenza utente equalizzatore per qualsiasi banda.	“stringa numero (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) interno n -13 < n < 13 Esempio: SETEQUSERFREQ 120Hz 10"	“#*setEQUserFreq() impostato su n oppure #*parametro impianto audio errato inserito oppure #*modalità equalizzatore errata. Dovrebbe essere modalità UTENTE"
OTTIENIUSCITADIGITALE	Ottieni uscita digitale.	nessun parametro	#*l’uscita digitale è pcm o #*l’uscita digitale è compressa
IMPOSTAMODALITÀEQ	Imposta modalità equalizzatore.	stringa n (Musica, Film, Parlato, Piatto, Classico, Utente)	“#*setEQMode() impostato su n oppure #*parametro equalizzatore errato inserito"
IMPOSTAUSCITADIGITALE	Imposta uscita digitale.	stringa n (compressa, pcm)	#*setDigitalOut() impostato su n O #*parametro modalità uscita digitale errato inserito

VOLUMESU	“Aumentare il livello di volume di 1 step (Fino al volume massimo) "	nessun parametro	“#*LIVELLO volume aumentato a... oppure #*NON è possibile aumentare ulteriormente il LIVELLO del volume. Il livello del volume massimo confermato è...”
VOLUMEGIÙ	Riduci il livello del volume di 1 tacca	nessun parametro	“#*LIVELLO volume ridotto a.. oppure #*NON è possibile ridurre ulteriormente il LIVELLO del volume. Il livello attuale del volume è... “
IMPOSTAUSCITACUFFIE	Imposta l’uscita della cuffia	stringa n (cuffia, lineout)	“#*imposta l’uscita della cuffia su n oppure #*Parametro non valido"
OTTIENIUSCITACUFFIE	Ottieni uscita delle cuffie	nessun parametro	#*LINEOUT o #*CUFFIE
OTTIENIBASSIDINAMICI	Ottieni lo stato dei bassi dinamici.	nessun parametro	#*lo stato dei bassi dinamici è... (0 = off, 1= on)
OTTIENI GUADAGNO BASSI	Ottieni guadagno bassi	nessun parametro	“#*il livello di guadagno dei bassi è n Nota: Sopra a n è -6 <= n <= 6"
OTTIENIFREQU EUTENEQUALIZ	Ottieni il valore della frequenza utente della banda specificata	stringa n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10Khz)	“#*il valore dell'equalizzatore per la banda è n oppure #*Parametro sistema audio non corretto inserito Nota: Sopra a n è -13 < n < 13"
OTTIENIMODEQUALIZ	Ottieni modalità equalizzatore	nessun parametro	“#*la modalità equalizzatore è n Nota: Sopra a n è una fra Musica, Filmati, Parlato, Flat, Classico, Utente"

RESETAUDIO	Resetta le impostazioni audio	nessun parametro	“#*Il volume fisso è impostato a... #*La disponibilità del volume fisso è impostata a... #*La disponibilità del controllo volume cuffie è impostata a... #*La disponibilità del volume iniziale è impostata a... #*Il limite volume iniziale è impostato a... #*Il limite volume cuffie iniziale è impostato a... #*Il limite volume inferiore è impostato a... #*Il limite volume superiore è impostato a... #*Il limite volume cuffie è impostato a... #*il volume della sveglia è impostato a... #*Tutte le bande equalizzatore sono impostate a... #*Il volume è impostato a... #*Il volume cuffie è impostato a... #*Il bilanciamento cuffie è impostato a... #*I bassi delle cuffie sono impostati a... #*Gli alti delle cuffie sono impostati a... #*L’uscita audio digitale è impostata a... #*Il percorso di descrizione uscita audio è impostato su... #*La descrizione audio è... #*Il volume relativo della descrizione audio è impostato a... #*La lingua della descrizione audio è impostata su... #*La potenza sonora è impostata a... #*La modalità audio digitale è impostata a... #*La modalità audio è impostata a... #*Il subwoofer audio è impostato a... #*L’uscita SPDIF è... #*DTS è... #*Il guadagno bassi è impostato su .. oppure #*Basso dinamico è... “

COMANDI BROWSER			
Comando	**Descrizione**	**Parametro**	**Torna**
APRIURL	Inizia l'URL fornito e torna direttamente allo stato di caricamento della pagina web.	stringa-intero n <load url='n' />	#*stato= ... url=n
OTTIENIURL	Ottiene l'URL della pagina attuale se il portale è attivo.	nessun parametro	#*URL : ...
OTTIENIAGENTEUTENTE	Ottiene l'agente utente portale.	nessun parametro	#*Corrente UA: ...
OTTIENIPOSIZIONECURSORE	Ottiene la posizione del cursore nel browser.	nessun parametro	#*X: ... Y: ...
IMPOSTAPOSIZIONECURSORE	Imposta la posizione del cursore nel browser.	stringa-intero a,b	#*X: a Y: b
IMPOSTAURLIMPOSTAZIONI	Imposta l'URL delle impostazioni	stringa	#*L'URL delle impostazioni è impostato
OTTIENIURLIMPOSTAZIONI	Ottieni l'URL delle impostazioni	nessun parametro	#*L'URL delle impostazioni è...
IMPOSTAURLAVVIO	Imposta l'URL di avvio	stringa	#*L'URL di avvio è impostato
OTTIENIURLAVVIO	Ottiene l'URL di avvio	nessun parametro	#*L'URL di avvio è...

COMANDI DISPLAY GENERALI			
Comando	**Descrizione**	**Parametro**	**Torna**
IMPOSTATELECOMANDO	Attiva/disattiva i comandi del telecomando.	stringa-intero n (n = ON, n = OFF)	imposta la data remota su On oppure imposta lo stato del telecomando su OFF
IMPOSTASORGENTE	Imposta la sorgente su attiva/disattiva.	"stringa n, intero b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(attiva), b = 0(disattiva))"	"#*Sorgente selezionata n #*stato Attiva/Disattiva : b"
OTTIENISORGENTE	Ottiene la sorgente.	nessun parametro	#*sorgente è...
OTTIENIPAESE	Ottieni il paese nello stato dei canali.	nessun parametro	#*PAESE È: ...
OTTIENIVERSIONESW	Restituisce la versione software della TV.	nessun parametro	#*V...
CHIAVE	Invia chiave a Eclipse.	stringa-intero n (n = 0, n = 1, ..., n = up, ..., n = menù, ...ext.)	n invio chiave a Eclipse
REIMPOSTA	Resetta il dispositivo.	nessun parametro	Il processo di reset è stato completato con successo. Sarà necessario definire nuovamente il collegamento.

STANDBY	Portare il display in modalità “hard standby”. *Nota: Non usare questo comando con prodotti dotati di OPS. Sarà possibile usare l’altro comando “KEY standby”.)*	nessun parametro	“#*accediModalità BassoConsumo() torna con successo. oppure #*accediModalità BassoConsumo() torna con successo! oppure #*accediModalitàStandby() torna con successo. oppure #*accediModalitàStandby() torna senza successo! “
TIMEOUTMENU	Imposta la modalità di timeout del menù.	intero n (n = 0 , n = 15, n = 30, n = 60)	“#*imposta modalità timeout menù su OFF oppure #*imposta modalità timeout menù su 60 oppure #*Modalità timeout menù non valida"
OTTIENINUMEROMODELLO	Ottieni numero modello	nessun parametro	#*Modello numero: ...
OTTIENINUMEROSERIALE	Ottieni numero seriale	nessun parametro	#*Numero seriale: ...
OTTIENILED	Ottieni lo stato LED on/off.	nessun parametro	“#*LED acceso #*LED spento"
OTTIENIRC	Ottieni lo stato attivato per i comandi del telecomando	nessun parametro	“#*i comandi del telecomando sono on #*i comandi del telecomando sono off"
OPERAZIONIUSB	Esegue le operazioni USB	nessun parametro	Si possono vedere le scritte Bank 0, Bank 1 ecc. Essere sicuri o attenersi alle indicazioni stampate di debug: “MFC ISP: fatto" verrà scritto... Questa operazione potrebbe richiedere più di 10 minuti.
OTTIENITIMEOUTMENU	Ottieni la modalità di timeout del menù	nessun parametro	“#*la modalità di timeout del menù è OFF #*la modalità di timeout del menù è n #*non è possibile ottenere la modalità di timeout del menù Nota: Sopra a n è uno di (15, 30, 60)"
OTTIENIDURATADIVITATV	Stampa la durata di vita del monitor in minuti.	nessun parametro	#*Durata di vita del monitor: n
IMPOSTARITAR DOACCENSIONE	Imposta il livello di ritardo accensione	inter n (0<=n<=20, il ritardo viene calcolato come 100ms*n)	“#*Ritardo di accensione impostato su... Ms #*NACK"
OTTIENIRITAR DOACCENSIONE	Ottieni il livello di ritardo accensione	nessun parametro	#*Il ritardo di accensione è… ms

RESETSEGNALETICA	Riporta tutti i menù degli elementi di segnaletica ai valori predefiniti.	nessun parametro	#*Tutte le impostazioni a livello di segnaletica vengono impostate su valori predefiniti
SELEZIONASORGENTE	Seleziona sorgente. (0=TV, altri indici sorgente (alcuni non sono attivati))	intero n (5=FAV, 7=HDMI1, 8=HDMI2, 11=YPbPr, 12=Vga, 18=DVI , 19=DP , 20=OPS)	“ #*seleziona sorgente TV oppure #*seleziona sorgente esterna…"
TASTO standby	Passa il box in modalità Standby. (Per standby rapido)	nessun parametro	invio chiave Standby a Eclipse
ORA	Visualizza la data e l’ora correnti.	nessun parametro	Ora = ...
OTTIENI STANDBY	Ottieni standby on/off.	nessun parametro	“#*standby off oppure #*standby on"
INIZIAPRIMAINSTALLAZIONE	Inizia la prima installazione.	nessun parametro	#*La prima installazione era in fase di inizializzazione.
CAMBIALINGUA	Modifica lingua attiva.	“intero-intero x y x = tipo di lingua (0 = Lingua di sistema, 1 = Lingua Evento, 2 = Lingua Audio Primaria, 3 Lingua Audio Secondaria, 4 = Lingua Sottotitoli Primaria, 5 = Lingua sottotitoli secondaria, 6 = Lingua televideo primaria, 7 = Lingua televideo secondaria) y = lingua (0 = danese, 1 = tedesco, 2 = estone, 3 = inglese, 4 = spagnolo, 5 = greco, 6 = francese, 7 = gaelico, 8 = croato, 9 = italiano, 10 = lettone, 11 = lituano, 12 = ungherese, 13 = olandese, 14 = norvegese, 15 = polacco, 16 = portoghese, 17 = russo, 18 = rumeno, 19 = albanese, 20 = sloveno, 21 = slovacco, 22 = serbo, 23 = finlandese, 24 = svedese, 25 = turco, 26 = ceco, 27 = ucraino, 28 = bulgaro, 29 = arabo, 30 = persiano, 31 = ebraico, 32 = bielorusso, 33 = macedone, 34 = montenegrino, 35 = kazako, 36 = thailandese) Esempio: CHANGELNG 0 25 (Per impostare la lingua di sistema su Turco) "	“#*La lingua attiva è stata modificata oppure #*Parametro articolo incorretto inserito"

IMPOSTAPAESE	Imposta il paese nello stato nessun canale.	stringa-intero n(TURCHIA, GERMANIA, ...)	“#* impostaPaese() impostato su n oppure #*Paese dovrebbe essere impostato solo in modalità FTI (nessuno stato canale)"
IMPOSTASTANDBYRAPIDO	IMPOSTA STANDBYRAPIDO n, dove n è (off, on).	stringa-intero n (n = ON, n = OFF)	“#*Imposta Standby rapido su oppure #*Imposta Standby rapido su off oppure #*Standby rapido non attivato"
OTTIENISTANDBYRAPIDO	Ritorna lo stato di Standby rapido n (on od off)	nessun parametro	#*Lo Standby rapido è n
OPERAZIONIUSB	Esegue le operazioni USB	nessun parametro	Si possono vedere le scritte Bank 0, Bank 1 ecc. Essere sicuri o attenersi alle indicazioni stampate di debug: “MFC ISP: fatto" verrà scritto... Questa operazione potrebbe richiedere più di 10 minuti.
ACCESSO ALLA MODALITÀ STANDBY ATTIVA	Accedere allo stato di standby attivo	nessun parametro	La #*TV viene mandata in stato Standby Attivo! oppure La #*TV è già in stato Standby attivo!
USCITA DALLA MODALITÀ STANDBY ATTIVA	Uscire dallo stato di standby attivo	nessun parametro	La #* TV non è in

COMANDI DI RETE			
Comando	**Descrizione**	**Parametro**	**Torna**
imposta_indirizzo_IP	Imposta l'indirizzo IP statico dell'interfaccia di rete eth0.	str-int n Esempio: imposta_ indirizzo_IP 192.168.0.15	"#*impostazione indirizzo IP andata a buon fine #*impostazione indirizzo IP NOK"
ottieni_indirizzo_IP	Ottieni l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete eth0. Uso: ottieni_indirizzo_IP	nessun parametro	#*indirizzoIP: ...
IMPOSTATIPODIRETE	imposta il tipo di rete (ad esempio valore IMPOSTATIPODIRETE) (il valore dovrebbe essere 'cablato', 'wireless' o 'disattivato' come stringa)	stringa n ('cablato', 'wireless' o 'disattivato')	#*Il tipo di rete è impostato su: <tipo-rete>
OTTIENITIPODIRETE	ottieni tipo di rete (ad esempio: OTTIENITIPODIRETE)	nessun parametro	#*il tipo di rete è <tipo-rete>
IMPOSTASUBNETMASK	imposta la subnet mask (il valore della subnet mask dovrebbe essere nel formato nnn.nnn. nnn.nnn) (ad esempio IMPOSTASUBNETMASK nnn.nnn.nnn.nnn)	stringa "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*imposta subnet mask: nnn. nnn.nnn.nnn #*impostazione subnet mask non andata a buon fine"
OTTIENISUBNETMASK	ottieni subnet mask (ad esempio: OTTIENISUBNETMASK)	nessun parametro	#*la subnet mask è nnn.nnn. nnn.nnn
IMPOSTAGATE WAYPREDEFINITO	imposta il gateway predefinito (il valore di gateway predefinito dovrebbe essere del formato nnn.nnn.nnn. nnn) (ad esempio IMPOSTAGATE WAYPREDEFINITO nnn. nnn.nnn.nnn)	stringa "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*imposta gateway predefinito: nnn.nnn.nnn.nnn #*impostazione gateway predefinito non andata a buon fine"
OTTIENIGATE WAYPREDEFINITO	imposta gateway predefinito (ad esempio OTTIENIGATE WAYPREDEFINITO)	nessun parametro	#*il gateway predefinito è nnn. nnn.nnn.nnn
GETDNS1	ottieni server DNS 1 (ad esempio GETDNS1)	nessun parametro	#*Il server DNS 1 è nnn.nnn. nnn.nnn
GETDNS2	ottieni server DNS 2 (ad esempio GETDNS2)	nessun parametro	#*Il server DNS 1 è nnn.nnn. nnn.nnn

VELOCITÀINTERNET	avvia test di velocità internet	nessun parametro	“Test di velocità avviato. Viene visualizzata la dicitura: "Nessuna connessione a internet trovata”, in caso di errore.

COMANDI VGA/PC			
Comando	**Descrizione**	**Parametro**	**Torna**
POSIZIONEO RIZZONTALE	Imposta la posizione orizzontale.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	“imposta la posizione orizzontale su... (percentuale della gamma) #*valore non valido inserito"
POSIZIONEVERTICALE	Imposta la posizione verticale.	int n (-25 ≤ n ≤ 25)	“#*imposta posizione verticale su... (percentuale della gamma) #*valore non valido inserito”
DOTCLOCK	Imposta dot clock.	int n (-50 ≤ n ≤ 50)	“#*imposta dot clock su.. (percentuale della gamma) #*valore non valido inserito”
AUTOPOS	Imposta la posizione auto	nessun parametro	#*imposta posizione auto
OTTIENIORIEN TAMENTOOSD	Ottieni orientamento OSD	nessun parametro	#*L'orientamento OSD...
OTTIENIPOSIZIO NEORIZZONTALE	Ottieni la posizione orizzontale.	nessun parametro	#*La posizione orizzontale è...
OTTIENI POSIZIO NEVERTICALE	Ottieni la posizione verticale.	nessun parametro	#*La posizione verticale è...
OTTIENIDOTCLOCK	Ottieni dot clock.	nessun parametro	#*Il dot clock è...
IMPOSTAALI MENTAZIONEOPS	Imposta lo stato dell’alimentazione OPS	parametro stringa "on" oppure "off"	“#*Accensione OPS #*Spegnimento OPS #*L’OPS è già acceso #*L’OPS è già spento #*L’OPS non è attivato #*L’OPS non è collegato #*inserito valore non valido"

COMANDI IMMAGINE			
Comando	**Descrizione**	**Parametro**	**Torna**
TEMPCOLORE	Imposta la temperatura del colore.	str-int n (n = normale, tiepido, fresco)	#*impostaTempColore() impostata su n
OTTIENIMODA LITÀIMMAGINE	Ottieni modalità immagine.	nessun parametro	#*La modalità immagine è ... per la sorgente attuale
MODALITÀIMMAGINE	Seleziona modalità immagine.	int n (1 = dinamica, 2 = naturale, 3 = cinema, 4 = gioco)	“#*impostaModalitàImmagine() impostato su n #*Parametro modalità immagine errato inserito"
OTTIENICONTRASTO	Ottieni valore contrasto immagine.	nessun parametro	#*IL VALORE DEL CONTRASTO: ...
IMPOSTACONTRASTO	Imposta il valore del contrasto immagine.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	“#*Il valore di contrasto dell’immagine è impostato su n #*Viene impostato lo stesso valore. Non fa nulla. #*Il valore errato deve essere fra le gamme definite 0-100”

OTTIENILUMINOSITÀ	Ottieni valore luminosità immagine.	nessun parametro	#*IL VALORE DI LUMINOSITÀ : ...
IMPOSTALUMINOSITÀ	Imposta il valore di luminosità immagine.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	“#*Il valore di luminosità dell’immagine è impostato su n #*Viene impostato lo stesso valore. Non fa nulla. #*Il valore errato deve essere fra le gamme definite 0-100”
OTTIENINITIDEZZA	Ottieni il valore di nitidezza dell’immagine.	nessun parametro	#*IL VALORE NITIDEZZA: ...
NITIDEZZA	Imposta il valore di nitidezza dell’immagine.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	“#*Il valore di luminosità dell’immagine è impostato su n #*Viene impostato lo stesso valore. Non fa nulla. #*Il valore errato deve essere fra le gamme definite 0-100”
OTTIENICOLORE	Ottieni il valore colore dell’immagine.	nessun parametro	#*IL VALORE COLORE: ...
IMPOSTACOLORE	Imposta il valore colore dell’immagine.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	“#*Il valore di colore dell’immagine è impostato su n #*Viene impostato lo stesso valore. Non fa nulla. #*Il valore errato deve essere fra le gamme definite 0-100”
IMPOSTATO NALITÀPELLE	Imposta il valore di tonalità della pelle dell’immagine.	int n (-5 ≤ n ≤ 5)	“#*Il valore di tonalità di tonalità della pelle dell’immagine è impostato su n #*Viene impostato lo stesso valore. Non fa nulla. #*Il valore errato deve essere fra le gamme definite -5-5”
ZOOMIMMAGINE	Imposta la modalità di zoom immagine.	str-int n (n = auto, 16:9, sottotitoli, 14:9, 14:9zoom, 4:3, completo(solo per canali HD), panoramico, cinema)	“#*impostaModalità ZoomImmagine() impostata su n #*Parametro modalità zoom immagine incorretta inserito"
IMPOSTABILAN CIAMENTOBIANCO	Imposta il valore del bilanciamento del bianco.	str-int tipo, valore (tipo= guadagno rosso, guadagnoverde, guadagnoblu, offsetrosso, offsetverde, offsetblu) (0 ≤ valore ≤250)	“#*Bilanciamento dei bianchi è impostato sul valore Valore non valido per Bilanciamento dei Bianchi (0-255) Tipo non valido per bilanciamento dei bianchi"
OTTIENIBILAN CIAMENTOBIANCO	Ottieni il valore del bilanciamento del bianco.	str-int tipo (tipo= guadagno rosso, guadagnoverde, guadagnoblu, offsetrosso, offsetverde, offsetblu)	#* tipo...
IMPOSTAMODALITA3D	Imposta i valori della modalità 3D (i valori sono off, auto, side by side, superiore inferiore e gioco)	int n (n = off, auto, side by side, superiore inferiore, gioco)	“#*impostaModalità3D() imposta su n #*Parametro modalità 3D errato inserito"
IMPOSTA3DVIRTUALE	Imposta i valori virtuali 3D.	int n (0 = off, 1 = basso, 2 = medio, 3 = alto)	“impostaMonitorVirtuale3D() imposta su n Parametro modalità 3D virtuale errato inserito “

CONTRASTOSU	Aumenta il livello di contrasto di 1 tacca	nessun parametro	Il valore di contrasto immagine è impostato su...
CONTRASTOGIÙ	Riduce il livello di contrasto di 1 tacca	nessun parametro	Il valore di contrasto immagine è impostato su...
OTTIENIRISPAR MIOENERGETICO	Ottiene la modalità di risparmio energetico. (se attivata da profilo)	nessun parametro	#*La modalità di risparmio energetico è...
OTTIENIRISPAR MIODICORRENTE	Ottiene la modalità di risparmio corrente	nessun parametro	“#*La Modalitàdirisparmiocorrente è
OTTIENITEMPCOLORE	Ottiene la temperatura del colore.	nessun parametro	#*La temperatura del colore è...
OTTIENITINTA	Ottiene il valore della tinta dell’immagine.	nessun parametro	#*Il livello di tinta è...
OTTIENITONALITÀPELLE	Ottiene il valore di tonalità della pelle dell’immagine.	nessun parametro	#*La tonalità della pelle dell’immagine è ...
OTTIENISCHEMA	Ottiene lo schema selezionato dello schermo del Monitor	nessun parametro	Lo schema è...

COMANDI VIDEO WALL			
Comando	**Descrizione**	**Parametro**	**Torna**
IMPOSTACONTEGGIORIGA	Imposta il conteggio riga.	numero intero (0 ≤ n ≤ 100)	#*imposta conteggio riga su n
OTTIENICONTEGGIORIGA	Ottieni il conteggio riga.	nessun parametro	#*il conteggio riga è...
IMPOSTACONTEG GIOCOLONNA	Imposta il conteggio colonna.	numero intero (0 ≤ n ≤ 100)	#*imposta conteggio colonna su n
OTTIENICONTEG GIOCOLONNA	Ottieni il conteggio colonna.	nessun parametro	#*il conteggio colonna è...
IMPOSTACELLA	Imposta cella.	numero intero (0 ≤ n ≤ 100)	#*imposta cella su n
OTTIENICELLA	Ottieni cella.	nessun parametro	#*la cella è ...
IMPOSTAOFFSET	Imposta l’offset.	intero n (0 ≤ n ≤ 100). n è il numero di pixel che vengono tagliati sui quattro lati.	#*imposta offset su n
OTTIENIOFFSET	Ottieni offset.	nessun parametro	#*l’offset è...
IMPOSTAVIDEOWALL	Imposta i parametri del videowall	“parametri per gli elementi nel seguente formato: ConteggioRiga-ConteggioColonna-Cella-Offset"	#*imposta conteggio riga su..., imposta conteggio colonna su..., imposta cella su..., imposta offset su…
OTTIENIVIDEOWALL	Imposta i parametri del videowall	nessun parametro	#*il conteggio riga è..., il conteggio colonna è..., la cella è..., l’offset è…

IMPOSTATUTTIVIDEOWALL	Imposta tutti i parametri del videowall	“parametri per gli elementi nel seguente formato: modalità_immagine-contrasto-luminosità-nitidezza-colore-risparmioenergetico_ modalità-retroilluminazione_modalità-temperaturadelcolore-zoom_ modalità-hdmi_trueblack-immagine_tinta-volume-cuffie_volume”	#*... ("imposta su" per ogni parametro in ordine)
OTTIENITUTTIVIDEOWALL	Ottieni tutti i parametri del videowall	nessun parametro	#*modalità_immagine-contrasto-luminosità-nitidezza-colore-risparmioenergetico_modalità-retroilluminazione_modalità-temperaturadelcolore-zoom_ modalità-hdmi_trueblack-immagine_tinta-volume-cuffie_volume
IMPOSTASPOS TAMENTOPIXEL	Imposta lo spostamento pixel su attivato o meno	stringa-intero n (n = on, n = off)	"#*ACK #*NACK"
OTTIENISPOS TAMENTOPIXEL	Ottieni spostamento pixel	nessun parametro	#*Lo Spostamento Pixel è...
IMPOSTAIDSEGNALETICA	Imposta ID segnaletica	intero n (1 ≤ n ≤ 100). n è l’ID segnaletica	"#*ACK #*NACK"
OTTIENIIDSEGNALETICA	Ottieni ID segnaletica	nessun parametro	"#*L’ID della segnaletica è… (Se il valore ritornato è 0, significa che non è assegnato un id segnaletica. 0 è il valore predefinito.)"

COMANDI DEL MEDIA BROWSER			
Comando	**Descrizione**	**Parametro**	**Torna**
IMPOSTASTILE DIVISUALIZZAZIONE	imposta lo stile di visualizzazione (Piatto o Cartella)	numero stringa (Piatto o Cartella)	#*Lo stile di visualizzazione è impostato su... (Piatto o Cartella)
OTTIENISTILE DIVISUALIZZAZIONE	ottieni stile di visualizzazione (Piatto o Cartella)	nessun parametro	#*Lo stile di visualizzazione è... (Piatto o Cartella)
IMPOSTAINTER VALLOPRESENTAZIONE	imposta l’intervallo della presentazione	numero intero (5, 10, 15, 20, 25, 30)	#*L’intervallo della presentazione è impostato su... secondi
OTTIENIINTER VALLOPRESENTAZIONE	ottieni l’intervallo della presentazione	nessun parametro	#*L’intervallo della presentazione è... secondi
IMPOSTARIPRODUZIO NEAUTOMATICAUSB	imposta la modalità di riproduzione automatica USB	n stringa (ON, OFF)	#*La riproduzione automatica USB è impostata su... (ON, OFF)
OTTIENIRIPRODUZI ONEAUTOMATICAUSB	imposta la modalità di riproduzione automatica usb	nessun parametro	#*La riproduzione automatica USB è... (ON, OFF)

COMMANDI PANNELLO AMMINISTRATORE			
Comando	**Descrizione**	**Parametro**	**Torna**
RST	Riavviare	nessun parametro	Il #Monitor verrà riavviato
STV	Imposta il volume del monitor, il valore del parametro verrà impostato per il livello di volume	intero (livello volume)	#Livello impostato volume= ...
STL	Imposta la lingua del monitor	string-int (controllare le abbreviazioni delle lingue)	#Lingua cambiata in...
STWA	Interrompi allarme di “sveglia”	nessun parametro	#AllarmeDiSveglia interrotto!!!
STEA	Ferma allarme di emergenza	nessuno	#L’allarme di emergenza è interrotto!!!
UNP	Invia messaggio	“stringa-int (testo messaggio-0) [il contenuto del messaggio dovrebbe essere ""parola1+parola2+parola3 ..."""]"	#Messaggio inviato CON ESITO POSITIVO!!!
GTSURL	Ottieni URL portale monitor	nessuno	#L’URL di avvio è....

COMANDI IMPOSTAZIONE SEGNALETICA			
Comando	**Descrizione**	**Parametro**	**Torna**
OTTIENISPAZIOTOTALE	ottieni spazio totale usb (in MB)	nessun parametro	#*Lo spazio totale è... MB
OTTIENISPAZIOLIBERO	ottieni spazio libero usb (in MB)	nessun parametro	#*Lo spazio totale è... MB
SALVAINFORMA ZIONEMODELLO	salva il nome del modello e la versione sw su un dispositivo rimovibile	nessun parametro	#*Le informazioni sul modello sono state salvate O #*Non è collegato nessun drive rimovibile (Se non c'è nessun dispositivo connesso)
IMPOSTAPROGRAMMATORE	attiva/disattiva il programmatore	n stringa (ON, OFF)	#*Il programmatore è impostato su... (ON, OFF)
OTTIENIPROGRAMMATORE	ottieni programmatore attivato/disattivato	nessun parametro	#*Il programmatore è.... (ON, OFF)
IMPOSTAOPPROGRAMMA	imposta parametri del programmatore	stringa n (tempo di accensione_tempo di spegnimento_sorgente nel formato: hh:mm_hh:mm_ sorgente)	#*I parametri del programmatore sono... (impostato/non impostato).
OTTIENIOPPROGRAMMA	ottieni parametri del programmatore	nessun parametro	#*Il tempo di accensione/ spegnimento del programmatore è la sorgente è: ..... (hh:mm_hh:mm_sorgente)

Comando ricevuto dal display															Risposta inviata dal display per un funzionamento di successo			
Numero di byte		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
		Intestazione							Dati									
		Codice intestazione		Pacchetto	Dimensioni dati		Flag CRC		Azione		Tipo		Codice impostazione		0	1	2	Note
Nome	Funzionamento	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
Monitor	ON	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY	XY può essere 00 o 01. 00 significa OFF, 01 significa ON.
Muto	ON	BE	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY	XY può essere 00 o 01. 00 significa OFF, 01 significa ON.
Schermo	ON	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY	XY può essere 00 o 01. 00 significa OFF, 01 significa ON.
Sorgente	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06			
	HDMI	BE	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06			
	VGA	BE	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06			
	SCART2(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	04	00	06			
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06			
	S-Video	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	06	00	06			
Sorgente	HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06			
	HDMI3	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	09	00	06			
	HDMI4	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0A	00	06			
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06			
	SCART2 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0D	00	06			
	TV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0E	00	06			
	SCART1(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0F	00	06			
	SCART1 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	10	00	06			
	DVD	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	11	00	06			
	DVI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	12	00	06			
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06			
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06			
	GET	BE	EF	03	06	00	CD	D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY	XY può essere uno dei seguenti: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: SCART2(CVBS), 05: FAV, 06: S-Video, 08: HDMI2, 09: HDMI3, 0A: HDMI4, 0B: YPbPr, 0D: SCART2(S-Video), 0E: TV, 0F: SCART1(CVBS), 10: SCART1(S-Video), 11: DVD, 12: DVI, 13: DP, 15: WIDI Si prega di notare che tutte le sorgenti non sono attivate.
Volume	GET	BE	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	1D	00	XY	
	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06			
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06			
	SET	BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06			XY può prendere 00 come minimo e 1D come massimo.

Pixel rate massima

Per i pannelli FHD,

Sorgente	Risoluzione massima	Spazio cromatico	Bit/Componente	Pixel/Velocità
HDMI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12 bit	222,75MHz
OPS	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12 bit	222,75MHz

Matrice di ingresso

Tempistica		fH (kHz)	fV (Hz)	Dot clock (MHz)	Ingresso	
					HDMI	DP
VESA	720 x 400	31,5	70,156	26,25	O	O
	640 x 480	31,469	59,95	25,175	O	O
	800 x 600	37,879	60,317	40	O	O
	1024 x 768	48,363	60,004	65	O	O
	1360 x 768	47,712	60,015	85,5	O	O
	1920 x 1080	67,5	60	148,5	O	O
ED	853x480p	31,5	60	27,03	O	O
	1024x576p	31,25	50	27	O	O
HD	1280x720p	37,5	50	74,25	O	O
		44,995	59,94	74,176	O	O
		45	60	74,25	O	O
	1920x1080i	28,13	50	74,25	O	O
		33,716	59,94	74,175	O	O
		33,75	60	74,25	O	O
	1920x1080p	56,25	50	148,5	O	O
		67,432	59,95	148,35	O	O
		67,5	60	148,5	O	O
UHD (Solo per i modelli 4K)	3840x2160p	67,5	30	297	O	O
	3840x2160p	135	60	297	O	

Formati media supportati da USB

Formati video compatibili

Codec Video	Risoluzione	Bit Rate	Contenitore
MPEG1/2	1080Px2@30fps, 1080P@60fps	40Mbps	Stream programma MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
MPEG4			Stream programma MPEG (.MPG, .MPEG), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
XviD			MP4 (.mp4, .mov), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
Sorenson H.263			FLV (.flv), AVI (.avi), SWF(.swf)
H.263			MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv)
H.264	3840x2160@30fps, 1080P@60fps	135Mbps	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), AVI (.avi), MKV (.mkv)
Motion JPEG	720P@30fps	10Mbps	AVI (.avi), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), ASF (.asf)
VP8	1080P@30fps	20Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)
HEVC/H.265	4K2K@60fps	100Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp)
	1080P@60fps	50Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), flusso di trasporto MPEG (.ts, .trp, .tp), 3GPP (.3gpp, .3gp)
VP9	4K2K@30fps	100Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)

Formati immagine compatibili

Immagine	Foto	Risoluzione (larghezza x altezza)	Consigli
JPEG	Base-line	15360x8640	Il limite per la risoluzione massima dipende dalle dimensioni della DRAM
	Progressive	1024x768	
PNG	non-interlacciato	9600x6400	
	interlaccia	1200x800	
BMP		9600x6400	

Formati audio compatibili

Codec Audio	Frequenza di campionamento	Bit Rate	Contenitore
MPEG1/2 Layer1	16KHz ~ 48KHz	32Kbps ~ 448Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer2	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 384Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer3	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 320Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), WAV (.wav), SWF (.swf)
AC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 640Kbps	AC3 (.ac3), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)

EAC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 6 Mbps	EAC3 (.ec3), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
AAC, HEAAC	8KHz ~ 48KHz		AAC (.aac), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), MPEG transport stream (.ts, .trp, .tp), MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), RM (.ra)
.WMA	8KHz ~ 48KHz	128bps ~ 320Kbps	ASF (.wma, .asf), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka)
WMA 10 Pro M0	48KHz	< 192kbps	
WMA 10 Pro M1	48KHz	< 384kbps	
WMA 10 Pro M2	96KHz	< 768kbps	
G711 A/mu-law	8KHz	64Kbps ~ 128Kbps	WAV (.wav), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a)
LBR (cook)	8KHz, 11,025KHz, 22,05KHz, 44,1KHz	6Kbps ~ 128Kbps	RM (.ra)
FLAC	8KHz~96KHz	< 1.6Mbps	Matroska (.mkv, .mka)

Formati sottotitoli compatibili

Sottotitoli interni		
Estensione	**Contenitore**	**Codice sottotitoli**
dat, mpg, mpeg, vob	MPG, MPEG	Sottotitoli DVD
ts, trp, tp	TS	Sottotitoli DVB
mp4	MP4	Sottotitoli DVD Testo semplice UTF-8
mkv	MKV	ASS SSA Testo semplice UTF-8 VobSub Sottotitoli DVD
avi	AVI (1.0, 2.0), DMF0,1, 2	XSUB XSUB+

Sottotitoli esterni		
Estensione	**Parser sottotitoli**	**Consigli**
.srt	Subrip	
.ssa/ .ass	SubStation Alpha	
.smi	SAMI	
.sub	SubViewer MicroDVD DVDSusbtitleSystem SubIdx (VobSub)	Solo SubViewer 1.0 & 2.0
.txt	TMPlayer	

Caratteristiche del sistema

Pannello

Tipo di pannello		43” (109cm) 16/7 DLED
Risoluzione		1920x1080 (16:9) - FHD
Angolazione visiva	**Orizzontale**	89°
	Perpendicolare	89°
Luminosità massima		Typ: 350 cd/m2
Frequenza orizzontale		60 Khz
Frequenza Verticale		67,5 Khz

Connessione di rete

Ethernet (LAN) per connettività a Internet

Supporto WLAN integrato 802.11 a/b/g/n (opzionale)

Porte di ingresso/uscita

1 x porta Ethernet

2 porte USB 2.0

1 x porte di ingresso HDMI 2.0 (1.4 per i pannelli FHD)

1 x porta Cuffie

1 x porta RJ12

1 x ingresso DisplayPort v1.2

1 x uscita DisplayPort v1.2

1 x porta RS232

Alimentazione

110-240V CA 50-60Hz 120W

Peso (Kg)

10,5

Dimensioni del Display Profondità x Larghezza x Altezza (mm)

557.3 (Altezza) x 965.5 (Larghezza) x

81.3 (Profondità)

⚠ Avvertenza

Sovraccarichi potrebbero causare la perdita di dati, eccetti nelle modalità di monitoraggio.

Specifiche tecniche del trasmettitore LAN Wireless

Gamme di frequenza	Potenza massima in uscita
2400 - 2483,5 MHz (Canale 1-Canale 13)	< 100 mW
5150 - 5250 MHz (Canale 36 - Canale 48)	< 200 mW
5250 - 5350 MHz (Canale 52 - Canale 64)	< 200 mW
5470 - 5725 MHz (Canale 100 - Canale 140)	< 200 mW

Limitazioni paesi

Questo dispositivo è stato pensato unicamente per uso domestico e in ufficio in tutti i paesi UE (e in altri paesi, a seconda della direttiva pertinente UE) senza limitazione eccetto per i paesi di seguito indicati.

Paese	Limitazione
Bulgaria	Autorizzazione richiesta per uso all’esterno e servizio pubblico
Francia	Unicamente per uso all’interno per 2454-2483.5 MHz
Italia	Se usata all’esterno, è richiesta un’autorizzazione generica
Grecia	Uso all’interno, solo per banda da 5470 MHz a 5725 MHz
Lussemburgo	Autorizzazione richiesta per la fornitura della rete e del servizio (non per spectrum).
Norvegia	La trasmissione radio è proibita per l’area geografica entro un raggio di 20 km dal centro di Ny-Ålesund
Federazione Russa	Unicamente uso in spazi chiusi

I requisiti di qualsiasi paese potrebbero variare in qualsiasi momento. Consigliamo all’utente di verificare con le autorità locali lo stato attuale delle normative nazionali sia per le LAN 2.4 GHz che per quelle 5 GHz.

Dichiarazione sulle Interferenze della Commissione per le Comunicazioni Federali

Questa strumentazione è stata testata e dichiarata conforme ai limiti per un dispositivo digitale di Classe B, in conformità con la Parte 15 delle Normative FCC. Questi limiti sono stati studiati per fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose nelle installazioni residenziali. Questa strumentazione genera, utilizza e può emettere frequenze radio e se non è installata e usata conformemente alle istruzioni,

può causare interferenze nocive per la comunicazione radio. Non vi sono comunque garanzie che tali interferenze non si verifichino in un'installazione particolare. Se questa strumentazione causa interferenze nocive per la ricezione del segnale radio o televisivo (ciò si può determinare spegnendo il dispositivo e riaccendendolo), vi incoraggiamo a tentare di eliminare l'interferenza adottando una delle misure sottostanti:

- Cambiare la posizione o la direzione dell'antenna.
- Aumentare la distanza fra il dispositivo e il ricevitore.
- Connettere il dispositivo a una presa appartenente ad un circuito diverso da quello al quale è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico esperto di radio/TV per ottenere assistenza.

Avvertenza FCC: Le eventuali variazioni o modifiche non espressamente approvate dall'ente responsabile della conformità potrebbero invalidare l'autorità dell'utente di intervenire sul dispositivo.

Questo dispositivo è conforme alla Sezione 15 delle Norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle due seguenti condizioni: (1) Questo dispositivo non può causare interferenze dannose, e (2) questo dispositivo deve accettare le eventuali interferenze ricevute, comprese quelle che potrebbero causare un comportamento indesiderato.

Per i prodotti disponibili nel mercato statunitense/canadese, sarà possibile usare solo i canali 1~11. Non sarà possibile selezionare altri canali.

NOTA IMPORTANTE

Dichiarazione sull'esposizione alle radiazioni FCC

Questa strumentazione è conforme con i limiti di esposizione alle radiazioni FCC definiti per un ambiente non controllato. La strumentazione dovrebbe essere installata e azionata con una distanza minima di 20 cm fra l'ente radiante e il proprio corpo.

Accessori inclusi

- Telecomando
- Batterie: 2 X AAA
- Manuale di istruzioni
- Guida rapida all'avvio
- Kit per montaggio a parete

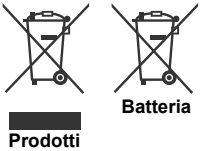
Informazioni per gli utenti sullo smaltimento di dispositivi e batterie usati

[solo Unione Europea]

La strumentazione che reca l'indicazione di questi simboli non va smaltita come normali rifiuti domestici.

Rimandiamo alle strutture di riciclaggio e ai sistemi adeguati per lo smaltimento di questi prodotti.

Avviso: *La dicitura Pb posta al di sotto del simbolo delle batterie indica che queste contengono piombo.*



Notifica di licenza

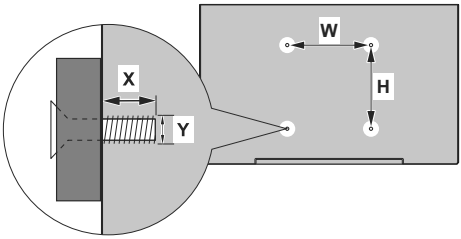
I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e il logo HDMI sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.

Prodotto su licenza dei Laboratori Dolby. Dolby, Dolby Audio e il simbolo doppia-D sono marchi registrati di Dolby Laboratories.

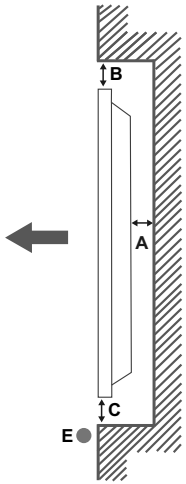
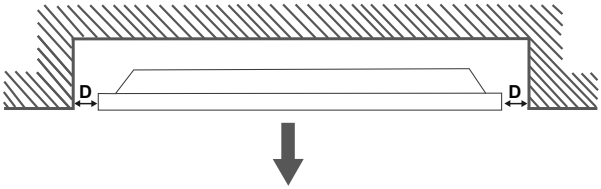
Questo prodotto è protetto dalle norme sulla proprietà intellettuale di Microsoft Corporation. L'uso o la distribuzione di tale tecnologia sono vietati salvo esplicita approvazione di Microsoft o di una sussidiaria autorizzata.

Misurazioni del supporto di montaggio a parete Vesa

Schema del foro Dimensioni (mm)	L	H
	200	200
Dimensioni della vite		
Lunghezza (X)	min. (mm)	9,5
	max. (mm)	16,5
Filettatura (Y)	M6	



Installazione su una parete con rientranza

Side view	Plane view
	
	A Minimo 50 mm **B** Minimo 70 mm **C** Minimo 50 mm **D** Minimo 50 mm **E** Gamma temperatura ambiente: 0-35ºC

In fase di installazione del prodotto su una parete prevista a tal fine, lasciare lo spazio minimo indicato sopra al prodotto e alla parete a fini di ventilazione, e verificare che la temperatura ambiente venga conservata tra 0ºC-35ºC.

Non esporre il prodotto alla luce solare diretta.

Non ci assumiamo assume nessuna responsabilità per eventuali danni o guasti nel caso in cui i nostri prodotti non vengano usati in linea con queste indicazioni e/o istruzioni per l'uso.

Contenido

Información de seguridad Importante.....2
Vista general.....7
Botones de control en pantalla.....8
Encender y apagar la pantalla.....8
Mando a Distancia.....9
Primera Instalación.....10
Usando el Menú Principal de Pantalla.....10
Reproducción multimedia por la entrada USB 11
CEC y CEC RC Passthrough 12
Uso de la URL inicial 12
Contenido del menú de Configuración 13
Conectividad.....18
Apps 20
Explorador Web.....20
DisplayPort 21
Control con un PC externo 21
Tabla de comandos RS232/LAN 23

Información de seguridad Importante

PRECAUCIÓN

RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA NO ABRIR

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA NO RETIRE LA TAPA (O EL PANEL TRASERO).
NO CONTIENE PIEZAS QUE PUEDAN SER CAMBIADAS POR EL USUARIO. PÓNGASE EN CONTACTO CON PERSONAL TÉCNICO CUALIFICADO.

Por favor, lea estas instrucciones completa y cuidadosamente antes de usar y consérvelas para futuras referencias

ADVERTENCIA: Este dispositivo no está diseñado para ser utilizado por personas (incluyendo niños) sin capacidades físicas, sensoriales o mentales, o falta de experiencia y / o conocimiento, a menos que hayan recibido supervisión o instrucciones relativas al uso del aparato por una persona responsable de su seguridad.

- Este producto es para uso en interiores.
- Use este producto a una altura de menos de 2000 metros sobre el nivel del mar y en lugares secos y en regiones con climas templados o tropicales.
- Conserve este manual para su consulta posterior.
- Desenchufe el producto antes de limpiarlo. No limpie el producto cuando está encendido. No utilice limpiadores líquidos o en aerosol. Para la limpieza, utilice un paño húmedo. Si eso no ayuda, por favor, utilice limpiadores para pantalla LCD. No aplique el limpiador directamente sobre el producto.
- Para evitar averías, no utilice accesorios no aconsejados.
- Por favor, no coloque el producto cerca de lavabos, fregaderos, cacerolas de agua, piscinas, etc.
- No exponga el producto a goteos y salpicaduras de líquidos y no coloque objetos que contengan líquidos, como floreros, tazas, etc. en o sobre el producto (por ejemplo, en los estantes por encima de la unidad).
- Por favor, deje al menos 5 cm de espacio libre entre las paredes y los muebles u otros productos para facilitar la ventilación.
- Ese producto solo puede ser iniciado por la fuente de energía definida en la placa. Para más información, contacte con su distribuidor.
- Como medida de seguridad, el producto viene con un enchufe de tres patas. Como medida de seguridad, no haga ningún cambio en la conexión a tierra. Utilice siempre tomacorriente con conexión a tierra para el producto.
- Provea el enchufe y el zócalo para suministrar la energía necesarios para el aparato.
- Por favor, coloque el producto en una posición que los cables eléctricos no puedan ser afectados por las operaciones en el producto.
- Siga todas las advertencias e instrucciones en el manual.
- Siga las instrucciones en pantalla para la operación de las funciones relacionadas.
- Para evitar el riesgo de incendio o descarga eléctrica, por favor, no abuse de los enchufes y cables de extensión. No abra la tapa de la pantalla para dar servicio al mismo. Si las necesidades de servicios requeridas no se cumplen por un servicio autorizado, podría haber voltajes peligrosos y otros riesgos.
- Si no va a utilizar el producto durante un largo periodo de tiempo, desconecte el cable de alimentación de la red eléctrica.
- Ponga el producto en un lugar bien ventilado y lejos de la luz brillante, sobrecalentamiento y humedad.
- El producto debe mantenerse a 0 C° - 40 C°. De lo contrario, el aparato puede sufrir daños permanentes.
- Enchufe el aparato a una toma de tierra. Siempre utilice el cable de alimentación a tierra suministrado con su producto. El fabricante no se hace responsable de los daños causados por el uso sin conexión a tierra.
- La toma de corriente debe estar instalada cerca del equipo y debe ser fácilmente accesible.
- No se quede en contacto con las partes del producto que se calienten durante largos períodos de tiempo. Si lo hace, puede resultar en quemaduras de primer grado.
- El panel LCD usado en este producto está fabricada en cristal. Por lo tanto, se puede romper cuando el producto se cae o recibe un impacto. Tenga cuidado de no lastimarse con pedazos de vidrio roto en caso de rotura del panel LCD.
- El uso del monitor no debe ir acompañado de riesgos o peligros fatales que podrían conducir directamente a la muerte, lesiones personales graves daños físicos u otras pérdidas, incluyendo el control nuclear de reacción en la instalación nuclear, sistema de soporte vital médico y control de lanzamiento de misiles en un sistema de armas.
- No exponga el producto a la luz solar directa ni lo coloque cerca de llamas abiertas, tales como velas

encendidas en la parte superior de este producto o cerca.

- No coloque ninguna fuente de calor tales como calentadores eléctricos, radiadores, etc., cerca del producto.
- Con el fin de evitar una posible descarga eléctrica, en condiciones climáticas extremas (tormentas, rayos), desconecte el producto de la red eléctrica.
- No toque los controles que no sean los descritos en el manual de instrucciones. El ajuste incorrecto de los controles no descritos en las instrucciones puede causar daños, que a menudo requieren el trabajo exhaustivo de un técnico cualificado.
- No agite el producto. Asegúrese de que se mantiene en una postura equilibrada.
- No arroje ni deje caer ningún objeto sobre su producto.
- No interfiera la pantalla de su producto o cualquier otra superficie con un objeto punzante.
- No guarde su producto en un ambiente húmedo.
- No mantenga el teléfono en un ambiente extremadamente frío.
- No mantenga el teléfono en un entorno extremadamente caliente.
- No coloque el producto en el suelo y superficies inclinadas.
- Para evitar el peligro de asfixia, mantenga las bolsas de plástico fuera del alcance de los bebés, los niños y los animales domésticos.

Orificios de ventilación del producto

Los orificios de ventilación están diseñados para proporcionar ventilación al producto al trabajar constantemente y evitar que se sobrecaliente. No bloquee estas aberturas de ninguna manera. Por la misma razón, por favor no coloque el producto sobre camas, sofás, alfombras y superficies similares.

Nunca introduzca ningún objeto en el producto a través de orificios o aberturas. El alto voltaje fluye en el producto, e insertar cualquier objeto en las rejillas de ventilación del producto podría causar una descarga eléctrica o cortocircuito de las partes internas y / o incendio. Por la misma razón, no derrame agua o líquido en el producto.

Reparación

A menos que una aplicación básica sobre el producto se especifique por el departamento técnico de los productores en un documento, no repare el producto por usted mismo. De otro modo, su garantía puede ser suspendida y pone en riesgo su salud o su producto. En caso de necesidad, consulte a su centro de servicio autorizado.

- Cuando el cable está desgastado o dañado.
- Si el producto se ha caído o la caja ha sufrido daños.
- Si el rendimiento del producto se cambia o el aparato necesita ser reparado.
- Cuando un líquido se derramó sobre el producto o cuando los objetos han caído dentro del producto.
- Cuando el producto ha estado expuesto a la lluvia o el agua.
- Cuando el producto no funciona correctamente como se describe en el manual de instrucciones.

Piezas de recambio

En caso de que el producto necesite piezas de recambio, asegúrese de que el personal de servicio utilice las piezas especificadas por el fabricante o que tengan las mismas características y rendimiento que las piezas originales. El uso de piezas no autorizadas puede provocar incendios, descargas eléctricas y / u otros peligros.

Revisiones de seguridad

Al término del servicio o reparación, solicite al técnico que realice comprobaciones de seguridad para garantizar que el producto está en condiciones de funcionamiento.

Montaje en la pared

Al montar el producto en una pared, asegúrese de instalar el producto de acuerdo con el método recomendado por el fabricante.

- Lea las instrucciones antes de montar el producto en la pared.
- El kit de montaje de pared es opcional. Puede obtenerlo de su distribuidor local, si no se suministra con el producto.
- No instale el producto en un techo o en una pared inclinada.
- Utilice los tornillos de montaje en la pared especificada y otros accesorios.
- Apriete los tornillos de montaje de pared con firmeza para evitar que el producto caiga. No apriete demasiado los tornillos.

Cable de Alimentación

- El cable de alimentación se utiliza para desconectar el producto de la corriente y por lo tanto debe estar siempre a la mano. Si el producto no se desconecta de la red eléctrica, el dispositivo aún consume energía para todas las situaciones, incluso si el producto está en modo de espera o apagado.
- Utilice solo el cable de alimentación suministrado con el monitor.
- No dañe el cable de alimentación. No coloque objetos pesados sobre él, no lo estire, doble demasiado ni lo pise. Además, no añada cables de extensión. Un cable dañado puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.

- Al desconectar el aparato, siempre tire directamente del enchufe. No tire directamente del cable de alimentación al desconectar el aparato.
- No utilice el cable de alimentación con una toma de alimentación. Añadir un cable de extensión puede provocar un incendio como resultado de sobrecalentamiento.
- No retire ni inserte el enchufe con las manos mojadas. Si lo hace, puede resultar en choque eléctrico.
- Desenchufe el cable cuando no lo use durante mucho tiempo.
- No intente reparar el cable de alimentación si está roto o no funciona correctamente. Deberá sustituirlo cuando esté dañado, siendo únicamente un profesional quien puede hacerlo.

En especial para la seguridad de los niños

- No permita que los niños suban ni jueguen con el monitor.
- No coloque el monitor encima de los muebles que se pueden utilizar fácilmente como pasos.
- Recuerde que los niños pueden emocionarse al ver un programa, en especial en un monitor de "gran tamaño". Se debe tener cuidado de colocar o instalar el producto donde no pueda ser empujado, jalado, o volcado.
- Se debe tener cuidado de acomodar todos los cables conectados al producto para que no puedan ser jalados o agarrados por niños curiosos

Conexiones

⚠ Asegúrese de apagar el interruptor de alimentación principal y desconecte el enchufe de la toma de corriente antes de conectar / desconectar los cables. También, lea el manual del equipo a ser conectado.

Tenga cuidado de no confundir la terminal de entrada con la terminal de salida al conectar los cables. Accidentalmente revertir los cables conectados a las terminales de entrada y de salida puede provocar fallos de funcionamiento y otros problemas.

Posicionamiento

Si un monitor se coloca en una ubicación inestable o inclinada, podría representar un peligro potencial de caída. Muchas de las lesiones, sobre todo a los niños, se pueden evitar tomando precauciones simples, tales como:

- Uso de dispositivos de fijación como soportes de montaje en pared recomendados o suministrados por el fabricante.
- Enseñe a los niños los peligros de subirse al mueble para tocar el monitor y sus controles. Si su producto existente está siendo retenido y trasladado, se deben aplicar las mismas consideraciones antes mencionadas

Transporte y envío

- El dispositivo debe mantenerse en su envase original para protegerlo de daños a sus accesorios durante el transporte y el envío.
- Mantenga el producto en posición normal durante el transporte.
- No deje caer el dispositivo durante el transporte y protéjalo contra golpes.
- Los daños y fallas que se producen durante el transporte después de la entrega del aparato al cliente no se incluyen en la cobertura de la garantía.
- El transporte del producto, instalación, reparación y mantenimiento deben ser realizados por personal de servicio técnico cualificado.

Uso previsto

- Este producto está pensado para su uso en lugares públicos como escuelas, oficinas, cines y lugares de culto.
- El producto solo es adecuado para la conexión de red comercial de la toma de corriente. No conecte las tomas de corriente industriales de productos.

Uso erróneo previsible e incorrecto

- Para aparatos destinados a ser utilizados en vehículos, barcos o aviones o a alturas superiores a 2 000 metros sobre el nivel del mar, para uso en exteriores o en general para aplicaciones distintas de las mencionadas en el manual del usuario pueden ser necesarios requisitos adicionales.

PRECAUCIÓN

No deje que una imagen estática se muestre durante un periodo prolongado de tiempo. Si se visualiza una imagen estática de forma continua durante un largo período de tiempo, puede causar que la imagen se quede marcada en la pantalla. Esta condición no es permanente, pero puede requerir una cantidad considerable de tiempo de visualización operativa para disiparse, dependiendo del grado de fantasma de la imagen. 120 minutos de reproducción de movimientos continua eliminará la mayoría de los efectos de imágenes fantasma a temperatura ambiente normal (que no sean inferiores 10 C).
Como la naturaleza de la tecnología TFT, es posible que vea una cierta cantidad de puntos brillantes, oscuros, rojos, verdes y azules en la pantalla, los que no afectan el rendimiento del equipo y no se aceptan como un defecto.

Advertencia

Este producto es de clase A. En un entorno doméstico, esto puede causar interferencias de radio, en cuyo caso puede ser necesario que el usuario tome las medidas adecuadas.

DIRECTRICES DE SEGURIDAD DE LA PILA

Si se usa correctamente, las pilas de uso doméstico son una fuente segura y confiable de energía portátil. Los problemas pueden ocurrir si se usan mal o se abusa dando lugar a fugas o, en casos extremos, un incendio o una explosión.

Aquí hay algunas pautas sencillas para el uso seguro de la pila diseñadas para eliminar cualquier tipo de problemas.

- Tenga cuidado para recargar sus pilas correctamente, observando las marcas de más y menos en la pila y el aparato. Un montaje incorrecto puede causar fugas o, en casos extremos, un incendio o incluso una explosión.
- Vuelva a colocar el conjunto de pilas a la vez, teniendo cuidado de no mezclar pilas o baterías de distintos tipos usadas y nuevas, ya que esto puede dar lugar a fugas o, en casos extremos, incendios o incluso una explosión.
- Guarde las pilas no utilizadas en su embalaje y lejos de objetos metálicos que puedan causar un cortocircuito dando lugar a fugas o, en casos extremos, un incendio o incluso una explosión.
- Retire las pilas agotadas de equipos y todas las pilas del equipo que usted sabe que no va a usar durante mucho tiempo. De lo contrario, las pilas pueden tener fugas y causar daños.
- Nunca exponga las pilas a una fuente de calor excesiva como por ejemplo la luz solar, el fuego o similares.
- Nunca arroje las pilas al fuego o con materiales peligrosos o inflamables ya que esto puede provocar su explosión. Por favor, recicle las pilas agotadas, no las ponga con la basura normal del hogar.
- Nunca intente recargar las pilas convencionales, ya sea en un cargador ni mediante la aplicación de calor. Podrían tener fugas, causando un incendio o incluso explotar. Hay pilas recargables especiales que están claramente marcadas como tales.
- Supervise a los niños si ellos mismos están reemplazando las pilas con el fin de garantizar que se sigan estos lineamientos.
- No ingiera la pila, peligro de quemaduras químicas.
- Este producto o los accesorios suministrados con el producto pueden contener una pila tipo moneda / botón. Si la pila de botón es ingerida, puede causar quemaduras internas graves en solo 2 horas y puede llevar a la muerte.
- Recuerde que las pequeñas pilas de botón tales como se utiliza en algunos auriculares, juguetes, juegos y otros aparatos, pueden ser fácilmente tragadas por un niño y esto puede ser peligroso.
- Mantenga las pilas nuevas y viejas lejos de los niños.
- Asegúrese de que los compartimentos de las pilas estén bien cerrados. Si el compartimiento de las pilas no se cierra de forma segura, deje de usar el producto y manténgalo alejado de los niños.
- Busque ayuda médica inmediatamente si cree que alguna pila fue ingerida o colocada dentro de alguna parte del cuerpo.
- Si el líquido de la pila se fuga y entra en contacto con la piel o la ropa, enjuague inmediatamente y a fondo. Si entra en los ojos, bañe su ojo bien en lugar de frotarlo y busque tratamiento médico inmediatamente. El líquido fugado de la pila que entra en los ojos o la ropa puede causar una irritación de la piel o dañar el ojo.

PRECAUCIÓN:

RIESGO DE EXPLOSIÓN SI LA BATERÍA SE REEMPLAZA POR UN TIPO INCORRECTO. DESHÁGASE DE LAS PILAS USADAS SIGUIENDO LAS INSTRUCCIONES.

Marcas en el producto

Los siguientes símbolos se utilizan como marcadores sobre las restricciones, precauciones e instrucciones de seguridad **del producto.** Cada explicación se deberá tomar en cuenta dependiendo de la ubicación de tales marcas. Tenga en cuenta dicha información por motivos de seguridad.

Equipo de Clase II: Este aparato está diseñado de una manera tal que no requiere una conexión de seguridad a tierra eléctrica.

Equipo de Clase II con puesta a tierra funcional: Este aparato está diseñado de una manera tal que no requiere una conexión de seguridad a tierra eléctrica, la conexión a tierra se utiliza para fines funcionales.

Conexión de protección a tierra: La terminal marcada está destinada para la conexión del conductor de protección asociada con el cableado de alimentación.

Terminal viva peligrosa: La(s) terminal(es) marcada(s) live (viva) es/son peligrosa(s) bajo condiciones normales de operación.

Precaución, consulte las instrucciones de funcionamiento: El área marcada contiene baterías de celda de moneda o de botón reemplazable por el usuario.

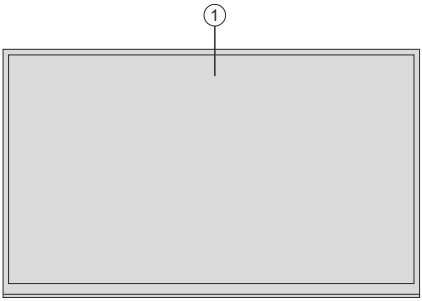
Todas las cuestiones que son causadas por un mal ajuste de cualquier software del cliente, incluyendo el sistema operativo no están cubiertos por la garantía.

Dependiendo del modelo que usted compre, la apariencia real del producto puede diferir de las imágenes utilizadas en este manual.

Vista general

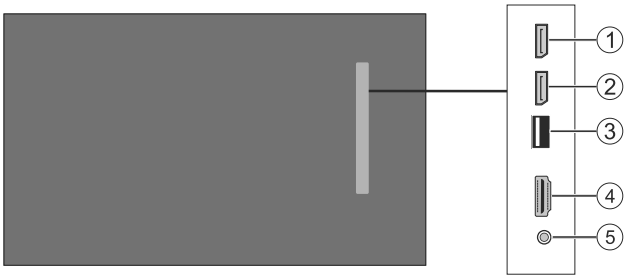
Frente

1. Panel LCD



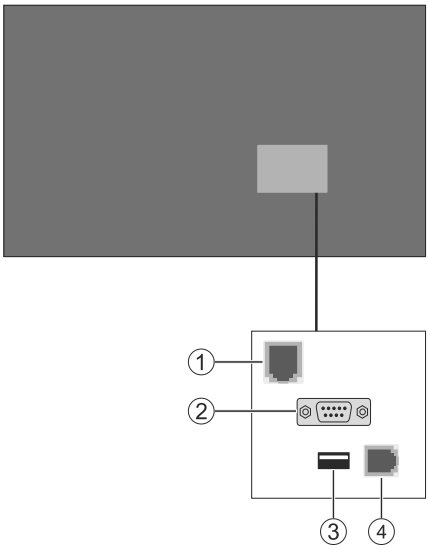
Atrás - 1

1. Salida de DP
2. DP In
3. USB (2.0)
4. Entrada HDMI
5. Auricular



Atrás - 2

1. Ethernet
2. RS232
3. USB (2.0)
4. RJ12 (solo para servicio)



Botones de control en pantalla

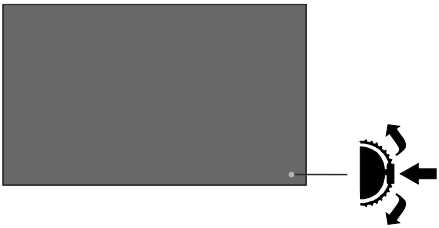
Para encender la pantalla: Pulse el centro del interruptor de funciones laterales y se encenderá la Pantalla.

Apagado de la pantalla: Si aprieta en el centro del interruptor de funciones laterales y la mantiene pulsada unos segundos, la pantalla pasará al modo de espera.

Para cambiar la fuente: Pulse el centro del interruptor de funciones laterales y aparecerá la lista de fuentes en la pantalla. Desplásese por las fuentes disponibles pulsando de interruptor de funciones laterales hacia arriba o abajo.

Para cambiar el volumen: Aumente el volumen pulsando el interruptor de funciones laterales hacia arriba. Reduce el volumen pulsando el interruptor de funciones laterales hacia abajo.

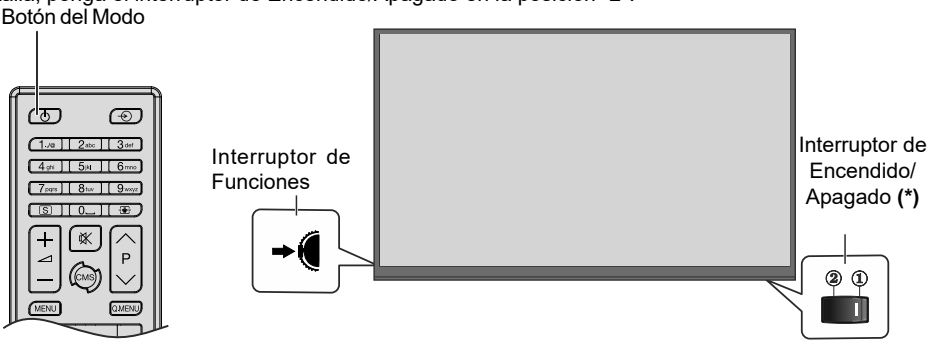
Nota: *No es posible mostrar el menú principal en pantalla mediante el interruptor de funciones laterales .*



Encender y apagar la pantalla

Después de conectar la pantalla a la red eléctrica, configure el interruptor principal de encendido / apagado en la posición "1". La Pantalla entrará en el modo de espera. Pulse el botón **Standby** (**En espera**) en el mando a distancia o pulse el centro del interruptor de funciones laterales situado en el lado izquierdo trasero de la pantalla para encenderla quitando el modo en espera.

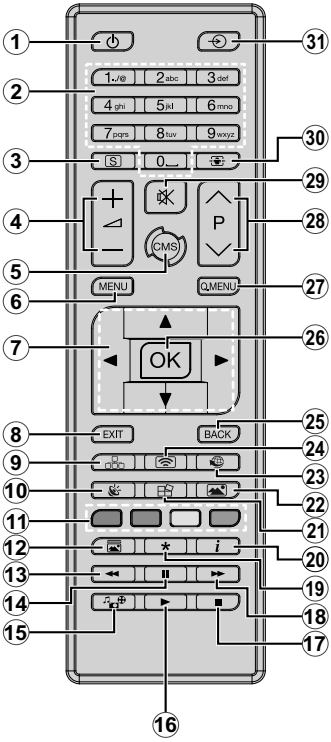
Pulse el centro del interruptor de funciones laterales y manténgala pulsada durante unos segundos o pulse el botón Standby del mando a distancia para cambiar la visualización al modo en espera. Para apagar la Pantalla, ponga el interruptor de Encendido/Apagado en la posición "2".



(*) *La ubicación del botón On/Off puede variar en función del modelo.*

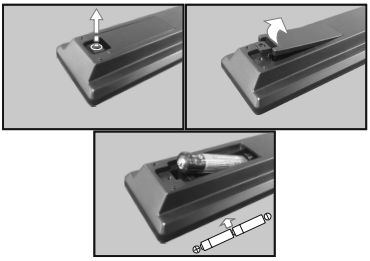
Estado del LED	Estado del monitor
Led de encendido no brilla	Encendido
Led de encendido brilla	Apagado (modo en espera)
Led de encendido parpadeante (lento)	Programador está activo (opcional)
Led de encendido parpadeante (rápido)	Encendido / apagado y actualización de software

Mando a Distancia



Colocación de las pilas en el mando a distancia

Primero retire el perno que sujetan la cubierta del compartimiento de baterías en la parte posterior del mando a distancia. Levante la cubierta con cuidado. Inserte dos pilas **AAA**. Asegúrese de que (+) y (-) coincidan con los signos (observe la polaridad correcta). Coloque la tapa otra vez en su sitio. Luego atornille de nuevo la cubierta otra vez.



1. **En espera:** Cambia la pantalla entre Encendido / Apagado
2. **Teclas numéricas:** Introduzca un número o una letra en el cuadro de texto en la pantalla.
3. **Señalización:** Se muestra el menú de **Configuraciones>Señalización**
4. **Volumen +/-:** Aumenta o disminuye el volumen
5. **CMS:** Abre la **URL de Inicio** predefinido (en el menú de **Configuraciones>Señalización> Opciones de Enlace**). Mantenga pulsado 3 segundos para abrir **Url de Configuraciones** (en el menú **Configuración>Señalización> Opciones de Enlace**).
6. **Menú:** Muestra el menú principal
7. **Botones de navegación:** Ayuda a navegar por los menús, el contenido, etc.
8. **Salir:** Cierra y sale de los menús que aparecen o regresa a la pantalla anterior
9. Sin función
10. **Sonido:** Muestra el menú **Configuración de sonido**
11. **Teclas de Colores:** Siga las instrucciones en pantalla para las funciones de las teclas de colores
12. **Modo de Imagen:** Ciclos entre los modos de imagen
13. **Retroceso rápido:** Retrocede fotogramas en ficheros multimedia tales como películas
14. **Pausa:** Pausa la reproducción del fichero en curso
15. **Navegador multimedia:** Abre la pantalla del explorador multimedia
16. **Reproducir:** Inicia la reproducción de los ficheros seleccionados
17. **Detener:** Detiene la reproducción de ficheros multimedia
18. **Avance rápido:** Avanza fotogramas en ficheros multimedia tales como películas
19. Sin función
20. **Info:** Muestra la información sobre el contenido en pantalla
21. Sin función
22. **Imagen:** Muestra el menú **Configuración de imagen**
23. **Internet:** Abre la **URL de Inicio** predefinido (en el menú de **Configuraciones>Señalización> Opciones de Enlace**).
24. Sin función
25. **Volver/Atrás:** Regresa a la pantalla anterior
26. **OK:** Confirma las selecciones del usuario
27. Sin función
28. Sin función
29. **Silencio:** Apaga el volumen de la pantalla completamente
30. **Pantalla:** Cambia la relación de aspecto de la pantalla
31. **Fuente:** Muestra todas las fuentes de contenido disponibles

Primera Instalación

Cuando se enciende por primera vez, se mostrará la pantalla de selección de idioma. Seleccione el idioma deseado y pulse **OK**.

En la siguiente pantalla, ajuste sus preferencias de país y pulse **OK** para continuar.

Se le pedirá que configure y confirme un PIN en este punto. Para algunas opciones de País, el PIN no se puede establecer en **0000**, en este caso debe introducir otra combinación de números de 4 dígitos. Debe introducir este PIN si se le pide que introduzca un PIN para cualquier operación de menú más tarde.

El menú de configuración de señalización se mostrará a continuación. Opciones como **Configuraión de ID**, **Actualización Automática de Software** se pueden configurar utilizando este menú. El nombre del **modelo, el número de serie y las opciones de la versión de software** son solo informativas. Estarán en gris y no serán seleccionables. También puede guardar los datos de información del modelo de Pantalla en un dispositivo USB utilizando la opción de**Guardar información de modelo** -. También es posible copiar archivos de base de datos desde un dispositivo USB conectado a Pantalla usando la opción **Clonar desde USB** -. Para más información sobre las opciones de este menú, consulte la sección **Contenido del menú de configuración de señalización**. Después de completar la configuración, resalte **Next** (Siguiente) y presione el botón **OK** para continuar.

En la siguiente pantalla, se mostrará el menú **Configuración de Red/Internet**. Consulte la sección **Conectividad** para configurar una conexión alámbrica o inalámbrica. Si desea que su Pantalla consuma menos energía en el modo en espera, puede desactivar la opción **Wake On (Despertar)** al configurarlo como **Off (Desactivado)**.. Después de completar la configuración resalte **Next** (Siguiente) y pulse el botón **OK** para continuar.

Se completa la **Instalación inicial**.

Para repetir este proceso y restablecer la configuración de pantalla a los ajustes de fábrica por defecto, **entre en el menú Configuraciones>Señalización,** resalte la Instalación inicial **y** pulse **OK**. Aparecerá un mensaje de confirmación preguntándole si desea borrar todos los ajustes y restablecer la pantalla. **Seleccione la opción** SI y pulse **OK** para confirmar**.**

Nota: *No apague la pantalla mientras realice la instalación inicial. Tenga en cuenta que, algunas opciones pueden no estar disponibles en función de la selección del país.*

Usando el Menú Principal de Pantalla

Cuando se presiona el botón de **Menú**, el menú principal de Pantalla aparecerá en la parte inferior de la pantalla. Puede navegar a través de los elementos del menú usando los botones direccionales en el control remoto. Para seleccionar un elemento o ver las opciones de submenú del menú resaltado, presione el botón **OK**. Cuando resalta una opción de menú, algunos de los elementos del submenú de este menú pueden aparecer en la parte superior de la barra de menú para un acceso rápido. Para utilizar un acceso rápido selecciónelo, pulse **OK** y ajuste como desee usando los botones direccionales Izquierda / Derecha. Cuando termine, presione **OK** o el botón **Back/Return** (**Atrás/Regresar**) para salir.

o pulse el botón **EXIT** para salir del menú principal.

1. Inicio

Cuando se abre el menú principal, se resaltará la barra de menú **Home** (**Inicio**). El contenido del menú Inicio se puede personalizar agregando opciones de otros menús. Simplemente seleccione una opción y presione el botón de dirección Abajo en el mando a distancia. Si ve la opción **Add to Home** (**Agregar a Inicio**), puede agregarlo al menú **Inicio**. De la misma manera que puede eliminar o cambiar la posición de cualquier elemento en el menú **Inicio**. Pulse el botón de dirección Abajo y seleccione **Delete (Eliminar) o Move (Mover)** y presione **OK.** Para mover un elemento del menú, use los botones de dirección hacia la derecha y hacia la izquierda para seleccionar la posición a la que desea mover el elemento y presione **OK**.

2. Configuración

Puede administrar la configuración de su Pantalla usando las opciones de este menú. Consulte la sección **Settings Menu Contents** (**Contenido del Menú de Configuración**) para más información.

3. Apps

Cuando su Pantalla esté conectada a Internet, también estarán disponibles los contenidos relacionados, incluidos los contenidos relacionados con las **Apps** (**Aplicaciones**). Usando el menú de **Apps** puede acceder sus aplicaciones. Consulte la sección de **Apps** (**Aplicaciones**) para más información.

4. Fuentes

Puede gestionar sus referencias de fuente de entrada usando las opciones de este menú. Para cambiar la fuente actual, resalte una de las opciones y presione **OK**.

4.1. Configuración de Fuente

Podrá activar o desactivar las opciones de la fuente elegida. Las opciones **Regular, Mejorado** y **Deshabilitado** están disponibles para fuente HDMI. Las opciones **Regular** y **Mejorado** están afectando los ajustes de color de la fuente HDMI. Para ser capaz de ver imágenes 4K de una fuente HDMI, la fuente de HDMI deberá establecerse como **Enhanced (Mejorada)** si el dispositivo conectado es compatible con HDMI 2,0. Establezca como **Regular**

si el dispositivo conectado es compatible con HDMI 1.4 compatible. Establecer de acuerdo o desactivar la fuente HDMI configurando como **Deshabilitados**.

Puede restablecer sus personalizaciones en los menús **Inicio** y **Apps** a los valores predeterminados utilizando la opción de **Restablecer el Menú** desde en el menú de **Configuraciones** . Resalte esta opción y presione OK. En la pantalla se mostrará un mensaje de confirmación. Resalte **Yes** (**Sí**) y presione **OK** para continuar.

Reproducción multimedia por la entrada USB

Puede conectarse unidades de disco duro o memoria USB externa de 2,5" y 3,5" pulgadas (HDD con fuente de alimentación externa) a su pantalla mediante el uso de la(s) entrada(s) USB de la pantalla.

¡IMPORTANTE! Realice copias de seguridad de los archivos en los dispositivos de almacenamiento antes de conectarlos a la pantalla. El fabricante no se hace responsable de los daños o pérdidas de ficheros, datos o información. Ciertos tipos de dispositivos USB (por ejemplo, reproductores MP3) o unidades de disco duro USB / tarjetas de memoria pueden no ser compatibles con esta pantalla. La pantalla soporta formatos de disco FAT32 y NTFS.

Espere un poco antes de cada conexión y desconexión como el jugador todavía puede estar leyendo los archivos. El no hacerlo puede causar daños físicos al reproductor USB y el dispositivo USB en sí. No extraiga la unidad durante la reproducción de un archivo.

Puede usar concentradores USB con las entradas USB de su pantalla. En este caso se recomienda el uso de concentradores USB con alimentación externa.

Se recomienda el uso de las entradas USB de la pantalla directamente, si va a conectar un disco duro USB.

Nota: *Cuando usa la Visualización de ficheros de imagen en el menú* **Naveg. multimedia,** *puede visualizar solo 1000 archivos de imágenes almacenados en el dispositivo USB conectado.*

Menú del Explorador Multimedia

Puede reproducir archivos de música y películas y mostrar archivos de fotos almacenados en un dispositivo de almacenamiento USB al conectarlo a su Pantalla. Conecte un dispositivo de almacenamiento USB a una de las entradas USB ubicadas destrás de su Pantalla.

Después de conectar un dispositivo de almacenamiento USB a su Pantalla, aparecerá el menú **Navegador de Media**. Puede acceder al contenido del dispositivo USB conectado en cualquier momento más adelante desde el menú de **Sources** (**Fuentes**). Seleccione la opción de entrada USB relacionada de este menú y presione **OK**. Luego seleccione el archivo de su elección y presione **OK** para visualizarlo o reproducirlo.

Podrá configurar las preferencias del **Explorador Multimedia** en el Menú de **Configuración**. Se puede acceder al menú de **Settings** (**Configuración**) a través de la barra de información que se muestra en la parte inferior de la pantalla cuando se presiona el botón de **Info** (**Información**) mientras se reproduce un archivo de vídeo o se visualiza un archivo de imagen. Presione el botón **Info** (**Información**), resalte el símbolo de la rueda dentada ubicado en el lado derecho de la barra de información y presione **OK**. Los menús **Picture Settings**, **Sound Settings**, **Media Browser Settings** y **Options**(**Configuración de imagen, Configuración de sonido, Configuración del Explorador multimedia y Opciones**) estarán disponibles. El contenido de estos menús puede cambiar según el tipo de archivo multimedia actualmente abierto. Mientras se reproducen archivos de audio solo el menú de **Configuración de Sonido** aparecerá disponible.

Funcionamiento del Modo Bucle/Aleatorio	
Iniciar reproducción y activar	Todos los ficheros de la lista se reproducirán de forma continua en el orden original
Iniciar reproducción y activar	El mismo fichero se reproducirá en un bucle (repetición).
Iniciar reproducción y activar	Se reproducirán todos los fichero del disco en orden aleatorio.
Iniciar reproducción y activar ,	Todos los archivos de la lista se reproducirán de forma continua en el orden original

Para usar las funciones en la barra de información, resalte el símbolo de la función y presione **OK**. Para cambiar el estado de una función, resalte el símbolo de la función y pulse **OK** tantas veces como sea necesario. Si el símbolo está marcado con una cruz roja, eso significa que está desactivado.

Función de reproducción automática USB: USB Auto Play

La característica USBAutoPlay consiste en comenzar a reproducir el contenido multimedia instalado en el dispositivo extraíble, de forma automática. Utiliza el **Explorador multimedia**. Los tipos de contenido multimedia tienen diferentes prioridades con el fin de ser reproducidos. El orden de prioridad de reducción es para fotos, vídeo y audio. Eso significa que, si hay un contenido de fotos en el directorio raíz del dispositivo extraíble, el Explorador multimedia reproducirá las fotos en una secuencia (en orden de nombre de archivo) en lugar de archivos de vídeo o audio. Si no, se verificará el contenido de vídeo y audio al fin.

Esta función solo funcionará si se producen todas las circunstancias siguientes:

- El dispositivo USB está insertado.
- La opción **USB Auto Play (Reproducción Automática de USB)** está activada. Se encuentra en el menú **Configuraciones>Sistema>Más**.

Función de conmutación por error

Si la opción **Sin señal** en el menú **Configuracioness>Señalización>Controles** está configurada como **Failover** (Función de conmutación por error), la pantalla comprueba si el dispositivo USB conectado tiene archivos disponibles. Si no hay archivos reproducibles disponibles o no hay ningún dispositivo USB conectado a la pantalla, se mostrará la imagen sin señal y la pantalla se apagará después de un período de 5 minutos. Si no se dispone de ninguna señal de imagen, en la pantalla aparecerá el mensaje Sin señal y la pantalla se apagará después de un período de 5 minutos.

Nota: *El ajuste de la opción* ***Reproducción Automática de USB*** *en el menú* ***Configuraciones>Sistema>Más*** *no es importante, en modo Failover funcionará de todos modos.*

CEC y CEC RC Passthrough

Esta función permite controlar los dispositivos CEC habilitados, que están conectados a través de puertos HDMI utilizando el mando a distancia de la pantalla.

La opción **CEC** en el menú de **Configuraciones>Sistema>Más)** debe estar **Activado** primero. Pulse el botón de **Fuente** y seleccione la entrada HDMI del dispositivo CEC, en el menú de la **Lista de Fuentes**. Cuando el nuevo dispositivo fuente CEC está conectado, aparecerá en el menú fuente con su propio nombre en lugar del nombre de los puertos HDMI conectados (como reproductor de DVD, grabadora 1, etc.).

La visualización remota puede realizar las funciones principales automáticamente después de que se haya seleccionado la fuente HDMI conectada. Para finalizar esta operación y controlar la Pantalla de nuevo con el mando a distancia, mantenga pulsada la tecla "0-Cero" del mando durante 3 segundos.

Puede desactivar la funcionalidad CEC configurando la opción relacionada en el menú **Configuraciones>Sistema>Más** en consecuencia.

La Pantala también admite la función ARC (Canal de Retorno de Audio). Esta característica es un enlace de audio destinado a sustituir a otros cables entre la pantalla y el sistema de audio (receptor A/V o sistema de altavoces).

Cuando se activa la función ARC, la Pantalla no silencia sus otras salidas de audio de forma automática. Tendrá que bajar el volumen de la Pantalla a cero manualmente si desea escuchar solo el audio ARC (igual que las salidas de audio digital ópticas o coaxiales). Si desea cambiar el nivel de volumen del dispositivo conectado, hay que seleccionar el dispositivo de la lista de fuentes. En ese caso, las teclas de control de volumen se dirigen al dispositivo de audio conectado.

Control de Audio del Sistema

Permite que un amplificador / receptor de audio se utilice con la pantalla. El volumen se puede controlar utilizando el mando a distancia de la pantalla. Para activar esta función se configura la opción **Speakers** (**Altavoces)** en el menú **Settings>System>More** (**Configuración>Sistema>Más)** como **Amplifier** (**Amplificador**). Los altavoces de la pantalla se silenciarán y se proporcionará el sonido de la fuente visto desde el sistema de sonido conectado.

Nota: *El dispositivo de audio debería admitir la función de Control de Audio del Sistema, y la opción* ***CEC*** *debería estar* ***Activada****.*

Uso de la URL inicial

- Cree un archivo denominado "starturl.txt" en el directorio raíz de cualquier dispositivo de almacenamiento USB. Asegúrese de que la extensión sea “txt”.
- Abra este archivo con un editor de texto como el Bloc de notas.
- Escriba la URL deseada (por ejemplo, www.starturl.com) en el archivo y guarde los cambios.
- Conecte el dispositivo de almacenamiento USB a la pantalla. Seleccione la opción **Operaciones USB** en el menú **Configuraciones>Señalización>USB** y presione **OK**.
- Apague la pantalla y vuelva a encenderla.

Nota: *Puede comprobar si la URL inicial tiene el enlace deseado en el menú de* **Configuraciones>Señalización>Opciones de Enlace.**

Contenido del menú de Configuración

Contenido del Menú de Imagen	
Modo	Puede cambiar el modo de la imagen para que se ajuste a sus preferencias o necesidades. El modo de imagen puede configurarse como: **Texto**, **Juegos**, **Deportes**, **Señalización**y **Natural**.
Contraste	Configura los valores de iluminación y oscuridad de la pantalla.
Brillo	Configura los valores del brillo de la pantalla.
Nitidez	Configura los valores de nitidez de los objetos mostrados en pantalla.
Color	Configura los valores de color, ajustando los mismos.
Ahorro de Energía	Esta pantalla está diseñada para consumir menos energía. Si ajusta esta opción a nivel **Mínimo**, **Medio**, **Máximo** o **Auto,** la pantalla reducirá el consumo eléctrico regulando de forma acorde el nivel de retroiluminación. Si prefiere configurar la **Retroiluminación** a un valor fijo, elija la opción **Personalizar** y ajuste la **Retroiluminación** (que se encuentra debajo de la configuración de **Ahorro de energía**) de forma manual mediante los botones Izquierda o Derecha en el mando a distancia. Establezca como Apagado para desactivar esta opción. Si pulsa el botón derecho mientras que la opción **Automática** está seleccionada o el botón izquierdo mientras se selecciona la opción personalizada, el mensaje "**La pantalla se apagará en 15 segundos.**" se mostrará en la pantalla. Seleccione la opción **Continuar** y pulse **OK** para apagar la pantalla de inmediato. Si no pulsa ningún botón, la pantalla se apagará en 15 segundos. Para encender la pantalla otra vez, pulse cualquier tecla del mando a distancia o de Pantalla. Es recomendable que apague o desenchufe la pantalla cuando no la esté utilizando. De este modo se reducirá también el consumo eléctrico. ***Nota:*** *Algunas opciones pueden estar inactivas en función del* **Modo** *seleccionado.*
Retroiluminac	Esta función permite controlar el nivel de retroiluminación. La función de retroiluminación estará inactiva si el **Ahorro energético** se establece en una opción distinta a **Personalizada**.
Configuración Avanzada	
Contraste Dinámico	Puede cambiar la relación de contraste dinámico hasta el valor deseado.
Reducción de Ruido	Si la señal de difusión es débil y la imagen es ruidosa, utilice la opción de **Reducción de Ruido** para reducir la cantidad de ruido.
Temp de Color	Establece el valor de la temperatura de color deseado. Las opciones **Cool (Fresco) (1300K)**, Normal (9300K) y **Warm (Cálido) (8500K)** están disponibles.
Zoom Imagen	Establece el formato de tamaño de imagen deseado.
Cambio de imagen	Esta opción puede estar disponible dependiendo de la configuración de Zoom Imagen. Resalte y presione **OK**, luego use los botones direccionales para desplazar la imagen hacia arriba o hacia abajo.
Modo Filme	Las películas se graban en un número diferente de cuadros por segundo. Active esta función cuando esté viendo películas, para poder ver de forma más nítida las escenas rápidas.
Tono de piel	El Tono de Piel se puede cambiar entre -5 y 5.
Ganancia RGB	Ajuste la intensidad de los colores rojo, verde y azul. Puede usar esta función para ajustar con precisión el balance de blancos en la imagen.
HDMI Rango Completo	Mientras ve la televisión desde esta fuente HDMI, esta característica se hará visible. Puede utilizarla para mejorar los tonos negros de la imagen.
Reset	Restablece los ajustes de imagen a los ajustes predeterminados de fábrica (excepto el modo **Juego**).

Contenido del Menú de Audio	
Volumen	Ajusta el nivel del volumen.
Ecualizador	Selecciona el modo ecualizador. Los valores personalizados se pueden hacer solo cuando esta en modo de **Usuario**.
Balance	Ajusta de donde procede el sonido principalmente, si del altavoz derecho o del izquierdo.
Auricular	Fija el volumen de los auriculares. Asegúrese antes de usar auriculares también de utilizar un volumen bajo, para evitar problemas de audición. Solo está disponible si la opción Auriculares/Lineout está ajustada en Auriculares.
AVL (Limitador Automático de Volumen)	Establece el sonido para obtener un nivel de salida fija entre las fuentes.
Auricular/Línea de salida	Cuando se conecta un amplificador externo para su visualización utilizando el conector de auriculares, puede seleccionar esta opción como **Lineout**. Si ha conectado los auriculares a la pantalla, configure esta opción como **Headphone (Auriculares)**. Asegúrese antes de usar los auriculares que este elemento de menú se establece en **Auricular**. Si se establece en **Línea de salida**, la salida de la toma de auriculares se ajusta al máximo que no pueda dañar su audición. Aparecerá un mensaje de advertencia en la pantalla cuando se cambia a la opción de **Lineout** . Quite auricular y presione **OK** para continuar.
Graves Dinámicos	Esta función activa o desactiva la función de Graves Dinámicos.
Dolby Audio	Estarán disponibles las opciones de **Smart**, **Película**, **Música**, **Noticias** y **Off (Apagado)**. Fije como **"Apagado" (Off)** para desactivar. ***Nota:*** *Algunos elementos de menú de* ***Sound (Sonido)*** *aparecerá en gris y no estará disponible si se configura en una opción que no sea* ***Off (Apagado)****.*
Sonido envolvente	El modo de audio envolvente puede **Encenderse** y **Apagarse**.
Salida Digital	Fija el tipo de salida de audio digital. Las opciones **PCM** y **Compressed** (**Comprimido)** están disponibles.

Contenido del menú de red	
Tipo de Red	Deshabilite la conexión de red o cambie el tipo de conexión.
Buscar Redes Inalámbricas	Comience una búsqueda de redes inalámbricas. Esta opción estará disponible si el **Tipo de red** está configurado como **Wireless Device** (**Dispositivo inalámbrico**).
Pulse WPS en el router de wifi	Si su módem / enrutador tiene WPS, puede conectarse directamente utilizando esta opción. Resalte esta opción y presione OK. Vaya a su dispositivo de enrutador y presione el botón WPS en él para hacer la conexión. Esta opción estará disponible si el **Tipo de red** está configurado como **Wireless Device** (**Dispositivo inalámbrico**).
Prueba de Velocidad de Internet	Comience una prueba de velocidad para verificar el ancho de banda de su conexión. El resultado se mostrará en la pantalla cuando termine.
Configuración Avanzada	Cambia las configuraciones de IP y DNS de su Pantalla.
Wake On (Despertar)	Puede habilitar o deshabilitar esta característica estableciéndola como **Activada** o **Desactivada.**
Nota: *Para obtener información detallada sobre las opciones de este menú, consulte la sección* **Conectividad***.*	

Contenidos de Menú de Señalización		
Información del dispositivo		
	Set ID (Establecer ID)	Establece el ID del dispositivo. Puede seleccionar un valor entre 0-99 utilizando los botones numéricos del mando a distancia para identificar su pantalla.
	Versión del software	Muestra la versión actual del software.
	Número de serie	Muestra el número de serie de la unidad. (No se puede cambiar por el usuario)
	Nombre de modelo	Muestra el nombre del modelo de la unidad. (No se puede cambiar por el usuario)
	Guardar información del modelo	Copia los datos de información del modelo de la unidad a und dispositivo USB conectado.
	Tiempo de vida de la pantalla	Muestra la duración de vida de la unidad.
Controles		
	Sin Señal	Establece la preferencia de comportamiento de la pantalla, cuando no se detecta ninguna señal de la fuente de entrada actualmente establecida. Las opciones **Failover** (**Función de conmutación por error**) e **Input Search** (**Búsqueda de entrada**) están disponibles. Si se selecciona **Failover,** la pantalla comprueba si el dispositivo USB conectado tiene archivos disponibles para reproducir. Si no hay archivos reproducibles disponibles o no hay ningún dispositivo USB conectado a la pantalla, se mostrará la imagen Sin señal. Si no hay ninguna imagen de señal disponible, se mostrará el mensaje de pantalla Sin señal. El ajuste de la opción **Reproducción Automática de USB** en el menú **Configuraciones>Sistema>Más** no es importante, en modo Failover funcionará de todos modos. Si se selecciona **búsqueda de entrada** la pantalla va a buscar todas las fuentes de entrada disponibles consecutivamente para encontrar señal. Si no se detecta ninguna señal de otras fuentes disponibles, aparecerá en pantalla Sin señal y la pantalla se apagará automáticamente después de un período de 30 segundos.
	Retraso Sin Señal	Establece un valor de retardo para las preferencias 'Sin señal' cuando la pantalla está en estado Sin señal. Transcurrido el tiempo establecido se aplicarán las preferencias de 'Sin señal'.
	Apagado por falta de señal	Cuando está activada, la pantalla se apagará después de un período de 5 minutos, si no se recibe ninguna señal de la fuente seleccionada. Esta función solo funcionará si se producen todas las circunstancias siguientes: - La opción **Sin señal** está configurada como **Failover (Función de conmutación por error)**. - El dispositivo USB no está conectado al dispositivo de pantalla / USB está conectado, pero no hay archivos reproducibles instalados en el dispositivo USB.
	Bloqueo del Panel	Establezca como **Off (Apagado)** para prohibir el uso de los botones de la pantalla.
Configuración de encendido		
	Modo de Encendido	Configura la preferencia del modo de encendido. **Las opciones** Último estado**,** Siempre encendido y Espera **están disponibles.**
	Modo en espera Rápido (Quick Standby)	Si esta función está activada, la pantalla puede volver a encenderse con los comandos RS232 y LAN si está apagado a través de ella. Pulse los botones de dirección **Izquierda** o **Derecha** para activar o desactivar la función.

Retardo del encendido	Establece un valor de retardo al encendido. Este valor se puede ajustar de 0 a 2000 ms en pasos de 100 ms. La pantalla se encenderá después de expirar el tiempo de retardo configurado.
Auto Launch	Configura la preferencia de arranque automático. Las opciones **CMS(url de inicio)**, **Open Browser(abre la página inicial del navegdor)** y**Disabled** (**Deshabilitado**) están disponibles.
Modo de Imagen de arranque	Configura la preferencia del modo de imagen al encenderla. Si está ajustado como Off (Apagado), se usará el último modo de imagen ajustado al encenderlo.
HDMI1 Despertar	Si se activa esta opción, la pantalla se encenderá con la fuente de entrada HDMI. Esta función se basa en la señal HDMI 5V. Cuando está activa esta señal, la pantalla «despertará»; cuando la señal esté inactiva, la pantalla se apagará. Puede desactivar esta opción configurando como **Desactivado**. Si se configura cualquier programador o se conecta una unidad OPS a la pantalla, esta opción estará inactiva y no se puede establecer como habilitada. ***Nota:*** *Esta función puede no estar disponible dependiendo del modelo de su pantalla.*
USB	
Clonar a USB	Copia los archivos de base de datos de la unidad a un dispositivo USB conectado.
Clonar desde USB	Copia los archivos de la base de datos desde un dispositivo USB conectado a la unidad.
Copia el caché de aplicaciones de USB	Copia los datos del caché de la aplicación desde un dispositivo USB conectado a la unidad. ***Nota:*** *Esta función puede no estar disponible dependiendo del modelo de su pantalla.*
Información de USB	Pulse **OK** para abrir la pantalla del menú **Información de USB**. Se mostrará la información actual sobre **Espacio total** y **Rspacio libre** del dispositivo USB conectado. También puede formatear el dispositivo USB conectado mediante la opción **Format Disk** (**Formatear disco**) en este menú (solo en formato FAT32).
Operaciones de USB	Seleccione y oprima **OK** para realizar operaciones USB.
Opción USB	Fije como **Off (Apagado)** para bloquear el uso de los puertos USB de la pantalla. También puede configurar esa opción como **5V** para proporcionar alimentación de 5 voltios a través de USB. En este caso, todavía no estará disponible para navegar por el contenido del USB mediante la función Explorador de medios de la pantalla.
Ajustes de Video Wall (Muro de vídeo)	Pulse OK para abrir la pantalla del menú **Video Wall Settings** (**Configuración de muro de vídeo**). **Opciones como Número de Filas, Número de Columnas, Celda**, **Desplazamiento**, **Activar** y **Desactivar** están disponibles.
Opciones de enlaces	Pulse **OK** para abrir la pantalla de menú **Opciones de enlace**. La **URL de inicio** y enlaces de **Configuraciones de url** se mostrarán. Estos artículos son solo informativos y no son seleccionables. **Abrir la página inicial del navegador** y preferencias de enlaces del **Servidor NTP** puede configurarse utilizando las opciones relacionadas.
Configuración del volumen	Pulse **OK** para ver las opciones disponibles del menú.
Restablecer Valores por Defecto	Resalte esta opción y presione el botón **OK** en el mando a distancia para volver a la pantalla a la configuración predeterminada.
Primera Instalación	Resalte y presione **OK** para realizar la Instalación inicial y restablecer todos los ajustes a los ajustes de fábrica. Deberá introducir el PIN correcto para realizar esta operación. ***Nota:*** *Introduzca el PIN que ha definido durante el proceso de la Instalación inicial.*

Sistema - Contenido del Menú Imagen	
Idioma	Establece la preferencia de idioma del menú de mensajes en pantalla.
Fecha/Hora	Permite configurar la fecha y hora.

Fuentes	Permite activar o desactivar las opciones de la fuente elegida. Para las fuentes HDMI, tendrá disponibles las opciones **Normal, Mejorado** y **Desactivado**, en caso de que la pantalla admita la función Ultra HD. Las opciones **Regular** y **Mejorado** están afectando los ajustes de color de la fuente HDMI seleccionada. Para poder ver imágenes 4K de una fuente HDMI el ajuste de la fuente relacionada deberían establecerse en **Mejorado** si el dispositivo conectado es compatible con HDMI 2.0. Establezca como **Regular** si el dispositivo conectado es compatible con HDMI 1.4 compatible. Establecer de acuerdo o desactivar la fuente HDMI relacionada configurando como **Deshabilitados**. ***Nota:*** *Los cables HDMI más largos que 5 metros y los que no están certificados por HDMI pueden causar problemas de visualización.*
Más	Muestra otras opciones de ajuste de la pantalla.
Temporizador del menú	Cambia la duración de la desconexión de las pantallas de menús.
Led de indicación de modo en espera	Activa o desactiva la funcionalidad del led en espera. Si está desactivado, el led no funcionará.
Versión del software	Muestra la versión actual del software.
Apagado automático de la pantalla	Establece el tiempo deseado para la pantalla para ir automáticamente al modo de espera cuando no está siendo operado.
Ajustes de Video Wall (Muro de vídeo)	Pulse OK para abrir la pantalla del menú **Video Wall Settings** (**Configuración de muro de vídeo**). El número de filas, el número de columnas, la celda y el desplazamiento están disponibles.
CEC	Gracias a este ajuste podrá activar y desactivar totalmente la función CEC. Pulse los botones de dirección **Izquierda** o **Derecha** para activar o desactivar la función.
Encendido Automático de CEC	Esta función permite que el dispositivo compatible con HDMI-CEC sea conectado para encender la pantalla y cambiar a su fuente de entrada de forma automática. Pulse los botones de dirección **izquierda** o **derecha** para activar o desactivar la función.
Altavoces	Para escuchar el audio de imágenes desde el dispositivo de audio compatible conectado establecido como **Amplificador**. Puede utilizar el mando a distancia de la pantalla para controlar el volumen del dispositivo de audio.
Modo en espera Rápido (Quick Standby)	Si esta función está activada, la pantalla puede volver a encenderse con los comandos RS232 y Lan si está apagado a través de ella. Pulse los botones de dirección **izquierda** o **derecha** para activar o desactivar la función.
Configuración de DPstream (*)	Establece el tipo de flujo de DisplayPort. Las opciones **MST** y **SST** están disponibles. *(*) Este elemento del menú solo aparece cuando la fuente de entrada se establece en DP.*
Reproducción Automática de USB	Utilizando esta opción, es posible configurar la Pantalla para que comience a reproducir automáticamente el contenido multimedia instalado en un dispositivo extraíble. A fin de obtener información detallada vea la sección **Funcion de Reproducción Automática de USB**.

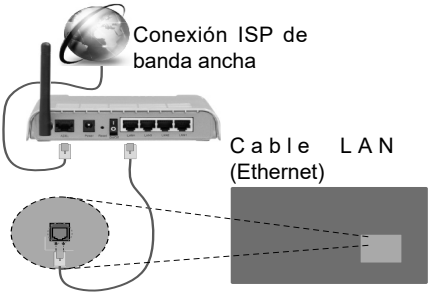
Conectividad

Para establecer la configuración con cable o inalámbrico puede acceder el menú de **Red** que se encuentra dentro del menú de **Configuraciones** .

Conectividad Alámbrica

Conexión a Redes Alámbricas

- Usted debe tener un módem/router conectado a una conexión de banda ancha activa.
- Hay un puerto LAN en la parte posterior (trasera) de la pantalla. Conecte su pantalla a su módem/ enrutador a través de este puerto LAN usando un cable de Ethernet.



La entrada LAN en el lado posterior de la pantalla

Configuración del Dispositivo Alámbrico

Tipo de Red

Auste el **Tipo de Red** como **Dispositivo Alámbrico** si va a conectar vía cable de Ethernet.

Prueba de Velocidad de Internet

Resalte la **Test de Velocidad de Conexión a Internet** y presione el botón **OK**. La Pantalla comprobará el ancho de banda de la conexión a Internet y mostrará el resultado cuando se haya completado.

Configuración Avanzada

Seleccione **Configuración Avanzada** y presione el botón **OK**. En la siguiente pantalla puede cambiar la configuración IP y DNS de la pantalla. Seleccione el que desee y pulse el botón Izquierda o Derecha para cambiar el ajuste de **Automático** a **Manual**. Ahora puede introducir los valores de **IP Manual** y/o **DNS Manual**. Seleccione el elemento relacionado en el menú desplegable e introduzca los nuevos valores utilizando los botones numéricos del mando a distancia. Resalte **Guardar** y presione el botón **OK** para guardar la configuración cuando finalice.

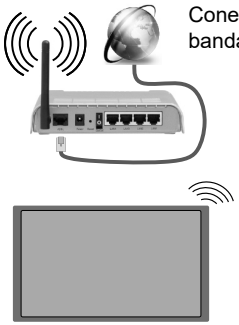
Otra Información

También puede habilitar o deshabilitar la función de Despertar utilizando la opción relacionada. Se mostrará el estado de la conexión como **Conectado** o **No Conectado** y la dirección IP actual, Si se establece una conexión.

Conexión Inalámbrica

Conexión a Redes Alámbricas

- Usted debe tener un módem/router inalámbrico conectado a una conexión de banda ancha activa.



- Un router inalámbrico N (IEEE 802.11a/b/g/n) con banda simultánea de 2,4 y 5GHz diseñado para aumentar el ancho de banda. Están optimizados para hacer más suave y más rápido streaming de vídeo de alta definición, transferencias de ficheros y juegos inalámbricos.
- La frecuencia y el canal variarán en función de la zona.
- La velocidad de transmisión varía en función de la distancia y el número de obstáculos entre los aparatos transmisores, la configuración de los mismos, el estado de las ondas de radio, el tráfico de la línea, y de los propios aparatos que utilice. La transmisión también se puede cortar o se desconecta en función de las condiciones de onda de radio de teléfonos DECT, o cualesquier otros aparatos WLAN 11b.. Los valores estándar de la velocidad de transmisión son los valores teóricos máximos para los estándares inalámbricos. No suponen la velocidad real de la transmisión de datos.
- La ubicación donde la transmisión sea más efectiva, variará en función del entorno donde se utilice.
- La función inalámbrica de la pantalla es compatible con los módems tipo 802.11 a, b, g y n. Es altamente recomendable que usted utilice el protocolo IEEE 802.11n de comunicación con el fin de evitar posibles problemas mientras ve vídeos.
- Debe cambiar el SSID de su módem cuando haya cualquier otro módem con el mismo SSID. De otra manera podría experimentar problemas con la conexión. Si el problema surge mientras utiliza una conexión inalámbrica, pruebe entonces a utilizar la conexión alámbrica.

Configuración de los ajustes del dispositivo inalámbrico

Abra el menú **Configuración de red** y seleccione **Tipo de red** como **Dispositivo Inalámbrico**para iniciar el proceso de conexión.

Resalte la opción **Buscar Redes Inalámbricas**y presione **OK** para iniciar una búsqueda de redes inalámbricas disponibles. Se enumerarán todas las redes encontradas. Seleccione la red que desee de la lista y pulse **OK** para conectarse.

Nota: *Si el módem es compatible con el modo N, debe establecer la configuración de modo N.*

Si la red seleccionada está protegida por contraseña, ingrese la clave correcta usando el teclado virtual. Puede utilizar este teclado a través de los botones de navegación y el botón **OK** del mando a distancia.

Espere hasta que vea la dirección IP en la pantalla.

Esto significará que se ha establecido la conexión. Para desconectarse de una red inalámbrica, seleccione **Tipo de red** y pulse los botones Izquierda o Derecha para establecer como **Deshabilitado**.

Si su enrutador tiene WPS, puede conectarse directamente al enrutador sin introducir una contraseña o agregar la red primero. Seleccione la opción "**Pulse WPS en el router de wifi**" ("Pulse WPS en su enrutador wifi") y pulse OK. Vaya a su dispositivo de enrutador y presione el botón WPS en él para hacer la conexión. Verá una confirmación de conexión en su Pantalla una vez que los dispositivos estén emparejados. Seleccione **OK** para continuar. No se requiere ninguna otra configuración.

Seleccione Prueba de Velocidad de Internet y pulse el botón **OK** para comprobar la velocidad de conexión a Internet. Seleccione **Configuración Avanzada** y pulse el botón **OK** para abrir el menú de configuración avanzada. Utilice los botones de navegación y numéricos para establecer. Resalte **Guardar** y presione el botón **OK** para guardar la configuración cuando finalice.

Otra Información

También puede habilitar o deshabilitar la función de Despertar utilizando la opción relacionada. Se mostrará el estado de la conexión como **Conectado** o **No Conectado** y la dirección IP actual, si se establece una conexión.

Conexión al teléfono móvil mediante WLAN

- Si es posible, podrá descargar una app para usar como mando a distancia virtual desde el servidor de aplicaciones de su teléfono o dispositivo móvil.

Nota: *Esta característica no es compatible con todos los dispositivos móviles.*

Wake ON (Despertar)

Wake-on-Wireless LAN (WoWLAN) es un estándar que permite que un dispositivo sea encendido o despertado por un mensaje de red. El mensaje se envía al dispositivo mediante un programa ejecutado en un dispositivo remoto conectado a la misma red de área local, tal como un teléfono inteligente.

Su Pantalla es compatible con WoWLAN. Esta característica podría estar deshabilitada durante el proceso de instalación por primera vez. Para habilitar esta función, configure la opción **Wake On (Despertar)**(**Despertar encendido**) en el menú **Red** como **Activado**. Es necesario que tanto el dispositivo, desde el cual se envíe el mensaje de red a la Pantalla, como la Pantalla, estén conectados a la misma red. La característica de Wake On (Despertar encendido) solo se admite para dispositivos con sistema operativo Android y solo se puede utilizar a través de aplicaciones de YouTube y Netflix.

Para utilizar esta función, la Pantalla y el dispositivo remoto deben estar conectados al menos una vez mientras la Pantalla esté encendida. Si la Pantalla está apagada, la conexión debe restablecerse, la próxima vez que se encienda. De lo contrario, esta función no estará disponible.. Esto no se aplica cuando la Pantalla se cambia al modo de espera

Si desea que su Pantalla consuma menos energía en el modo de espera, puede desactivar esta función configurando la opción Activar como Desactivado seleccionando **Wake On** como **Off**.

Problemas de Conectividad

Red Inalámbrica No Disponible

- Asegúrese de que los servidores de seguridad de la red permitan la conexión inalámbrica de visualización.
- Intente buscar redes inalámbricas de nuevo, usando la pantalla del menú **Red**.

Si la red inalámbrica no funciona correctamente, pruebe a utilizar la red de cable. Consulte la sección **Conectividad Alámbrica** para obtener más información sobre el proceso.

Si la Pantalla no funciona utilizando la conexión por cable, compruebe el módem (router). Si éste no parece tener ningún problema, compruebe entonces la conexión a Internet del módem.

La Conexión es Lenta

Lea las instrucciones del módem inalámbrico para obtener información sobre el área de servicios internos, velocidad de conexión, calidad de la señal, así como sobre otros ajustes. Es necesaria una conexión de alta velocidad para el módem.

Interrupciones o reacciones lentas durante la reproducción

Usted podre intentar lo siguiente en tal caso:

Manténgase al menos a tres metros de distancia de hornos de microondas, teléfonos móviles, dispositivos Bluetooth o cualquier otra función de WLAN con dispositivos compatibles. Intente cambiar el canal activo del router WLAN.

La conexión a Internet no está disponible

Si la dirección MAC (un número identificador único) del ordenador o del módem se ha registrado de forma permanente, es posible que su Pantalla no pueda conectarse a internet. En tal caso, la dirección MAC se autentica cada vez que se conecta a Internet. Se trata de una medida de precaución contra el acceso no autorizado. Debido a que su Pantalla tiene su propia dirección MAC, el proveedor de servicios de Internet no puede validar la dirección MAC de su Pantalla. Por esta razón, su Pantalla no se puede conectar a internet. Póngase en contacto con su proveedor y solicite la información de servicios de Internet sobre cómo conectar un dispositivo diferente, como su Pantalla, a la Internet.

También es posible que la conexión puede no estar disponible debido a un problema de cortafuegos. Si usted piensa que esta es la causa del problema, póngase en contacto con su proveedor de servicios Internet. Un firewall (cortafuegos) puede ser la causa de un problema de conectividad.

Apps

Puede acceder a las aplicaciones instaladas en su Pantalla desde el menú de **Apps** (**aplicaciones**). Resalta una aplicación y presiona **OK** para iniciar.

A fin de abrir la **Url inicial**que se ha definido en el menú de **Configuraciones>Señalización>Opciones de Enlace** resalte la opción **Personalizar App** y pulse **OK**.

Notas:

Puede tener problemas que dependen de la aplicación causados por el proveedor del servicio.

Los servicios de Internet de terceros pueden cambiar, ser interrumpido o restringido en cualquier momento.

Explorador Web

Para utilizar el navegador de Internet, primero ingrese al menú de **Apps**. A continuación, inicie la aplicación de navegador de Internet que tiene un logotipo de color naranja con símbolo de tierra.

***(*)** La aparición del logotipo del navegador puede cambiar*

En la pantalla inicial del navegador, las miniaturas de los enlaces predefinidos (si los hay)a sitios web disponibles se mostrarán como opciones de **Marcación rápida** junto con **Editar Marcación rápida** y las opciones de **Añadir a Marcación rápida**.

Puede presionar el botón de **Internet** del mando a distancia para abrir la página inicial del navegador de internet. Si se define la URL de la página inicial del explorador en el menú **Configuraciones>Señalización>Opciones de Enlace**, se abrirá el navegador en esta página. De lo contrario este botón no es funcional.

Para navegar por el navegador web, utilice los botones de dirección del mando a distancia o un mouse conectado. Para ver la barra de opciones del explorador, mueva el cursor a la parte superior de la página o pulse el botón Volver/Atrás. Las opciones de las pestañas **Historial**, y **Marcadores** y la barra del navegador que contiene los botones anterior/siguiente, el botón de actualización, la barra de dirección/búsqueda, el **Marcación rápida** y los botones de **Opera** están disponibles.

Para agregar un sitio web que desee para la lista de **Marcación rápida** para un acceso rápido, mueva el cursor a la parte superior de la página o pulse el botón **Volver/Atrás**. Aparecerá la barra del navegador. Resalte el botón de marcación rápida **Speed Dial** - y pulse **OK**. Luego seleccione **Añadir a la opción de marcación rápida** y pulse el botón **OK.** Complete los espacios en blanco para **Nombre** y **Dirección**, resalte **OK** y presione el botón **OK** para agregar. Mientras está en el sitio que desea agregar a la lista de **Speed Dial** (**Marcación rápida**), resalte el botón **Vewd** y presione el botón **OK**. A continuación, seleccione la opción **Agregar a Marcación rápida** y pulse nuevamente el botón **OK. Nombre** y **Dirección** se rellenarán automáticamente de acuerdo con el sitio que está visitando. Seleccione **OK** y pulse el botón **OK** para agregar.

También puede usar las opciones del menú **Vewd** para administrar el navegador. Resalte el botón **Vewd** y presione el botón **OK** para ver las opciones generales y específicas de la página disponibles.

Hay varias formas de buscar o visitar sitios web que utilizan el navegador web.

Introduzca la dirección de un sitio web (URL) en la barra de búsqueda / dirección y seleccione el botón **Enviar** en el teclado virtual y pulse el botón **OK** para visitar el sitio.

Introduzca las palabras clave en la barra de búsqueda/dirección y seleccione el botón **Enviar** en el teclado virtual y pulse el botón **OK** para iniciar una búsqueda en los sitios web relacionados.

Resalte una miniatura de Marcación Rápida y presione el botón **OK** para visitar el sitio web relacionado.

Su pantalla es compatible con teclado / mouse USB. Conecte su dispositivo a la entrada USB de su pantalla para una navegación más fácil y rápida.

Algunas páginas de Internet incluyen contenidos en flash. El explorador no admite estos contenidos.

Su pantalla no permite ninguna descarga desde el explorador de Internet.

No todos los sitios en Internet podrían ser compatibles. Dependiendo del sitio, se pueden producir problemas de contenido. En algunas circunstancias los contenidos de vídeo podrían no ser reproducibles.

DisplayPort

La versión de DisplayPort 1.2 es compatible con los conectores de entrada y salida del DisplayPort en su pantalla.

La opción**Ajuste de DP Stream** que se encuentra en el menú **Configuraciones>Ajustes>Más** esta activada como **MST**(Multi-Stream Transport) por defecto. Si un dispositivo de fuente compatible MST está conectado a la pantalla, el flujo de datos se debe configurar en el dispositivo fuente (conexión en serie).

Si el dispositivo de origen compatible con la versión 1.1 de DisplayPort o SST (transporte de un solo flujo) con soporte de la versión 1.2 de DisplayPort está conectado a la pantalla, la salida de DisplayPort en la pantalla funcionará como divisor. En este caso, la misma imagen aparecerá en todas las pantallas conectadas.

Para ser capaz de transmitir la misma imagen a todas las pantallas conectadas mediante un dispositivo compatible con MST, la opción **DP Streaming Setting (Configuración de streaming DP)** que se encuentra en el menú **Configuraciones>Sistema>Más** se debe configurar como **SST**.

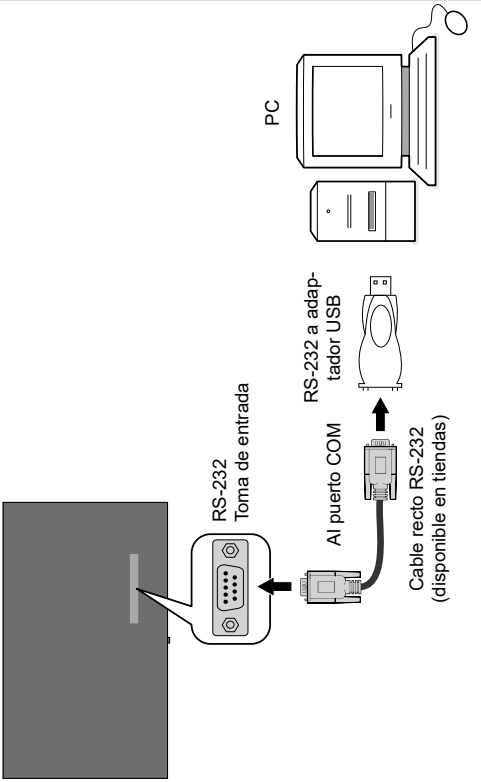
La cantidad máxima de las pantallas que se pueden conectar mediante el uso de la función de conexión en cadena puede variar dependiendo de la capacidad de los dispositivos de origen. La imagen se mostrará en todas las pantallas será definida por el dispositivo de origen. Por ejemplo, para ser capaz de transmitir 4 imágenes diferentes en FHD, el dispositivo de fuente debe ser capaz de soportar esta operación.

Nota: *Se recomienda utilizar un cable certificado DisplayPort para la conexión.*

En el modo de operación **SST***, la cantidad total de las pantallas está limitada (un máximo de 7 unidades) debido al cifrado HDCP. Si la señal es estable y no hay pérdida de cable, no habrá limitación en caso de que el contenido de la fuente no esté encriptado con HDCP. Cuando se utilizan pantallas conectadas en cascada, se recomienda establecer la configuración de* **transmisión DP** *como* **SST** *en todas las pantallas en modo de operación SST.*

Para una correcta operación en el modo de operación **MST** *asegúrese de que su dispositivo de origen es compatible con MST. Si el dispositivo fuente es un ordenador compruebe las especificaciones de la tarjeta gráfica para asegurar la compatibilidad MST. Cuando se utilizan pantallas conectadas en serie, se recomienda establecer la* **configuración** *de* **transmisión DP** *como* **MST** *en todas las pantallas en el modo de operación* **MST**.

Control con un PC externo



Se puede controlar el producto desde un PC externo a través del RS-232 (Puerto COM) o LAN (Puerto Ethernet) en el PC. Por ejemplo, la fuente del sistema puede ser cambiada por RS-232 desde el ordenador remoto. Cuando se envía un comando desde el PC al producto, el producto funciona de acuerdo con el mandato recibido y envía un mensaje de respuesta al PC.

Equipo/Herramientas:

- Cable RS-232 (hembra) a RS-232(macho) o cable LAN (conectado por router)
- Cable USB a RS-232 (macho)
- Láptop o PC que tiene un puerto USB o LAN
- Programa instalado en el PC remoto para enviar comandos:

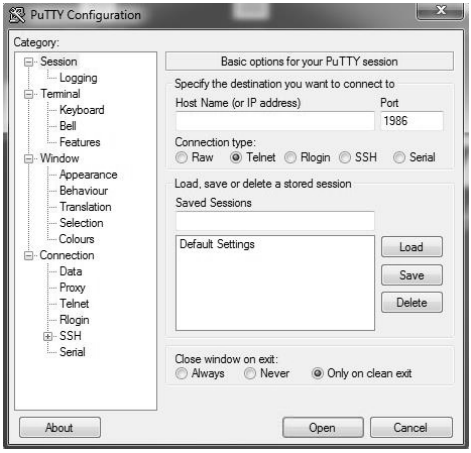
En general, los comandos RS-232 son enviados para operar las funciones implementadas a través de un puerto serial y utilería. Se puede usar una utilidad adecuada tal como se describe a continuación.

Conexión a la pantalla (puerto LAN)

Descarge e instale el software PuTTY desde el siguiente enlace primero: http://www.putty.org/.

Ejecute el software e ingrese la dirección IP de la pantalla en el campo **Host Name** (**Nombre de host**). Ingrese “**1986**” como un valor por defecto en el **puerto** de campo. A continuación, seleccione "**Telnet**" como el **Tipo de conexión** y haga clic en el botón **Abrir**.

Nota: *Consulte la sección* **Conectividad** *de este manual para obtener información sobre la conexión de la pantalla a una red y que muestra la dirección IP de la pantalla.*



Utilice los comandos de la **Tabla de comandos RS232**. Por ejemplo, si el comando "GETVOLUME" es ingresado, el nivel de volumen actual se debe mostrar en la ventana de putty como se muestra en las fotos de abajo.

Otro ejemplo;

El nivel de volumen se puede cambiar mediante el comando "VOLUME". Después de enviar este comando, puede verificar los cambios de la pantalla.

El último ejemplo ;

Cuando ingresa el comando "GETSOURCE", la fuente actual se debe mostrar en la ventana de putty como se muestra en la imagen siguiente

Conexión a la pantalla (puerto RS232)

Ejecute el software y seleccione **Serial** como **Connection Type (Tipo de conexión)**. Introduzca el puerto serie de la pantalla en el campo **Serial Line** (en el ejemplo siguiente es COM4) y "**115200**" en el campo **Speed** (**Velocidad**). A continuación, haga clic en el botón **Open** (**Abrir**).

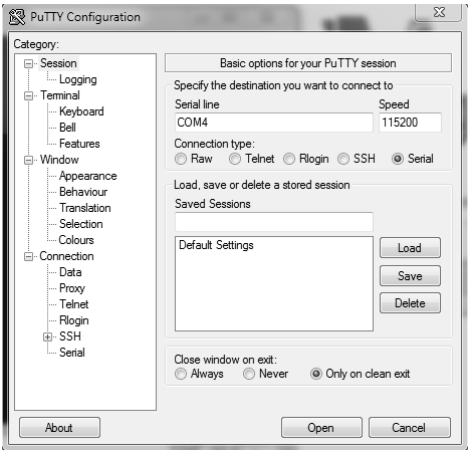


Tabla de comandos RS232/LAN

COMANDOS DE AUDIO			
Comando	**Descripción**	**Parámetro**	**Respuesta**
GETVOLUME	Información de nivel de volumen	sin parámetro	#*el nivel de volumen es ...
HEADPHONEVOLUME	"Fija el nivel de volumen de los auriculares".	entero n (0 ≤ n ≤ 100)	#*fija el volumen de los auriculares a n
GETHEADPHONEVOLUME	"Información del nivel de volumen de los auriculares".	sin parámetro	#*el volumen de los auriculares es ...
GETMUTE	Obtener el valor de mute (silencio) encendido/ apagado	sin parámetro	"#*MUTE OFF (SILENCIO APAGADO) o #*MUTE ON" (SILENCIO ENCENDIDO)
SETMUTE	Fijar el valor para mute (silencio) como encendido/apagado	sin parámetro	"#*MUTE OFF (SILENCIO APAGADO) o #*MUTE ON" (SILENCIO ENCENDIDO)
SETSOUNDMODE	"Fija el sistema de sonido. SETEQUSERFREQ 100Hz 10"	"entero n (0 = mono, 1 = estéreo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono izquierdo, 5 = mono derecho)"	"#*setSoundMode() establece a n o #*El modo de sonido ingresado no es válido"
SETBALANCE	Fija el valor del balance.	entero n (-50 < n < 50)	"#*fija el nivel de balance a n o #*El nivel de balance ingresado no es válido"
GETBALANCE	Obtiene el valor de balance.	sin parámetro	#*el nivel de balance es ...
SETAVL	Fija el estado del AVL.	entero n (0 = apagado, 1 = encendido)	#*fija el estado de avl a n
GETAVL	Obtener estado AVL.	sin parámetro	#*el estado del avl es ...
SETDYNAMICBASS	Fija el estado del bajo dinámico.	entero n (0 = apagado, 1 = encendido)	#*fija el estado del bajo dinámico a n
SETEQUSERFREQ	Fija el valor de la frec. del ecualizador del usuario para cualquier banda.	"cadena n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10KHz) entero n -13 < n < 13 Ejemplo: SETEQUSERFREQ 120Hz 10"	"#*setEQUserFreq() establece a n o #*Se ha introducido un parámetro de sistema de sonido incorrecto o #*Modo de ecualizador incorrecto. Debe ser el modo USER (USUARIO)"
GETDIGITALOUT	Obtiene la salida digital.	sin parámetro	#*la salida digital es pcm o #*la salida digital está comprimida
SETEQMODE	Fija el modo de ecualizador.	cadena n (Music, Movie, Speech, Flat, Classic, User)	"#*setEQMode() establece a n o #*Se ha introducido un parámetro de ecualizador incorrecto"

SETDIGITALOUT	Fija la salida digital.	cadena n (compressed, pcm)	#*setDigitalOut() establece a n O #*Se ha introducido un parámetro de modo de salida digital incorrecto
VOLUMEUP	"Aumenta el nivel de volumen en 1 paso (Hasta volumen máximo) "	sin parámetro	"#*el NIVEL de volumen se incrementa a ... o #*No se puede aumentar más el NIVEL de volumen. Se confirma que el nivel de volumen máximo es ..."
VOLUMEDOWN	Disminución del nivel de volumen en 1 paso	sin parámetro	"#*el NIVEL de volumen se disminuye a ... o #*No se puede disminuir más el NIVEL de volumen. El volumen actual es ... "
SETHEADPHONEOUTPUT	Establece la salida de auriculares	cadena n (headphone,lineout (auriculares, salida))	"#*fija la salida de auriculares a n o #*Parámetro no válido"
GETHEADPHONEOUTPUT	Obtiene la salida de auriculares	sin parámetro	#*SALIDA o #*AURICULARES
GETDYNAMICBASS	Fija el estado de graves dinámicos.	sin parámetro	#*El estado de graves dinámicos es ... (0 = apagado, 1= encendido)
GETBASSGAIN	Obtiene la ganancia de graves	sin parámetro	"#*El nivel de ganancia de graves es n Nota: Arriba n es -6 <= n <= 6"
GETEQUSERFREQ	Obtiene la frecuencia del usuario del ecualizador. Valor de la banda especificado	cadena n (120Hz, 500Hz, 1.5KHz, 5KHz, 10Khz)	"#*el valor del equalizador para la banda es n o #*Se ha introducido un parámetro de sistema de sonido incorrecto Nota: Arriba n es -13 < n <= 13"
GETEQMODE	Obtiene el modo equalizador	sin parámetro	"#*el modo del ecualizador es n Nota: Arriba n es uno de Music, Movie, Speech, Flat, Classic, User (Música, Película, Discurso, Plano, Clásico, Usuario)"

SOUNDRESET	Restablecer la configuración del sonido.	sin parámetro	"#*El volumen fijo se establece a ... #*La disponibilidad del volumen fijo se establece a ... #*La disponibilidad del control de volumen del auricular está ajustada a ... #*La disponibilidad del volumen de inicio está establecida a ... #*El límite del volumen de inicio se establece a ... #*El límite del volumen de los auriculares de inicio está ajustado a ... #*El límite del volumen inferior se ajusta a ... #*El límite del volumen superior está ajustado a ... #*El límite de volumen de los auriculares está ajustado a ... #*El volumen del tiempo de activación está ajustado a ... #*Todas las bandas del ecualizador se ajustan a ... "#*El volumen fijo se establece a ... #*El volumen de los auriculares está ajustado a ... #*El balance de los auriculares está ajustado a ... #*Los graves de los auriculares están ajustados a ... #*El treble de los auriculares está ajustado a ... #*La salida de audio digital está establecida a ... #*La ruta de descripción de salida de audio está establecida a ... #*La descripción de audio es ... #*El volumen relativo de la descripción de audio se establece a ... #*El idioma de descripción de audio está ajustado a ... #*El sonido está configurado a ... #*El modo de sonido digital está ajustado a ... #*El modo de sonido está ajustado a ... #*El subwoofer de sonido está ajustado a ... #*La salida de SPDIF es ... #*El DTS es ... #*La ganancia de graves se ajusta a .. o #*Los graves dinámicos son ... "

COMANDO DE NAVEGACIÓN			
Comando	**Descripción**	**Parámetro**	**Respuesta**
OPENURL	Inicia la URL dada y devuelve el estado de carga de la página web directamente.	cadena-entero n <carga url='n' />	#*estado= ... url=n
GETURL	Obtiene la URL de la página actual si el portal está activo.	sin parámetro	#*URL : ...
GETUSERAGENT	Obtiene el agente de usuario del portal.	sin parámetro	#*UA actual : ...
GETCURSORPOSITION	Obtiene la posición del cursor en el navegador.	sin parámetro	#*X: ... Y: ...
SETCURSORPOSITION	Establece la posición del cursor en el navegador.	cadena-entero a,b	#*X: a Y: b
SETSETTINGSURL	Establece la configuración de la URL	cadena	#*La configuración de URL está establecida
GETSETTINGSURL	Obtiene la configuración de la URL	sin parámetro	#*La configuración de URL es ...
SETSTARTURL	Establece la URL inicial	cadena	#*La URL inicial está establecida
GETSTARTURL	Obtiene la URL inicial	sin parámetro	#*La URL inicial es ...

COMANDOS GENERALES DE LA PANTALLA			
Comando	**Descripción**	**Parámetro**	**Respuesta**
SETRC	Activa / desactiva comandos del mando a distancia.	cadena-entero n (n = ON, n = OFF)	establece el estado remoto a Encendido o establece el estado remoto a DESACTIVADO
SETSOURCE	Fija la fuente como habilitada/inhabilitada.	"cadena n, entero b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(activado), b = 0(desactivado))"	"#*Fuente seleccionada n #*Estado Activado/Desactivado : b"
GETSOURCE	Obtiene la fuente.	sin parámetro	#*la fuente es ...
GETCOUNTRY	Obtiene el país en el estado de los canales.	sin parámetro	#*EL PAÍS ES : ...
GETSWVERSION	Devuelve la versión del software del televisor.	sin parámetro	#*V...
TECLA	Envía botón a Eclipse.	cadena-entero n (n = 0, n = 1, ..., n = up, ..., n = menu, ...ext.)	tecla n se envía a Eclipse
RESET	Reinicializar el dispositivo.	sin parámetro	El proceso de restablecimiento se realizó con éxito. Es necesario establecer la conexión de nuevo.

EN ESPERA	Cambie la pantalla al modo de espera dura. *(Nota: No use este comando con el producto que tiene OPS. Puede usar otro comando "KEY standby").*	sin parámetro	#*enterLowPowerMode() devuelto exitosamente. o #*enterLowPowerMode() ¡devuelto sin éxito! o #*enterStandbyMode() devuelto exitosamente. o #*enterStandbyMode() ¡devuelto sin éxito! "
MENUTIMEOUT	Fija el modo de tiempo de espera.	entero n (n = 0 , n = 15, n = 30, n = 60)	"#*establece el modo de tiempo de espera del menú a OFF (APAGADO) o #*establece el tiempo de espera del menú a 60 o #*Modo de tiempo de espera del menú no válido "
GETMODELNO	Obtiene el nro. de modelo.	sin parámetro	#*Modelo nro: ...
GETSERIALNO	Obtener nro. de serie.	sin parámetro	#*Nro. de serie: ...
GETLED	Obtiene led en estado encendido / apagado.	sin parámetro	"#*El LED está encendido #*El LED está apagado"
GETRC	Obtiene los comandos habilitados para el mando a distancia	sin parámetro	"#*los comandos del mando a distancia están activados #*los comandos del mando a distancia están desactivados"
USBOPERATIONS	Realizar operaciones de USB	sin parámetro	Puede observar impresiones Bank 0, Bank 1, etc. Asegúrese u observe las salidas de impresión de depuración: se escribirá "MFC ISP: listo" ... Esto puede tomar más de 10 minutos.
GETMENUTIMEOUT	Obtiene el modo de tiempo de espera	sin parámetro	"#*el modo de espera del menú está desactivado #*el modo de tiempo de espera del menú es n #*no se puede obtener el modo de tiempo de espera del menú Nota: Por encima de n está uno de (15, 30, 60)"
GETTVLIFETIME	Imprime el tiempo de vida del monitor en minutos.	sin parámetro	#*Tiempo de vida del monitor: n
SETPOWERONDELAY	Establece el nivel de retardo de potencia	entero n (0<=n<=20, el retardo se calcula como 100ms*n)	"#*El retardo de Poweron (Encendido) establecido a ... Ms #*NACK"
GETPOWERONDELAY	Obtiene el nivel de retardo de poweron (encendido)	sin parámetro	#*El retraso de encendido es … ms

SIGNAGERESET	Establece todos los elementos en el menú de configuración de señalización a sus valores predeterminados.	sin parámetro	#*Todos los ajustes de señalización establecidos en los valores predeterminados
SELECTSOURCE	Selecciona la fuente. (0=TV, otros índices de código (algunos de ellos no están habilitados))	entero n (5=FAV, 7=HDMI1, 8=HDMI2, 11=YPbPr, 12=Vga, 18=DVI , 19=DP , 20=OPS)	" #*seleccione la fuente TV o #*seleccione fuente Externa …"
Tecla de modo en espera	Caja de conmutación al modo de espera. (Para modo en espera rápido)	sin parámetro	tecla de modo en espera se envía a Eclipse
HORA	Muestra la fecha y la hora actual.	sin parámetro	Hora = ...
GETSTANDBY	Obtiene el modo en espera a encendido/ apagado	sin parámetro	"#*standby off (en espera apagado) o #*standby on (en espera encendido)"
STARTFTI	Inicia la instalación inicial.	sin parámetro	#*Se inicializó FTI
CHANGELNG	Cambiar el idioma activo.	"entero-entero x y x = tipo de idioma (0 = Idioma del sistema, 1 = Idioma del evento, 2 = Idioma de audio principal, 3 Idioma de audio secundario, 4 = Idioma principal de subtítulos, 5 = Idioma secundario de subtítulos, 6 = Idioma de teletexto principal, 7 = Idioma secundario de teletexto) y = Idioma (0 = Danés, 1 = Alemán, 2 = Estonio, 3 = Inglés, 4 = Español, 5 = Griego, 6 = Francés, 7 = Gaélico, 8 = Croata, 9 = Italiano, 10 = Letón, 11 = Lituano, 12 = Húngaro, 13 = Holandés, 14 = Noruego, 15 = Polaco, 16 = Portugués, 17 = Ruso, 18 = Rumano, 19 = Albanés, 20 = Esloveno, 21 = Eslovaco, 22 = Serbio, 23 = Finlandés, 24 = Sueco, Turco 26 = Checo 27 = Ucraniano 28 = Búlgaro, 29 = Árabe, 30 = Persa, 31 = Hebreo, 32 = Bielorruso, 33 = Macedonio, 34 = Montenegrino, 35 = Kazajo, 36 = Tailandés) Ejemplo: CHANGELNG 0 25 (Para establecer el idioma del sistema en turco) "	"#*Se cambió el idioma activo o #*Se ha introducido el parámetro del elemento incorrecto"

SETCOUNTRY	Fija el país en el estado sin canales.	cadena-entero n(TURKEY, GERMANY, ...)	"#* setCountry() establece a n o #*El país debe establecerse solo en el modelo de FTI (estado sin canales)"
SETQUICKSTANDBY	SETQUICKSTANDBY n, donde n es uno de (apagado, encendido).	cadena-entero n (n = ON, n = OFF)	"#*Establece Quick Standby como encendido o #*Establece Quick Standby como apagado o #*Quick Standby no está habilitado"
GETQUICKSTANDBY	Devuelve el estado de Quick Standby n (encendido o apagado)	sin parámetro	#*Quick Stanby es n
USBOPERATIONS	Realizar operaciones de USB	sin parámetro	Puede observar impresiones Bank 0, Bank 1, etc. Asegúrese u observe las salidas de impresión de depuración: se escribirá "MFC
ENTERACTIVESTANDBY	Ingrese el estado de espera activo	sin parámetro	#*¡El televisor se enviará al estado Active Standby (En espera activa)! o #*¡El televisor está en estado de espera activa!
EXITACTIVESTANDBY	Salir del estado de espera activo	sin parámetro	#* El televisor no está en

COMANDOS DE RED			
Comando	**Descripción**	**Parámetro**	**Respuesta**
set_IP_address	Fija la dirección IP estática de la interfaz de red eth0.	cad-ent n Ejemplo: set_IP_ address 192.168.0.15	"#*Configuración de la dirección IP exitosa #*Configuración de la dirección IP NOK"
get_IP_address	Obtiene la dirección IP de la interfaz de red eth0. Uso: get_IP_address	sin parámetro	#*DirrIP: ...
SETNETWORKTYPE	establece el tipo de red (por ejemplo, valor SETNETWORKTYPE) (el valor debe ser 'wired' (alámbrico), 'wireless' (inalámbrico) o 'disabled' (deshabilitado) como cadena)	cadena n ('wired', 'wireless' o 'disabled')	#*El tipo de red está configurado a: <network-type>
GETNETWORKTYPE	obtener tipo de red (por ejemplo GETNETWORKTYPE)	sin parámetro	#*el tipo de red es <network-type>
SETSUBNETMASK	establece la máscara de subred (el valor de la máscara de subred debe ser de formato nnn.nnn. nnn.nnn) (por ejemplo SETSUBNETMASK nnn. nnn.nnn.nnn)	cadena "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*establece la máscara de subred: nnn.nnn.nnn.nnn #*la configuración de la máscara de subred ha fallado"
GETSUBNETMASK	obtener máscara de subred (por ejemplo GETSUBNETMASK)	sin parámetro	#*la máscara de subred es nnn. nnn.nnn.nnn
SETDEFAULTGATEWAY	establece la puerta de enlace predeterminada (el valor de puerta de enlace predeterminado debe ser de formato nnn.nnn.nnn. nnn) (por ejemplo SETDEFAULTGATEWAY nnn.nnn.nnn.nnn)	cadena "nnn.nnn.nnn.nnn"	"#*establece la puerta de enlace predeterminada: nnn.nnn.nnn.nnn #*la configuración de la puerta de enlace ha fallado"
GETDEFAULTGATEWAY	obtiene la puerta de enlace predeterminada (por ejemplo GETDEFAULTGATEWAY)	sin parámetro	#*la puerta de enlace predeterminada es nnn.nnn.nnn. nnn
GETDNS1	obtiene el servidor DNS 1 (por ejemplo GETDNS1)	sin parámetro	#*El servidor DNS 1 es nnn.nnn. nnn.nnn
GETDNS2	obtiene el servidor DNS 2 (por ejemplo GETDNS2)	sin parámetro	#*El servidor DNS 1 es nnn.nnn. nnn.nnn

INTERNETSPEED	iniciar prueba de velocidad de Internet	sin parámetro	" Se inicia la prueba de velocidad. Imprime el mensaje "" No hay conexión a Internet encontrada "" si falla."

COMANDOS VGA/PC			
Comando	**Descripción**	**Parámetro**	**Respuesta**
HPOS	Fija la posición horizontal.	ent n (-25 ≤ n ≤ 25)	"fija la posición horizontal a ... (porcentaje en el rango) #*el valor ingresado no es válido"
VPOS	Fija la posición vertical.	ent n (-25 ≤ n ≤ 25)	#*fija la posición vertical a ... (porcentaje en el rango) #*el valor ingresado no es válido"
DOTCLOCK	Fija el reloj de punto.	ent n (-50 ≤ n ≤ 50)	"#*fija el reloj de punto a ... (porcentaje en el rango) #*el valor ingresado no es válido"
AUTOPOS	Fija la posición automática	sin parámetro	#*fija la posición automática
GETOSDORIENTATION	Obtiene la orientación del OSD	sin parámetro	#*La orientación del OSD ...
GETHPOS	Obtiene la posición horizontal.	sin parámetro	#*La posición horizontal es ...
GETVPOS	Obtiene la posición vertical.	sin parámetro	#*La posición vertical es ...
GETDOTCLOCK	Obtiene el reloj de punto.	sin parámetro	#*El reloj de punto es ...
SETOPSPOWER	Fija el estado de energía de OPS	parámetro de cadena "on" u "off"	"#*Encendiendo OPS #*Apagando OPS #*El OPS ya está encendido #*El OPS ya está apagado #*El OPS no está habilitado #*El OPS no está conectado #*el valor ingresado no es válido"

COMANDOS DE IMAGEN			
Comando	**Descripción**	**Parámetro**	**Respuesta**
COLOURTEMP	Fija la temperatura de color.	cad-ent n (n = normal, warm, cool)	#*setColourTemp() fijado a n
GETPICTUREMODE	Obtiene el modo de la imagen.	sin parámetro	#*El modo de la imagen es ... para la fuente actual
PICTUREMODE	Selecciona el modo de imagen.	ent n (1 = dynamic, 2 = natural, 3 = cinema, 4 = game)	"#*setPictureMode() establece a n #*El parámetro de modo de imagen introducido es incorrecto"
GETCONTRAST	Obtiene el valor del contraste de la imagen.	sin parámetro	#*EL VALOR DEL CONTRASTE : ...
SETCONTRAST	Fija el valor de contraste de la imagen.	ent n (0 ≤ n ≤ 100)	"#*El valor del contraste de la imagen está ajustado a n #*Se establece el mismo valor. No haga nada. #*Valor incorrecto debe ser definido entre los intervalos 0-100"
GETBRIGHTNESS	Obtener el valor de brillo de la imagen.	sin parámetro	#*VALOR DE BRILLO : ...

SETBRIGHTNESS	Fija el valor de brillo de la imagen.	ent n (0 ≤ n ≤ 100)	"#*El valor de brillo de la imagen está ajustado a n #*Se establece el mismo valor. No haga nada. #*Valor incorrecto debe ser definido entre los intervalos 0-100"
GETSHARPNESS	Obtiene el valor de nitidez de imagen.	sin parámetro	#*EL VALOR DE NITIDEZ : ...
SETSHARPNESS	Fija el valor de nitidez de la imagen.	ent n (0 ≤ n ≤ 100)	"#*El valor de brillo de la imagen está ajustado a n #*Se establece el mismo valor. No haga nada. #*Valor incorrecto debe ser definido entre los intervalos 0-100"
GETCOLOUR	Obtiene el valor de color de la imagen.	sin parámetro	#*EL VALOR DEL COLOR : ...
SETCOLOUR	Fija el valor del color de la imagen.	ent n (0 ≤ n ≤ 100)	"#*El valor de color de la imagen está ajustado a n #*Se establece el mismo valor. No haga nada. #*Valor incorrecto debe ser definido entre los intervalos 0-100"
SETSKINTONE	Fija el valor del tono de piel.	ent n (-5 ≤ n ≤ 5)	"#*El valor del tono de la piel de la imagen se establece a n #*Se establece el mismo valor.. No haga nada. #*Valor incorrecto debe ser definido entre los intervalos -5-5"
PICTUREZOOM	Fija el modo de zoom de la imagen.	cad-ent n (n = auto, 16:9, subtitle, 14:9, 14:9zoom, 4:3, full(solo para canales HD), panaromic, cinema)	"#*setPictureZoomMode() se establece a n #*Se ha introducido un parámetro de zoom de imagen incorrecto"
SETWB	Fija el valor de balance blanco.	tipo cad-ent, valor (tipo = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) (0 ≤ valor ≤250)	"#*El balance de blancos se establece al valor Valor no válido para el balance de blancos (0-255) Tipo no válido para Balance de blancos"
GETWB	Obtiene el valor del balance blanco.	Tipo cad-ent (tipo = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset)	#* tipo ...
SET3DMODE	Fija los valores del modo 3D (los valores son apagado, automático, lado a lado, de arriba abajo y juego)	ent n (n = off, auto, side by side, top bottom, game)	"#*set3DMode() establecido a n #*El parámetro de modo de imagen introducido es incorrecto"
SETVIRTUAL3D	Fija los valores de 3d virtual.	ent n (0 = apagado, 1 = bajo, 2 = medio, 3 = alto)	"seMonitorirtual3D() establecido a n El parámetro introducido del modo 3d virtual es incorrecto"
CONTRASTUP	Incrementa el Nivel de contraste por 1 paso	sin parámetro	El valor de contraste de la imagen ha sido fijado a ...
CONTRASTDOWN	Disminuye el Nivel de contraste por 1 paso	sin parámetro	El valor de contraste de la imagen ha sido fijado a ...
GETENERGYSAVING	Obtiene el modo de ahorro de energía. (si está habilitado el perfil)	sin parámetro	#*El modo de ahorro de energía es ...

GETPOWERSAVE	Obtiene el modo de ahorro de energía	sin parámetro	"#*Powersavemode (El modo de ahorro de energía) está encendido
GETCOLOURTEMP	Obtiene la temperatura de color.	sin parámetro	#*La temperatura del color es ...
GETHUE	Obtiene el valor de matiz de la imagen.	sin parámetro	#*El nivel del matiz es ...
GETSKINTONE	Obtiene el valor del tono de piel.	sin parámetro	#*El tono de la piel de la imagen es ...
GETPATTERN	Obtiene el patrón seleccionado de la pantalla del monitor	sin parámetro	El patrón es ...

COMANDOS DEL MURO DE VÍDEO			
Comando	**Descripción**	**Parámetro**	**Respuesta**
SETROWCOUNT	Establece el conteo de fila.	entero n (0 ≤ n ≤ 100)	#*establece conteo de fila a n
GETROWCOUNT	Obtiene conteo de fila.	sin parámetro	#*el conteo de fila es ...
SETCOLUMNCOUNT	Establece el conteo de columna.	entero n (0 ≤ n ≤ 100)	#*establece conteo de columna a n
GETCOLUMNCOUNT	Obtiene el conteo de columna.	sin parámetro	#*el conteo de columna es ...
SETCELL	Establece la celda.	entero n (0 ≤ n ≤ 100)	#*establece la celda a n
GETCELL	Obtiene la celda.	sin parámetro	#*la celda es ...
SETOFFSET	Establece el desplazamiento	entero n (0 ≤ n ≤ 100). n es el número de píxeles que se recortarán de los cuatro lados.	#*establece el desplazamiento a n
GETOFFSET	Obtiene el desplazamiento.	sin parámetro	#*el desplazamiento es ...
SETVIDEOWALL	Establece los parámetros del muro de vídeo	"Parámetros para los elementos en el siguiente formato: Conteodefila-Conteodecolumna-Celda-Desplazamiento"	#*establece el conteo de fila a ..., establece el conteo de columna a ..., establece la celda a ..., establece el desplazameinto a …
GETVIDEOWALL	Obtiene los parámetros del muro de vídeo	sin parámetro	#*el conteo de fila es ..., el conteo de columna es ..., la celda es ..., el desplazamiento es …
SETALLVIDEOWALL	Establece todos los parámetros del muro de vídeo	"parámetros para los elementos en el siguiente formato: imagen_modo-contraste-brillo-nitidez-color-ahorro-de-energía_modo-luz-de-fondo_modo-temp-de-color-zoom_modo-hdmi_imagen-trueblack_matiz-volumen-auriculares_volumen"	#*... ("establecer a" para cada parámetro en orden)
GETALLVIDEOWALL	Obtiene todos los parámetros del muro de vídeo	sin parámetro	#*imagen_modo-contraste-brillo-nitidez-color-ahorro-de-energía_modo-luz-de-fondo_modo-temp-de-color-zoom_modo-hdmi_imagen-trueblack_matiz-volumen-auriculares_volumen

SETPIXELSHIFT	Establece el cambio de píxeles a activado o no	cadena-entero n (n = on, n = off)	"#*ACK #*NACK"
GETPIXELSHIFT	Obtiene el cambio de píxeles	sin parámetro	#*El cambio de píxeles es ...
SETSIGNAGEID	Establece ID de señalización	entero n (1 ≤ n ≤ 100). n es el ID de señalización	"#*ACK #*NACK"
GETSIGNAGEID	Obtiene el ID de señalización	sin parámetro	"#*El ID de señalización es … (Si el valor de retorno es 0, significa que no se asigna ningún ID de señalización. 0 es el valor predeterminado.)"

COMANDOS DEL EXPLORADOR MULTIMEDIA			
Comando	**Descripción**	**Parámetro**	**Respuesta**
SETVIEWSTYLE	establece el estilo de la vista (plano o carpeta)	cadena n (Flat, Folder)	#*El estilo de la vista está establecido a ... (Flat (plano) o Folder (carpeta))
GETVIEWSTYLE	obtiene el estilo de la vista (plano o carpeta)	sin parámetro	#*El estilo de la vista es ... (Flat (plano) o Folder (carpeta))
SETSLIDESHOWINTERVAL	establece el intervalo de presentación de diapositivas.	entero n (5, 10, 15, 20, 25, 30)	#*El intervalo de diapositivas está establecido a ... segundos
GETSLIDESHOWINTERVAL	obtiene el intervalo de presentación de diapositivas.	sin parámetro	#*El intervalo de diapositivas es ... segundos
SETUSBAUTOPLAY	establece el modo de reproducción automática de usb	cadena n (ON, OFF)	#*La reproducción automática de USB está ajustada a ... (Encendido, Apagado)
GETUSBAUTOPLAY	obtiene el modo de reproducción automática de usb	sin parámetro	#*La reproducción automática de USB es ... (Encendido, Apagado)

COMANDOS DEL PANEL DE ADMINISTRADOR			
Comando	**Descripción**	**Parámetro**	**Respuesta**
RST	Reinicie	sin parámetro	#Se reiniciará el monitor
STV	Establece el volumen del monitor, el valor del parámetro se ajustará para el nivel de volumen	entero (valor del volumen)	#Nivel de ajuste de volumen= ...
STL	Establece el idioma del monitor	cadena-ent (vea las abreviaturas de idiomas)	#Idioma cambiado a ...
STWA	Parar alarma de despertador	sin parámetro	#¡Alarma de despertador parada!
STEA	Parar alarma de emergencia	ninguno	#¡La alarma de emergencia ha sido parada!
UNP	Enviar mensaje	"cadena-ent (texto del mensaje - 0) [Contenido del mensaje ""palabra1+ palabra2+palabra3 ..."""]"	#¡Mensaje enviado EXITOSAMENTE!
GTSURL	Obtiene la URL del portal del monitor	ninguno	#La url de StartUp (Arranque) es ....

COMANDOS DE CONFIGURACIÓN DE SEÑALIZACIÓN			
Comando	**Descripción**	**Parámetro**	**Respuesta**
GETTOTALSPACE	obtiene espacio total del usb (en MB)	sin parámetro	#*El espacio total es ... MB
GETFREESPACE	obtiene espacio libre del usb (en MB)	sin parámetro	#*El espacio total es ... MB
SAVEMODELINFO	Guarda el nombre del modelo y la versión sw en un dispositivo extraíble	sin parámetro	#*La información del modelo está guardada Ó #*No hay ninguna unidad Extraíble conectada (Si no hay ningún dispositivo conectado)
SETSCHEDULER	Habilita / inhabilita el programador	cadena n (ON, OFF)	#*El programador está configurado como .... (Encendido, Apagado)
GETSCHEDULER	obtiene si el programador está habilitado/desabilitado	sin parámetro	#*El programador está .... (Encendido, Apagado)
SETSCHEDULEOP	establece los parámetros del programador	cadena n (hora de encendido_hora de apagado_fuente en el formato: hh:mm_hh:mm_ fuente)	#*Los parámetros del programador son... (fijado/no fijado).
GETSCHEDULEOP	obtener los parámetros del programador	sin parámetro	#*El tiempo de encendido / apagado del programador y la fuente son: ..... (hh:mm_hh:mm_fuente)

Comando recibido por la pantalla															Respuesta enviada por la pantalla para una operación correcta			
Número de bytes		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
		Encabezado							Datos									
		Código de encabezado		Paquete	Tamaño de datos		Bandera CRC		Acción		Tipo		Código de configuración		0	1	2	Notas
Nombre	Operación	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
Monitor	ENCENDIDO	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06			
	APAGADO	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY	XY puede ser 00 o 01. 00 significa Apagado, 01 significa Encendido.
Silencio	ENCENDIDO	BE	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06			
	APAGADO	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY	XY puede ser 00 o 01. 00 significa Apagado, 01 significa Encendido.
Pantalla	ENCENDIDO	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06			
	APAGADO	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY	XY puede ser 00 o 01. 00 significa Apagado, 01 significa Encendido.
Fuente	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06			
	HDMI	BE	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06			
	VGA	BE	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06			
	EUROCONECTOR SCART2(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	04	00	06			
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06			
	S-Vídeo	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	06	00	06			
Fuente	HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06			
	HDMI3	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	09	00	06			
	HDMI4	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0A	00	06			
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06			
	SCART2 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0D	00	06			
	TV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0E	00	06			
	EUROCONECTOR SCART1(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0F	00	06			
	SCART1 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	10	00	06			
	[DVD]	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	11	00	06			
	DVI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	12	00	06			
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06			
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06			
	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	CD	D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY	XY puede ser uno de los siguientes: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: EUROCONECTOR SCART2(CVBS), 05: FAV, 06: S-Vídeo, 08: HDMI2, 09: HDMI3, 0A: HDMI4, 0B: YPbPr, 0D: EUROCONECTOR SCART2(S-Vídeo), 0E: TV, 0F: EUROCONECTOR SCART1(CVBS), 10: EUROCONECTOR SCART1(CVBS), 11: DVD, 12: DVI, 13: DP, 15: WIDI Tenga en cuenta que todas las fuentes no están habilitadas.
Volumen	OBTIENE	BE	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	1D	00	XY	
	INCREMENTO	BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06			
	DECREMENTO	BE	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06			
	ESTABLECER	BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06			XY puede tomar 00 como mínimo y 1D como un máximo.

Frecuencias máximas de píxeles

Para pantallas FHD,

Fuente	Resolución máx	Espacio de color	Bits / Componente	Píxel / Frecuencia
HDMI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12 bit	222,75MHz
OPS	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12 bit	222,75MHz

Matriz de entrada

Sincronización		fH (kHz)	fV (Hz)	Reloj de punto (MHz)	Entrada	
					HDMI	DP
VESA	720 x 400	31.5	70.156	26.25	O	O
	640 x 480	31.469	59.95	25.175	O	O
	800 x 600	37.879	60.317	40	O	O
	1024 x 768	48.363	60.004	65	O	O
	1360 x 768	47.712	60.015	85.5	O	O
	1920 x 1080	67.5	60	148.5	O	O
ED	853x480p	31.5	60	27.03	O	O
	1024x576p	31.25	50	27	O	O
HD	1280x720p	37.5	50	74.25	O	O
		44.995	59.94	74.176	O	O
		45	60	74.25	O	O
	1920x1080i	28.13	50	74.25	O	O
		33.716	59.94	74.175	O	O
		33.75	60	74.25	O	O
	1920x1080p	56.25	50	148.5	O	O
		67.432	59.95	148.35	O	O
		67.5	60	148.5	O	O
UHD (Solo para modelos 4K)	3840x2160p	67.5	30	297	O	O
	3840x2160p	135	60	297	O	

Formatos multimedia admitidos desde USB

Formatos de archivos de video

Vídeo Codec	Resolución	Tasa de	Contiene
MPEG1/2	1080Px2@30fps, 1080P@60fps	40Mbps	Programa de MPEG por demanda (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
MPEG4			Programa de MPEG por demanda (.MPG, .MPEG), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
XviD			MP4 (.mp4, .mov), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
Sorenson H.263			FLV (.flv), AVI (.avi), SWF(.swf)
H.263			MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv)
H.264	3840x2160@30fps, 1080P@60fps	135Mbps	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), AVI (.avi), MKV (.mkv)
Movimiento JPEG	720P@30fps	10Mbps	AVI (.avi), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), ASF (.asf)
VP8	1080P@30fps	20Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)
HEVC/H.265	4K2K@60fps	100Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp)
	1080P@60fps	50Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), 3GPP (.3gpp, .3gp)
VP9	4K2K@30fps	100Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)

Formatos de archivo de imagen

Imagen	Foto	Resolución (anchura por altura)	Comentarios
JPEG	Línea base	15360x8640	El límite para la resolución máxima depende del tamaño de la DRAM
	Progresivo	1024x768	
PNG	no entrelazado	9600x6400	
	entrelazado	1200x800	
BMP		9600x6400	

Formatos de archivos de audio

Audio Codec	Tasa de Muestreo	Tasa de bit	Contiene
MPEG1/2 Capa1	16KHz ~ 48KHz	32Kbps ~ 448Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), programa de MPEG por demanda (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Capa2	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 384Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), programa de MPEG por demanda (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Capa3	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 320Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), programa de MPEG por demanda (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), WAV (.wav), SWF (.swf)
AC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 640Kbps	AC3 (.ac3), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), programa de MPEG por demanda (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)

EAC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 6 Mbps	EAC3 (.ec3), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), programa de MPEG por demanda (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
AAC, HEAAC	8KHz ~ 48KHz		AAC (.aac), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), DivX (.divx), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), transporte de MPEG por demanda (.ts, .trp, .tp), programa de MPEG por demadna (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), RM (.ra)
WMA	8KHz ~ 48KHz	128bps ~ 320Kbps	ASF (.wma, .wmv, .asf), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka)
WMA 10 Pro M0	48KHz	< 192kbps	
WMA 10 Pro M1	48KHz	< 384kbps	
WMA 10 Pro M2	96KHz	< 768kbps	
G711 A/mu-law	8KHz	64Kbps ~ 128Kbps	WAV (.wav), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a)
LBR (cook)	8KHz., 11,025KHz.,	6Kbps ~ 128Kbps	RM (.ra)
FLAC	8KHz~96KHz	< 1.6Mbps	Matroska (.mkv, .mka)

Formatos de archivos de subtítulos

Subtítulos internos		
Extensión	**Contiene**	**Código de subtítulos**
dat, mpg, mpeg, vob	MPG, MPEG	Subtítulos de DVD
ts, trp, tp	TS	Subtítulos DVB
mp4	MP4	Subtítulos DVB UTF-8 solo texto
mkv	MKV	ASS SSA UTF-8 solo texto VobSub Subtítulos DVB
avi	AVI (1.0, 2.0), DMF0,1, 2	XSUB XSUB+

Subtítulos Externos		
Extensión	**Analizador de subtítulos**	**Comentarios**
.srt	Subrip	
.ssa/ .ass	SubStation Alpha	
.smi	SAMI	
.sub	SubViewer MicroDVD DVDSusbtitleSystem SubIdx (VobSub)	SubViewer solo 1.0 & 2.0
.txt	TMPlayer	

Características del Sistema

Panel

Tipo de panel		43” (109cm) 16/7 DLED
Resolución		1920x1080 (16:9) - FHD
Ángulo visual	**Horizontal**	89°
	Perpendicular	89°
Brillo máx		Tipo: 350 cd/m2
Frecuencia H. (horizontal)		60 Khz
Frecuencia V. (vertical)		67,5 Khz

Conexión de red

Ethernet (LAN) para conectividad de Internet

802.11 a/b/g/n construido en Compatible con WLAN (opcional)

Puertos de entrada/salida

1 Puerto Ethernet

2 Puerto USB 2.0

1 Puertos de entrada HDMI 2.0 (1.4 para paneles FHD)

1 Puerto para auriculares

1 Puerto RJ12

1 Puerto de entrada DisplayPort v1.2

1 Puerto de salida DisplayPort v1.2

1 Puerto RS232

Energía

110-240V AC 50-60Hz 120W

Peso (kg)

10.5

Dimensiones de la pantalla AxAxF (en mm.)

557.3 (H) x 965.5 (W) x 81.3(D)

⚠ Advertencia

Las sobrecargas pueden causar la pérdida de datos excepto los modos de monitoreo.

Especificaciones de LAN inalámbrica

Gama de frecuencias	Potencia máx. de salida
2400 - 2483,5 MHz (CH1-CH13)	< 100 mW
5150 - 5250 MHz (CH36 - CH48)	< 200 mW
5250 - 5350 MHz (CH52 - CH64)	< 200 mW
5470 - 5725 MHz (CH100 - CH140)	< 200 mW

Restricciones del país

Este dispositivo está destinado a uso en el hogar y en la oficina en todos los países de la UE (y en otros países siguiendo la directiva pertinente de la UE) sin ninguna limitación excepto para los países mencionados a continuación.

País	Restricción
Bulgaria	Autorización general necesaria para uso en exteriores y servicio público
Francia	Uso en interiores solamente para 2454-2483,5 MHz
Italia	Si se utiliza fuera de sus propias instalaciones, se requiere autorización general
Grecia	Uso en interiores solamente para banda de 5470 MHz a 5725 MHz
Luxemburgo	Autorización general necesaria para la provisión de redes y servicios (no para espectro)
Noruega	La transmisión por radio está prohibida para la zona geográfica dentro de un radio de 20 km del centro de Ny-Ålesund
Federación Rusa	Solo para uso en interiores

Los requisitos para cualquier país pueden cambiar en cualquier momento. Se recomienda que el usuario compruebe con las autoridades locales el estado actual de sus regulaciones nacionales para las redes inalámbricas de 2,4 GHz y 5 GHz.

Declaración de interferencia de la Comisión Federal de Comunicaciones

Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para la Clase B de dispositivos digitales, de acuerdo a la Sección 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites se han diseñado para proporcionar una protección razonable contra la interferencia dañina en un complejo residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencias y, si no se instala y usa de acuerdo a las instrucciones, puede causar interferencias dañinas en las comunicaciones por radio. Sin embargo, no hay ninguna garantía que no habrá interferencias en una instalación concreta. Si este equipo causa realmente interferencias dañinas en la recepción de radio o televisión, que puede confirmarse apagando el equipo y encendiéndolo de nuevo, recomendamos al usuario que trate de corregir la interferencia en las siguientes formas:

- Reoriente o traslade la antena receptora.
- Aumente la separación entre equipo y receptor.
- Conecte el equipo a una toma o circuito diferente a la que esté conectado el receptor.
- Consulte al vendedor o un técnico de radio/TV con experiencia para obtener ayuda.

Precaución de la FCC: Cualquier cambio o modificación no aprobada expresamente por la parte responsable del cumplimiento puede anular la autoridad del usuario para operar este equipo.

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

Para el producto disponible en el mercado de EE. UU./ Canadá, solo se pueden operar los canales 1 ~ 11. La selección de otros canales no es posible.

NOTA IMPORTANTE

Declaración de exposición a la radiación de la FCC

Este equipo cumple con los límites de exposición a la radiación de la FCC establecidos para un entorno no controlado. Este equipo debe instalarse y operarse con una distancia mínima de 20 cm entre el radiador y su cuerpo.

Accesorios Incluidos

- Mando a Distancia
- Pilas: 2 X AAA
- Manual de Instrucciones
- Guía Rápida de Inicio
- Kit de montaje en la pared

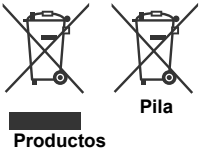
Información al usuario sobre el desecho de baterías y equipos viejos

[Solo para la Unión Europea]

No debería tirar junto a la basura normal aquellos equipos que tengan estos símbolos.

Considere los sistemas de recolección o las instalaciones de reciclaje apropiadas, si quiere deshacerse del producto

Aviso: *El símbolo Pb de abajo para la pilas indica que dicha batería contiene plomo.*



Aviso sobre la licencia

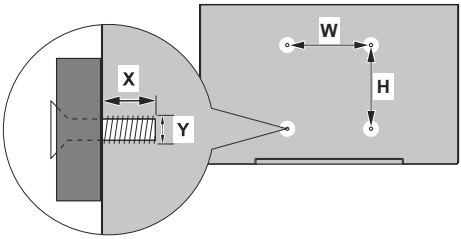
Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.

Fabricado con la autorización de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio y el logotipo de la doble D son marcas registradas de Dolby Laboratories.

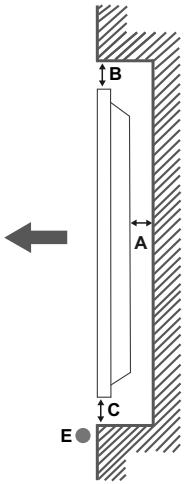
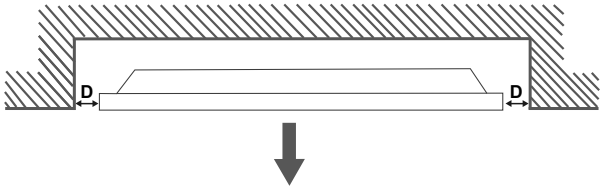
Este producto está protegido por ciertos derechos de propiedad intelectual de Microsoft Corporation. El uso o la distribución de dicha tecnología fuera de este producto está prohibido sin una licencia de Microsoft o una subsidiaria autorizada de Microsoft.

Medidas del montaje para pared de Vesa

Patrón del orificio Tamaños (mm)	An.	H
	200	200
Tamaños de tornillo		
Longitud (X)	min. (mm)	9,5
	máx. (mm)	16,5
Roscado (Y)	M6	



Instalación en una pared empotrada

Side view	Plane view
	
	A Mínimo 50 mm **B** Mínimo 70 mm **C** Mínimo 50 mm **D** Mínimo 50 mm **E** Rango de temperatura ambiente: 0-35ºC

Al instalar el producto en una pared empotrada, permita al menos el espacio especificado anteriormente entre el producto y la pared para la ventilación y asegúrese de que la temperatura ambiente se mantiene entre 0ºC-35ºC.

No exponga el producto a la luz solar directa.

No asumiremos responsabilidad por los daños o fallos en caso de que nuestros productos no sean utilizados bajo nuestras recomendaciones y/o instrucciones de uso.

Spis treści

Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa 2
Ogólny widok 7
Przyciski kontrolne na wyświetlaczu.....8
Włączanie/wyłączanie wyświetlacza 8
Pilot.....9
Pierwsza Instalacja.....10
Korzystanie z menu głównego wyświetlacza.....10
Odtwarzanie mediów poprzez wejście USB..... 11
CEC i CEC RC Passthrough 12
Używanie startowego URL 12
Zawartość menu ustawień.....13
Połączenie 18
Aplikacje 20
Przeglądarka internetowa.....20
DisplayPort 21
Sterowanie za pomocą zewnętrznego komputera21
Tabela poleceń RS232/LAN 24

Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa

OSTROŻNIE

RYZYKO PORAŻENIA PRĄDEM NIE OTWIERAĆ

OSTROŻNIE: ABY ZMNIEJSZYĆ RYZYKO PORAŻENIA PRĄDEM, NIE ZDEJMUJ OBUDOWY (LUB TYŁU). W ŚRODKU NIE MA ŻADNYCH CZĘŚCI, KTÓRE MOŻE NAPRAWIĆ UŻYTKOWNIK. POWIERZAJ NAPRAWĘ WYKWALIFIKOWANEMU PERSONELOWI.

Proszę uważnie przeczytać całą instrukcję i zachować ją na przyszłość

OSTRZEŻENIE: Urządzenie to nie jest przeznaczone do użytku przez osoby (w tym dzieci) upośledzone fizycznie, sensorycznie lub umysłowo, a także przez osoby niedysponujące dostatecznym doświadczeniem i wiedzą, chyba że zostaną one przyuczone i w pierwszym okresie użytkowania będą nadzorowane przez osobę odpowiedzialną za ich bezpieczeństwo.

- Urządzenie jest przeznaczone wyłącznie do użytku domowego.
- Korzystaj z urządzenia na wysokości poniżej 2000 metrów nad poziomem morza, w miejscach suchych i w regionach o klimacie umiarkowanym lub tropikalnym.
- Należy zachować tę instrukcję na przyszłość.
- Przed przystąpieniem do czyszczenia należy odłączyć produkt. Nie czyść urządzenia, gdy jest ono włączone. Nie używaj płynów lub aerozoli do czyszczenia. Do czyszczenia używaj wilgotnej ściereczki. Jeśli to nie pomoże, użyj środków czyszczących do wyświetlaczy LCD . Nie nakładaj środka czyszczącego bezpośrednio na urządzenie.
- Aby zapobiec awarii, nie używaj odradzanych akcesoriów.
- Proszę nie umieszczać urządzenia w pobliżu umywalek, zlewozmywaków, brodzików, basenów, itp.
- Nie wystawiaj urządzenia na kapanie lub rozlanie płynów i nie stawiaj przedmiotów wypełnionych płynami, takich jak wazony, kubki, itp. na urządzeniu lub nad nim (np.: na półkach nad urządzeniem).
- Proszę zostawić dla wentylacji co najmniej 5cm wolnej przestrzeni pomiędzy produktem i ścianą lub innymi meblami.
- Produkt może być zasilany tylko ze źródeł zasilania określonych na tabliczce znamionowej. W celu uzyskania dalszych informacji, proszę skontaktować się ze sprzedawcą.
- Ze względów bezpieczeństwa, produkt jest zaopatrzony w trzy-przewodową wtyczkę z uziemieniem. Ze względów bezpieczeństwa, nie należy dokonywać żadnych zmian we wtyczce z uziemieniem. Używając tego urządzenia zawsze korzystaj z uziemionego gniazdka.
- Upewnij się, że urządzeniu dostarczane jest potrzebne zasilanie.
- Proszę umieścić urządzenie w miejscu, gdzie kable elektryczne nie zostaną uszkodzone podczas jego pracy.
- Należy przestrzegać wszystkich ostrzeżeń i instrukcji umieszczonych na produkcie.
- W celu skorzystania z odpowiednich opcji, postępuj zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi na ekranie.
- Aby uniknąć ryzyka pożaru lub porażenia prądem, nie należy nadużywać wtyczek i przedłużaczy. Proszę nie otwierać pokrywy monitora i naprawiać samemu. Jeżeli wymagane naprawy nie zostaną dokonane przez autoryzowany serwis, mogą wystąpić zagrożenia spowodowane niebezpiecznym napięciem i inne.
- Jeżeli nie będzie korzystać z produktu przez dłuższy okres czasu, należy odłączyć przewód zasilający od gniazdka.
- Umieść produkt w dobrze wentylowanym miejscu, z dala od jasnego światła, przegrzania i wilgoci.
- Produkt powinien pracować w temperaturze 0°C - 40°C. W przeciwnym razie urządzenie może ulec trwałemu uszkodzeniu.
- Podłącz urządzenie do gniazdka z uziemieniem. Zawsze używaj uziemionego przewodu zasilającego dostarczonego wraz z produktem. Producent nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody spowodowane niekorzystaniem z uziemienia.
- Gniazdko elektryczne musi znajdować się w pobliżu sprzętu i powinno być łatwo dostępne.
- Nie dotykaj części urządzenia, które rozgrzewają się na dłuższy okres czasu. Może to spowodować oparzenia niskotemperaturowe.
- Panel LCD używany w tym produkcie wykonany jest ze szkła. Z tego powodu może on się potłuc, gdy produkt zostanie upuszczony lub uderzony. Należy uważać, aby nie skaleczyć się odłamkami szkła w przypadku rozbicia panelu LCD.
- Korzystaniu z monitora nie musi towarzyszyć śmiertelne zagrożenie lub niebezpieczeństwa, które mogą prowadzić bezpośrednio do śmierci, uszkodzenia ciała, ciężkiego uszkodzenia ciała lub innych strat, w tym w kontroli reakcji jądrowej

w obiekcie jądrowym, medycznym systemie podtrzymywania życia oraz w kontroli systemów wyrzutni rakietowych.

- Nie wystawiaj urządzenia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych ani nie stawiaj na nim źródeł otwartego ognia, takich jak zapalone świece na produkcje lub w jego pobliżu.
- Nie należy umieszczać żadnych źródeł ciepła, takich jak grzejniki elektryczne, grzejniki, itp. pobliżu urządzenia.
- W celu uniknięcia potencjalnego porażenia prądem elektrycznym, w ekstremalnych warunkach pogodowych (burze, wyładowania atmosferyczne) odłącz urządzenie od sieci zasilającej.
- Nie należy dotykać elementów sterujących innych niż opisane w instrukcji obsługi. Nieprawidłowe wykorzystanie systemów sterujących nie opisanych w instrukcji może spowodować uszkodzenia, które często wymagają przeprowadzenia skomplikowanych regulacji przez wykwalifikowanego technika.
- Nie potrząsaj produktem. Upewnij się, że stoi on stabilnie na swoim miejscu.
- Nie rzucaj, ani nie upuszczaj żadnych przedmiotów na urządzenie.
- Nie dotykaj ekranu ani żadnej innej powierzchni urządzenia ostrymi przedmiotami.
- Nie trzymaj swojego urządzenia w wilgotnym otoczeniu.
- Nie trzymaj urządzenia w skrajnie zimnym otoczeniu.
- Nie trzymaj urządzenia w skrajnie gorącym otoczeniu.
- Nie ustawiaj urządzenia na podłodze i pochyłych powierzchniach.
- Aby uniknąć niebezpieczeństwa uduszenia, należy przechowywać plastikowe torby w miejscu niedostępnym dla niemowląt, dzieci i zwierząt domowych.

Otwory wentylacyjne urządzenia

Otwory wentylacyjne są zaprojektowane tak, aby zapewnić ciągłe działanie produktu, oraz zabezpieczyć go przed przegrzaniem. Nie blokuj tych otworów w żaden sposób. Z tego samego powodu, nie należy umieszczać urządzenia na łóżkach, sofach, dywanach lub podobnych powierzchniach.

Nigdy nie należy wkładać przedmiotów do produktu przez otwory wentylacyjne lub inne. Przez urządzenie przepływa wysokie napięcie, a wkładanie jakichkolwiek przedmiotów do otworów wentylacyjnych produktu i szczelin może spowodować porażenie prądem, zwarcia części wewnętrznych i/lub pożaru. Z tego samego powodu nie należy rozlewać wody lub innej cieczy na urządzenie.

Naprawa

Poza podstawowymi czynnościami określonymi przez dział techniczny producenta w dokumencie, samemu nie naprawiaj urządzenia. W takim przypadku, gwarancja na produkt może zostać zawieszona i ryzykujesz przy tym swoim zdrowiem oraz uszkodzeniem urządzenia. Jeśli to konieczne, skonsultuj się z autoryzowanym serwisem.

- Gdy kabel jest przetarty lub naruszony.
- Jeżeli urządzenie zostało upuszczone lub obudowa została uszkodzona.
- Jeśli wydajność produktu uległa zmianie lub gdy urządzenie musi poddane naprawie.
- Gdy rozlano ciecz na produkcie lub gdy wpadły do niego jakieś przedmioty.
- Jeżeli produkt został wystawiony na działanie deszczu lub wody.
- Gdy urządzenie nie działa prawidłowo tak, jak to opisano w instrukcji obsługi.

Części zamienne

W przypadku, gdy produkt wymaga części zamiennych, upewnij się, że serwisant używa części zamiennych określonych przez producenta lub części o takich samych cechach i wydajności jak części oryginalne. Stosowanie nieautoryzowanych części może doprowadzić do pożaru, porażenia prądem elektrycznym i/lub inne niebezpieczeństw.

Kontrola bezpieczeństwa

Po zakończeniu prac serwisowych lub naprawczych, poproś serwisanta o przeprowadzenie kontroli bezpieczeństwa, aby upewnić się, że produkt jest w dobrym stanie technicznym.

Montaż naścienny

Podczas montażu produktu na ścianie należy zainstalować produkt, korzystając z metody zalecanej przez producenta.

- Przed przystąpieniem do montażu urządzenia na ścianie zapoznaj się z instrukcją.
- Zestaw do montażu naściennego jest opcjonalny. Można go nabyć u lokalnego dystrybutora, jeśli nie znajduje się w zestawie z urządzeniem.
- Nie należy instalować urządzenia na suficie lub na pochyłej ścianie.
- Korzystaj z określonych śrub mocujących i innych akcesoriów.
- Dokręć śruby mocujące mocno tak, aby zabezpieczyć urządzenie przed upadkiem. Nie należy nadmiernie dokręcać śrub.

Kabel zasilania

- Kabel zasilający urządzenia służy do odcięcia go od zasilania, powinien więc być łatwo dostępny. Jeżeli urządzenie nie jest odłączone od sieci elektrycznej,

będzie ono nadal pobierało moc w każdej sytuacji, nawet wtedy, gdy znajduje się w trybie gotowości lub gdy jest wyłączone.

- Należy używać wyłącznie przewodu zasilającego dostarczonego wraz z monitorem.
- Nie uszkodź przewodu zasilającego, ani nie umieszczaj na nim ciężkich przedmiotów, nie zginaj go ani na niego nie stawaj. Ponadto, nie należy dodawać przedłużaczy. Uszkodzenie przewodu może spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Podczas odłączania urządzenia należy zawsze ciągnąć bezpośrednio za wtyczkę. Podczas odłączania urządzenia nie ciągnij za przewód.
- Nie należy używać przewodu zasilającego z systemem Power Tap. Dodawanie przedłużacza może prowadzić do pożaru, będącego rezultatem przegrzania.
- Nie należy wyjmować lub wkładać wtyczki zasilania mokrymi rękami. Mogłoby to doprowadzić do porażenia prądem.
- Należy wyjąć wtyczkę z kontaktu, gdy urządzenie nie jest używane przez dłuższy czas.
- Nie wolno naprawiać przewodu zasilającego, jeśli jest uszkodzony lub niesprawny. Jeśli się uszkodzi, musi zostać wymienione przez osobę wykwalifikowaną.

Szczególnie dla bezpieczeństwa dzieci

- Nie pozwalaj dzieciom wspinać się na monitor lub się nim bawić.
- Nie należy umieszczać monitora nad meblu, który może być łatwo wykorzystany jako stopnie.
- Należy pamiętać, że dzieci mogą się podekscytować podczas oglądania programu, zwłaszcza na „niesamowitym” monitorze. Należy dołożyć starań, aby postawić lub zamontować monitor tam, gdzie nie może zostać popchnięty, pociągnięty, czy przewrócony.
- Należy zadbać o właściwe poprowadzenie wszystkich przewodów i kabli podłączonych do monitora tak, aby nie można ich było wyciągnąć lub chwycić przez ciekawskie dzieci.

Połączenia

⚠ Pamiętaj, aby wyłączyć główny wyłącznik zasilania i wyjąć wtyczkę z gniazdka zasilającego przed podłączeniem/odłączeniem kabli. Przeczytaj również instrukcję obsługi podłączanego urządzenia.

Należy uważać, aby nie pomylić gniazda wejściowego z gniazdem wyjściowym podczas podłączania kabli. Przypadkowe pomylenie kabli podłączanych do zacisków wejściowych i wyjściowych może doprowadzić do awarii i innych problemów.

Umiejscowienie

Jeśli monitor znajduje się w niestabilnym lub pochyłym miejscu, może być on potencjalnym zagrożeniem - może spaść. Wielu obrażeń, szczególnie u dzieci, można uniknąć poprzez zastosowanie następujących, prostych środków ostrożności:

- Korzystanie z osprzętu montażowego, np.: wsporników naściennych, zalecanych lub dostarczanych przez producenta.
- Poinformowanie dzieci o niebezpieczeństwach związanych z wspinaniem się na meble, aby dosięgnąć monitora lub jego przycisków. Jeśli Twoje obecne urządzenie ma być przeniesione, powinny być zachowane te same powyższe zasady.

Transport i wysyłka

- Urządzenie należy trzymać w oryginalnym opakowaniu w celu ochrony przed uszkodzeniem akcesoriów podczas transportu i wysyłki.
- Trzymać produkt w normalnej pozycji w czasie transportu.
- Nie upuść urządzenia podczas transportu i chroń go przed uderzeniami.
- Uszkodzenia i usterki, które występują podczas transportu po dostarczeniu urządzenia do klienta nie są objęte ubezpieczeniem gwarancyjnym.
- Przewóz wyrobów, montaż, naprawy i serwisowanie muszą być wykonywane przez wykwalifikowany personel obsługi technicznej.

Przeznaczenie

- Produkt przeznaczony jest do stosowania w miejscach publicznych, takich jak szkoły, urzędy, teatry, miejsca kultu.
- Produkt nadaje się tylko do podłączania do komercyjnych gniazdek elektrycznych. Nie należy podłączać produktu do gniazdek przemysłowych.

Przewidywalne niewłaściwe użycie i użytkowanie

- Mogą mieć zastosowanie dodatkowe wymagania dla urządzenia przeznaczonego do stosowania w pojazdach, na statkach lub statkach powietrznych lub na wysokościach powyżej 2000m n.p.m., do stosowania na zewnątrz lub w ogóle dla zastosowań innych niż wymienione w instrukcji.

OSTROŻ-

Po pozostawiaj wyświetlonego na ekranie nieruchomego obrazu przez dłuższy czas. Jeśli nieruchomy obraz będzie wyświetlony na ekranie przez dłuższy czas, może on na nim pozostać jako „obraz szczątkowy“. Nie jest to zjawisko permanentne, lecz jego samoczynne zniknięcie może potrwać dłuższą chwilę, zależnie od stopnia jego natręctwa. Używanie urządzenia w temperaturze pokojowej (nie niższej niż 10°C)przez 120 minut wyeliminuje większość efektów obrazu szczątkowego.
Pewna ilość jasnych, ciemnych, czerwonych, zielonych i niebieskich punktów i błysków na ekranie w technologii TFT jest naturalna. Zjawisko to nie wpływa na wydajność komputera i w związku z tym nie jest akceptowane jako usterka.

Ostrzeżenie

To jest klasa A. W środowisku domowym niniejszy produkt może powodować zakłócenia radiowe. W razie ich powstania użytkownika może być zmuszony do podjęcia odpowiednich środków.

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA DOTYCZĄCE BATERII

Używane prawidłowo, baterie domowe są bezpiecznym i niezawodnym przenośnym źródłem zasilania. W wyniku niewłaściwego użytkowania może wystąpić wyciek, lub w skrajnych przypadkach, pożar lub wybuch.

Oto kilka prostych wskazówek jak bezpiecznie korzystać z baterii i uniknąć takich problemów.

- Uważaj, aby właściwie wkładać baterie, obserwując znaki plusa i minusa na baterii i urządzeniu. Nieprawidłowe włożenie może być przyczyną wycieku lub, w skrajnych przypadkach, pożaru, a nawet wybuchu.
- Wymieniaj jednocześnie cały zestaw baterii uważając, aby nie mieszać starych i nowych baterii lub baterii różnych typów, ponieważ może to spowodować wyciek lub, w skrajnych przypadkach, pożar, a nawet wybuch.
- Przechowuj nieużywane baterie w oryginalnym opakowaniu, z dala od obiektów metalowych, które mogą spowodować zwarcie prowadzące do wycieku lub, w skrajnych przypadkach, pożaru, a nawet wybuchu.
- Wyjmij zużyte baterie z urządzenia i wszystkie baterie z urządzenia jeśli wiesz, że nie będziesz go używać przez dłuższy czas. W przeciwnym razie baterie mogą wyciekać i spowodować uszkodzenia.
- Baterii nie wolno wystawiać na działanie źródeł ciepła takich jak promieniowanie słoneczne, ogień itp.
- Nigdy nie wrzucaj baterii do ognia lub wraz z niebezpiecznymi i łatwopalnymi materiałami, ponieważ może to spowodować ich wybuch. Proszę recyklingować zużyte baterie; nie wyrzucaj ich z odpadami komunalnymi.
- Nigdy nie próbuj ładować zwykłych baterii, ani w ładowarce, ani przez ich podgrzewanie. Mogą one zacząć wyciekać, spowodować pożar lub nawet wybuchnąć. Istnieją specjalne akumulatory, które są wyraźnie oznaczone.
- Nadzoruj dzieci, jeśli samodzielnie wymieniają baterie, aby się upewnić, że postępują według niniejszych wskazówek.
- Nie połykaj baterii, ryzyko poparzeń chemicznych
- Produkt ten lub dołączone do niego akcesoria mogą zawierać baterię pastylkową. Jeśli zostanie ona połknięta, może spowodować groźne wewnętrzne poparzenia już w czasie 2 godzin i może doprowadzić do śmierci.
- Pamiętaj, że małe baterie pastylkowe, takie jak te stosowane w niektórych aparatach słuchowych, zabawkach, grach i innych urządzeniach, są łatwe do połknięcia przez małe dzieci, co może być niebezpieczne.
- Trzymaj nowe i zużyte baterie z dala od dzieci.
- Upewnij się, że komory baterii są bezpieczne. Jeśli przegródki na baterie nie da się bezpiecznie zamknąć, przestań korzystać z urządzenia i trzymaj go z dala od dzieci.
- Jeśli podejrzewasz, że baterie mogły zostać połknięte lub umieszczone w jakiejkolwiek części ciała, natychmiast udaj się do lekarza.
- Jeśli elektrolit, który wyciekł z baterii dostanie się na skórę lub odzież, należy natychmiast dokładnie go spłukać. Jeśli dostanie się do oczu, wymyj oczy zamiast ich pocierać, i natychmiast wezwij pomoc medyczną. Jeśli elektrolit, który wyciekł z baterii dostanie się do oka lub na ubranie może spowodować podrażnienie skóry lub uszkodzić wzrok.

OSTROŻNIE

RYZYKO WYBUCHU W RAZIE ZASTĄPIENIA BATERII BATERIAMI NIEWŁAŚCIWEGO TYPU. POZBĄDŹ SIĘ ZUŻYTYCH BATERII ZGODNIE Z TYMI ZALECENIAMI.

Oznaczenia na produkcie

Następujące symbole zostały użyte **na produkcie**, żeby zaznaczyć ograniczenia, środki ostrożności i zasady bezpieczeństwa. Każde z wyjaśnień należy brać pod uwagę, kiedy produkt posiada odpowiednie oznaczenie. Proszę zwracać uwagę na te informacje ze względów bezpieczeństwa.

Klasa II, Wyposażenie: Urządzenie to jest tak zaprojektowane, że nie wymaga zabezpieczenia w postaci uziemienia w gniazdku.

Klasa II, Wyposażenie z funkcjonującym uziemieniem: Urządzenie to jest tak zaprojektowane, że nie wymaga zabezpieczenia w postaci uziemienia w gniazdku, uziemienie jest używane tylko dla celów funkcjonalnych.

Ochronne podłączenie z uziemieniem: Oznaczone przyłącze jest przeznaczone do podłączenia przewodu uziemiającego, obecnego w okablowaniu zasilania.

Niebezpieczne przyłącze pod napięciem: Zaznaczone przyłącze(a) jest/są niebezpieczne w normalnych warunkach użytkowania.

Uwaga, patrz: instrukcje użytkowania: Zaznaczony obszar(y) zawiera(ją) baterie pastylkowe, które mogą zostać wymienione przez użytkownika.

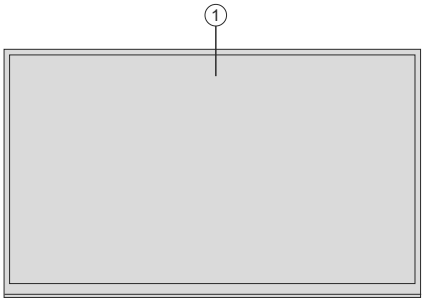
Wszelkie problemy, które są spowodowane przez niewłaściwe dostosowanie oprogramowania przez klienta, w tym z systemu operacyjnego, nie są objęte gwarancją.

W zależności od zakupionego modelu, faktyczny wygląd produktu może różnić się od ilustracji użytych w tym podręczniku.

Ogólny widok

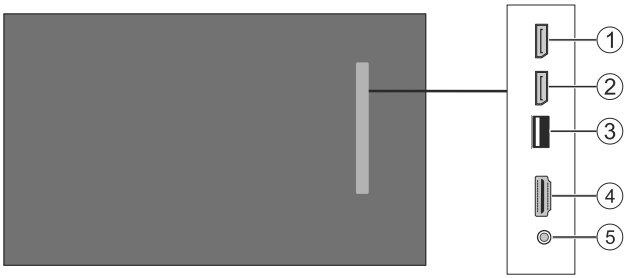
Widok z przodu

1. Panel LCD



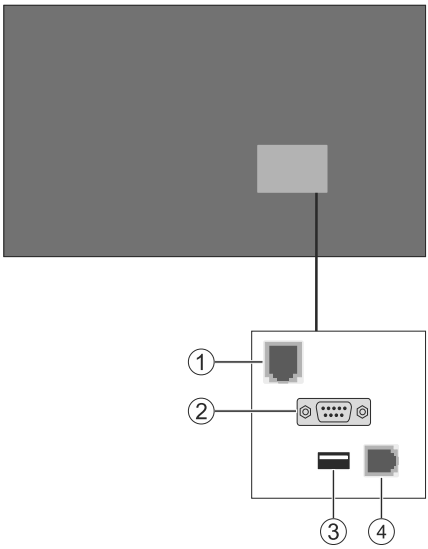
Panel tylny - 1

1. DP Out
2. DP In
3. USB (2.0)
4. Wejście HDMI
5. Słuchawki



Panel tylny - 2

1. Ethernet
2. RS232
3. USB (2.0)
4. RJ12 (tylko dla serwisu)



Przyciski kontrolne na wyświetlaczu

Aby włączyć wyświetlacz: Naciśnij środek bocznego przycisku funkcyjnego, aby włączyć wyświetlacz.

Aby wyłączyć wyświetlacz: Naciśnij środek bocznego przycisku funkcyjnego i przytrzymaj przez kilka sekund - wyświetlacz przełączy się w tryb oczekiwania.

Aby zmienić źródło: Naciśnij środek bocznego przycisku funkcyjnego, na ekranie pojawi się lista źródeł. Przewijaj dostępne źródła popychając boczny przycisk funkcyjny do góry lub w dół.

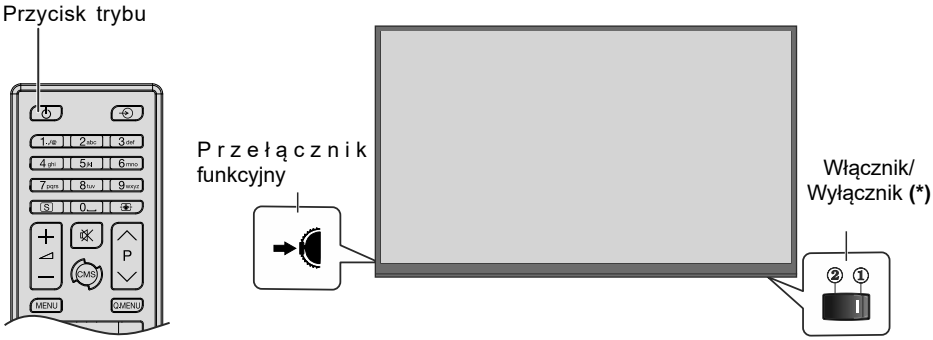
Aby zmienić głośność: Zwiększ głośność popychając boczny przycisk funkcyjny do góry. Zmniejsz głośność popychając boczny przycisk funkcyjny w dół.

Uwaga: *Menu główne nie może być wyświetlone przy użyciu bocznego przycisku funkcyjnego.*

Włączanie/wyłączanie wyświetlacza

Oo podłączeniu wyświetlacza do sieci przełącz główny wyłącznik do pozycji „1”. Wyświetlacz przejdzie w tryb uśpienia. Naciśnij przycisk **Oczekiwania** na pilocie lub naciśnij środek bocznego przycisku funkcyjnego, znajdującego się na tylnej lewej stronie wyświetlacza, aby włączyć go ze stanu oczekiwania.

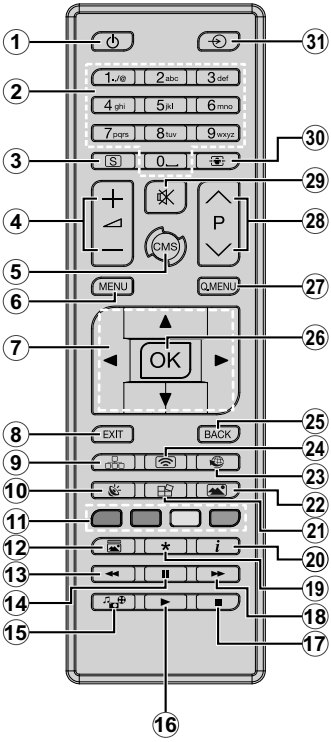
Naciśnij środek bocznego przycisku funkcyjnego i przytrzymaj przez kilka sekund lub naciśnij przycisk Oczekiwania na pilocie, aby przełączyć wyświetlacz w tryb oczekiwania. Aby wyłączyć wyświetlacz, ustaw przełącznik w pozycji „2”.



(*) *Umiejscowienie przycisku włączania/wyłączania może się różnić w zależności od modelu.*

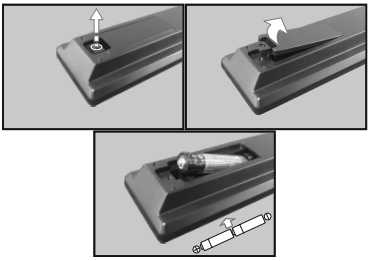
Dioda statusu	Status monitora
Dioda zasilania nie świeci się	Włączony
Dioda zasilania świeci się	Wyłączony (tryb czuwania)
Dioda zasilania miga (powoli)	Harmonogram aktywny (opcjonalnie)
Dioda zasilania miga (szybko)	Włączanie/wyłączanie i aktualizacja oprogramowania

Pilot



Wkładanie baterii do pilota

Najpierw wykręć śrubkę zabezpieczającą przegródkę na baterie, znajdującą się z tyłu pilota. Delikatnie podnieś pokrywkę. Włóż dwie baterie **AAA**. Upewnij się, że + i - są skierowane we właściwą stronę. Zamocuj klapkę z powrotem. Następnie, przykręć śrubkę z powrotem.



1. **Tryb oczekiwania:** Włącza/wyłącza wyświetlacz
2. **Przyciski numeryczne:** Wprowadza liczbę lub literę do pola tekstowego na ekranie.
3. **Telewizor informacyjno-reklamowy:** Wyświetla menu **Ustawienia>prezentacja graficzna**
4. **Głośność +/-** Zwiększa lub zmniejsza głośność
5. **CMS:** Otwiera predefiniowany **początkowy adres** URL (w menu **Ustawienia>prezentacja graficzna>opcje linków**). Wciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby otworzyć predefiniowane **ustawienia URL** (w menu **Ustawienia>prezentacja graficzna>opcje linków**).
6. **Menu:** Wyświetla główne menu
7. **Przyciski kierunkowe:** Pomagają poruszać się po menu, treściach, itp.
8. **Wyjdź:** Zamyka i wychodzi z wyświetlanych menu lub powraca do poprzedniego ekranu
9. Brak funkcji
10. **Dźwięk:** Wyświetla menu **ustawień dźwięku**
11. **Kolorowe Przyciski:** Postępuj zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi na ekranie, aby skorzystać z funkcji kolorowych przycisków
12. **Tryb obrazu:** Przełącza pomiędzy trybami obrazu
13. **Szybkie przewijanie do tyłu:** Przewija klatki do tyłu w mediach takich, jak filmy
14. **Pauza:** Wstrzymuje odtwarzanie mediów
15. **Przeglądarka mediów:** Otwiera ekran przeglądarki mediów
16. **Odtwarzanie:** Rozpoczyna odtwarzanie wybranych mediów
17. **Zatrzymanie:** Zatrzymuje odtwarzanie mediów
18. **Szybkie przewijanie do przodu:** Przewija klatki do przodu w mediach takich, jak filmy
19. Brak funkcji
20. **Info:** Wyświetla informacje o oglądanych audycjach
21. Brak funkcji
22. **Obraz:** Wyświetla menu **ustawień obrazu**
23. **Internet:** Otwiera predefiniowany **początkowy adres** URL (w menu **Ustawienia>prezentacja graficzna>opcje linków**).
24. Brak funkcji
25. **Wstecz/Powrót:** Powrót do poprzedniego ekranu
26. **OK:** Potwierdza wybór
27. Brak funkcji
28. Brak funkcji
29. **Wyciszenie:** Całkowicie wyłącza dźwięk wyświetlacza
30. **Ekran:** Zmienia aspekt ekranu
31. **Źródło:** Wyświetla wszystkie dostępne źródła

Pierwsza Instalacja

Przy pierwszym włączeniu pojawi się ekran wyboru języka. Wybierz żądany język i naciśnij **OK**.

Na następnym ekranie, ustaw preferowany kraj i naciśnij **OK**, aby kontynuować.

Następnie, zostaniesz poproszony o ustawienie i potwierdzenie numeru PIN. Dla niektórych opcji kraju, PIN nie można ustawić na **0000**, w tym przypadku trzeba wprowadzić inną 4-cyfrową kombinację cyfr. Musisz wprowadzić ten PIN, jeśli później zostaniesz poproszony o PIN, w celu dokonania jakichkolwiek zmian w menu.

Następnie zostanie wyświetlone **menu ustawień** prezentacji graficznej. W menu tym można **ustawić ID** oraz skonfigurować opcje **automatycznej aktualizacji oprogramowania**. **Model, numer seryjny** oraz **wersję oprogramowania** podano wyłącznie w celach informacyjnych. Będą one nieaktywne i nie można ich będzie wybrać. Można również zapisać dane informacyjne modelu wyświetlacza na podłączone urządzenie USB, korzystając z opcji **Zapisz informacje o modelu**. Możesz również kopiować pliki bazy danych z podłączonego urządzenia USB na wyświetlacz przy użyciu opcji **Klonuj z USB**. Więcej informacji na temat dostępnych opcji menu znajduje się w rozdziale **Zawartość menu ustawień prezentacji graficznej**. Po zakończeniu konfiguracji podświetl **Dalej** i naciśnij **OK**, aby kontynuować.

Na następnym ekranie pojawi się menu **ustawień sieciowych/internetowych**. Aby skonfigurować łącze bezprzewodowe, zapoznaj się z częścią **Łączność**. Jeśli chcesz, aby wyświetlacz zużywał mniej energii w trybie gotowości, możesz wyłączyć funkcję **Wake On**, ustawiając ją jako **wyłączoną**. Po zakończeniu konfiguracji podświetl **Dalej** i naciśnij **OK**, aby kontynuować.

Pierwsza instalacja zakończy się.

Aby powtórzyć ten proces i przywrócić ustawienia wyświetlacza do domyślnych ustawień fabrycznych, wejdź do menu **Ustawienia>prezentacja graficzna,** podświetl **pierwszą instalację** i naciśnij **OK**. Wyświetlony zostanie komunikat z zapytaniem, czy chcesz usunąć wszystkie ustawienia i zresetować wyświetlacz. Wybierz **Tak** i naciśnij **OK,** aby potwierdzić**.**

Uwaga: *Nie wyłączaj wyświetlacza podczas uruchamiania pierwszej instalacji. Należy zwrócić uwagę, iż niektóre opcje mogą być niedostępne, zależnie od wybranego kraju.*

Korzystanie z menu głównego wyświetlacza

Gdy przycisk **Menu** zostanie naciśnięty, główne menu wyświetlacza pojawi się na dole ekranu. Możesz poruszać się po elementach menu za pomocą przycisków kierunkowych na pilocie. Aby wybrać pozycję lub wyświetlić opcje podmenu podświetlonego menu, naciśnij przycisk **OK**. Po podświetleniu opcji menu, niektóre pozycje podmenu tego menu mogą pojawiać się w górnej części paska menu w celu szybkiego dostępu. Aby szybko uzyskać dostęp do danego elementu, podświetl go, naciśnij przycisk **OK** i ustaw zgodnie z wymaganiami za pomocą przycisków kierunkowych w lewo/w prawo. Po zakończeniu wciśnij przycisk **OK** lub **Powrót/Wyjdź**, aby wyjść.

Naciśnij przycisk **Wyjdź**, aby zamknąć menu główne.

1. Strona główna

Kiedy otwiera się menu główne, pasek menu **Strony głównej** zostanie podświetlony. Zawartość menu **Strony głównej** można dostosować, dodając opcje z innych menu. Po prostu podświetl opcję i naciśnij przycisk kierunkowy w dół na pilocie. Jeśli widzisz opcję **Dodaj do strony głównej**, można dodać go do menu **strony głównej**. W ten sam sposób można usunąć lub zmienić położenie każdego elementu w menu **strony głównej**. Naciśnij przycisk kierunkowy w dół, wybierz opcję **Usuń** lub **Przenieś** i naciśnij **OK**. Aby przesunąć pozycję menu, użyj przycisków kierunkowych w prawo i w lewo, aby wybrać pozycję, na którą chcesz przenieść element, i naciśnij przycisk **OK**.

2. Ustawienia

Możesz zarządzać ustawieniami swojego wyświetlacza korzystając z opcji tego menu. Aby uzyskać więcej informacji, patrz: **Zawartość menu ustawień**.

3. Aplikacje

Gdy Twój wyświetlacz jest podłączony do Internetu, dostępne będą również powiązane treści, w tym treści związane z **aplikacjami**. Korzystanie z menu **Aplikacji** umożliwia dostęp do aplikacji. Aby uzyskać więcej informacji, patrz: **Aplikacje**.

4. Źródła

Możesz zarządzać źródłami korzystając z opcji tego menu. Aby zmienić bieżące źródło, podświetl jedną z opcji i naciśnij **OK**.

4.1. Ustawienia źródła

Edytuj źródła, włączaj lub wyłączaj wybrane opcje źródła. Dla źródeł HDMI dostępne są również następujące opcje: **Regularne**, **Ulepszone** lub **Wyłączone**. Opcje **Regularne** i **Wzmocnione** wpływają na ustawienia koloru wybranych źródeł HDMI. Aby móc oglądać obrazy 4K ze źródła HDMI, odnośne źródło, jeśli urządzenie jest kompatybilne z HDMI 2.0 lub nowszym, powinno być ustawione jako **ulepszone**. Jeśli podłączone urządzenie jest kompatybilne z HDMI 1.4, ustaw jako **regularne**. Ustaw odpowiednio lub wyłącz źródło HDMI poprzez ustawienie jako **Wyłączone**.

Możesz zresetować swoje ustawienia personalne w menu **Strona główna** i **Aplikacje** do wartości

domyślnych, używając opcji **Reset Menu** w menu **Ustawienia** . Podświetl tę opcję i naciśnij **OK**. Pojawi się komunikat potwierdzający wybór. Wybierz **TAK** i naciśnij **OK**, aby kontynuować.

Odtwarzanie mediów poprzez wejście USB

Używając wejść USB wyświetlacza można podłączyć dyski twarde 2,5” i 3,5” (z zasilaniem zewnętrznym) lub pamięć masową USB.

WAŻNE! Przed podłączeniem nośnika danych do wyświetlacza wykonaj kopię zapasową znajdujących się na nim danych. Producent nie ponosi żadnej odpowiedzialności za uszkodzenie plików lub utratę danych. Pewne typy urządzeń USB (np. odtwarzacze MP3), lub dyski twarde/pendrivy mogą nie być kompatybilne z tym wyświetlaczem. Wyświetlacz obsługuje formatowanie dysku FAT32 i NTFS.

Odczekaj chwilę przez każdym podłączaniem i odłączaniem, gdyż odtwarzacz może nadal czytać pliki. Nie zastosowanie się do tej wskazówki może spowodować uszkodzenie fizyczne odtwarzacza USB, oraz samego urządzenia USB. Nie wyjmuj napędu podczas odtwarzania pliku.

Do wejść USB wyświetlacza można podłączyć hub USB. W tym przypadku zalecamy huby USB z zewnętrznym zasilaniem.

Jeśli zamierzasz podłączyć dysk twardy USB zalecamy podłączyć go bezpośrednio do wejścia USB wyświetlacza.

Uwaga: *Podczas oglądania plików graficznych, menu* ***przeglądarki mediów*** *może wyświetlić tylko 1000 plików graficznych przechowywanych na podłączonym urządzeniu USB.*

Menu przeglądarki mediów

Można odtwarzać muzykę i filmy oraz wyświetlać zdjęcia przechowywane na pamięci USB po jego podłączeniu do wyświetlacza. Podłącz pamięć USB do jednego z wejść USB znajdujących się z tyłu wyświetlacza.

Po podłączeniu pamięci USB do wyświetlacza na ekranie pojawi się menu **Przeglądarki mediów**. Dostęp do zawartości podłączonego urządzenia USB można uzyskać później w menu **Źródła** . Wybierz odpowiednią opcję wejścia USB z tego menu i naciśnij **OK**. Następnie wybierz żądany plik i naciśnij **OK,** aby go wyświetlić lub odtworzyć.

Możesz zmienić ustawienia **Przeglądarki mediów** przy pomocy menu **Ustawień**. Dostęp do menu **Ustawień** można uzyskać za pomocą paska informacyjnego wyświetlanego na dole ekranu po naciśnięciu przycisku **Info** podczas odtwarzania pliku wideo lub wyświetlania pliku obrazu. Naciśnij przycisk **Info**, podświetl symbol koła zębatego umieszczonego po prawej stronie na paska informacyjnego i naciśnij **OK**. Dostępne będą menu **Ustawienia obrazu, Ustawienia dźwięku, Ustawienia przeglądarki mediów** i **Opcje**. Zawartość tych menu może się zmieniać w zależności od typu aktualnie otwartego pliku multimedialnego. Tylko menu **Ustawień dźwięku** będzie dostępne podczas odtwarzania plików audio.

Obsługa trybu pętla/ losowe	
Rozpocznij odtwarzanie i włącz	Wszystkie pliki wykazu będą nieprzerwanie odtwarzane w pierwotnej kolejności
Rozpocznij odtwarzanie i włącz	Plik będzie odtwarzany bez przerwy (powtarzany)
Rozpocznij odtwarzanie i włącz	Wszystkie pliki wykazu będą odtwarzane raz w kolejności losowej
Rozpocznij odtwarzanie i włącz ,	Wszystkie pliki wykazu będą nieprzerwanie odtwarzane w tej samej kolejności losowej.

Aby skorzystać z funkcji na pasku informacyjnym, podświetl symbol funkcji i naciśnij **OK**. Aby zmienić status funkcji, podświetl symbol funkcji i naciśnij **OK** tyle razy, ile potrzeba. Jeśli symbol jest oznaczony czerwonym krzyżem, oznacza to, że jest dezaktywowany.

Funkcja automatycznego odtwarzania USB

Funkcja automatycznego odtwarzania USB pozwala na automatyczne rozpoczęcie odtwarzania treści multimedialnych z urządzenia przenośnego. Funkcja wykorzystuje **przeglądarkę multimedialną**. W celu odtwarzania te typy zawartości medialnych mają różne priorytety. Malejący priorytet to zdjęcie, wideo i audio. Oznacza to, że jeśli w katalogu głównym urządzenia wymiennego znajdują się zdjęcia, przeglądarka mediów będzie odtwarzać zdjęcia sekwencyjnie (w kolejności wg nazwy pliku) zamiast plików wideo lub audio. Jeśli nie, napęd będzie sprawdzony pod kątem zawartości wideo i na końcu audio.

Funkcja ta działa tylko wtedy, gdy wystąpią wszystkie z poniższych okoliczności:

- Urządzenie USB jest podłączone.
- Opcja **automatycznego odtwarzania USB** jest włączona. Znajduje się ona w memu **Ustawienia>system>więcej**.

Funkcja pracy awaryjnej

Jeśli opcja **braku sygnału** w menu **Ustawienia>prezentacja graficzna>elementy kontrolne** jest ustawiona jako **praca awaryjna**, wyświetlacz sprawdza podłączone urządzenie USB i szuka dostępnych plików do odtworzenia. Jeśli na USB nie ma grywalnych plików lub gdy urządzenie USB nie jest podłączone do wyświetlacza, zostanie wyświetlony obraz braku sygnału, a wyświetlacz wyłączy się samoczynnie po upływie 5 minut. Jeśli nie jest dostępny żadny obraz braku sygnału, na

ekranie zostanie wyświetlony komunikat OSD o braku sygnału, a wyświetlacz wyłączy samoczynnie się po upływie 5 minut.

Uwaga: *Ustawienie opcji* ***automatycznego odtwarzania USB*** *w menu* ***Ustawienia>system>więcej*** *nie jest ważne, tryb pracy awaryjnej będzie funkcjonować i tak.*

CEC i CEC RC Passthrough

Ta funkcja pozwala na sterowanie urządzeniami z aktywnym CEC, połączonymi portami HDMI przy pomocy pilota wyświetlacza.

Należy najpierw ustawić opcję **CEC** jako **aktywną** w menu **Ustawienia>System>Więcej**. Naciśnij przycisk **Źródło** i wybierz wejście HDMI podłączonego urządzenia CEC z menu **Listy źródeł**. W przypadku podłączenia nowego urządzenia źródłowego CEC, zostanie ono wymienione w menu źródeł z nazwą własną zamiast nazwą podłączonego portu HDMI (jak np.: Odtwarzacz DVD, Rejestrator 1, itp.).

Pilot wyświetlacza jest automatycznie zdolny do wykonania głównych funkcji po wybraniu podłączonego źródła HDMI. Aby przerwać operację i ponownie kontrolować wyświetlacz za pomocą pilota, należy nacisnąć i przytrzymać na 3 sekundy przycisk „0-Zero” na pilocie.

Możesz wyłączyć funkcjonalność CEC, ustawiając odpowiednią opcję w menu **Ustawienia> System> Więcej**.

Wyświetlacz obsługuje funkcję ARC (kanał zwrotny audio). Ta funkcja oznacza łącze audio mające zastąpić inne kable pomiędzy wyświetlaczem a systemem audio (odbiornikiem A/V lub układem głośnikowym).

Przy aktywnej funkcji ARC wyświetlacz nie wycisza automatycznie innych swoich wyjść audio. Dlatego zachodzi konieczność ręcznego zmniejszenia głośności wyświetlacza do zera, jeśli chcesz sobie słuchać ścieżki dźwiękowej tylko z podłączonego urządzenia audio (tak samo jako w przypadku innych optycznych czy koaksjalnych wyjść audio). Jeśli zajdzie potrzeba zmiany poziomu głośności podłączonego urządzenia, należy wybrać to urządzenie z listy źródeł. W takim przypadku klawisze kontroli poziomu głośności zostaną przyporządkowane do podłączonego urządzenia audio.

Sterowanie systemem audio

Pozwala na użycie z wyświetlaczem wzmacniacza/ odbiornika dźwięku. Głośnością można sterować pilotem wyświetlacza. Aby uruchomić tę funkcję, należy ustawić opcję **Głośniki** w menu **Ustawienia>System>Więcej** jako **Wzmacniacz**. Głośniki wyświetlacza zostaną wyciszone, a dźwięk z oglądanego źródła będzie wydobywał się z podłączonego systemu audio.

Uwaga: *Urządzenie audio powinno obsługiwać funkcję System Audio Control, a opcja* ***CEC*** *powinna być* ***włączona****.*

Używanie startowego URL

- Utwórz plik o nazwie „starturl.txt” w katalogu głównym dowolnej pamięci USB. Upewnij się, że plik ma rozszerzenie „.txt”.
- Otwórz plik w edytorze tekstowym, np. w Notatniku.
- Wpisz żądany adres URL (np. www.starturl.com) do pliku i zapisz zmiany.
- Podłącz pamięć USB do Wyświetlacza. Zaznacz opcję **Operacje USB** w menu **Ustawienia>prezentacja graficzna>USB** i naciśnij przycisk **OK**.
- Wyłącz Wyświetlacz i włącz go ponownie.

Uwaga: *Możesz sprawdzić, czy początkowy adres URL zawiera żądane łącze w menu* ***Ustawienia>prezentacja graficzna>opcje linków****.*

Zawartość menu ustawień

Zawartość menu obrazu		
Tryb		Tryb obrazu może zostać dopasowany do indywidualnych upodobań. Tryb obrazu może zostać ustawiony wg jednej z tych opcji: **Tekst**, **Gry**, **Sport**, **Prezentacja graficzna**i **Naturalny**.
	Kontrast	Dopasowuje wartości jasności i ciemności obrazu.
	Jaskrawość	Dopasowuje wartości jasności ekranu.
	Ostrość	Ustawia wartości ostrości dla obiektów wyświetlanych na ekranie.
	Kolor	Ustawia wartości kolorów, dopasowując je.
Oszczędzanie energii		Wyświetlacz ten jest skonstruowany tak, aby być przyjaznym dla środowiska. Jeśli ustawisz tę opcję na **Minimalne**, **Średnie**, **Maksimum** lub **Auto,** wyświetlacz zmniejszy zużycie energii, odpowiednio regulując poziom podświetlenia. Jeśli chcesz, możesz ustawić podświetlenie na określoną wartość ustawioną jako **osobistą** i ustawić **podświetlenie** (umiejscowione w ustawieniach podświetlenia) ręcznie, korzystając z przycisków lewo i prawo na pilocie. Ustaw jako **wyłączone**, aby wyłączyć to ustawienie. Jeśli zostanie naciśnięty przycisk kierunkowy w prawo, gdy wybrana jest opcja **Auto** lub w lewo, gdy wybrana jest opcja **Osobista**, na ekranie pojawi się wiadomość, że „**ekran wyłączy się za 15 sekund.**”. Wybierz **wykonaj** i naciśnij **OK**, aby wyłączyć ekran od razu. Jeśli nie naciśniesz żadnego przycisku, ekran wyłączy się po 15 sekundach. Naciśnij dowolny przycisk na pilocie lub wyświetlaczu, aby ponownie włączyć ekran. Kiedy wyświetlacz nie jest używany, wyłącz go albo odłącz wtyczkę zasilania z gniazdka. To także zredukuje zużycie energii. ***Uwaga:*** *Dostępność opcji może zależeć od wybranego* ***Tryb****.*
	Podświetlenie	To ustawienie kontroluje poziom podświetlenia. Funkcja podświetlenia będzie wyłączona, jeśli **oszczędzanie energii** jest ustawione na opcję inną niż **osobiste**.
Zaawansowane ustawienia		
	Kontrast dynamiczny	Wartość kontrastu dynamicznego może zostać zmieniona zgodnie z upodobaniami.
	Redukcja szumów	Jeżeli sygnał jest słaby i występują zakłócenia obrazu, użyj ustawienia **Redukcja Szumów**, aby zredukować takie zakłócenia.
	Temperatura koloru	Ustawia pożądaną temperaturę koloru. Dostępne są opcje: **zimny (1300K)**, **normalny (9300K)** i **ciepły (8500K)**.
	Zoom Obrazu	Ustawia żądany format rozmiaru obrazu.
	Przesunięcie obrazu	Ta opcja może być dostępna w zależności od ustawienia **Zoom Obrazu**. Podświetl i naciśnij **OK**, a następnie użyj przycisków kierunkowych, aby przesunąć obraz w górę lub w dół.
	Tryb Film	Filmy są nagrywane z różną ilością ramek wyświetlanych na sekundę. Włącz tę funkcję w trakcie oglądania filmu, aby lepiej widzieć sceny z szybkim ruchem.
	Odcień skóry	Poziom kontrastu może być zmieniony pomiędzy -5 a 5.
	Wzmocnienie RGB	Regulacja siły czerwonych, zielonych i niebieskich kolorów. Możesz użyć tej funkcji do dokładnej regulacji balansu bieli w obrazie.
	HDMI Pełny Zakres	Podczas oglądania ze źródła HDMI, funkcja ta będzie widoczna. Można użyć tej funkcji, aby poprawić czerń w obrazie.
Resetuj		Resetuje ustawienia obrazu do ustawień fabrycznych (za wyjątkiem trybu **gry**).

Zawartość menu dźwięku	
Głośność	Ustawia głośność.
Korektor	Wybiera tryb equalizera. Ustawienia indywidualne są dostępne tylko w trybie **Użytkownika.**
Balans	Dopasowuje głośność dźwięku dochodzącego z lewego lub prawego głośnika.
Słuchawki	Ustawia głośność słuchawek. Przed użyciem słuchawek proszę się upewnić, że dźwięk w słuchawkach jest ustawiony na niskim poziomie w celu uniknięcia uszkodzenia słuchu. Opcja dostępna tylko w przypadku jeśli opcja **słuchawki/lineout** jest ustawiona na **słuchawki**.
AVL (Funkcja automatycznego ograniczania głośności)	Ustawia określony poziom głośności dla źródeł.
Słuchawki/Wyjście audio	Podłączając zewnętrzny wzmacniacz do wyświetlacza korzystając z wyjścia słuchawkowego, możesz wybrać tę opcję jako **Lineout.** Jeśli podłączyłeś słuchawki do wyświetlacza, ustaw tę opcję jako **Słuchawki.** Przed użyciem słuchawek, upewnij się, że ten element menu jest ustawiony na **Słuchawki.** Jeśli jest ustawiony na **Wyjście**, sygnał wyjściowy w gniazdku słuchawkowym będzie ustawiony na maksimum, co może uszkodzić słuch. Po włączeniu opcji **Lineout** na ekranie pojawi się komunikat ostrzegawczy. Zdejmij słuchawki i naciśnij **OK**, aby kontynuować.
Basy dynamiczne	Włącza lub wyłącza Dynamiczny Bas.
Dolby Audio	Dostępne będą opcje **Smart**, **Film**, **Muzyka**, **Wiadomości** i **Wyłączone** . Ustaw jako „**Wyłączone**", aby wyłączyć. ***Uwaga:*** *Niektóre pozycje w menu **Dźwięk** będą szare i niedostępne, jeśli ustawiono opcję inną niż **Wyłączone**.*
Dźwięk przestrzenny	Dźwięk przestrzenny może być **Włączony** lub **Wyłączony**.
Wyjście cyfrowe	Ustawia tryb audio wyjścia cyfrowego. Dostępne są opcje **PCM** i **Skompresowany**.

Zawartość menu sieci	
Typ sieci	Wyłącz połączenie sieciowe lub zmień typ połączenia.
Wyszukaj sieci bezprzewodowe	Rozpocznij wyszukiwanie sieci bezprzewodowych. Ta opcja będzie dostępna tylko wtedy, gdy ustawiony **Typ sieci** to **Urządzenie bezprzewodowe**.
Naciśnij przycisk WPS na routerze wifi	Jeśli Twój modem/router ma WPS, możesz bezpośrednio połączyć się z nim za pomocą tej opcji. Podświetl tę opcję i naciśnij **OK**. Idź do modemu/routera, a następnie naciśnij jego przycisk WPS, aby dokonać połączenia. Ta opcja będzie dostępna tylko wtedy, gdy ustawiony **Typ sieci** to **Urządzenie bezprzewodowe**.
Test prędkości Internetu	Rozpocznij test prędkości, aby sprawdzić przepustowość połączenia. Po zakończeniu, wynik zostanie wyświetlony na ekranie.
Zaawansowane ustawienia	Zmień konfiguracje IP i DNS swojego wyświetlacza.
Wake On	Włącz lub wyłącz tę funkcję, ustawiając ją jako **Włączoną** lub **Wyłączoną**.
Uwaga: *Szczegółowe informacje na temat opcji tego menu znajdują się w części **Łączność**.*	

Zawartość menu prezentacji graficznej		
Informacje o urządzeniu		
	Ustawianie ID	Ustawia ID urządzenia. Można wybrać wartość z przedziału 0-99 za pomocą przycisków numerycznych na pilocie w celu identyfikacji wyświetlacza.
	Wersja oprogramowania	Wyświetla aktualną wersję oprogramowania.
	Numer seryjny	Wyświetla numer seryjny urządzenia. (Nie może być zmieniona przez użytkownika)
	Nazwa modelu	Wyświetla nazwę modelu urządzenia. (Nie może być zmieniona przez użytkownika)
	Zapisz informacje o modelu	Kopiuje informacje o modelu jednostki na podłączone urządzenie USB.
	Okres eksploatacji wyświetlacza	Wyświetla czas życia urządzenia.
Kontrolki		
	Brak sygnału	Ustawia preferencje zachowania wyświetlaczu, gdy nie zostanie wykryty żaden sygnał z aktualnie ustawionego źródła sygnału. Dostępne są opcje **pracy awaryjnej** i **wyszukiwania wejścia**. Jeśli wybrano **pracę awaryjną**, wyświetlacz sprawdza podłączone urządzenie USB w poszukiwaniu dostępnych plików do odtworzenia. Jeśli na USB nie ma grywalnych plików lub gdy urządzenie USB nie jest podłączone do wyświetlacza, zostanie wyświetlony obraz braku sygnału. Jeśli nie ma żadnego obrazu braku sygnału, na ekranie zostanie wyświetlony komunikat OSD o braku sygnału. Ustawienie opcji **automatycznego odtwarzania USB** w menu **Ustawienia>system>więcej** nie jest ważne, tryb pracy awaryjnej będzie funkcjonować i tak. Jeśli wybrane jest **wyszukiwanie sygnału wejściowego**, wyświetlacz przeszuka kolejno wszystkie dostępne źródła w poszukiwaniu sygnału wejściowego. Jeśli nie zostanie wykryty żaden sygnał z dostępnych źródeł, zostanie wyświetlony komunikat OSD o braku sygnału, a wyświetlacz wyłączy samoczynnie się po upływie 30 sekund.
	Brak opóźnienia sygnału	Ustawia wartość opóźnienia na preferencje „No Signal" („Brak sygnału"), gdy wyświetlacz znajduje się w stanie No Signal (Brak sygnału). Po upływie ustawionego czasu opóźnienia zostaną zastosowane preferencje „No Signal" („Brak sygnału").
	Wyłączanie z powodu braku sygnału	Po włączeniu, wyświetlacz wyłączy się po upływie 5 minut, jeśli nie zostanie odebrany żaden sygnał z wybranego źródła. Funkcja ta działa tylko wtedy, gdy wystąpią wszystkie z poniższych okoliczności: - Opcja **braku sygnału** jest ustawiona jako **praca awaryjna**. - Urządzenie USB nie jest podłączone do wyświetlacza/USB jest podłączone, ale nie ma na nim żadnych grywalnych plików.
	Blokada panelu	Ustaw jako „**Wyłączona**", aby zapobiec korzystaniu z przycisków umieszczonych na wyświetlaczu.
Ustawienia uruchamiania		
	Tryb uruchamiania	Konfiguruje preferencje trybu uruchamiania. **Dostępne są opcje** ostatni stan, zawsze włączony **i** tryb oczekiwania**.**
	Szybki tryb oczekiwania	Jeżeli ta funkcja jest włączona, wyświetlacz można włączyć ponownie za pomocą komend RS232 i LAN, jeśli odbiornik został w ten sposób wyłączony. Naciśnij przycisk w **lewo** lub w **prawo**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.
	Opóźnienie włączenia	Ustawia wartość opóźnienia po włączeniu zasilania. Tę wartość można ustawić w zakresie od 0 do 2000ms w krokach co 100ms. Wyświetlacz włącza się po upływie ustawionego czasie opóźnienia.

Automatyczne uruchomienie	Konfiguruje preferencje automatycznego uruchamiania. Dostępne są opcje **CMS (startowy URL), otwórz przeglądarkę (otwórz stronę początkową)** i **wyłączone**.
Tryb obrazu podczas uruchamiania TV	Ustawia preferencje trybu obrazu podczas włączenia zasilania. Jeśli ustawiony jako **wyłączony**, podczas włączenia zasilania zostanie użyty ostatni ustawiony tryb obrazu.
Przebudzenie HDMI1	Jeśli ta opcja jest **włączona**, wyświetlacz włączy się po podłączeniu i włączeniu źródła sygnału HDMI. Ta funkcja działa w oparciu o sygnał HDMI 5V. Gdy ten sygnał jest aktywny, wyświetlacz się obudzi, a gdy sygnał jest nieaktywny, wyświetlacz wyłączy się. Można wyłączyć tę opcję ustawiając ją jako **wyłączoną**. Jeśli nastawiono jakikolwiek Program planujący lub jednostka OPS jest podłączona do Wyświetlacza, opcja ta nie będzie aktywna i nie może być ustawiona jako Włączona. ***Uwaga:*** *Ta funkcja może być niedostępna w zależności od modelu urządzenia.*
USB	
Klonuj na USB	Kopiuje pliki bazy danych z wyświetlacza na podłączone urządzenie USB.
Klonuj z USB	Kopie pliki bazy danych z podłączonego urządzenia USB na wyświetlacz.
Kopiowanie pamięci podręcznej aplikacji z USB	Kopiuje dane pamięci podręcznej z podłączonego urządzenia USB na wyświetlacz. ***Uwaga:*** *Ta funkcja może być niedostępna w zależności od modelu urządzenia.*
Informacje USB	Naciśnij **OK** aby otworzyć menu **informacji USB**. Zostaną pokazane informacje dot. **całego miejsca** i **wolnego miejsca** na podłączonym urządzeniu USB. W menu tym można także sformatować podłączone urządzenie USB za pomocą opcji **formatowania dysku** (wyłącznie format FAT32).
Obsługa USB	Podświetl i naciśnij **OK**, aby wykonać operacje USB.
Opcja USB	Ustaw jako „**Wyłączoną**”, aby wyłączyć gniazda USB wyświetlacza. Możesz również ustawić tę opcję jako **5V**, aby zapewnić zasilanie 5 woltowe poprzez USB. W takiej sytuacji niemożliwe będzie przeglądanie mediów znajdujących się na USB przy pomocy przeglądarki mediów wyświetlacza.
Ustawienia ściany wideo	Naciśnij **OK** aby otworzyć menu **ustawień ściany wideo**. Dostępne są opcje **liczby wierszy, liczby kolumn, komórki**, **offsetu**, **włączania** i **wyłączania**.
Opcje link	Naciśnij **OK** aby otworzyć menu **opcji link**. Zostaną wyświetlone aktualne linki - **startowy URL** i URL ustawień. Te elementy są jedynie w celach informacyjnych i nie można ich wybrać. **Otwórz stronę startową przeglądarki internetowej** a preferencje łącza **serwera NTP** będzie można skonfigurować przy użyciu odpowiednich opcji.
Ustawienia głośności	Naciśnij **OK**, aby wyświetlić opcje menu.
Przywróć ustawienia domyślne	Podświetl tę opcję i naciśnij przycisk **OK** na pilocie, aby przywrócić wyświetlacz do jego ustawień domyślnych.
Pierwsza instalacja	Zaznacz i naciśnij **OK,** aby wykonać **pierwszą instalację** i przywrócić wszystkie ustawienia fabryczne. Trzeba będzie wprowadzić poprawny kod PIN w celu przeprowadzenia tej operacji. ***Uwaga:*** *Wprowadź PIN określony podczas procesu* ***pierwszej instalacji****.*

System - Zawartość Menu	
Język	Ustawia preferowany język menu OSD.
Data/Godzina	Ustawia datę i godzinę.

Źródła		Włącza lub wyłącza opcje wybranych źródeł. Dla źródeł HDMI dostępne są opcje **Regularne**, **Rozszerzone** i **Wyłączone**, jeśli Twój wyświetlacz obsługuje technologię Ultra HD. Opcje **Regularne** i **Wzmocnione** wpływają na ustawienia koloru wybranych źródeł HDMI. Aby móc oglądać obrazy 4K ze źródła HDMI, odnośne źródło, jeśli urządzenie jest kompatybilne z HDMI 2.0, powinno być ustawione jako **ulepszone**. Jeśli podłączone urządzenie jest kompatybilne z HDMI 1.4, ustaw jako **regularne**. Ustaw odpowiednio lub wyłącz odnośne źródło HDMI poprzez ustawienie **Wyłączone**. ***Uwaga:*** *Kable HDMI dłuższe niż 5 metrów, które nie mają certyfikatu HDMI, mogą powodować problemy z wyświetlaniem.*
Więcej		Wyświetla inne opcje ustawień wyświetlacza.
	Limit Czasu Menu	Zmienia limit dla czasu wyświetlania menu.
	Dioda LED trybu oczekiwania	Włącza lub wyłącza funkcjonalność diody LED funkcji uśpienia. Jeśli funkcja jest wyłączona, dioda nie będzie się świecić.
	Wersja oprogramowania	Wyświetla aktualną wersję oprogramowania.
	Automatyczne wyłączanie wyświetlacza	Ustawia żądaną godzinę, o której wyświetlacz ma automatycznie wejść w tryb oczekiwania gdy jest nieużywany.
	Ustawienia ściany wideo	Naciśnij **OK** aby otworzyć menu **ustawień ściany wideo**. Dostępne są opcje **liczby wierszy, liczby kolumn, komórki** i **offsetu**.
	CEC	Ustawienie to pozwala na całkowite włączenie lub wyłączenie funkcji CEC. Naciśnij przycisk w **lewo** lub w **prawo**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.
	Automatyczne Włączanie CEC	Funkcja ta pozwala podłączonemu urządzeniu kompatybilnemu z HDMI-CEC na automatyczne włączanie wyświetlacza i przełączanie na swoje wejście źródła. Naciśnij przycisk w **lewo** lub w **prawo**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.
	Głośniki	Aby usłyszeć dźwięk wyświetlacza poprzez podłączone kompatybilne urządzenie audio, ustaw jako **wzmacniacz**. Możesz korzystać z pilota wyświetlacza do sterowania głośnością urządzenia audio.
	Szybki tryb oczekiwania	Jeżeli ta funkcja jest włączona, wyświetlacz można włączyć ponownie za pomocą komend RS232 i LAN, jeśli odbiornik został w ten sposób wyłączony. Naciśnij przycisk w **lewo** lub w **prawo**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.
	Ustawienia strumieniowania DP (*)	Ustawia rodzaj strumienia DP. Dostępne są opcje **MST** i **SST**. *(*) Ten element menu pojawia się tylko wtedy, gdy źródło sygnału jest ustawione na DP.*
	Automatyczne odtwarzanie USB	Za pomocą tej opcji można tak ustawić wyświetlacz, aby automatycznie odtwarzać zawartość multimedialną zainstalowaną na urządzeniu przenośnym. Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w części **Funkcja automatycznego odtwarzania USB**.

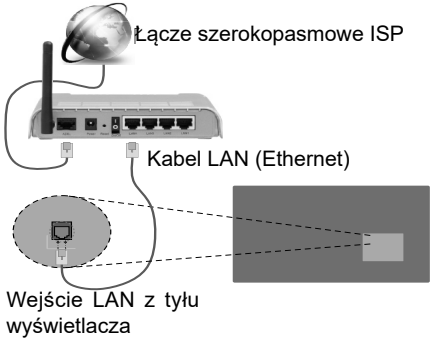
Połączenie

Ustawienia przewodowe i bezprzewodowe powinno się skonfigurować **w** menu **sieci w** menu **ustawień.**

Połączenie przewodowe

Aby podłączyć do sieci przewodowej

- Musisz posiadać modem/router podłączony do aktywnego łącza szerokopasmowego.
- Z tyłu wyświetlacza znajduje się port LAN. Podłącz swój wyświetlacz do modemu/routera poprzez to gniazdo LAN kablem ethernetowym.



Konfigurowanie ustawień urządzenia przewodowego

Typ sieci

Wybierz **typ sieci** jako **Urządzenie Przewodowe**, jeśli korzystasz z kabla ethernetowego.

Test prędkości Internetu

Podświetl **test prędkości Internetu** i naciśnij przycisk **OK**. Wyświetlacz sprawdzi prędkość połączenia internetowego i po przeprowadzeniu testu wyświetli rezultaty.

Zaawansowane ustawienia

Podświetl ustawienia **zaawansowane** i naciśnij przycisk **OK**. Na następnym ekranie możesz zmienić ustawienia IP i DNS wyświetlacza. Podświetl żądaną pozycję i naciśnij przycisk w lewo lub prawo, aby zmienić ustawienia z **Automatycznych** na **Manualne**. Możesz teraz wprowadzić wartości **IP manualnie** i/lub **manualnie DNS**. Wybierz odnośny element z rozwijanego menu i wprowadź nowe wartości, używając przycisków numerycznych na pilocie. Po zakończeniu podświetl **zapisz** i naciśnij przycisk **OK**, aby zapisać ustawienia.

Inne informacje

Możesz również włączyć lub wyłączyć funkcję Wake On, korzystając z powiązanej opcji. Stan połączenia zostanie wyświetlony jako **połączony** lub **niepołączony** oraz zostanie wyświetlony aktualny adres IP, jeśli połączenie zostało ustanowione.

Połączenie bezprzewodowe

Aby podłączyć do sieci bezprzewodowej

- Musisz posiadać modem/router bezprzewodowy podłączony do aktywnego łącza szerokopasmowego.

- Router Wireless-N (IEEE 802.11a/b/g/n) z równoczesnymi pasmami 2.4 i 5 GHz przeznaczony do zwiększania przepustowości. Są one zoptymalizowane dla gładszego i szybszego przesyłu obrazu HD, transferu plików oraz gier bezprzewodowych.
- Częstotliwość i kanał różnią się, w zależności od rejonu.
- Prędkość transmisji różni się w zależności od odległości i liczby przeszkód pomiędzy produktami transmisji, konfiguracji produktów, stanu fal radiowych, ruchu na linii oraz produktów, których używasz. Transmisja może zostać również odcięta lub rozłączona w zależności od stanu fali radiowej telefonów DECT lub jakichkolwiek innych urządzeń WLAN 11b. Standardowe wartości dla szybkości transmisji to teoretycznie maksymalne wartości sieci bezprzewodowej. Nie są one rzeczywistymi szybkościami transmisji danych.
- Miejsce, gdzie przesył jest najefektywniejszy zależy od otoczenia użytkowania.
- Bezprzewodowa funkcja wyświetlacza obsługuje modemy typu 802.11a, b, g oraz n. Zaleca się bardzo używanie protokołu komunikacyjnego IEEE 802.11n w celu uniknięcia wszelkich problemów podczas oglądania wideo.
- Gdy w pobliżu znajdują się inne modemy z takim samym SSID, musisz zmienić SSID swojego modemu. W innym przypadku możesz napotkać problemy z połączeniem. Jeśli doświadczysz problemów z połączeniem bezprzewodowym, skorzystaj z połączenia przewodowego.

Konfiguracja ustawień urządzenia bezprzewodowego

Otwórz menu **Sieci** i wybierz **typ sieci** jako **urządzenie bezprzewodowe**, aby rozpocząć proces łączenia.

Zaznacz opcję **Wyszukaj sieci bezprzewodowe** i naciśnij przycisk **OK,** aby rozpocząć wyszukiwanie dostępnych sieci bezprzewodowych. Wszystkie znalezione sieci zostaną wymienione. Podświetl żądaną sieć z listy i naciśnij **OK**, aby się podłączyć.

Uwaga: *Jeśli modem działa w trybie N, powinno się wybrać ustawienia trybu N.*

Jeśli wybrana sieć jest zabezpieczona hasłem, wprowadź go korzystając z wirtualnej klawiatury. Klawiatury tej można używać korzystając z klawiszy kierunkowych i przycisku **OK** na pilocie.

Poczekaj, aż adres IP pojawi się na ekranie.

Oznacza to, że ustanowione zostało połączenie. W celu odłączenia się od sieci, należy podświetlić **Typ Sieci**, a przyciskami w lewo lub w prawo ustawić połączenie jako **Wyłączone**.

Jeśli router posiada przycisk WPS, można bezpośrednio podłączyć wyświetlacz do modemu/routera bez konieczności uprzedniego wprowadzania hasła lub dodawania sieci. Zaznacz opcję **Naciśnij przycisk WPS na routerze wifi** i naciśnij **OK**. Idź do modemu/routera, a następnie naciśnij jego przycisk WPS, aby dokonać połączenia. Po sparowaniu urządzeń zobaczysz potwierdzenie połączenia na ekranie wyświetlacza. Wybierz **OK**, aby kontynuować. Dalsza konfiguracja nie jest wymagana.

Podświetl **Test prędkości Internetu** i naciśnij przycisk **OK**, aby sprawdzić prędkość połączenia z Internetem. **Podświetl Zaawansowane ustawienia** i naciśnij przycisk **OK** aby otworzyć menu ustawień zaawansowanych. Użyj przycisków kierunkowych i numerycznych, aby ustawić element. Po zakończeniu podświetl **zapisz** i naciśnij przycisk **OK**, aby zapisać ustawienia.

Inne informacje

Możesz również włączyć lub wyłączyć funkcję Wake On, korzystając z powiązanej opcji. Stan połączenia zostanie wyświetlony jako **połączony** lub **niepołączony** oraz zostanie wyświetlony aktualny adres IP, jeśli połączenie zostało ustanowione.

Podłączanie urządzenia przenośnego poprzez WLAN

- Jeśli dostępne, możesz pobrać z serwera dostawcy aplikacji swojego urządzenia przenośnego aplikację wirtualnego pilota.

Uwaga: *Funkcja ta może nie być obsługiwana przez wszystkie urządzenia przenośne.*

Wake ON

Wake-on-LAN (WoL) i Wake-on-Wireless LAN (WoWLAN) to standardy, które umożliwiają włączenie urządzenia lub obudzenia przez wiadomości sieciowe. Komunikat jest wysyłany do urządzenia za pomocą programu uruchamianego na zdalnym urządzeniu podłączonym do tej samej sieci lokalnej, takim jak smartfon.

Twój wyświetlacz jest zgodny ze standardami WoL i WoWLAN. Ta funkcja może być wyłączona podczas procesu pierwszej instalacji. Aby uruchomić tę funkcję, należy ustawić opcję **Wake On** w menu **Sieci** jako **Włączoną**. Konieczne jest, aby zarówno urządzenie, z którego wiadomość sieciowa zostanie wysłana do wyświetlacza, jak i wyświetlacz były podłączone do tej samej sieci. Funkcja Wake On jest obsługiwana tylko w urządzeniach z systemem Android i może być używana tylko przez aplikacje YouTube i Netflix.

Aby korzystać z tej funkcji, wyświetlacz i urządzenie zdalne należy połączyć co najmniej raz, gdy wyświetlacz jest włączony. Jeśli wyświetlacz jest wyłączony, należy ponownie nawiązać połączenie przy następnym włączeniu. W innym przypadku, funkcja ta będzie niedostępna. Nie ma to zastosowania, gdy wyświetlacz jest przełączony w tryb gotowości.

Jeśli chcesz, aby wyświetlacz zużywał mniej energii w trybie gotowości, możesz wyłączyć tę funkcję, ustawiając opcję **Wake On** jako **wyłączoną**.

Rozwiązywanie podłączenia

Sieć bezprzewodowa niedostępna

- Upewnij się, że systemy firewall zezwalają na bezprzewodowe połączenie wyświetlacza.
- Spróbuj ponownie wyszukać sieci bezprzewodowe, używając ekranu menu **Sieci**.

Jeśli sieć bezprzewodowa nie funkcjonuje poprawnie, spróbuj skorzystać z sieci przewodowej. Więcej informacji na ten temat znajdziesz w części dotyczącej **połączeń przewodowych**.

Jeśli wyświetlacz nie działa korzystając z połączeniem przewodowym, sprawdź modem (router). Jeśli nie ma problemów z routerem, sprawdź połączenie internetowe swojego modemu.

Połączenie jest wolne

Sprawdź instrukcję obsługi swojego modemu, aby uzyskać informacje na temat zasięgu wewnątrz budynków, szybkości połączenia, jakości sygnału i innych ustawień. Będziesz potrzebować szybkiego łącza dla swojego modemu.

Przerwy podczas odtwarzania lub zwolnione reakcje

W taki przypadku powinieneś spróbować następujących kroków:

Zachowaj odległość co najmniej trzech metrów od kuchenek mikrofalowych, telefonów komórkowych, urządzeń Bluetooth i jakichkolwiek innych urządzeń kompatybilnych z WLAN. Spróbuj zmienić aktywny kanał routera WLAN.

Połączenie z Internetem nie jest dostępne.

Jeśli adres MAC (unikalny identyfikator) Twojego PC lub modemu został zarejestrowany permanentnie, możliwe jest, że Twój wyświetlacz nie może połączyć się z Internetem. W takim przypadku adres MAC będzie potwierdzany za każdym razem, kiedy połączysz się z internetem. Jest to ochrona przed brakiem brawa dostępu. Jako, że wyświetlacz ma swój własny adres MAC, Twój dostawca usług internetowych nie może potwierdzić adresu MAC twojego wyświetlacza. Z tego powodu połączenie wyświetlacza z Internetem nie będzie możliwe. Skontaktuj się ze swoim dostawcą usług internetowych i poproś o informacje, jak połączyć inne urządzenie - twój wyświetlacz, z Internetem.

Możliwe również, że problem z systemem firewall uniemożliwia połączenie z Internetem. Jeśli myślisz, że to jest przyczyną problemu, skontaktuj się ze swoim dostawcą usług internetowych. Zapora sieciowa może być przyczyną problemu z łącznością.

Aplikacje

Dostęp do aplikacji zainstalowanych na wyświetlaczu można uzyskać z menu **Aplikacje** . Podświetl aplikację i naciśnij **OK,** aby uruchomić.

Aby otworzyć **adres początkowy** zdefiniowany w menu **Ustawienia> prezentacja graficzna>opcje linków**, zaznacz opcję **Aplikacje osobiste** i naciśnij **OK** .

Uwagi:

Możliwe problemy związane z aplikacjami mogą być spowodowane przez dostawcę tych usług.

Usługi internetowe dostarczane przez osoby trzecie mogą w dowolnym momencie ulec zmianie lub zostać przerwane albo ograniczone.

Przeglądarka internetowa

Aby korzystać z przeglądarki internetowej, najpierw wejdź do menu **Aplikacji**. Następnie uruchom aplikację przeglądarki internetowej, która ma pomarańczowe logo z symbolem ziemi.

(*) *Wygląd logo przeglądarki internetowej może się zmienić.*

Ekran początkowy przeglądarki, miniaturki predefiniowanych (jeśli są takowe) linków do dostępnych stron www zostaną wyświetlone jako opcje **szybkiego wybierania** razem z **edycją szybkiego wybierania** i **dodawania do szybkiego wybierania.**

Aby otworzyć stronę początkową przeglądarki internetowej, można nacisnąć przycisk Internet na pilocie. Jeśli adres URL **strony startowej przeglądarki** jest zdefiniowany w menu **ustawienia>prezentacja graficzna>opcje linków**, przeglądarka otworzy się na tej stronie. W przeciwnym razie przycisk ten nie będzie działał.

Aby poruszać się po przeglądarce internetowej, korzystaj z przycisków kierunkowych na pilocie lub z podłączonej myszki. Aby pokazać pasek opcji przeglądarki, przesuń kursor na górę strony. Dostępne są opcje **historii**, **kart** i **zakładek** oraz pasek przeglądarki, zawierający przyciski poprzednia/następna, odświeżanie, pasek adresu/szukania, przyciski **szybkiego wybierania** i **Vewd**.

Aby dodać żądaną stronę do listy **szybkiego wybierania** w celu uzyskania do niej szybkiego dostępu, przesuń kursor na górę strony. Pojawi się pasek przeglądarki. Podświetl przycisk **szybkie wybierania** - ⠿ i naciśnij przycisk **OK.** Następnie wybierz opcję dodawania do szybkiego wybierania, podświetl OK i naciśnij przycisk **OK.** Wypełnij puste pola na **nazwę** i **adres,** podświetl **OK** i naciśnij przycisk **OK**, aby dodać. Podczas gdy jesteś na stronie, którą chcesz dodać do listy **szybkiego wybierania,** zaznacz przycisk **Vewd**, a następnie naciśnij przycisk **OK**. Następnie podświetl opcję **dodawania do szybkiego wybierania** w podmenu i ponownie naciśnij przycisk **OK**. **Nazwa** i **adres** zostaną automatycznie wpisane zgodnie z danymi odwiedzanej strony. Podświetl **OK** i naciśnij przycisk **OK**, aby dodać.

Z przycisku **Vewd** możesz również korzystać do zarządzania przeglądarką. Podświetl przycisk **Vewd** i naciśnij przycisk **OK**, aby wyświetlić szczegóły strony i ogólne opcje.

Istnieją różne sposoby na wyszukanie lub odwiedzenie stron www przy użyciu przeglądarki.

Wprowadź adres strony www (URL) w pasku szukania/adresu i podświetl przycisk **Wyślij** na wirtualnej klawiaturze oraz naciśnij przycisk **OK**, aby wyświetlić stronę.

Wprowadź słowa kluczowe w pasku szukania/adresu i podświetl przycisk **Wyślij** na wirtualnej klawiaturze oraz naciśnij przycisk **OK**, aby rozpocząć szukanie odnośnych stron.

Podświetl miniaturkę szybkiego wybierania i naciśnij przycisk **OK**, aby wyświetlić odnośną stronę.

Twój wyświetlacz jest kompatybilny z myszką/klawiaturą USB. Podłącz swoje urządzenie do wejścia USB wyświetlacza dla łatwiejszej i szybszej nawigacji.

Niektóre strony internetowe zawierają elementy flash. Nie są one obsługiwane przez przeglądarkę.

Twój wyświetlacz nie obsługuje żadnych procesów pobierania danych z Internetu poprzez przeglądarkę.

Niektóre strony internetowe mogą nie być obsługiwane. W zależności strony; mogą wystąpić problemy z

treściami. W niektórych przypadkach zawartość wideo może być niemożliwa do odtworzenia.

DisplayPort

DisplayPort w wersji 1.2 jest obsługiwany przez wejście DisplayPort i złącza wyjściowe wyświetlacza.

Opcja **ustawień strumieniowania DP** w menu **ustawienia>system>więcej** jest domyślnie ustawiona jako **MST** (Multi-Stream Transport). Jeśli urządzenie źródłowe zgodne z MST jest podłączone do wyświetlacza, strumieniowane dane powinny być skonfigurowane w urządzeniu źródłowym (połączenie łańcuchowe).

Jeśli urządzenie źródłowe zgodne z DisplayPort 1.1 lub SST (Single-Stream Transport) z obsługą DisplayPort 1.2 zostanie podłączone do wyświetlacza, wyjście DisplayPort na wyświetlaczu będzie pracować jako rozdzielacz. W tym przypadku, ten sam obraz zostanie wyświetlony na wszystkich podłączonych wyświetlaczach.

Aby móc strumieniować ten sam obraz do wszystkich podłączonych wyświetlaczy przy użyciu urządzenia zgodnego MST, opcja **ustawienia strumieniowania DP** w menu **ustawienia>system>więcej** powinna być ustawiona jako **SST.**

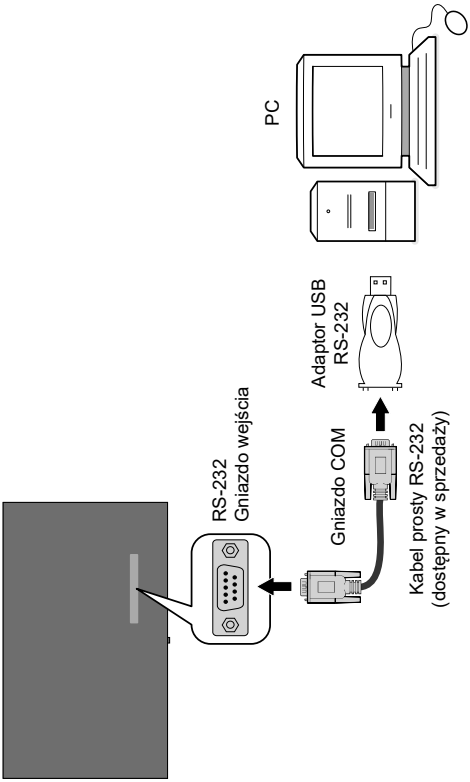
Maksymalna ilość wyświetlaczy, które mogą być podłączone za pomocą funkcji łańcuchowej może się różnić w zależności od pojemności urządzenia źródłowego. Obraz, który będzie wyświetlany na wszystkich wyświetlaczach zostanie określony przez urządzenie źródłowe. Na przykład, aby móc strumieniować 4 różne obrazy FHD, urządzenie źródłowe powinno być w stanie obsługiwać tę operację.

Uwaga: *Do podłączenia zaleca się użycie kabla z certyfikatem DisplayPort.*

W trybie pracy **SST** *całkowita liczba Wyświetlaczy jest ograniczona (maksymalnie 7 jednostek) ze względu na szyfrowanie HDCP. Jeśli sygnał jest stabilny i nie występuje jego zanik na kablu, nie będzie żadnych ograniczeń w przypadku, gdy treść źródłowa nie będzie szyfrowana przez protokół HDCP. Podczas używania wyświetlaczy podłączonych kaskadowo zaleca się skonfigurowanie* **ustawienia strumieniowania DP** *jako* ***SST*** *dla wszystkich wyświetlaczy w trybie pracy SST.*

Aby zapewnić prawidłowe działanie w trybie pracy MST, należy upewnić się, że urządzenie źródłowe jest zgodne z funkcją MST. Jeśli urządzenie źródłowe jest komputerem, należy sprawdzić jego specyfikacje w celu zapewnienia zgodność z funkcją MST. Podczas używania wyświetlaczy podłączonych łańcuchowo zaleca się skonfigurowanie **ustawienia strumieniowania DP** *jako* ***MST*** *dla wszystkich wyświetlaczy w trybie pracy MST.*

Sterowanie za pomocą zewnętrznego komputera



Urządzenie można kontrolować za pomocą zewnętrznego komputera poprzez interfejs RS-232 (port COM lub port Ethernet LAN) komputera. Na przykład, źródło system może być zmienione zdalnie przez RS-232 z komputera. Gdy polecenie jest wysyłane z komputera do urządzenia, wyświetlacz działa zgodnie z otrzymanymi poleceniami i wysyła odpowiedź do komputera.

Wyposażenie/narzędzia:

- Kabel RS-232 (żeński) do RS-232 (męski) lub kabel LAN (podłączony przez router).
- Kabel USB do RS-232 (męski)
- Notebook lub PC, który posiada port USB lub LAN
- Zainstalowany program na komputerze zdalnym do wysyłania poleceń:

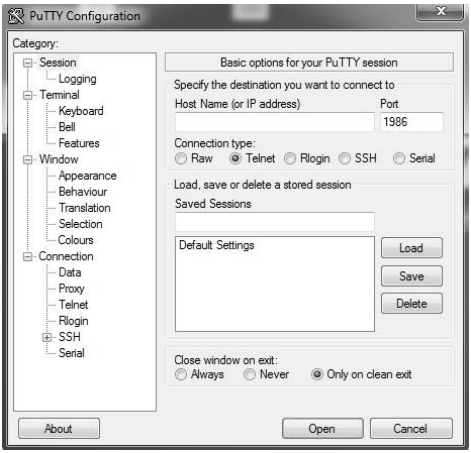
Generalnie, komendy RS-232 są wysyłane w celu obsługi zaimplementowanych funkcji przez port szeregowy i odpowiednie narzędzie. Odpowiednie narzędzie może być wykorzystywane tak, jak opisano poniżej.

Podłączenie do portu LAN wyświetlacza

Pobierz i zainstaluj oprogramowanie PuTTY z tego linku: http://www.putty.org/.

Uruchom program i wpisz adres IP wyświetlacza w polu **Nazwa hosta**. Wprowadź „**1986**”, jako domyślną wartość w polu **Port**. Następnie wybierz „**Telnet**” jako **typ połączenia** i kliknij przycisk **Otwórz.**

Uwaga: *Patrz część* ***Łączność*** *niniejszej instrukcji po więcej informacji dotyczących podłączania wyświetlacza do sieci i wyświetlania adresu IP wyświetlacza.*



Zapoznaj się z komendami zawartymi w **Tabeli poleceń RS232**. Na przykład, jeśli zostanie wprowadzone polecenie „GETVOLUME”, aktualny poziom głośności powinien być wyświetlony w oknie putty, jak pokazano na poniższych ilustracjach.

Inny przykład;

Poziom głośności można zmienić za pomocą polecenia „VOLUME”. Po wysłaniu tego polecenia można sprawdzić zmiany na wyświetlaczu.

Ostatni przykład;

Jeśli zostanie wprowadzone polecenie „GETSOURCE” źródło powinno być wyświetlone w oknie putty, jak pokazano na poniższych ilustracjach.

Podłączenie do wyświetlacza (port RS232)

Uruchom program i wybierz **szeregowy** jako **typ połączenia.** Wprowadź port szeregowy wyświetlacza w polu **linii szeregowej** (w poniższym przykładzie jest to COM4) i „**115200**” w polu prędkości. Następnie kliknij przycisk **Otwórz.**

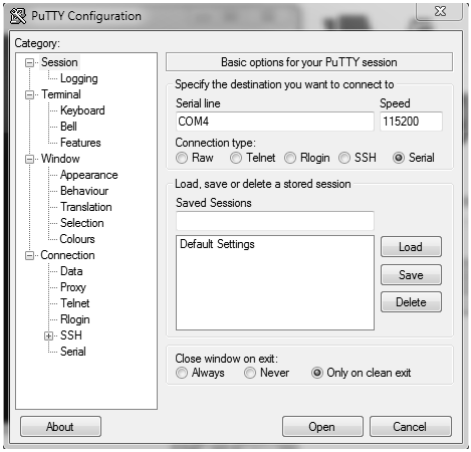

PuTTY Configuration
Category:
Session
Logging
Terminal
Keyboard
Bell
Features
Window
Appearance
Behaviour
Translation
Selection
Colours
Connection
Data
Proxy
Telnet
Rlogin
SSH
Serial
Basic options for your PuTTY session
Specify the destination you want to connect to
Serial line
Speed
COM4
115200
Connection type:
Raw
Telnet
Rlogin
SSH
Serial
Load, save or delete a stored session
Saved Sessions
Default Settings
Load
Save
Delete
Close window on exit:
Always
Never
Only on clean exit
About
Open
Cancel

Tabela poleceń RS232/LAN

POLECENIA DŹWIĘKOWE			
Polecenie	**Opis**	**Parametr**	**Wróć**
GETVOLUME	Informacje o poziomie głośności.	brak parametru	#*poziom głośności to...
HEADPHONEVOLUME	„Ustaw głośność słuchawek”.	liczba całkowita n (0 ≤ n ≤ 100)	#*ustaw głośność słuchawek na n
GETHEADPHONEVOLUME	„Informacje o poziomie głośności słuchawek.”	brak parametru	#*poziom głośności w słuchawkach wynosi...
GETMUTE	Włączanie / wyłączanie wyciszania.	brak parametru	„#*WYŁĄCZ WYCISZENIE lub #*WŁĄCZ WYCISZENIE”
SETMUTE	Ustawianie wartości wyciszenia.	brak parametru	„#*WYŁĄCZ WYCISZENIE lub #*WŁĄCZ WYCISZENIE”
SETSOUNDMODE	„Ustawianie trybu dźwięku. SETEQUSERFREQ 100 Hz 10”	„liczba całkowita n (0 = mono, 1 = stereo, 2 = dual I, 3 = dual II, 4 = mono lewy, 5 = mono prawy)”	„#*ustaw tryb dźwięku() ustaw na n lub #*wprowadzono nieprawidłowy tryb dźwięku”
SETBALANCE	Ustawianie balansu dźwięku.	liczba całkowita n (-50 < n < 50)	„#*ustawić poziom balansu na n or #*wprowadzono nieprawidłowy poziom balansu”
GETBALANCE	Wartość balansu.	brak parametru	#*poziom balansu to...
SETAVL	Ustawianie stanu AVL.	liczba całkowita n (0 = wył., 1 = wł.)	#*Ustaw stan AVL na n
GETAVL	Poziom stanu AVL.	brak parametru	#*Stan avl to...
SETDYNAMICBASS	Ustawianie dynamicznego stanu niskich tonów.	liczba całkowita n (0 = wył., 1 = wł.)	#*Ustaw dynamiczny stan niskich tonów na n
SETEQUSERFREQ	Ustawianie wartości częstotliwości korektora na dowolne pasmo.	„ciąg n (120 Hz, 500 Hz, 1,5 kHz, 5 kHz, 10 kHz) liczba całkowita n -13 < n < 13 Przykład: SETEQUSERFREQ 120 Hz 10”	"#*ustaw wartość częstotliwości korektora () ustaw na n lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr systemu dźwięku lub #*Niewłaściwy tryb korektora. Powinien to być tryb USER (użytkownika)”
GETDIGITALOUT	Cyfrowy dźwięk wychodzący.	brak parametru	#*Cyfrowy dźwięk wychodzący jest w opcji pcm lub #*cyfrowy dźwięk wychodzący jest skompresowany
SETEQMODE	Ustawianie trybu korektora.	ciąg n (Muzyka,Film, Mowa, Płaski, Klasyczny, Użytkownika)	„#*ustawianie trybu korektora () ustaw na n lub #*Wprowadzono niewłaściwy parametr korektora”

SETDIGITALOUT	Ustawianie cyfrowego dźwięku wychodzącego.	ciąg n (skompresowany, pcm)	„#*ustawianie cyfrowego dźwięku wychodzącego () ustaw na n lub #*Wprowadzono niewłaściwy parametr cyfrowego dźwięku wychodzącego”
VOLUMEUP	„Zwiększ poziom głośności o 1 (aż do maksymalnego poziomu głośności)”	brak parametru	„#*POZIOM głośności zwiększono do... lub #*Nie można bardziej zwiększyć poziomu głośności. Potwierdzony poziom maksymalnej głośności to...”
VOLUMEDOWN	Zmniejsz poziom głośności o 1 krok	brak parametru	„#*POZIOM głośności zmniejszono do... lub #*Nie można bardziej zmniejszyć poziomu głośności. Aktualny poziom głośności to... ”
SETHEADPHONEOUTPUT	Ustaw wyjście słuchawkowe	ciąg n (słuchawki, wyjście liniowe)	„#*ustaw wyjście słuchawkowe na n or #*Nieprawidłowy parametr”
GETHEADPHONEOUTPUT	Wyjście słuchawkowe	brak parametru	#*WYJŚCIE LINIOWE lub #*SŁUCHAWKI
GETDYNAMICBASS	Dynamiczny stan niskich tonów.	brak parametru	#*Dynamiczny stan niskich tonów jest... (0 = wył., 1 = wł.)
GETBASSGAIN	Wzmocnienie niskich tonów	brak parametru	„#*poziom wzmocnienia niskich tonów to n Uwaga: powyższa liczba n ma wartość -6 <= n <= 6”
GETEQUSERFREQ	Wartość częstotliwości korektora w konkretnym paśmie.	ciąg n (120 Hz, 500 Hz, 1,5 kHz, 5 kHz, 10 kHz)	„#*wartość częstotliwości korektora dla pasma wynosi n lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr systemu dźwięku Uwaga: powyższa liczba n ma wartość -13 < n < 13”
GETEQMODE	Tryb korektora	brak parametru	„#*tryb korektora to n Uwaga: powyższa wartość n to tryb Muzyka, Film, Mowa, Płaski, Klasyczny lub Użytkownika”

SOUNDRESET	Resetowanie ustawień dźwięku	brak parametru	„#*Głośność ustalona jest ustawiona na... #*Dostępność głośności ustalonej jest ustawiona na... #*Dostępność sterowania poziomem głośności słuchawek jest ustawiona na... #*Dostępność głośności początkowej jest ustawiona na... #*Limit głośności początkowej jest ustawiony na... #*Limit głośności początkowej słuchawek jest ustawiony na... #*Dolny limit głośności jest ustawiony na... #*Górny limit głośności jest ustawiony na... #*Limit głośności słuchawek jest ustawiony na... #*Czas budzenia jest ustawiony na... #*Wszystkie pasma korektora są ustawione na... #*Głośność jest ustawiona na... #*Głośność słuchawek jest ustawiona na... #*Balans słuchawek jest ustawiony na... #*Poziom niskich tonów słuchawek jest ustawiony na... #*Poziom wysokich tonów słuchawek jest ustawiony na... #*Cyfrowy dźwięk wyjściowy jest ustawiony na... #*Ścieżka opisu wyjścia audio jest ustawiona na... #*Opis audio to... #*Względny poziom opisu audio jest ustawiony na... #*Język opisu audio jest ustawiony na... #*Głośność dźwięku jest ustawiona na... #*Cyfrowy tryb dźwięku jest ustawiony na... #*Tryb dźwięku jest ustawiony na... #*Subwoofer dźwięku jest ustawiony na... #*Wyjście SPDIF to... #*DTS to... #*Wzmocnienie niskich tonów jest ustawione na ... lub #*Dynamiczne niskie tony to... ”

POLECENIA PRZEGLĄDARKI			
Polecenie	**Opis**	**Parametr**	**Wróć**
OPENURL	Uruchamia dany adres URL i bezpośrednio zwraca stan ładowania strony internetowej.	ciąg - liczba całkowita n <load url='n' />	#*status= ... url=n
GETURL	Pobiera adres URL bieżącej strony, jeśli portal jest aktywny.	brak parametru	#*URL : ...
GETUSERAGENT	Pobiera agenta portalu użytkownika.	brak parametru	#*Bieżący agent użytkownika: ...
GETCURSORPOSITION	Pobiera pozycję kursora w przeglądarce.	brak parametru	#*X: ... Y: ...
SETCURSORPOSITION	Ustawia pozycję kursora w przeglądarce.	ciąg-liczba całkowita a,b	#*X: a Y: b
SETSETTINGSURL	Ustawia adres URL ustawień	ciąg	#*Ustawiono adres URL ustawień
GETSETTINGSURL	Pobiera adres URL ustawień	brak parametru	#*Adres URL ustawień to...
SETSTARTURL	Ustawia startowy adres URL	ciąg	#*Ustawiono startowy adres URL
GETSTARTURL	Pobiera startowy adres URL	brak parametru	#*Startowy adres URL to...

OGÓLNE POLECENIA WYŚWIETLANIA			
Polecenie	**Opis**	**Parametr**	**Wróć**
SETRC	Włącza/wyłącza zdalne polecenia sterowania.	ciąg-liczba całkowita n (n = WŁ., n = WYŁ.)	Ustaw zdalny stan WŁ. lub ustaw zdalny stan WYŁ.
SETSOURCE	Ustaw źródło jako włączone/wyłączone.	"ciąg n, liczba całkowita b (n = SCART1, n = SCART2, n = FAV, n = SVHS, n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n = HDMI4, n = YPBPR, n = VGA, n = SCART1S, n = SCART2S) (b = 1(włącz), b = 0(wyłącz))"	„#*Wybrane źródło n #*Stan Włączony/Wyłączony: b”
GETSOURCE	Pobierz źródło.	brak parametru	#*źródło to...
GETCOUNTRY	Pobierz kraj w stanie kanałów.	brak parametru	#*KRAJ TO: ...
GETSWVERSION	Zwraca wersję oprogramowania telewizora.	brak parametru	#*V...
KEY	Wysyła klucz do Eclipse.	string-liczba całkowita n (n = 0, n = 1, ..., n = up, ..., n = menu, ...ext.)	klucz n wysłano do Eclipse
RESETLUJ	Resetuje urządzenie.	brak parametru	Proces resetowania zakończony pomyślnie. Należy ponownie ustanowić połączenie.

STANDBY	Przełącz wyświetlacz na twardy tryb gotowości. *(Uwaga: Nie używaj tego polecenia w urządzeniu z OPS. Możesz użyć innego polecenia „KEY standby”.)*	brak parametru	"#*wprowadź tryb niskiego poboru mocy() powrót zakończony pomyślnie. or #*wprowadź tryb niskiego poboru mocy() powrót zakończony niepomyślnie.! or #*wprowadź tryb uśpienia() powrót zakończony pomyślnie. or #*wprowadź tryb uśpienia() powrót zakończony niepomyślnie! ”
MENUTIMEOUT	Ustaw tryb wygaśnięcia menu.	liczba całkowita n (n = 0 , n = 15, n = 30, n = 60)	„#*ustaw tryb wygaśnięcia menu na WYŁ. lub #*ustaw tryb wygaśnięcia menu na 60 lub #*Niewłaściwy tryb wygaśnięcia menu ”
GETMODELNO	Pobierz nr modelu	brak parametru	#*Model nr: ...
GETSERIALNO	Pobierz numer seryjny	brak parametru	#*nr seryjny: ...
GETLED	Pobierz stan diod LED wł./wył.	brak parametru	„#*Dioda LED jest wł. #*Dioda LED jest wł.”
GETRC	Uzyskiwanie włączonego statusu polecenia zdalnego sterowania	brak parametru	„#*polecenia zdalnego sterowania są wł. #*polecenia zdalnego sterowania są wył.”
USBOPERATIONS	Przeprowadź operacje USB	brak parametru	Możesz obserwować wydruki Bank 0, Bank 1 itd. Upewnij się, że obserwujesz wydruki debugowania: „MFC ISP: gotowe” zostanie napisane... Może to potrwać dłużej niż 10 minut.
GETMENUTIMEOUT	Pobierz tryb wygaśnięcia menu.	brak parametru	„#*tryb wygaśnięcia menu jest ustawiony na WYŁ. #*tryb wygaśnięcia menu to n #*nie można pobrać trybu wygaśnięcia menu Uwaga: Powyższa liczba n ma wartość (15, 30, 60)”
GETTVLIFETIME	Drukuje żywotność monitora w minutach.	brak parametru	#*Żywotność monitora: n
SETPOWERONDELAY	Ustaw poziom opóźnienia włączenia	liczba całkowita n (0<=n<=20, opóźnienie jest wyliczane jako 100ms*n)	„#*Opóźnienie włączania jest ustawione na... Ms #*NACK”

GETPOWERONDELAY	Pobierz poziom opóźnienia włączenia	brak parametru	#*Opóźnienie włączenie wynosi... ms
SIGNAGERESET	Ustaw wszystkie elementy w menu ustawień prezentacji graficznej na wartości domyślne.	brak parametru	#*Wszystkie ustawienia w menu ustawień prezentacji graficznej ustawiono na wartości domyślne.
SELECTSOURCE	Wybierz źródło. (0=telewizor, inne indeksy źródeł (niektóre z nich nie są włączone))	liczba całkowita n (5=FAV, 7=HDMI1, 8=HDMI2, 11=YPbPr, 12=Vga, 18=DVI , 19=DP , 20=OPS)	„#*wybierz źródło TV lub #*wybierz źródło zewnętrzne...”
PRZYCISK trybu gotowości	Przełącz skrzynkę na tryb gotowości. (dla szybkiego uruchomienia trybu gotowości)	brak parametru	klucz trybu gotowości wysłano do Eclipse
TIME	Wyświetl bieżącą datę i czas.	brak parametru	Czas = ...
GETSTANDBY	Pobierz tryb gotowości wł./wył.	brak parametru	„#*tryb gotowości wył. lub #*tryb gotowości wł.”
STARTFTI	Rozpocznij pierwszą instalację.	brak parametru	#*Pierwsza instalacja została zainicjalizowana.

CHANGELNG	Zmień aktywny język.	„liczba całkowita-liczba całkowita x y x = rodzaj języka (0 = język systemu, 1 = język wydarzenia, 2 = podstawowy język dźwięku, 3 wtórny język dźwięku, 4 = podstawowy język napisów, 5 = wtórny język napisów, 6 = podstawowy język teletekstu, 7 = wtórny język teletekstu) y = język (0 = duński, 1 = niemiecki, 2 = estoński, 3 = angielski, 4 = hiszpański, 5 = grecki, 6 = francuski, 7 = celtycki, 8 = chorwacki, 9 = włoski, 10 = łotewski, 11 = litewski, 12 = węgierski, 13 = holenderski, 14 = norweski, 15 = polski, 16 = portugalski, 17 = rosyjski, 18 = rumuński, 19 = albański, 20 = słoweński, 21 = słowacki, 22 = serbski, 23 = fiński, 24 = szwedzki, 25 = turecki, 26 = czeski, 27 = ukraiński, 28 = bułgarski, 29 = arabski, 30 = perski, 31 = hebrajski, 32 = białoruski, 33 = macedoński, 34 = czarnogórski, 35 = kazachski, 36 = tajski) Przykład: CHANGELNG 0 25 (aby ustawić język systemu na turecki) ”	„#*zmieniono aktywny język lub #*Wprowadzono niepoprawny parametr”
SETCOUNTRY	Ustaw kraj w stanie kanałów.	ciąg-liczba całkowita n(TURCJA, NIEMCY,...)	„#* ustaw Kraj() ustaw na n lub #*Kraj należy ustawić tylko w trybie pierwszej inicjalizacji (brak stanu kanałów)”
SETQUICKSTANDBY	SETQUICKSTANDBY n, gdzie n jest jednym z (wył., wł.).	ciąg-liczba całkowita n (n = WŁ., n = WYŁ.)	„#*Ustaw szybki tryb gotowości jako wł. lub #*Ustaw szybki tryb gotowości jako wył. or #*Szybki tryb gotowości nie jest włączony”
GETQUICKSTANDBY	Powrót z szybkiego trybu gotowości n (wł. lub wył.)	brak parametru	#*Szybki tryb gotowości jest ustawiony na n
USBOPERATIONS	Przeprowadź operacje USB	brak parametru	Możesz obserwować wydruki Bank 0, Bank 1 itd. Upewnij się, że obserwujesz wydruki debugowania: „MFC ISP: gotowe” zostanie napisane... Może to potrwać dłużej niż 10 minut.

ENTERACTIVESTANDBY	Przejdź do stanu aktywnej gotowości	brak parametru	#*TV zostanie przełączony w stan aktywnej gotowości! lub #*TV jest już w stanie aktywnej gotowości!
EXITACTIVESTANDBY	Wyjdź ze stanu aktywnej gotowości	brak parametru	#*TV nie jest w

POLECENIA SIECIOWE			
Polecenie	**Opis**	**Parametr**	**Wróć**
set_IP_address	Ustaw statyczny adres IP interfejsu sieci eth0.	str-int n Przykład: set_IP_ address 192.168.0.15	„#*ustawianie adresu IP zakończono pomyślnie #*ustawianie adresu IP nie powiodło się”
get_IP_address	Pobierz statyczny adres IP interfejsu sieci eth0. Wykorzystanie: get_IP_ address	brak parametru	#*adres IP: ...
SETNETWORKTYPE	ustaw rodzaj sieci (np. SETNETWORKTYPE wartość) (pod wartość podstawić „przewodowy”, „bezprzewodowy” lub „wyłączony” w formie ciągu)	ciąg n („przewodowy”, „bezprzewodowy” lub „wyłączony”)	#*Rodzaj sieci ustawiono na: <network-type>
GETNETWORKTYPE	Pobierz rodzaj sieci (np. GETNETWORKTYPE)	brak parametru	#*rodzaj sieci to <network-type>
SETSUBNETMASK	ustaw maskę podsieci (wartość maski podsieci powinna mieć format nnn.nnn.nnn.nnn) (np. SETSUBNETMASK nnn. nnn.nnn.nnn)	ciąg „nnn.nnn.nnn.nnn”	„#*ustaw maskę podsieci: nnn.nnn. nnn.nnn #*Ustawianie maski podsieci nie powiodło się”
GETSUBNETMASK	pobierz maskę podsieci (np. GETSUBNETMASK)	brak parametru	#*maska podsieci to nnn.nnn. nnn.nnn
SETDEFAULTGATEWAY	ustaw bramkę domyślną (wartość bramki domyślnej powinna mieć format nnn. nnn.nnn.nnn) (np. SETDEFAULTGATEWAY nnn.nnn.nnn.nnn)	ciąg „nnn.nnn.nnn.nnn”	„#*ustaw bramkę domyślną: nnn. nnn.nnn.nnn #*Ustawianie bramki domyślnej nie powiodło się”
GETDEFAULTGATEWAY	pobierz bramkę domyślną (np. GETDEFAULTGATEWAY)	brak parametru	#*bramka domyślna to nnn.nnn. nnn.nnn
GETDNS1	pobierz serwer DNS1 (np. GETDNS1)	brak parametru	#*serwer DNS1 to nnn.nnn.nnn. nnn
GETDNS2	pobierz serwer DNS2 (np. GETDNS2)	brak parametru	#*serwer DNS1 to nnn.nnn.nnn. nnn

INTERNETSPEED	rozpocznij test prędkości Internetu	brak parametru	„Rozpoczęto test prędkości. W przypadku niepowodzenia wydrukuje się komunikat „Nie odnaleziono połączenia internetowego”.”

POLECENIA VGA/PC			
Polecenie	**Opis**	**Parametr**	**Wróć**
HPOS	Ustaw pozycję poziomą.	liczba całkowita n (-25 ≤ n ≤ 25)	„Ustaw pozycję poziomą na... (zakres procentowy) #*wprowadzono nieprawidłowa wartość”
VPOS	Ustaw pozycję pionową.	liczba całkowita n (-25 ≤ n ≤ 25)	„#*Ustaw pozycję pionową na... (zakres procentowy) #*wprowadzono nieprawidłowa wartość”
DOTCLOCK	Ustaw zegar punktów.	liczba całkowita n (-50 ≤ n ≤ 50)	„#*Ustaw zegar punktów na... (zakres procentowy) #*wprowadzono nieprawidłowa wartość”
AUTOPOS	Ustaw pozycję automatyczną	brak parametru	#*Ustaw pozycję automatyczną
GETOSDORIENTATION	Ustaw orientację OSD	brak parametru	#* orientacja OSD to...
GETHPOS	Pobierz pozycję poziomą.	brak parametru	#*Pozycja pozioma to...
GETVPOS	Pobierz pozycję pionową.	brak parametru	#*Pozycja pionowa to...
GETDOTCLOCK	Pobierz zegar punktów.	brak parametru	#*Zegar punktów to...
SETOPSPOWER	Ustaw status mocy OPS	parametr ciągu „wł.” lub „wył.”	„#*Włączanie OPS #*Wyłączanie OPS #*OPS jest już włączony #*OPS jest już wyłączony #*OPS nie jest włączony #*OPS jest niepodłączony do #*wprowadzono nieprawidłowy parametr”

POLECENIA OBRAZU			
Polecenie	**Opis**	**Parametr**	**Wróć**
COLOURTEMP	Ustaw temperaturę kolorów	ciąg-liczba całkowita (n = normalna, ciepła, chłodna)	#*setColourTemp() ustaw na n
GETPICTUREMODE	Pobierz tryb obrazu.	brak parametru	#*Dla bieżącego źródła tryb obrazu to...
PICTUREMODE	Wybierz tryb obrazu.	liczba całkowita n (1 = dynamiczny, 2 = naturalny, 3 = kinowy, 4 = gry)	„#*ustawianie trybu obrazu() ustaw na n lub #*Wprowadzono niewłaściwy parametr trybu obrazu”
GETCONTRAST	Pobierz wartość kontrastu obrazu.	brak parametru	#*WARTOŚĆ KONTRASTU OBRAZU: ...
SETCONTRAST	Ustaw wartość kontrastu obrazu.	liczba całkowita n (0 ≤ n ≤ 100)	„#*Wartość kontrastu obrazu ustawiono na n #*Ustawiono taką samą wartość. Nie podejmuj działania.

GETBRIGHTNESS	Pobierz wartość jasności obrazu.	brak parametru	#*WARTOŚĆ JASNOŚCI OBRAZU: ...
SETBRIGHTNESS	Ustaw wartość jasności obrazu.	liczba całkowita n (0 ≤ n ≤ 100)	„#*Wartość jasności obrazu ustawiono na n #*Ustawiono taką samą wartość. Nie podejmuj działania. #*Niewłaściwa wartość musi być zdefiniowana w zakresie 0-100”
GETSHARPNESS	Pobierz wartość ostrości obrazu.	brak parametru	#*WARTOŚĆ OSTROŚCI OBRAZU: ...
SETSHARPNESS	Ustaw wartość ostrości obrazu.	liczba całkowita n (0 ≤ n ≤ 100)	„#*Wartość jasności obrazu ustawiono na n #*Ustawiono taką samą wartość. Nie podejmuj działania. #*Niewłaściwa wartość musi być zdefiniowana w zakresie 0-100”
GETCOLOUR	Pobierz wartość koloru obrazu.	brak parametru	#*WARTOŚĆ KOLORU OBRAZU: ...
SETCOLOUR	Ustaw wartość koloru obrazu.	liczba całkowita n (0 ≤ n ≤ 100)	„#*Wartość koloru obrazu ustawiono na n #*Ustawiono taką samą wartość. Nie podejmuj działania. #*Niewłaściwa wartość musi być zdefiniowana w zakresie 0-100”
SETSKINTONE	Ustaw odcień skórki obrazu.	liczba całkowita n (-5 ≤ n ≤ 5)	„#*Wartość odcienia skórki obrazu ustawiono na n #*Ustawiono taką samą wartość. Nie podejmuj działania. #*Niewłaściwa wartość musi być zdefiniowana w zakresie -5-5”
PICTUREZOOM	Ustaw tryb zbliżenia obrazu.	ciąg-liczba całkowita n (n = automatyczny, 16:9, napisy, 14:9, 14:9 zoom, 4:3, pełnoekranowy (tylko dla kanałów HD), panoramiczny, kinowy)	„#*ustawianie trybu zbliżenia obrazu() ustaw na n lub #*Wprowadzono niewłaściwy parametr trybu zbliżenia obrazu”
SETWB	Ustaw wartość balansu bieli.	ciąg-liczba całkowita rodzaj, wartość(rodzaj = wzmocnienie czerwieni, wzmocnienie zieleni, wzmocnienie niebieskiego, wyrównanie czerwieni, wyrównanie zieleni, wyrównanie niebieskiego) (0 ≤ wartość ≤250)	„#*Balans bieli ustawiono na wartość Niewłaściwa wartość balansu bieli (0-255) Niewłaściwy rodzaj balansu bieli”
GETWB	Pobierz wartość balansu bieli.	ciąg-liczba całkowita rodzaj (rodzaj = wzmocnienie czerwieni, wzmocnienie zieleni, wzmocnienie niebieskiego, wyrównanie czerwieni, wyrównanie zieleni, wyrównanie niebieskiego)	#* rodzaj...

SET3DMODE	Ustaw wartość trybu 3D (wartości: wył. automatyczny, obok sienie, góra-dół oraz gry)	liczba całkowita n (n = wył. automatyczny, obok sienie, góra-dół, gry)	„#*ustawianie trybu 3D() ustaw na n lub #*Wprowadzono niewłaściwy parametr trybu 3D”
SETVIRTUAL3D	Ustaw wirtualne wartości 3D.	liczba całkowita n (0 = wył., 1 = niska, 2 = średnia, 3 = wysoka)	„#*ustawianie wirtualnej wartości trybu 3D() ustaw na n lub #*Wprowadzono niewłaściwy parametr wirtualnego trybu 3D”
CONTRASTUP	Zwiększ poziom kontrastu o 1 krok	brak parametru	Wartość kontrastu obrazu ustawiono na...
CONTRASTDOWN	Zmniejsz poziom kontrastu o 1 krok	brak parametru	Wartość kontrastu obrazu ustawiono na...
GETENERGYSAVING	Pobierz tryb oszczędzania energii. (jeśli włączono w profilu)	brak parametru	#*Tryb oszczędzania energii to...
GETPOWERSAVE	Pobierz tryb oszczędzania mocy.	brak parametru	„#*Tryb oszczędzania mocy jest WŁ. #*Tryb oszczędzania mocy jest WYŁ.”
GETCOLOURTEMP	Pobierz temperaturę kolorów	brak parametru	#*Temperatura koloru to...
GETHUE	Pobierz wartość odcienia obrazu.	brak parametru	#*Poziom odcienia to...
GETSKINTONE	Pobierz odcień skórki obrazu.	brak parametru	#*Odcień skórki obrazu to...
GETPATTERN	Pobierz wybrany wzór ekranu Monitora.	brak parametru	Wzór to...

POLECENIA ŚCIANY WIDEO			
Polecenie	**Opis**	**Parametr**	**Wróć**
SETROWCOUNT	Ustaw liczbę wierszy.	liczba całkowita n (0 ≤ n ≤ 100)	#*Ustaw liczbę wierszy na n
GETROWCOUNT	Pobierz liczbę wierszy.	brak parametru	#*Liczba wierszy to...
SETCOLUMNCOUNT	Ustaw liczbę kolumn.	liczba całkowita n (0 ≤ n ≤ 100)	#*Ustaw liczbę kolumn na n
GETCOLUMNCOUNT	Pobierz liczbę kolumn.	brak parametru	#*Liczba kolumn to...
SETCELL	Ustaw komórkę.	liczba całkowita n (0 ≤ n ≤ 100)	#*Ustaw komórkę na n
GETCELL	Pobierz komórkę.	brak parametru	#*komórka to...
SETOFFSET	Ustaw wyrównanie.	liczba całkowita n (0 ≤ n ≤ 100). n jest liczbą pikseli, które będą kadrowane ze wszystkich czterech stron.	#*Ustaw wyrównanie na n
GETOFFSET	Pobierz wyrównanie.	brak parametru	#*wyrównanie to...

SETVIDEOWALL	Ustaw parametry ściany wideo.	„parametry dla elementów w następującym formacie: Liczba wierszy-liczba kolumn-wyrównanie komórek”	#*ustaw liczbę wierszy na..., ustaw liczbę kolumna na..., ustaw komórkę na..., ustaw wyrównanie na…
GETVIDEOWALL	Pobierz parametry ściany wideo.	brak parametru	#*liczba wierszy to..., liczba kolumn to..., komórka to..., wyrównanie to…
SETALLVIDEOWALL	Ustaw wszystkie parametry ściany wideo.	„parametry dla elementów w następującym formacie: tryb obrazu-kontrast-jasność-ostrość-kolor-tryb oszczędzania mocy-tryb światła w tle-temperatura koloru-tryb przybliżenia-hdmi trueblack-odcień obrazu-głośność-głośność słuchawek”	#*... („ustawiono na” dla każdego parametru w kolejności)
GETALLVIDEOWALL	Pobierz wszystkie parametry ściany wideo.	brak parametru	#*tryb obrazu-kontrast-jasność-ostrość-kolor-tryb oszczędzania mocy-tryb światła w tle-temperatura koloru-tryb przybliżenia-hdmi trueblack-odcień obrazu-głośność-głośność słuchawek
SETPIXELSHIFT	Ustawienie przesunięcia pikseli włączone lub nie	ciąg-liczba całkowita n (n = WŁ., n = WYŁ.)	"#*ACK #*NACK"
GETPIXELSHIFT	Pobierz przesunięcie pikseli	brak parametru	#*Przesunięcie pikseli to...
SETSIGNAGEID	Ustaw identyfikator ustawień prezentacji graficznej	liczba całkowita n (1 ≤ n ≤ 100). n to identyfikator prezentacji graficznej	"#*ACK #*NACK"
GETSIGNAGEID	Pobierz identyfikator ustawień prezentacji graficznej	brak parametru	„#*Identyfikator prezentacji graficznej to… (jeśli wartość zwrotna to 0, oznacza to, ze nie przypisano żadnego identyfikatora prezentacji graficznej. 0 jest wartością domyślną.)”

POLECENIA PRZEGLĄDARKI MEDIÓW			
Polecenie	**Opis**	**Parametr**	**Wróć**
SETVIEWSTYLE	Ustaw styl przeglądania (Płaski lub Folder)	ciąg n (Płaski,Folder)	#*Styl przeglądania ustawiony jest na... (Płaski lub Folder)
GETVIEWSTYLE	Pobierz styl przeglądania (Płaski lub Folder)	brak parametru	#*Styl przeglądania to... (Płaski lub Folder)
SETSLIDESHOWINTERVAL	Ustaw odstęp czasu w pokazie slajdów.	liczba całkowita n (5, 10, 15, 20, 25, 30)	#*Odstęp czasu w pokazie slajdów jest ustawiony na... sekund.
GETSLIDESHOWINTERVAL	Pobierz odstęp czasu w pokazie slajdów.	brak parametru	#*Odstęp czasu w pokazie slajdów jest ustawiony na... sekund.

SETUSBAUTOPLAY	Ustaw tryb automatycznego odtwarzania pamięci USB	ciąg n (WŁ., WYŁ.)	#*Tryb automatycznego odtwarzania pamięci USB ustawiony jest na... (Wł., WYŁ.)
GETUSBAUTOPLAY	Pobierz tryb automatycznego odtwarzania pamięci USB	brak parametru	#*Tryb automatycznego odtwarzania pamięci USB ustawiony jest na... (Wł., WYŁ.)

POLECENIA PANELU ADMINISTRATORA			
Polecenie	**Opis**	**Parametr**	**Wróć**
RST	Uruchom ponownie	brak parametru	#Monitor uruchomi się ponownie
STV	Ustawia głośność monitora, wartość parametru zostanie ustawiona dla poziomu głośności	liczba całkowita (poziom głośności)	#Ustawiony poziom głośności=...
STL	Ustaw język monitora	ciąg-liczba całkowita (proszę spojrzeć na skróty języków)	#Język zmieniono na...
STWA	Zatrzymać alarm pobudki	brak parametru	#Alarm pobudki zatrzymany!!!
STEA	Zatrzymać sygnał alarmowy	brak	#Sygnał alarmowy zatrzymany!!!
UNP	Wyślij wiadomość	„ciąg-liczba całkowita (tekst wiadomości - 0) [treść wiadomości powinna wyglądać następująco „słowo1+słowo2+słowo3...”]”	#Wiadomość wysłano pomyślnie!!!
GTSURL	Pobierz adres URL portalu monitora	brak	#Adres URL rozruchowy to...

KOMENDY USTAWIEŃ PREZENTACJI GRAFICZNEJ			
Polecenie	**Opis**	**Parametr**	**Wróć**
GETTOTALSPACE	Pobierz całkowity rozmiar pamięci USB	brak parametru	#*Całkowity rozmiar pamięci USB to... MB
GETFREESPACE	Pobierz wolny rozmiar pamięci USB (w MB)	brak parametru	#*Całkowity rozmiar pamięci USB to... MB
SAVEMODELINFO	Zapisuje nazwę modelu i wersję sw na urządzeniu wymiennym	brak parametru	#*Zapisano informacje o modelu LUB #*Żadne urządzenie wymienne nie jest podłączone (jeśli żadne urządzenie nie jest podłączone)
SETSCHEDULER	Włącza / wyłącza harmonogram	ciąg n (WŁ., WYŁ.)	#*Opcję harmonogram ustawiono na... (Wł., WYŁ.)
GETSCHEDULER	Pobierz włączoną/ wyłączoną opcję harmonogram	brak parametru	#*Opcja harmonogram jest... (Wł., WYŁ.)
SETSCHEDULEOP	Ustaw parametry opcji harmonogram	ciąg n (czas wł._czas wył._źródło w formacie: hh:mm_hh:mm_źródło)	#*Parametry opcji harmonogram to... (ustawiona/nie ustawiona).
GETSCHEDULEOP	Pobierz parametry opcji harmonogram	brak parametru	#*Opcja harmonogram jest włączona/wyłączona a źródło to: ..... (hh:mm_hh:mm_źródło)

Polecenie odebrane przez wyświetlacz															Odpowiedź wysłana przez wyświetlacz dla pomyślnej operacji			
Numer bajtowy		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2	Uwagi
		Nagłówek							Dane									
		Kod nagłówka		Paczka	Rozmiar danych		Flaga CRC		Czynność		Typ		Kod ustawienia					
Nazwa	Operacja	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H				
Monitor	WŁĄCZONY	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06			
	POBIERZ	BE	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	1D	00	XY	XY może wynosić albo 00 albo 01. 00 oznacza OFF, 01 oznacza ON.
Wyłączanie dźwięku	WŁĄCZONY	BE	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06			
	POBIERZ	BE	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	1D	00	XY	XY może wynosić albo 00 albo 01. 00 oznacza OFF, 01 oznacza ON.
Ekran	WŁĄCZONY	BE	EF	03	06	00	6B	D9	01	00	20	30	01	00	06			
	OFF	BE	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06			
	POBIERZ	BE	EF	03	06	00	C8	D8	02	00	20	30	00	00	1D	00	XY	XY może wynosić albo 00 albo 01. 00 oznacza OFF, 01 oznacza ON.
Źródło	OPS	BE	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06			
	HDMI	BE	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06			
	VGA	BE	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06			
	SCART2(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	04	00	06			
	FAV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06			
	S-Video	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	06	00	06			
Źródło	HDMI2	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06			
	HDMI3	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	09	00	06			
	HDMI4	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0A	00	06			
	YPbPr	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0B	00	06			
	SCART2 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0D	00	06			
	TV	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0E	00	06			
	SCART1(CVBS)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0F	00	06			
	SCART1 (S-Video)	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	10	00	06			
	DVD	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	11	00	06			
	DVI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	12	00	06			
	DP	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06			
	WIDI	BE	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06			
	POBIERZ	BE	EF	03	06	00	CD	D2	02	00	00	20	00	00	1D	00	XY	XY może być jednym z następujących: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: SCART2(CVBS), 05: FAV, 06: S-Video, 08: HDMI2, 09: HDMI3, 0A: HDMI4, 0B: YPbPr, 0D: SCART2(S-Video), 0E: TV, 0F: SCART1(CVBS), 10: SCART1(S-Video), 11: DVD, 12: DVI, 13: DP, 15: WIDI Pamiętaj, że wszystkie źródła nie są włączone.
Głośność	POBIERZ	BE	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	1D	00	XY	
	WZROST	BE	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06			
	SPADEK	BE	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06			
	USTAW	BE	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06			XY może przyjąć co najmniej 00, a 1D maksymalnie.

Maksymalny odsetek sprawnych pikseli

Dla paneli FHD,

Źródło	Maks. rozdzielczość	Przestrzeń barw	Bity/komponent	Odsetek sprawnych pikseli
HDMI	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12 Bit	222,75MHz
OPS	1080p@60Hz	YCbCr4:4:4	12 Bit	222,75MHz

Macierz wejściowa

Synchronizacja		fH (kHz)	fV (Hz)	Zegar punktowy (MHz)	Wejście	
					HDMI	DP
VESA	720 x 400	31,5	70,156	26,25	O	O
	640 x 480	31,469	59,95	25,175	O	O
	800 x 600	37,879	60,317	40	O	O
	1024 x 768	48,363	60,004	65	O	O
	1360 x 768	47,712	60,015	85,5	O	O
	1920 x 1080	67,5	60	148,5	O	O
ED	853x480p	31,5	60	27,03	O	O
	1024x576p	31,25	50	27	O	O
HD	1280x720p	37,5	50	74,25	O	O
		44,995	59,94	74,176	O	O
		45	60	74,25	O	O
	1920x1080i	28,13	50	74,25	O	O
		33,716	59,94	74,175	O	O
		33,75	60	74,25	O	O
	1920x1080p	56,25	50	148,5	O	O
		67,432	59,95	148,35	O	O
		67,5	60	148,5	O	O
UHD (tylko dla modeli 4K)	3840x2160p	67,5	30	297	O	O
	3840x2160p	135	60	297	O	

Obsługiwane formaty multimediów z USB

Formaty plików wideo

Kodek wideo	Rozdzielczość	Prędkość transmisji	Kontener
MPEG1/2	1080Px2@30fps, 1080P@60fps	40Mbps	Strumień programu MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), strumień transportu MPEG (.ts, .trp, .tp), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
MPEG4			Strumień programu MPEG (.MPG, .MPEG), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
XviD			MP4 (.mp4, .mov), AVI (.avi), MKV (.mkv), ASF (.asf)
Sorenson H.263			FLV (.flv), AVI (.avi), SWF(.swf)
H.263			MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv)
H.264	3840x2160@30fps, 1080P@60fps	135Mbps	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), strumień transportu MPEG (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), AVI (.avi), MKV (.mkv)
Ruchomy JPEG	720P@30fps	10Mbps	AVI (.avi), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), ASF (.asf)
VP8	1080P@30fps	20Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)
HEVC/H.265	4K2K@60fps	100Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), strumień transportu MPEG (.ts, .trp, .tp)
	1080P@60fps	50Mbps	MP4 (.mp4, .mov), MKV (.mkv), strumień transportu MPEG (.ts, .trp, .tp), 3GPP (.3gpp, .3gp)
VP9	4K2K@30fps	100Mbps	MKV (.mkv), WebM (.webm)

Formaty plików obrazów

Obraz	Zdjęcie	Rozdzielczość (szerokość x wysokość)	Uwaga
JPEG	Linia bazowa	15360x8640	Limit maksymalnej rozdzielczości zależy od rozmiaru DRAM
	Progresywna	1024x768	
PNG	bez przeplotu	9600x6400	
	z przeplotem	1200x800	
BMP		9600x6400	

Formaty plików audio

Kodek audio	Częstotliwość próbkowania	Prędkość transmisji	Kontener
MPEG1/2 Layer1	16KHz ~ 48KHz	32Kbps ~ 448Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), strumień transportu MPEG (.ts, .trp, .tp), strumień programu MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer2	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 384Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), strumień transportu MPEG (.ts, .trp, .tp), strumień programu MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), WAV (.wav)
MPEG1/2 Layer3	16KHz ~ 48KHz	8Kbps ~ 320Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), strumień transportu MPEG (.ts, .trp, .tp), strumień programu MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), WAV (.wav), SWF (.swf)
AC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 640Kbps	AC3 (.ac3), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), strumień transportu MPEG (.ts, .trp, .tp), strumień programu MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)

EAC3	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	32Kbps ~ 6 Mbps	EAC3 (.ec3), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), strumień transportu MPEG (.ts, .trp, .tp), strumień programu MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)
AAC, HEAAC	8KHz ~ 48KHz		AAC (.aac), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a), strumień transportu MPEG (.ts, .trp, .tp), strumień programu MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG), FLV (.flv), RM (.ra)
.WMA	8KHz ~ 48KHz	128bps ~ 320Kbps	ASF (.wma, .asf), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka)
WMA 10 Pro M0	48KHz	< 192kbps	
WMA 10 Pro M1	48KHz	< 384kbps	
WMA 10 Pro M2	96KHz	< 768kbps	
G711 A/mu-law	8KHz	64Kbps ~ 128Kbps	WAV (.wav), AVI (.avi), Matroska (.mkv, .mka), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, m4a)
LBR (cook)	8KHz, 11.025KHz, 22.05KHz, 44.1KHz	6Kbps ~ 128Kbps	RM (.ra)
FLAC	8KHz~96KHz	< 1.6Mbps	Matroska (.mkv, .mka)

Formaty plików napisów

Napisy wewnętrzne		
Rozszerzenie	**Kontener**	**Kod napisów**
dat, mpg, mpeg, vob	MPG, MPEG	Napisy DVD
ts, trp, tp	TS	Napisy DVB
mp4	MP4	Napisy DVD Zwykły tekst UTF-8
mkv	MKV	ASS SSA Zwykły tekst UTF-8 VobSub Napisy DVD
avi	AVI (1.0, 2.0), DMF0,1, 2	XSUB XSUB+

Napisy zewn.		
Rozszerzenie	**Parser napisów**	**Uwaga**
.srt	Subrip	
.ssa/ .ass	SubStation Alpha	
.smi	SAMI	
.sub	SubViewer MicroDVD DVDSusbtitleSystem SubIdx (VobSub)	Tylko SubViewer 1.0 oraz 2.0
.txt	TMPlayer	

Elementy systemu

EKRAN

Typ panelu		43” (109cm) 16/7 DLED
Rozdzielczość		1920x1080 (16:9) - FHD
Kąt patrzenia	**Poziomy**	89°
	Prostopadły	89°
Maks. jasność		Typ: 350 cd/m2
Częstotliwość pozioma		60Khz
Częstotliwość pionowa		67,5Khz

Połączenie sieciowe

Ethernet (LAN) do połączeń z Internetem.

Wbudowana obsługa WLAN 802.11 a/b/g/n (opcjonalnie)

Porty wejść/wyjść

1 wejście ethernetowe

2 wejście USB 2.0

1 wejście HDMI 2.0 (1.4 dla paneli FHD)

1 gniazdo słuchawkowe

1 gniazdo RJ12

1 wejście wyświetlacza v1.2

1 wyjście wyświetlacza v1.2

1 gniazdo RS232

Zasilanie

110-240V AC, 50-60Hz, 120W

Waga (kg)

10,5

Wymiary wyświetlacza gł. x dł. x wys. (mm)

557.3 (H) x 965.5 (W) x 81.3(D)

⚠ Ostrzeżenie

Przepięcia mogą spowodować utratę danych za wyjątkiem trybów monitorowania.

Specyfikacje bezprzewodowego przekaźnika LAN

Zakres częstotliwości	Moc wyjściowa
2400 - 2483,5MHz (CH1-CH13)	< 100 mW
5150 - 5250MHz (CH36 - CH48)	< 200 mW
5250 - 5350 MHz (CH52 - CH64)	< 200 mW
5470 - 5725 MHz (CH100 - CH140)	< 200 mW

Krajowe restrykcje

To urządzenie jest przeznaczone do użytku domowego i biurowego we wszystkich krajach UE (i innych krajach stosujących się do odpowiedniej dyrektywy UE) bez żadnych ograniczeń, z wyjątkiem krajów wymienionych poniżej.

Kraj	Ograniczenie
Bułgaria	Wymagane zezwolenie ogólne do użytku na zewnątrz i dla usług publicznych
France	Wyłącznie do użytku wewnątrz dla 2454-2483,5MHz
Włochy	Jeśli używane poza własnym terenie, jest wymagane zezwolenie ogólne
Grecja	Wyłącznie do użytku wewnątrz dla zakresu od 5470MHz do 5725MHz
Luksemburg	Ogólne zezwolenie wymagane dla dostaw sieciowych i dostarczania usług (nie dla spektrum)
Norwegia	Transmisja radiowa jest zabronione na obszarze geograficznym w promieniu 20km od centrum Ny-Ålesund
Federacja Rosyjska	Wyłącznie do użytku wewnątrz

Wymagania dla każdego kraju mogą się zmienić w każdej chwili. Zaleca się użytkownikowi zasięgnięcie informacji u władz lokalnych na temat aktualnego stanu przepisów krajowych dotyczących zarówno 2,4GHz i 5GHz bezprzewodowego LAN.

Oświadczenie o interferencji Federalnej Komisji Łączności

To urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te mają na celu zapewnienie odpowiedniej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach mieszkaniowych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej, a jeśli nie jest zainstalowane i używane zgodnie z instrukcją, może powodować zakłócenia w łączności radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w przypadku konkretnej instalacji. Jeśli urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, co można stwierdzić przez wyłączenie i włączenie urządzenia, zaleca się, aby użytkownik spróbował usunąć zakłócenia za pomocą jednej z poniższych metod:

- Zmień orientację lub położenie anteny odbiorczej.
- Zwiększ odległość między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazdka w innym obwodzie niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skontaktuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowym/telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Ostrzeżenie FCC: Wszelkie zmiany lub modyfikacje, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność, mogą unieważnić prawo użytkownika do korzystania z tego urządzenia.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Działanie zależy od spełnienia poniższych warunków: (1) To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia, które mogą powodować niepożądane działanie.

W przypadku produktu dostępnego na rynku USA/ Kanady można obsługiwać tylko kanał 1~11. Wybór innych kanałów nie jest możliwy.

WAŻNA UWAGA:

Oświadczenie FCC dotyczące narażenia na promieniowanie

To urządzenie jest zgodne z ograniczeniami wystawienia na promieniowanie ustalonymi przez FCC dla niekontrolowanego środowiska. To urządzenie powinno być zainstalowane i obsługiwane w minimalnej odległości 20cm między radiatorem a twoim ciałem.

Załączone akcesoria

- Pilot
- Baterie: 2 x AAA
- Instrukcja obsługi
- Skrócona instrukcja obsługi
- Zestaw do montażu naściennego

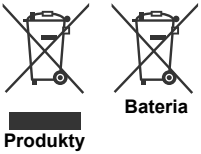
Informacje dla użytkowników odnośnie utylizacji zużytych urządzeń i baterii

(Tylko dla krajów UE)

Sprzętu noszącego ten symbol nie wolno wyrzucać razem ze zwykłymi odpadami komunalnymi.

Aby pozbyć się tych wyrobów, należy poszukać przeznaczonych do tego celu obiektów i systemów.

Uwaga: *Litery Pb pod symbolem baterii oznaczają, że bateria zawiera ołów.*



Informacje dotyczące licencji

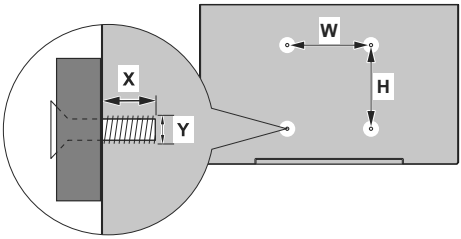
Terminy HDMI, HDMI High Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi HDMI Licensing Administrator, Inc. w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

Wyprodukowane na licencji Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio i podwójne-D są znakami towarowymi Dolby Laboratories.

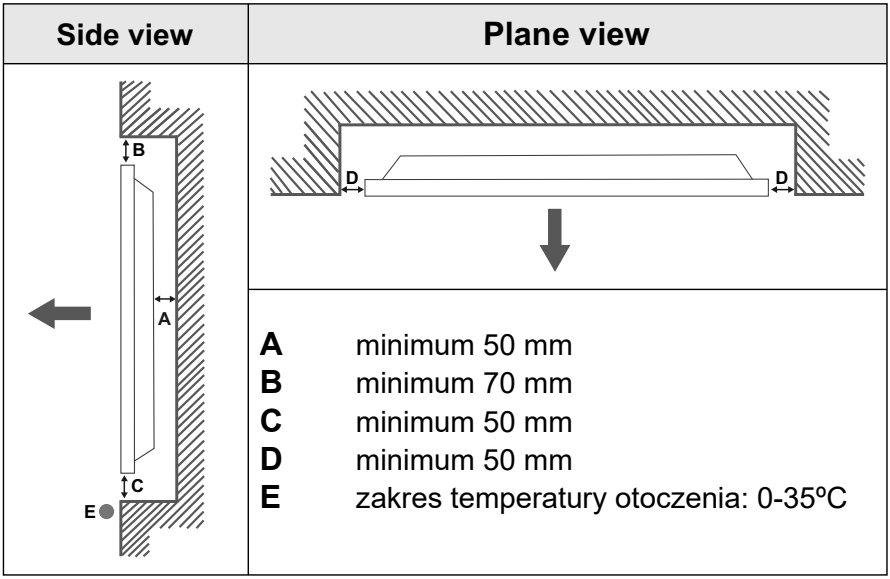
Ten produkt jest objęty pewnymi prawami własności intelektualnej firmy Microsoft. Używanie i rozpowszechnianie tej technologii poza tym produktem jest zabronione bez odpowiedniej licencji firmy Microsoft lub jej autoryzowanych przedstawicielstw.

Wymiary zestawu do montażu naściennego Vesa

Wzór otworów Wymiary (mm)	Szer.	Wys.
	200	200
Rozmiar śrub		
Długość (X)	min. (mm)	9,5
	maks. (mm)	16,5
Gwint (Y)	M6	



Instalacja we wnęce ściennej



Podczas montażu urządzenia we wnęce ściennej, pozostaw przynajmniej tyle wolnej przestrzeni pomiędzy produktem a ścianą w celu wentylacji, co określono powyżej oraz pilnuj, aby temperatura otoczenia utrzymywała się w zakresie od 0º C do 35ºC.

Nie wystawiaj urządzenia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.

Nie ponosimy żadnej odpowiedzialności za jakiekolwiek szkody lub awarie powstałe w wyniku używania naszych produktów niezgodnie z tymi zaleceniami i/lub instrukcją obsługi.

Safety Warnings

Laite on liitettävä suojakoskettimilla varustettuun pistorasiaan.

Apparatet må tilkoples jordet stikkontakt.

Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

Equipment connected to the protective earthing of the building installation through the mains connection or through other equipment with a connection to protective earthing – and to a cable distribution system using coaxial cable, may in some circumstances create a fire hazard. Connection to a cable distribution system has therefore to be provided through a device providing electrical isolation below a certain frequency range (galvanic isolator, see EN 60728-11).

Utstyr som er koplet til beskyttelsesjord via nettplugg og/eller via annet jordtilkoplet utstyr – og er tilkoplet et kabel-TV nett, kan forårsake brannfare. For å unngå dette skal det ved tilkopling av utstyret til kabel-TV nettet installeres en galvanisk isolator mellom utstyret og kabel- TV nette.

Utrustning som är kopplad till skyddsjord via jordat vägguttag och/eller via annan utrustning och samtidigt är kopplad till kabel-TV nät kan i vissa fall medföra risk för brand. För att undvika detta skall vid anslutning av utrustningen till kabel-TV nät galvanisk isolator finnas mellan utrustningen och kabel-TV nätet.

Apparatets stikprop skal tilsluttes en stikkontakt med jord, som giver forbindelse til stikproppens jord.

TR: İşbu belgede; VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., telsiz ekipmanı tipi MONITOR'nin 2014/53/AB sayılı direktife uygun olduğunu beyan eder. AB uygunluk beyanının tam metni internet adresinde mevcuttur: doc.vosshub.com

EN: Hereby, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., declares that the radio equipment type MONITOR is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: doc.vosshub.com

BG: С настоящото VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., декларира, че този тип радиосъоръжение MONITOR е в съответствие с Директива 2014/53/ЕС. Цялостният текст на ЕС декларацията за съответствие може да се намери на следния интернет адрес: doc.vosshub.com

CS: Tímto VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., prohlašuje, že typ rádiového zařízení MONITOR je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese: doc.vosshub.com

DA: Hermed erklærer VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., at radioudstyrstypen MONITOR er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse: doc.vosshub.com

DE: Hiermit erklärt VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., dass der Funkanlagentyp MONITOR der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: doc.vosshub.com

EL: Με την παρούσα ο/η VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., δηλώνει ότι ο ραδιοεξοπλισμός MONITOR πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο: doc.vosshub.com

ES: Por la presente, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., declara que el tipo de equipo radioeléctrico MONITOR es conforme con la Directiva 2014/53/UE. El texto completo de la declaración UE de conformidad está disponible en la dirección Internet siguiente: doc.vosshub.com

ET: Käesolevaga deklareerib VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., et käesolev raadioseadme tüüp MONITOR vastab direktiivi 2014/53/EL nõuetele. ELi vastavusdeklaratsiooni täielik tekst on kättesaadav järgmisel internetiaadressil: doc.vosshub.com

FI: VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., vakuuttaa, että radiolaitetyyppi MONITOR on direktiivin 2014/53/EU mukainen. EU-vaatimustenmukaisuusvakuutuksen täysimittainen teksti on saatavilla seuraavassa internetosoitteessa: doc.vosshub.com

FR: Le soussigné, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., déclare que l'équipement radioélectrique du type MONITOR est conforme à la directive 2014/53/UE. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante: doc.vosshub.com

HR: VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., ovime izjavljuje da je radijska oprema tipa MONITOR u skladu s Direktivom 2014/53/EU. Cjeloviti tekst EU izjave o sukladnosti dostupan je na sljedećoj internetskoj adresi: doc.vosshub.com

HU: VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., igazolja, hogy a MONITOR típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen: doc.vosshub.com

IT: Il fabbricante, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., dichiara che il tipo di apparecchiatura radio MONITOR è conforme alla direttiva 2014/53/UE. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet: doc.vosshub.com

LT: Aš, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., paMONITORirtinu, kad radijo įrenginių tipas MONITOR atitinka Direktyvą 2014/53/ES. Visas ES atitikties deklaracijos tekstas prieinamas šiuo interneto adresu: doc.vosshub.com

LV: Ar šo VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., deklarē, ka radioiekārta MONITOR atbilst Direktīvai 2014/53/ES. Pilns ES atbilstības deklarācijas teksts ir pieejams šādā interneta vietnē: doc.vosshub.com

MT: B'dan, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., niddikjara li dan it-tip ta' tagħmir tar-radju MONITOR huwa konformi mad-Direttiva 2014/53/UE. It-test kollu tad-dikjarazzjoni ta' konformità tal-UE huwa disponibbli f'dan l-indirizz tal-Internet li ġej: doc.vosshub.com

NL: Hierbij verklaar ik, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., dat het type radioapparatuur MONITOR conform is met Richtlijn 2014/53/EU. De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres: doc.vosshub.com

PL: VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., niniejszym oświadcza, że typ urządzenia radiowego MONITOR jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: doc.vosshub.com

PT: O(a) abaixo assinado(a) VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., declara que o presente tipo de equipamento de rádio MONITOR está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE. O texto integral da declaração de conformidade está disponível no seguinte endereço de Internet: doc.vosshub.com

RO: Prin prezenta, VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., declară că tipul de echipamente radio MONITOR este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE. Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet: doc.vosshub.com

SK: VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., týmto vyhlasuje, že rádiové zariadenie typu MONITOR je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ. Úplné EÚ vyhlásenie o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese: doc.vosshub.com

SL: VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., potrjuje, da je tip radijske opreme MONITOR skladen z Direktivo 2014/53/EU. Celotno besedilo izjave EU o skladnosti je na voljo na naslednjem spletnem naslovu: doc.vosshub.com

SV: Härmed försäkrar VESTEL Elektronik Sanayi ve Ticaret A.Ş., att denna typ av radioutrustning MONITOR överensstämmer med direktiv 2014/53/EU. Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande webbadress: doc.vosshub.com

Vestel Trade Co.
Organize Sanayi Bölgesi, 45030 Manisa/Türkiye
Phone: 90 - 236 233 25 82
Fax: 90 - 236 233 25 84
vesteltrade@vestel.com.tr
www.vestel.com.tr

Vestel France S.A.
17 Rue de la Couture-Silic BP 10190-94563 RUNGIS Cedex/France
Phone: 33 - 1 46 75 00 29
Fax: 33 - 1 41 80 99 31
vestel@vestel-france.fr

Vestel Germany GmbH
Parkring 6, D-85748 Garching b. München/Germany
Phone: 49 - 89 55295 - 0
Fax : 49 - 89 55295 - 2000
info@vestel-germany.de
www.vestel-germany.de

Vestel Iberia
Avda, Partenon, 16-18 Planta 1 Oficina 6, 28042 Madrid/Spain
Phone: 34-91 320 63 98
Fax: 34-91 320 52 58
vestel@vestel.es www.vestel.es

Gruppo Industriale Vesit S.P.A
Società Unipersonale Via Polidoro da Caravaggio, 6 20156 Milano (MI)
Phone: +39 02 842 48577
Fax: +39 02 842 48617
info@givesit.it www.givesit.it

Vestel UK Ltd
Vestel House, Waterside Drive
Langley, Berkshire SL3 6EZ
Phone: 44 3330 146 400
info@vestel-uk.com
www.vestel.co.uk

Vestel Benelux B.V.
P.O. Box 29179 3001 GD - Rotterdam / Netherlands
Phone: 31 - 10 235 1000
Fax: 31 - 10 235 1003
info@vestelbenelux.nl
www.vestelbenelux.nl

Vestel Scandinavia
Postikatu 4, FI-04400 Jârvenpââ / Finland
Phone: +358 46 712 2262
Fax: +358 (0) 9 251 7 8222

Vestel CIS Ltd.
1-st Graivoronovsky Proezd, No.20 Building 16, 109518, Moscow /Russia**Phone:** 7 - 095 956 8230
Fax: 7 - 095 956 8233
info@vestel.ru • www.vestel.ru

Vestel Electronica
Str Zidarului nr 9-11, Sector 5 Bucuresti, ZIP 051765 Bucharest/Romania
Phone: 40- 31 425 42 93
Fax: 40-31 425 42 95
office@vestel.ro • www.vestel.co

50466579